

Proje 3: Kütüphane Yönetim Sistemi

Proje açıklaması:

Bir kütüphanenin bilgisayar üzerindeki yönetim sistemine ait olan bu proje kütüphaneden ödünç aldığımız kitapları sisteme kaydedip iade et işlemlerini yapmaya yarar.

Kullanılan Araçlar ve Teknolojiler:

-Python

-PyQt5

-TXT dosyaları(Veri Saklama)

Kullanım:

1. Uygulamayı başlatın. (main.py)
2. Kullanıcı girişi yapın,kitap ödünç alın,kitap iade edin.(kutuphane_python.py)

Teknik Belge:

Proje Yapısı:

-kutuphane_python.py: Kullanıcıların giriş yaptığı,kitap ödünç aldığı ve kitap iadesini yaptıkları sayfa.

Teknolojiler:

-Python 3:Uygulama geliştirme dili olarak kullanılmıştır.

-PyQt5:Arayüzü oluşturmak için kullanılmıştır.

TXT dosyaları: Kütüphane bilgilerinin saklandığı dosya formatıdır.

Projeyi Çalıştırma:

- 1.Python 3 yüklü olduğundan emin olun.
- 2.Terminal veya komut istemcisinde projenin bulunduğu dizine gidin.
- 3.main.py dosyasını çalıştırın: Python main.py

Bağımlılıklar:

- PYQT5 kütüphanesi yüklü olmalıdır.
- Python 3 ve üzeri sürüm gereklidir.

Veri Saklama Yapısı:

kutuphane_txt: kullanıcıların bilgilerinin ödünç aldıkları kitapların kaydedildiği metin dosyası.

Önemli Noktalar:

- Kullanıcıların bilgilerinin güvenliği sağlanmalıdır.
- Kitap ödünç alımı ve kitap iadesi verileri düzenli olarak yedeklenmelidir.
- Kullanıcı arayüzü,erişilebilir ve kullanıcı dostu olmalıdır.

Bu teknik belge, Kütüphane Yönetim Sisteminin nasıl çalıştığını ve yapılandırıldığını anlamak için temel bir rehber sağlar.Daha fazla bilgi ve yardım için lütfen kaynak kodları inceleyin veya proje sahibine başvurun.