



Öğrencinin;

ADI: FURKAN

SOYADI: GÜNDOĞAN

NO: 1821221005

BÖLÜM: BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ

Projenin;

KONUSU: SERVER-CLIENT MESAJLAŞMA UYGULAMASI

Dersin;

ADI: BİLGİSAYAR AĞLARI (BLM19304)

EĞİTMEN: YILMAZ ÇAMURCU

SAMET KAYA

İçindekiler

1- Özet	3
2- Proje Konusu.....	3
3- Proje İş Akış Şeması	3
4- Proje Tasarım.....	4
5- Proje Çıktıları ve Başarı Ölçütleri	5
6- Proje Süresince Yapılanlar	8
7- Ek Açıklamalar	8
8- Kaynakça.....	8



T.C.
FATİH
SULTAN
MEHMET
VAKIF ÜNİVERSİTESİ
2010

1- Özet

Bilgisayar Ağları dersinin ikinci laboratuvar projesi olarak; Kullanıcıların, uzak bir bilgisayarda çalışan server üzerinden haberleşerek, global, birebir ve oda mantığıyla mesajlaşmasını sağlayan bir masaüstü uygulaması geliştirdim.

2- Proje Konusu

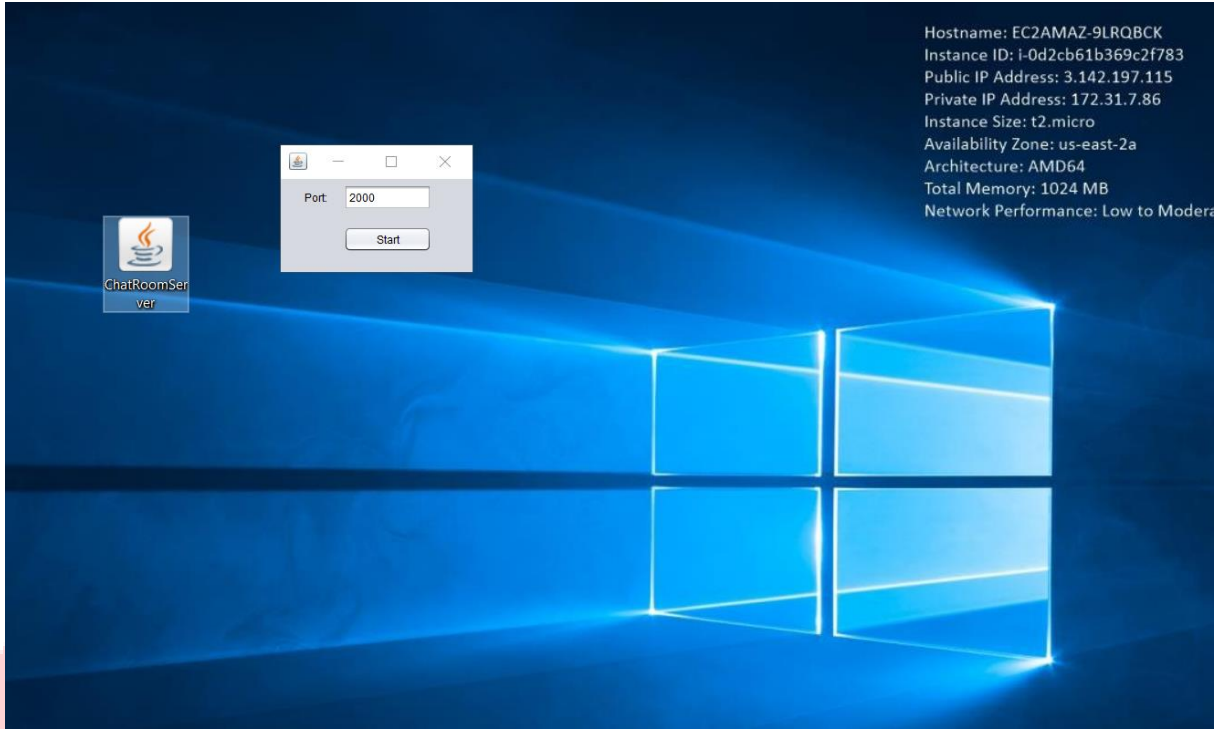
Yazılan uygulama ile kullanıcıların, AWS üzerinden açtığımız bir server üzerinden düzenli bir şekilde mesajlaşabilmesini sağlamak.

3- Proje İş Akış Şeması

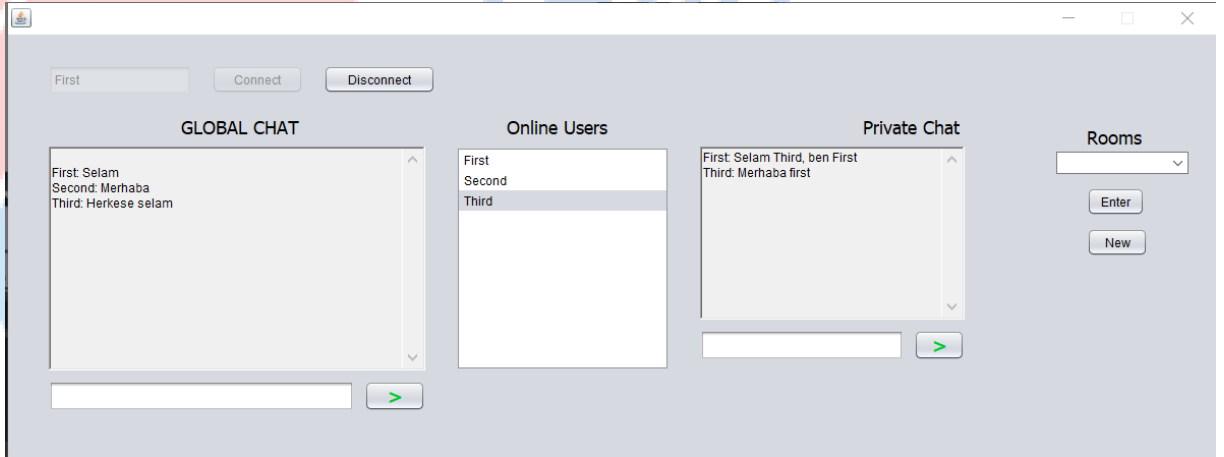
İşin Tanımı	MAYIS-HAZİRAN 2021			
	H2	H3	H4	H1
1. Temel Ekran Tasarımı				
2 Global Sohbet İşlemleri				
3 Özel Sohbet İşlemleri				
4 Sorun Giderme				
5. Oda İşlemleri				
6. Dosya İşlemleri				
7. Server Hazırlama				
6. Raporlama				

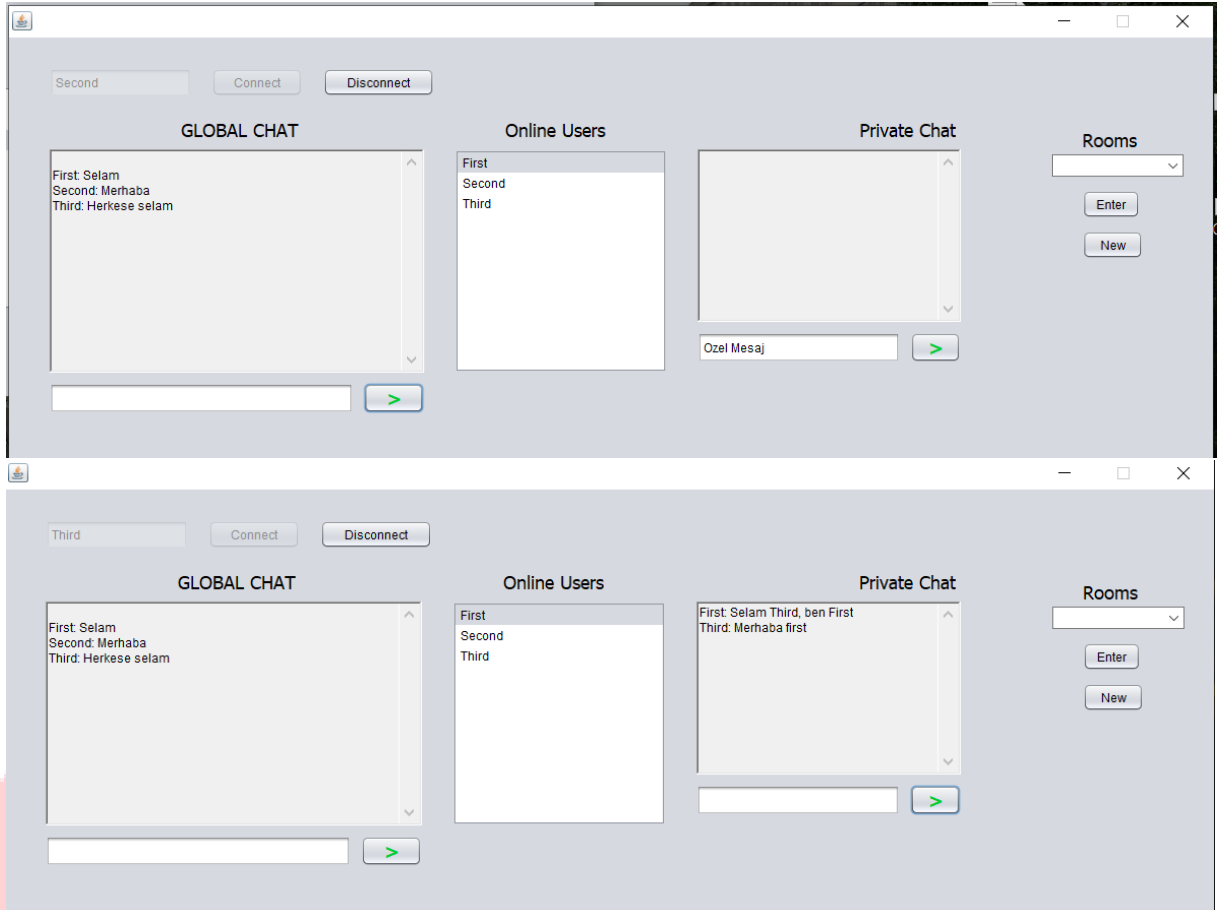
4- Proje Tasarım

Server Arayüzü



Kullanıcı Arayüzü /Global Chat - Private Chat





5- Proje Çıktıları ve Başarı Ölçütleri

Servere bağlanan tüm kullanıcılar, tüm kullanıcıları Online Users altına görebiliyor. Yeni bir üye katıldığında bu liste güncelleniyor. Birisi ayrılırsa da bu liste güncelleniyor. Girilen kullanıcı adı daha önceden alındıysa (1) eklenerek, ismi değiştiriliyor.

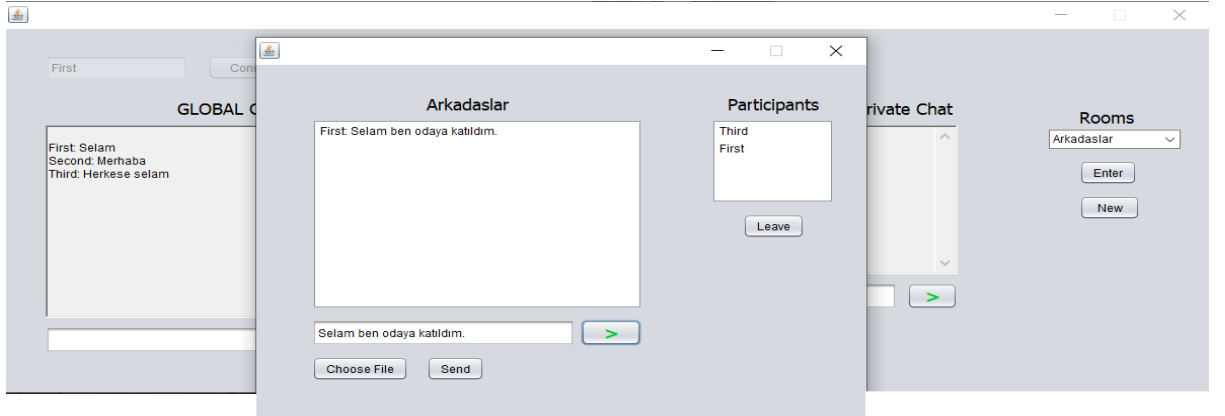
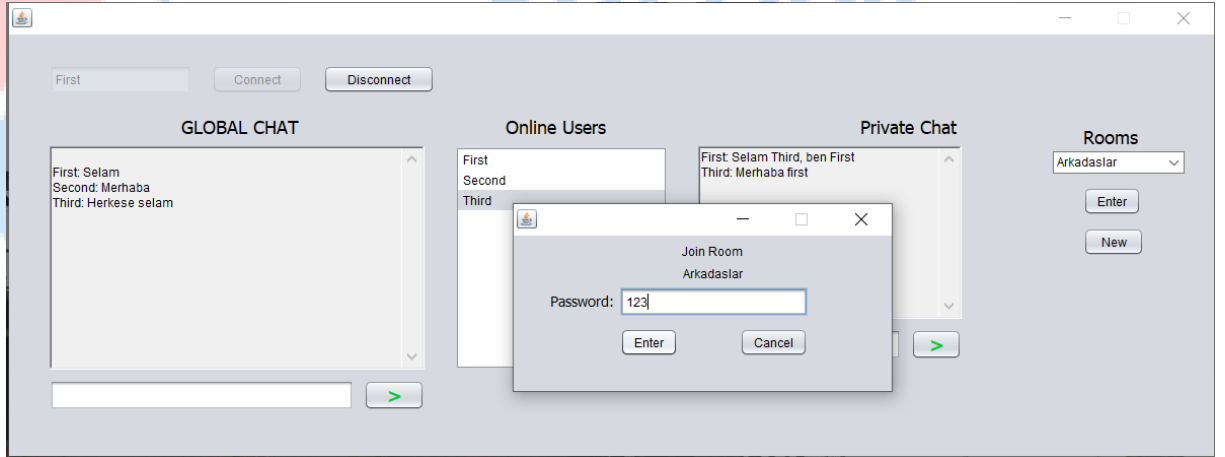
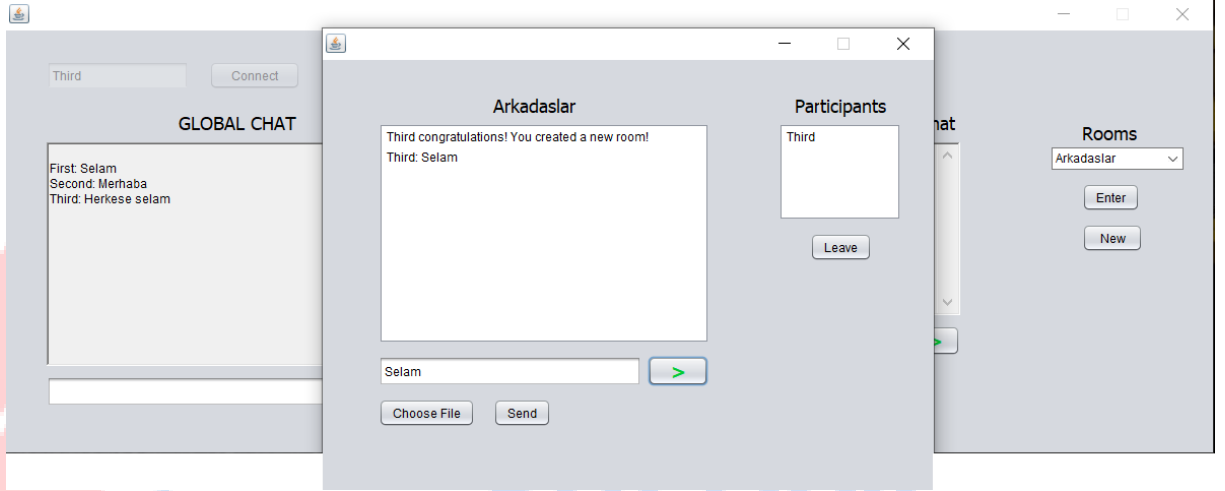
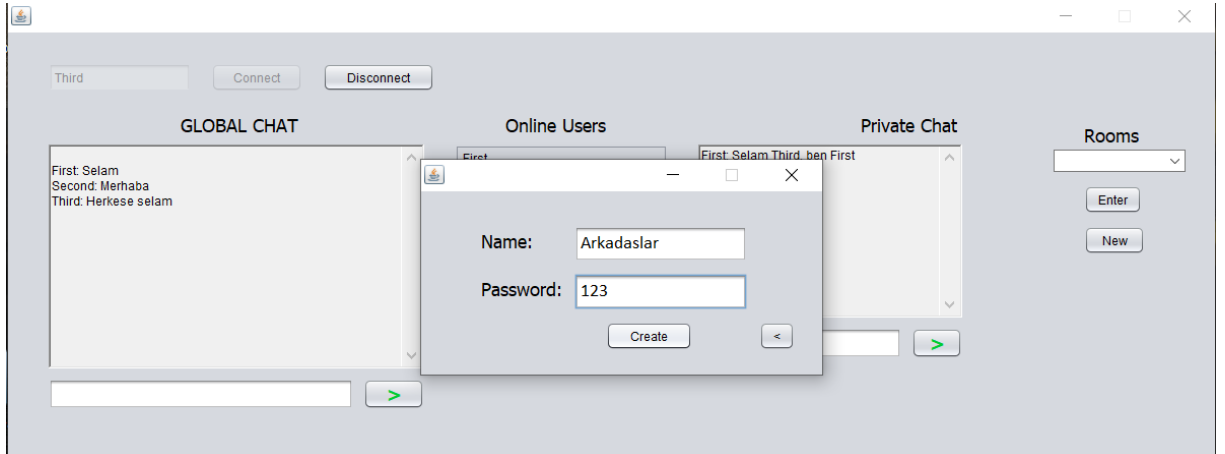
Bir kullanıcı özel mesaj bölümünden seçtiği bir üyeyle birebir mesajlaşabiliyor. Ek olarak, farklı bir kullanıcıdan mesaj geldiyse, chat üzerinde bu bildiriliyor.

Bir kullanıcı ekranın sağ kısmından, yeni oda oluşturma ekranı açabiliyor. Burada oda adı ve şifresi belirliyor. Bunlar kontrol ediyor ve sorun yoksa yeni oda açılıyor. Tüm kullanıcıların ekranındaki odalar listesi güncelleniyor. Eğer kullanıcı, daha önce odaya katılmadıysa ve şifresini doğru girdiyse, bu odaya katılabiliyor.

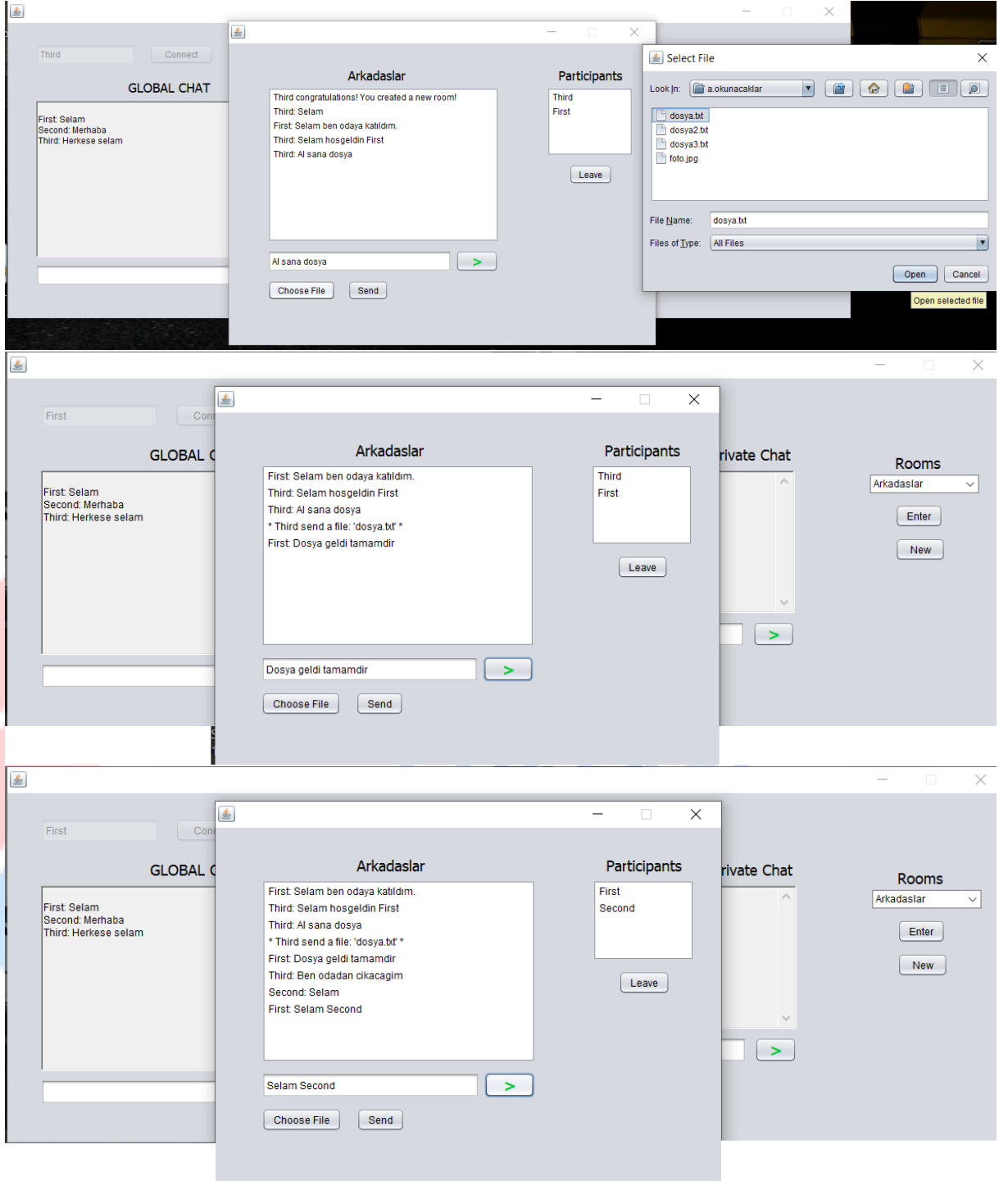
Oda içerisinden dosya göndermek mümkün. Odaya üyeler girip çıktıkça odadaki üye listesi güncellenmekte. Bir kullanıcının odadan ayrılıp tekrar katılması sorunsuz çalışmakta. Ek olarak, kullanıcı tüm odalardan ayrılmadan, uygulamadan çıkış yapamıyor.

Serverden ayrılan kullanıcı, farklı bir isimle tekrar giriş yapıp tüm işlemleri gerçekleştirebilir.

Oda Oluřturma – Odaya Katılma – Oda İi Mesajlařma



Oda İçi Dosya Gönderme - Odadan Ayrılma/Katılma



6- Proje Süresince Yapılanlar

- Tüm kullanıcıların serverda tutulması sağlandı
- Global chat işlemleri yapıldı.
- Özel chat için mesajların saklanması sağlandı.
- Özel chat için ayrılma durumu kontrol altına alındı.
- Odaların serverda tutulması ayarlandı.
- Başlangıç arayüzüne oda listesi, oluşturma ve katılma bileşenleri eklendi.
- Oda oluşturma işlemi tamamlandı.
- Odaya katılma ve ayrılma durumları için controller yapıldı.
- Dosya gönderme işleminin oda üzerinden yapılması sağlandı.
- Server için basit bir arayüz oluşturuldu.
- Kod düzeni ve yorum satırları düzenlendi.
- Tüm aşamalar boyunca GitKraken ile proje güncellendi.
- Raporlama yapıldı.

7- Ek Açıklamalar

Dosya gönderme işlemi odalarda yapılıyor. Gelen dosyalar “files” klasörüne gidiyor.

Emoji desteği yok.

Kullanılan bir kullanıcı-adı ile giriş yapıldığında, adın sonuna (1) ekleniyor.

Odalara bağlıken serverden disconnect yapılamıyor. Önce odalardan ayrılmak gerekiyor.

8- Kaynakça

- Laboratuvar dersleri ve örnek uygulamalar.