MALATYA TURGUT ÖZAL ÜNİVERSİTESİ MÜHENDİSLİK VE DOĞA BİLİMLERİ FAKÜLTESİ BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ ALGORİTMA VE PROGRAMLAMA 2

ÖDEV ÖĞRENCİ LİSTESİ VE ÖDEV SORULARI

ÖĞRENCİ LİSTELERİ

İsminizin olduğu listedeki ödev sorusunu yapacaksınız. Ödevin %20 final sınavının %80 ni alınıp hesaplanıp final notunuz belirlenecektir.

	000114			CODU O CTODADY DDOCDAM			CODU A OTODÜO DDOODAMI					
SORU 1 - MANAV PROGRAMI				SORU 2- OTOPARK PROGRAMI			SORU 3- OTOBÜS PROGRAMI					
1	02200202001	AHMET EREN ÇELİK	24	02200202024	İZZET SARPER VAROL			02200202048	MEHMET E		IŞ	
2	02200202002	AHSEN RUMEYSA ÖZDEN	25	02200202025	ENES CESUR		48	02200202049	NURTEN LI	EVENT		
3	02200202003	KEREM YAZ	26	02200202026	ERDEM ASLAN		49	02200202050	GÜVEN OR	UÇTUTAN	N	
4	02200202004	BERKAN TAŞTEKİN	27	02200202027	ÖZLEM AKBOYRAZ		50	02200202051	HASAN HÜ	SEYİN KÜ	İÇÜK 💮	
5	02200202005	ÖMER FARUK SEKMEN	28	02200202028	ALİ DEMİR		51	02200202052	SAYİT CAN	BULUT		
6	02200202006	HÜSEYİN YEKREK	29	02200202029	MUSTAFA ALPER DÜZEN		52	02200202053	BURAK YIL	MAZ		
7	02200202007	BERKAY KAPLAN	30	02200202030	EMİN AKKAYA		53	02200202054	MUHAMME	D BAKİ A	ÇAR	
8	02200202008	MİRAÇ SELÇUK DURAK	31	02200202031	MUHAMMET ARSLAN		54	02200202055	ALPER KAP	RAKOYUN	ILU	
9	02200202009	SEFA MİRAÇ DURGUN	32	02200202032	KADİR ERTAŞ		55	02200202056	ESMANUR	ORUÇ		
10	02200202010	BARIŞ KOTAY	33	02200202033	EYÜP KARABOĞA		56	02200202057	MUSTAFA	oğuzhai	V	
11	02200202011	MUHAMMED HAZAR TELLİ	34	02200202034	UMUT ARDA ÖZDEŞ		57	02200202058	PINAR TUN	NCAY		
12	02200202012	MURAT KEMAL GÖK	35	02200202035	MUAZ DOĞAN		58	02200202059	MEHMET F	URKAN K	ESKÍN	
13	02200202013	HELİN SU ATEŞ	36	02200202036	MEHMET ŞAKİR KURT		59	02200202060	MUHAMME	T YILMAZ	Z	
14	02200202014	RAMAZAN DİZMAN	37	02200202037	SAİT BAYAR		60	02200202061	ONUR BAR	an Köse		
15	02200202015	HAMDULLAH ÇAPIN	38	02200202038	ZEYNEP DOĞAN		61	02200202062	EMRULLAH	MANAS (ÇETİN	
16	02200202016	FETİ AHMET IŞIK	39	02200202040	VAHDET ALTUNDAŞ		62	02200202501	MERYEM A	LYEN		
17	02200202017	CANER KARUL	40	02200202041	MERT CAN AKSU		63	02200202502	ABDULKER	RİM ALFAI	NI	
18	02200202018	YUSUF KEPENEKCİ	41	02200202042	OZAN VURAL		64	02200202504	HUNAF KIL	.IÇ		
19	02200202019	UMUT MADANOĞLU	42	02200202043	UTKU KARAKUYU		65	02200202506	MAJD SAT	OUF		
20	02200202020	ÖMER FARUK DOĞAN	43	02200202044	ZEHRA BETÜL DEMİR		66	02200202507	LAMİYA JA	BBARLİ		
21	02200202021	MİRBEY TALHA FURKAN YAŞAR	44	02200202045	ÖMER FARUK DENİZ		67	02200202508	ZEYNEP AZ	ziz		
22	02200202022	HALİL ZİLİF	45	02200202046	BERKAY SARIKAYA		68	02200202510	MOHAMAD	MAJD H	AYDR BITAR	
23	02200202023	ZÜLKÜF EKİCİ	46	02200202047	MUHAMMED EMİN KAPLAN							

ÖDEVİN GÖNDERİMİ

İsminiz olduğu listedeki sorunun c++ programını yazacaksınız ve yazdığınız kodları açıklayacak şekilde Word formatında bir rapor hazırlayacaksınız. Ödevler Uzem sistemine yüklenecektir.

Uzem Sistemine

- Word formatındaki raporu
- ve programın .cpp uzantılı program kod dosyasını yükleyeceksiniz.

Ödev gönderim için son tarih: 11 Haziran 2021 Cuma.

Word dosyasının ismini adınız soyadınız olarak belirleyiniz.

Örnek:



WORD RAPORUNUN HAZIRLANIŞI (KAPAK SAYFASI)

Word dosyasının ilk sayfası kapak sayfası olacak. Kapak sayfası örneği:

MALATYA TURGUT ÖZAL ÜNİVERSİTESİ BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ BÖLÜMÜ ALGORİTMA VE PROGRAMLAMA 2 DERSİ ÖDEV RAPORU

SORU 2-OTOPARK PROGRAMI

Adı-Soyadı: Soner KIZILOLUK

Öğrenci No: 022002...

WORD RAPORUNUN HAZIRLANIŞI-(2. sayfadan itibaren)

2. Sayfadan itibaren ise kodların açıklamasını yapacaksınız. Adım adım hangi kod kısmında ne yaptığınızı şekiller vererek açıklayacaksınız. Örneğin aşağıdaki gibi olabilir.

Öncelikle anaşinif adında temel sınıfını oluşturduk. Bu temel sınıfta priyate olarak int t değişkenini tanımladık. Daha sonra bu sınıfın parametresi olmayan boş bir yapıcı fonksiyonunu oluşturduk. anaşinif temel şinifi içerisinde sanal olarak bir goşter() fonksiyonu tanımladık. Anaşinifin ekran görüntüsü aşağıdaki şekildeki gibidir.

Daha sonra bu temel sınıftan A ve B adlı 2 sınıf türettik. A sınıfında priyate olan ve int tipinde a ve b olmak üzere 2 değişken, B sınıfında priyate olan ve int tipinde c ve d olmak üzere 2 değişken tanımladık. anasinif temel sinifi içerisinde sanal olarak tanımlanan goster() fonksiyonunu çok biçimliliğe uygun olarak türetilmiş sınıflarda yeniden tanımladık. Ayrıca bu sınıflarda parametresiz içi boş olan ve 2 parametreli ve aldığı parametreleri olan yapıcı fonksiyonlarınıda oluşturduk. Bu 2 parametrli yapıcı fonksiyonlarda A sınıfında gelen parametreler a ve b değişkenlerine, B sınıfında ise c ve d değişkenlerine atadık. A ve B sınıflarının ekran görüntüsü aşağıdaki gibidir.

```
14 - class A:public anasinif{
                                             29 Class B:public anasinif{
15
           int a,b;
                                                        int c,d;
16
17
18
19
20
21
22
23
24
25
26
27
           public:
                                                        public:
               A(int x,int y){
                                                             B(int x, int y){
                                                                 d=y;
               void goster(){
                                                             void goster(){
                   cout<<a<<" "<<b<<endl; 40
                                                                 cout<<c<<" "<<d<<endl;
*******
```

main içerisinde A ve B sınıflarından iki nesne oluşturduk. anasinif sınıfından oluşturduğumuz bir nesne göstericisine sırasıyla A sınıfından oluşturduğumuz nesnenin adresini ve B sınıfından oluşturduğumuz nesnenin adresini atayıp p->gostex() şeklinde temel sınıf fonksiyonunu çağırdık. Derleyici yürütme anında p göstericisinin içeriğine göre hangi türetilmiş sınıfın gostex() fonksiyonunun çağrılacağına karar verdi. main ekran görüntüsü ise aşağıdaki gibidir.

```
44 | int main() {
45
         A nesne1(10,20);
         B nesne2(30,40);
47
          anasinif *p;
48
49
          p=&nesne1;
50
         p->goster();
51
52
         p=&nesne2;
53
         p->goster();
54
55
          return 0;
56
```

Son alarak programı çalıştırdığımızda ekran çıktısı aşağıdaki gibi oldu.

```
C:\Users\monster\Deskto
C:\Users\monster\Deskto
C:\Users\monster\Deskto
```

SORU 1

MANAV PROGRAMI

```
urun No, urun adi, gelisfiyati, satisfiyati
                                1.5
                                                4.5
                elma
                                2.5
                domates
                                                4.5
                biber
satilacak Urun no giriniz:1
kac kg sattiniz:3
1. satis cirosu:15 TL

    satis maliyeti:7.5 TL

1. satis kari:7.5 TL
Yeni satis yapacak misiniz? (E, H):E
urun No, urun adi, gelisfiyati, satisfiyati
                                1.5
                elma
                               2.5
                domates
                biber
                                                4.5
satilacak Urun no giriniz:2
kac kg sattiniz:4
2. satis cirosu:18 TL
2. satis maliyeti:8 TL
2. satis kari:10 TL
Yeni satis yapacak misiniz? (E, H):E
Yeni satis yapacak misiniz? (E, H):E
urun No, urun adi, gelisfiyati, satisfiyati
               elma
                                              4.5
               domates
                               2.5
               biber
                                              4.5
satilacak Urun no giriniz:1
kac kg sattiniz:9
6. satis cirosu:45 TL
6. satis maliyeti:22.5 TL
6. satis kari:22.5 TL
Yeni satis yapacak misiniz? (E, H):H
Satis Listeniz
1 domates 3 KG
2 biber 4 KG
3 elma 7 KG
4 biber 4.5 KG
5 elma 6 KG
 domates 9 KG
Toplam 6 adet satis yaptiniz. Bu satislardaki
Toplam cironuz:156.75 TL
Toplam maliyetiniz:66.5 TL
Toplam kariniz:90.25 TL
```



SORU 1 (MANAV PROGRAMI)

- manav adında bir sınıf oluşturun.
- Sınıfın **private** olan **string** olarak **urun_adi**, ve **double** olarak **gelis_fiyati**, **satis_fiyati** ve **satis_miktari** olmak üzere 4 adet değişkeni olsun.
- Sınıfın içi boş olan parametresiz bir yapıcı fonksiyonu.(bunu eklemezseniz hata alırsınız).
 - manav(){};
- Ve 3 parametre alan başka bir yapıcı fonksiyonu olsun. Bu 3 parametreli yapıcı fonksiyon parametre olarak urun adı,geliş fiyatı ye satis fiyatı gelsin ve yapıcıya gelen bu değerleri private olan **urun adi**, **gelis_fiyati** ve **satis_fiyati** değişkenlerine atasın.

- Sınıfın void olan fiyat_listesi_goster() adında parametresiz bir fonksiyonu olsun ve bu fonksiyonda ekranda urun_adi, gelis_fiyati ve satis_fiyati gösterilsin.
- Sınıfın **void** olan **urun_bilgisi_doldur()** adında başka bir fonksiyonu olsun. Bu fonksiyon **2 parametre** alsın. 1. parametre manav türünden bir nesne ve 2. parametre ise satış miktarini belirtecek olan bir double değişken olsun. Örnek: void urun_bilgisi_doldur(manav gelen_urun,double miktar)
- urun_bilgisi_doldur() fonksiyonunda private olan urun_adi, gelis_fiyati ve satis_fiyati değişkenlerine parametre olarak gelen nesnenin urun_adi, gelis_fiyati ve satis_fiyati atansın. Private olan satis_miktari değişkenine ise parametre olarak gelen miktar değeri atansın.

- Sınıfın double olan ciro_hesapla() adında parametresiz bir fonksiyonu olsun ve bu fonksiyonda satis_fiyati*satis_miktari işlemi ile satılan o ürün için ciro değeri hesaplanıp return edilsin.
- Sınıfın double olan maliyet_hesapla() adında parametresiz bir fonksiyonu olsun ve bu fonksiyonda gelis_fiyati*satis_miktari işlemi ile satılan o ürün için maliyet değeri hesaplanıp return edilsin.
- Sınıfın **void** olan **satilanlar**() adında **parametresiz** bir fonksiyonu olsun ve bu fonksiyonda ekranda urun_adi ve satis_miktari gösterilsin.

- Örnek ekran çıktısı yandaki gibi olacaktır.
- Main içinde öncelikle ürün adı ve geliş fiyatı ve satış fiyatı listesini tutmak için bir nesne dizisi elle oluşturulacaktır. Örneğin:

```
manav urunler[3]={manav("elma", 1.5, 4.5),
manav("domates", 2.5, 5),
manav("biber", 2, 4.5)};
```

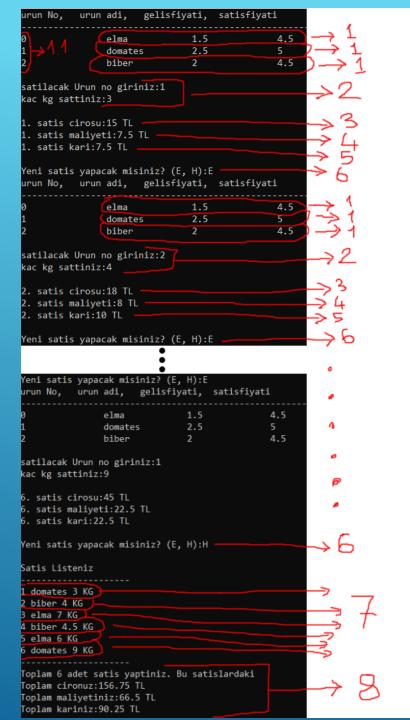
- Daha sonra satılan ürünlerin bilgisini tutmak için ise başka bir nesne dizisi oluşturulacaktır. Dizinin max uzunluğu 30 olabilir. Yani en fazla 30 satış yapabilecek. Örneğin: manav satislar[30];
- Yine main içinde gerekli olan değişken tanımlamalarınıda yapacaksınız.
- Daha sonra bir ana döngü (for, while,.. Size kalmış) oluşturacaksınız.
- Ana Döngüde ilk başta (bir for içinde yada tektek size kalmış) urunler adlı nesne dizisi içindeki ürünlere dizideki sırasıyla resimdeki 1.1 numaralı kısımdaki gibi ürün no gösterilsin ve nesnenin fiyat_listesi_goster() fonksiyonu yardımı ilede şekilde 1 numaralı kısımda gösterildiği gibi tanımlanan tüm ürünlerin adı, geliş fiyatı ve satış fiyatı listelensin.

```
atilacak Urun no giriniz:1
  satis cirosu:15 TL
  satis maliyeti:7.5 TL
Yeni satis yapacak misiniz? (E, H):E
  un No, urun adi, gelisfiyati, satisfiyati
satilacak Urun no giriniz:2
kac kg sattiniz:4
  satis maliyeti:8 TL
Yeni satis yapacak misiniz? (E, H):
eni satis vapacak misiniz? (E. H):E
                               2.5
               domates
atilacak Urun no giriniz:1
 ac kg sattiniz:9
  satis cirosu:45 TL
  satis maliyeti:22.5 TL
  satis kari:22.5 TL
 plam cironuz:156.75 TL
 oplam maliyetiniz:66.5 TL
oplam kariniz:90.25 Tl
```

- Daha sonra şekilde 2 numaradaki gibi klavyeden satılacak ürün numarası (Bu örnekte:0 ise elma,1 ise domates,2 ise biber oluyor) alınsın ve kaç kilo sattığı bilgisini girsin.
- Daha sonra bu bilgiler **urun_bilgisi_doldur()** fonksiyonu yardımı ile **satislar** adli nesne dizisine o anki işlem yapılan indisine göre urun_adi, gelis_fiyati, satis_fiyati ve satis_miktari atamaları yapılsın.
- İpucu: satislar[sayac].urun_bilgisi_doldur(urunler[secim],satis_miktar);
- Daha sonra satislar nesne dizisinin o an üzerinde işlem yapılan indisinin ciro_hesapla() fonksiyonu yardımı ile 3 numaradaki gibi o satıştaki ciro, maliyet_hesapla() fonksiyonu yardımı ile 4 numaradaki gibi o satıştaki maliyet ve 5 numaradaki gibi o satıştan elde edilen kar hesaplanıp ekrana yazdırılsın.
- Daha sonra 6 numaradaki gibi kullanıcıya yeni satış yapıp yapmayacağı sorulsun. Eğer kullanıcı E demiş ise satislar nesne dizisinin bir sonraki indisi için şekildeki 1,2,3,4,5,6 numaralı işlemler tekrarlanarak yeni bir şatış işlemi yapılsın.

```
atilacak Urun no giriniz:1
  satis cirosu:15 TL
  satis maliveti:7.5 TL
Yeni satis yapacak misiniz? (E, H):E
 un No, urun adi, gelisfiyati, satisfiyati
satilacak Urun no giriniz:2
ac kg sattiniz:4
  satis cirosu:18 TL
  satis maliyeti:8 TL
                              2.5
               domates
atilacak Urun no giriniz:1
c kg sattiniz:9
  satis cirosu:45 TL
  satis maliyeti:22.5 TL
  satis kari:22.5 TL
 domates 3 KG
 plam 6 adet satis yaptiniz. Bu satislardaki
 plam cironuz:156.75 TL
oplam maliyetiniz:66.5 TL
oplam kariniz:90.25 Tl
```

- Eğer 6 numaradaki gibi kullanıcıya yeni satış yapıp yapmayacağı sorusuna H demiş ise **ana döngü** break ile sonlandırılsın.
- Ana Döngü sonlandıktan sonra başka bir döngü ile **satislar** adlı nesne dizisinin **satilanlar**() adlı fonksiyonu yardımı ile o ana kadar ne kadar farklı satış yapılmış ise şekildeki 7 numarada görüldüğü gibi bir liste şeklinde satılan ürün adı ve kaç kg satıldığı ekranda tek tek görüntülensin.
- Ve en son olarak 8 numarada görüldüğü gibi tüm bu satışlardan elde edilen toplam ciro, toplam maliyet ve toplam kar bilgileri ekrana yazdırılıp program sonlandırılsın.



SORU 2

OTOPARK PROGRAMI

```
Tasit turu No, Tasit Turu, Saatlik Ucreti
                araba
                               1.5
                minibus
                               4.5
               kamyon
Park eden tasit turu No giriniz:1
kac saat park etti:3

    park eden tasit cirosu:9 TL

Yeni park bilgisi girecek misiniz? (E, H):E
Tasit turu No,   Tasit Turu,   Saatlik Ucreti
                araba
               minibus
               kamyon
                               4.5
Park eden tasit turu No giriniz:0
kac saat park etti:8
park eden tasit cirosu:12 TL
Yeni park bilgisi girecek misiniz? (E, H):E
Yeni park bilgisi girecek misiniz? (E, H):E
Tasit turu No,   Tasit Turu,   Saatlik Ucreti
               araba
               minibus
                               4.5
               kamyon
Park eden tasit turu No giriniz:1
kac saat park etti:7
park eden tasit cirosu:21 TL
Yeni park bilgisi girecek misiniz? (E, H):H
Park Listesi
1-> minibus 3 saat park etti
2-> araba 8 saat park etti
3-> kamyon 4 saat park etti
4-> kamyon 9 saat park etti
5-> minibus 14 saat park etti
6-> araba 6 saat park etti
7-> minibus 7 saat park etti
Toplam 7 adet tasit park etti.
Toplam cironuz:151.5 TL
```

13

SORU 2 (OTOPARK PROGRAMI)

- otopark adında bir sınıf oluşturun.
- Sınıfın **private** olan **string** olarak **tasit_turu**, ve **double** olarak **saatlik_ucreti** ve **kacsaat_kaldi** olmak üzere 3 adet değişkeni olsun.
- Sınıfın içi boş olan parametresiz bir yapıcı fonksiyonu.(bunu eklemezseniz hata alırsınız).
 - otopark(){};
- Ve 2 parametre alan başka bir yapıcı fonksiyonu olsun. Bu 2 parametreli yapıcı fonksiyona parametre olarak tasit türü ve saatlik park ücreti fiyatı gelsin ve yapıcıya gelen bu değerleri private olan tasit_turu ve saatlik_ucreti değişkenlerine atasın.

- Sınıfın void olan ucret_listesi_goster() adında parametresiz bir fonksiyonu olsun ve bu fonksiyonda ekranda tasit_turu ve saatlik_ucreti gösterilsin.
- Sınıfın void olan park_eden_tasit_bilgisi_doldur() adında başka bir fonksiyonu olsun. Bu fonksiyon 2 parametre alsın. 1. parametre otopark türünden bir nesne ve 2. parametre ise taşıtın otoparkta kaç saat kaldığını belirtecek olan bir double değişken olsun.
- Örnek: void park_eden_tasit_bilgisi_doldur(otopark gelen_tasit,double kac_saat)
- park_eden_tasit_bilgisi_doldur() fonksiyonunda private olan tasit_turu ve saatlik_ucreti değişkenlerine parametre olarak gelen nesnenin tasit_turu ve saatlik_ucreti atansın. Private olan kacsaat_kaldi değişkenine ise parametre olarak gelen kac_saat değeri atansın.

- Sınıfın double olan ciro_hesapla() adında parametresiz bir fonksiyonu olsun ve bu fonksiyonda saatlik_ucreti*kacsaat_kaldi işlemi ile park eden o taşıt için ciro değeri hesaplanıp return edilsin.
- Sınıfın **void** olan **park_listesi()** adında **parametresiz** bir fonksiyonu olsun ve bu fonksiyonda ekranda tasit_turu ve kacsaat_kaldi gösterilsin.

- Örnek ekran çıktısı yandaki gibi olacaktır.
- Main içinde öncelikle taşit türü ve saatlik ücret fiyatı listesini tutmak için bir nesne dizisi elle oluşturulacaktır. Örneğin:

- Daha sonra park eden taşıtların bilgisini tutmak için ise başka bir nesne dizisi oluşturulacaktır. Dizinin max uzunluğu 30 olabilir. Yani en fazla 30 araç için park bilgisi girebileceksiniz.
- Örneğin: otopark park_eden_dizisi[30];
- Yine main içinde gerekli olan değişken tanımlamalarınıda yapacaksınız.
- Daha sonra bir ana döngü (for, while,.. Size kalmış) oluşturacaksınız.
- Ana Döngüde ilk başta (bir for içinde yada tektek size kalmış) tasit_turleri adlı nesne dizisi içindeki bilgileri dizideki sırasıyla resimdeki 1.1 numaralı kısımdaki gibi Taşıt türü no gösterilsin.
- ve nesnenin **ucret_listesi_goster**() fonksiyonu yardımı ilede şekilde **1** numaralı kısımda gösterildiği gibi taşıt türü ve saatlik ücreti listelensin.

```
Tasit turu No,   Tasit Turu,   Saatlik Ucreti
                kamyon
Park eden tasit turu No giriniz:1
kac saat park etti:3

    park eden tasit cirosu:9 TL

Yeni park bilgisi girecek misiniz? (E, H):E
Tasit turu No,   Tasit Turu,   Saatlik Ucreti
               minibus
               kamvon
Park eden tasit turu No giriniz:0
kac saat park etti:8
2. park eden tasit cirosu:12 TL 🗕
Yeni park bilgisi girecek misiniz? (E, H):E
Yeni park bilgisi girecek misiniz? (E, H):E
Tasit turu No,   Tasit Turu,   Saatlik Ucreti
                araba
               minibus
               kamyon
                                4.5
Park eden tasit turu No giriniz:1
kac saat park etti:7
7. park eden tasit cirosu:21 TL
Yeni park bilgisi girecek misiniz? (E, H):H =
Park Listesi
1-> minibus 3 saat park etti
2-> araba 8 saat park etti
3-> kamyon 4 saat park etti
4-> kamyon 9 saat park etti
5-> minibus 14 saat park etti
6-> araba 6 saat park etti
7-> minibus 7 saat park etti
Toplam 7 adet tasit park etti.
Toplam cironuz:151.5 TL
```

- Daha sonra şekilde 2 numaradaki gibi klavyeden park eden taşıt türü numarası (Bu örnekte:0 araba,1 minibüs, 2 ise kamyon oluyor) alınsın ve kaç saat park ettiği bilgisi girilsin.
- Daha sonra bu bilgiler **park_eden_tasit_bilgisi_doldur()** fonksiyonu yardımı ile **park_eden_dizisi** adli nesne dizisin o anki işlem yapılan indisine göre tasit_turu, saatlik_ucreti ve kacsaat_kaldi değişkenlerine atamaları yapılsın.
- İpucu:

park_eden_dizisi[sayac].park_eden_tasit_bilgisi_doldur(tasit_turleri[secim],kac_saat_kaldi);

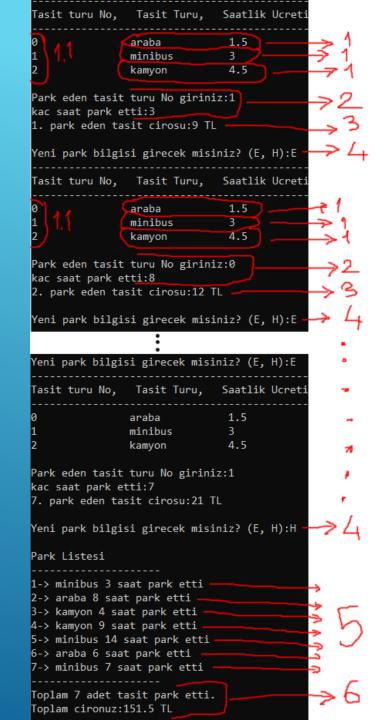
- Daha sonra park_eden_dizisi nesne dizisinin o an üzerinde işlem yapılan indisinin ciro_hesapla() fonksiyonu yardımı ile 3 numaradaki gibi o taşıtı park için ciro hesaplanıp ekrana yazdırılsın.
- Daha sonra 4 numaradaki gibi kullanıcıya yeni park bilgisi girip girmeyeceği sorulsun. Eğer kullanıcı E demiş ise **park_eden_dizisi** nesne dizisinin bir sonraki indisi için şekildeki **1,2,3,4** numaralı işlemler tekrarlanarak yeni bir park işlemi yapılsın.

```
Tasit turu No,   Tasit Turu,   Saatlik Ucreti
Park eden tasit turu No giriniz:1
kac saat park etti:3

    park eden tasit cirosu:9 TL

Yeni park bilgisi girecek misiniz? (E, H):E
「asit turu No,   Tasit Turu,   Saatlik Ucreti
               minibus
               kamvon
Park eden tasit turu No giriniz:0
kac saat park etti:8
 . park eden tasit cirosu:12 TL -
Yeni park bilgisi girecek misiniz? (E, H):E
Yeni park bilgisi girecek misiniz? (E, H):E
Tasit turu No, Tasit Turu,
               minibus
                                4.5
               kamyon
Park eden tasit turu No giriniz:1
kac saat park etti:7
7. park eden tasit cirosu:21 TL
Yeni park bilgisi girecek misiniz?(E, H):H 🗝
Park Listesi
1-> minibus 3 saat park etti
2-> araba 8 saat park etti
3-> kamyon 4 saat park etti
4-> kamyon 9 saat park etti
5-> minibus 14 saat park etti
6-> araba 6 saat park etti
 -> minibus 7 saat park etti
Toplam 7 adet tasit park etti.
Toplam cironuz:151.5 TL
```

- Eğer 4 numaradaki gibi kullanıcıya yeni park bilgisi girip girmeyeceği sorusuna H demiş ise ana döngü break ile sonlandırılsın.
- Ana Döngü sonlandıktan sonra başka bir döngü ile park_eden_dizisi adlı nesne dizisinin park_listesi() adlı fonksiyonu yardımı ile o ana kadar ne kadar taşıt park etmiş ise şekildeki 5 numarada görüldüğü gibi bir liste şeklinde park eden araç türü ve kaç saat park ettiği ekranda tek tek görüntülensin.
- Ve en son olarak 6 numarada görüldüğü gibi tüm bu taşıtların park ücretlerinden elde edilen toplam ciro ekrana yazdırılıp program sonlandırılsın.



SORU 3

OTOBÜS PROGRAMI

Sehir No,	Sehir Adi,	Bilet Fiyati	
0	ankara	80	
1	izmir	100	
2		90	
2	adana	90	
Sefer yapila	cak Sehir No	giriniz:2	
Kac yolcu bi	let aldi:35		
1. Sefer cir	osu:3150 TL		
Yeni sefer b	ilgisi girec	ek misiniz? (E, H):E
Sehir No,	Sehir Adi,	Bilet Fiyati	
0	ankara	80	
1	izmir	100	
2	adana	90	
Sefer yapila Kac yolcu bi 2. Sefer cir		giriniz:0	ı
Yeni sefer b	ilgisi girec	ek misiniz? (E, H):E
	^	(- ,	
	<u> </u>		
Yeni sefer b	ilgisi girec	ek misiniz? (E, H):E
Sehir No,	Sehir Adi,	Bilet Fiyati	
0	ankara	80	
1	izmir	100	
2	adana	90	
Sofon vanila	cak Sehir No	gininiz:2	
Kac yolcu bi		g11 11112.2	
5. Sefer cir	osu:1/10 IL		
Yeni sefer b	ilgisi girec	ek misiniz? (E, H):H
Yapilan Sefe	rler Listesi		
1-> adana 35			
	8 adet yolcu		
3-> izmir 49			
	3 adet yolcu		
5-> adana 19	adet yolcu		
Toplam 5 ade	t sefer yapi	ldi.	
	uz:13040 TL		

SORU 3 (OTOBÜS PROGRAMI)

- otobus adında bir sınıf oluşturun.
- Sınıfın private olan string olarak sehir, ve double olarak bilet_ucreti
 ve yolcu_sayisi olmak üzere 3 adet değişkeni olsun.
- Sınıfın içi boş olan parametresiz bir yapıcı fonksiyonu.(bunu eklemezseniz hata alırsınız).
 - otobus(){};
- Ve 2 parametre alan başka bir yapıcı fonksiyonu olsun. Bu 2 parametreli yapıcı fonksiyona parametre olarak şehir adı ve bilet ücreti gelsin ve yapıcıya gelen bu değerleri private olan **sehir** ve **bilet_ucreti** değişkenlerine atasın.

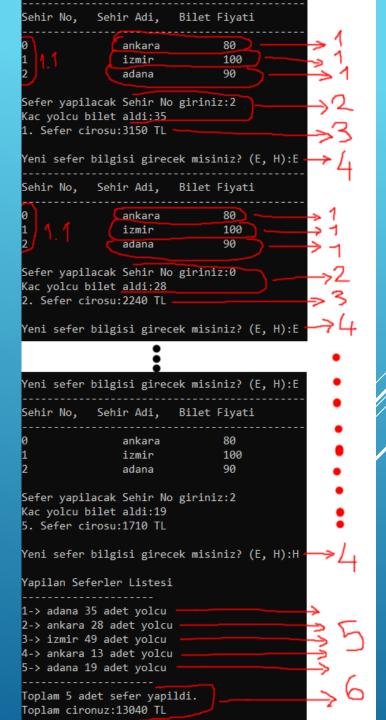
- Sınıfın **void** olan **sehir_listesi_goster()** adında **parametresiz** bir fonksiyonu olsun ve bu fonksiyonda ekranda **sehir** ve **bilet_ucreti** gösterilsin.
- Sınıfın **void** olan **sefer_bilgisi_doldur()** adında başka bir fonksiyonu olsun. Bu fonksiyon **2 parametre** alsın. 1. parametre otobüs sınıfı türünden bir nesne ve 2. parametre ise yolcu sayısını belirtecek olan bir değişken olsun.
- Ornek: void sefer_bilgisi_doldur(otobus gelen_nesne,double kac_yolcu){
- **sefer_bilgisi_doldur**() fonksiyonunda private olan sehir ve bilet_ucreti değişkenlerine **parametre olarak gelen nesnenin** *sehir ve bilet_ucreti* atansın. Private olan yolcu_sayisi değişkenine ise **parametre olarak gelen** *kac_yolcu* değeri atansın.

- Sınıfın double olan ciro_hesapla() adında parametresiz bir fonksiyonu olsun ve bu fonksiyonda bilet_ucreti*yolcu_sayisi işlemi ile o anki sefer için ciro değeri hesaplanıp return edilsin.
- Sınıfın **void** olan **sefer_listesi()** adında **parametresiz** bir fonksiyonu olsun ve bu fonksiyonda ekranda sehir ve yolcu_sayisi gösterilsin.

- Örnek ekran çıktısı yandaki gibi olacaktır.
- Main içinde öncelikle sehir adı ve bilet ücret fiyatı listesini tutmak için bir nesne dizisi elle oluşturulacaktır. Örneğin:

```
otobus sehirler[3]={otobus("ankara", 80),
otobus("izmir", 100),
otobus("adana", 90)};
```

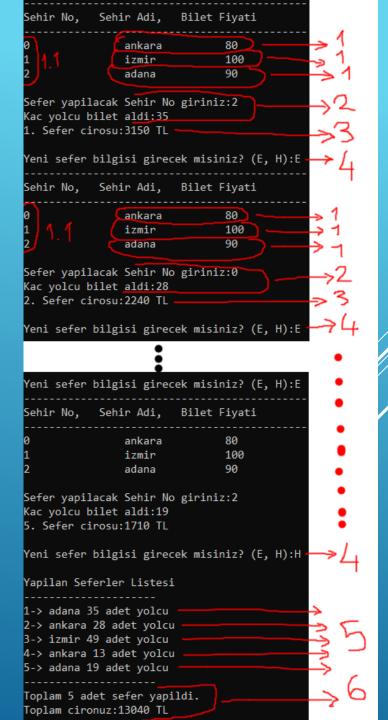
- Daha sonra sefer bilgilerini tutmak için ise başka bir nesne dizisi oluşturulacaktır. Dizinin max uzunluğu 30 olabilir. Yani en fazla 30 otobüs seferi bilgisi girebileceksiniz.
- Örneğin: otobus sefer_dizisi[30];
- Yine main içinde gerekli olan değişken tanımlamalarınıda yapacaksınız.
- Daha sonra bir ana döngü (for, while,.. Size kalmış) oluşturacaksınız.
- Ana Döngüde ilk başta (bir for içinde yada tektek size kalmış) sehirler adlı nesne dizisi içindeki bilgileri dizideki sırasıyla resimdeki 1.1 numaralı kısımdaki gibi Sehir no gösterilsin.
- ve nesnenin **sehir_listesi_goster**() fonksiyonu yardımı ilede şekilde **1** numaralı kısımda gösterildiği gibi şehir adı ve bilet ücreti listelensin.



- Daha sonra şekilde 2 numaradaki gibi klavyeden sefer yapılacak şehir numarası (Bu örnekte:0 ankara,1 izmir, 2 ise adana oluyor) alınsın ve kaç yolcunun bilet aldığı bilgisi girilsin.
- Daha sonra bu bilgiler **sefer_bilgisi_doldur** () fonksiyonu yardımı ile **sefer_dizisi** adli nesne dizisin o anki işlem yapılan indisine göre sehir, bilet_ucreti ve yolcu_sayisi değişkenlerine atamaları yapılsın.
- Ipucu:

```
sefer_dizisi[sayac].sefer_bilgisi_doldur(sehirler[secim],yolcu_sayisi);
```

- Daha sonra **sefer_dizisi** nesne dizisinin o an üzerinde işlem yapılan indisinin **ciro_hesapla**() fonksiyonu yardımı ile **3** numaradaki gibi o seferdeki ciro hesaplanıp ekrana yazdırılsın.
- Daha sonra 4 numaradaki gibi kullanıcıya yeni sefer bilgisi girip girmeyeceği sorulsun. Eğer kullanıcı E demiş ise **sefer_dizisi** nesne dizisinin bir sonraki indisi için şekildeki **1,2,3,4** numaralı işlemler tekrarlanarak yeni sefer bilgileri girilsin.



- Eğer 4 numaradaki gibi kullanıcıya yeni sefer bilgisi girip girmeyeceği sorusuna H demiş ise **ana döngü** break ile sonlandırılsın.
- Ana Döngü sonlandıktan sonra başka bir döngü ile **sefer_dizisi** adlı nesne dizisinin **sefer_listesi()** adlı fonksiyonu yardımı ile o ana kadar ne kadar sefer yapılmış ise şekildeki **5** numarada görüldüğü gibi bir liste şeklinde sefer yapılan şehir ve kaç yolcunun o seferde bulunduğu bilgisi ekranda tek tek görüntülensin.
- Ve en son olarak 6 numarada görüldüğü gibi tüm bu seferlerden elde edilen toplam ciro ekrana yazdırılıp program sonlandırılsın.

