

Aufgabe 1

- 4 Phasen des UP
- Warum ist der UP ein inkrementeller und iterativer SEP
- Was sind nichtfunktionale Anforderungen
 - Nenne drei

Aufgabe 2

- Kompositum Patter – das Beispiel mit den PC – Teilen
 - Klassendiagramm erstellen
 - Source Code zur Implementierung

Aufgabe 3

- Aktivitätsdiagramm
 - Person / Kaffeeautomat
- Zustandsdiagramm über eine Digitale Uhr
 - Zwei Knöpfe, K1 Sequenziell und K2 Iterativ

Aufgabe 4

- Refactoring
 - Bsp. Aus Vorlesung mit den case switch
 - Inkl. Source Code

Aufgabe 5

- Wissen / Metaebenen Pattern
 - Bsp. mit dem Handy und Zubehör
 - Inkl. Source Code

Aufgabe 6

- 10 Fragen über Testen