

Übungsblatt 3

Aufgabe 3.1: Planspiel: Unified Process

Übungsform: Projektarbeit in Kleingruppen

Es soll eine Projektplanung mit dem Unified Process für das Projekt *BestBio* erstellt werden. Ausgangspunkt sind dabei die nachfolgend beschriebenen Use Cases/ Anwendungsfälle. Als Ergebnis sollen Sie eine grobe Planung für das Projekt durchführen und dabei die folgenden Schritte bearbeiten.

1. Teilen Sie das Projekt in einzelne inkrementelle Stufen auf

- Legen Sie eine sinnvolle Anzahl von Stufen (Inkrementen/ Iterationen) fest, in dem Sie die Use Cases priorisieren und gruppieren.
- Beschreiben Sie kurz jede einzelne Stufe und verteilen Sie diese auf die vier Phasen der Projektdurchführung des Unified Process.
- Definieren Sie für die Projektphasen grob die zu erstellenden Ergebnisse.

2. Führen Sie eine quantitative Projektplanung durch

- Schätzen Sie dabei die Aufwände (in BT = Bearbeitertagen) der Stufen „aus dem Bauch heraus“ und berechnen Sie damit den Gesamtaufwand für das Projekt.

3. Legen Sie den zeitlichen Projektablauf fest.

- Erstellen Sie eine (ganz simple) zeitliche Projektplanung und legen Meilensteine für Zwischenergebnisse fest! Die Gesamtprojektlaufzeit darf ein Jahr nicht überschreiten!

4. Personelle Projektplanung

- Wie viele Projektmitarbeiter:innen benötigen Sie in Ihrem Projekt.

5. Angebotserstellung

- Kalkulieren Sie einen Angebotspreis für das Projekt. Der interne Stundensatz beträgt pro Mitarbeiter:in 80,- €. Ein/e Mitarbeiter:in arbeitet 40 Stunden pro Woche. Kalkulieren Sie 40% Gewinn mit ein.

1.

Inception	Elaboration	Construction				Transition
erste Konzepte überlegen ⇒ GUI als Haupt-gerüst sinnvoll	- Kunde registrieren - Kunde verwalten - Produkte verwalten ⇒ erste GUI und Datenbank Konzepte erstellen iter. #1 GUI	- Produkt suchen - Produkt bestellen - Bestellung stornieren ⇒ Bestellung erstellen/verwalten iter. #2 Bestellen	- Lieferung veranlassen - Lieferung verwalten ⇒ Bestellung liefern iter. #3 Liefern	- Rechnung erstellen - Abrechnungsdaten verwalten ⇒ Rechnungen erstellen iter. #4 Zahlung	- Web marketing ⇒ Kunden werben iter. #5 Kunde	System einführen, Inbetriebnahme und Testen

2.

135 BT

3.

Inception: 7 BT

Elaboration: 30 BT

- #1 Iter. 30BT

Construction: 84 BT ⇒ 135 BT

- #2 Iter. 21 BT

- #3 Iter. 21 BT
- #4 Iter. 21 BT
- #5 Iter. 21 BT

Transition: 14 BT

4.

12 Entwickler

5.

$12 \text{ Entwickler} * 40/5h * 80 \text{ €} * 135 \text{ BT} = 1036800\text{€} * 1,4 \text{ Gewinn} = 1451520\text{€}$