

Görsel Programlama Laboratuvar Dersi

5. Laboratuvar Uygulaması (Normal Öğretim)

Uygulama Anlatımı

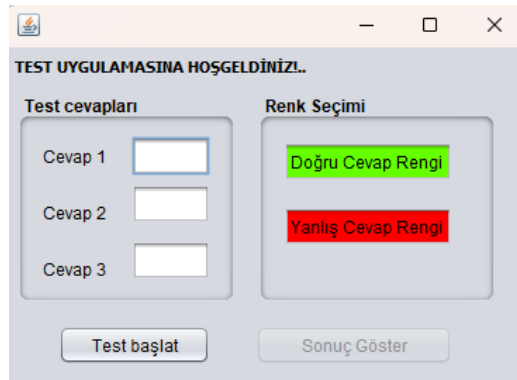
Bu hafta lab uygulamasında bir soru-cevap uygulaması yapmanız istenmektedir. Uygulamanın tasarımı ve akışı aşağıda anlatılmıştır.

Uygulamada 1 adet JFrame ve bir adet JDialog bulunacaktır.

- JFrame nesnesinin içine Şekil-1’de görüldüğü gibi:

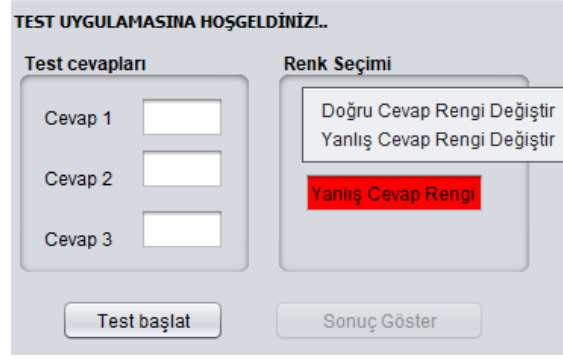
1) 5 adet JTextField,
2) 2 adet Panel (TitledBorder),
3) 2 adet JButton
4) 4 adet JLabel
5) 1 adet JPopupMenu ve menü içerisinde 2 adet JMenuItem eklenecektir.

- Görsel program başında Şekil-1’de verilen şekilde oluşturulacaktır (10p).
 - JFrame’deki tüm JTextField’ların editable özelliği kapalı olacaktır.
 - “Sonuç Göster” butonunun enabled özelliği kapalı olacaktır.



Şekil 1. Uygulamanın başlangıçtaki görünümü

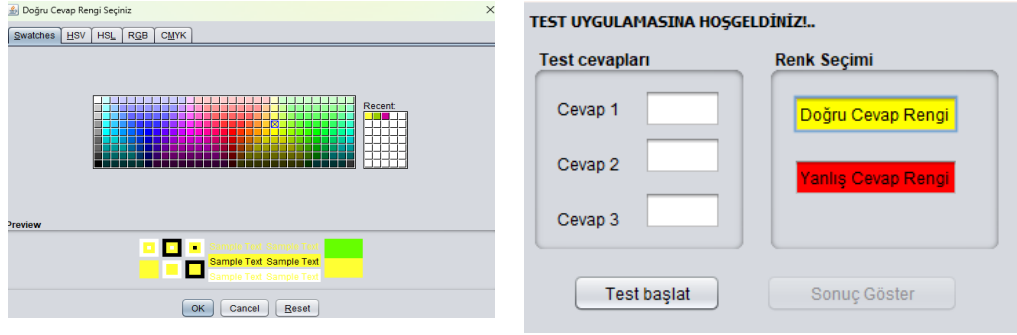
- JPopupMenu, JFrame’in içindeki “Renk Seçimi” JPanel’ine sağ tıklayınca açılacak şekilde ayarlanacaktır. (Şekil-2)
- JPopupMenu içerisinde “Doğru Cevap Rengini Değiştir” ve “Doğru Cevap Rengini Değiştir” olmak üzere iki adet MenuItem bulunacaktır. (Şekil-2) (10p)



Şekil 2. Renkler Paneline sağ tıklanınca açılan JPopupMenu

- JPopupMenu'den "Doğru Cevap Rengini Değiştir" MenuItem'ına basıldığında bir adet ColorChooser penceresi açılacaktır. ColorChooser'da seçilen renk, "Doğru Cevap Rengi" JTextField'ına "background" rengi olarak atanacaktır. (Şekil-3) (10p)

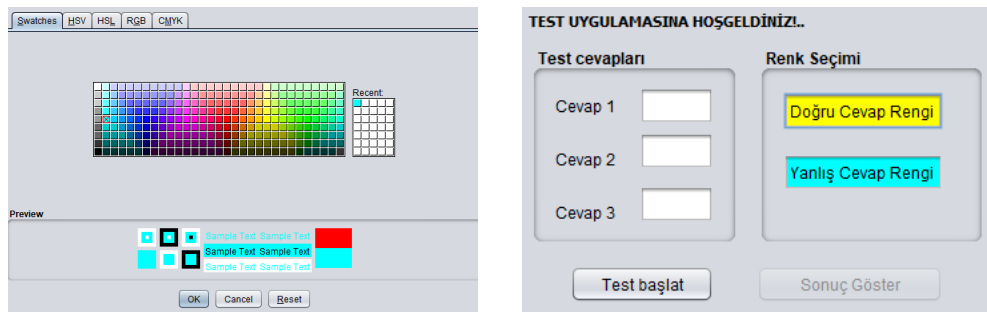
○



Şekil 3. "Doğru Cevap Rengini Değiştir" MenuItem'ına basıldığında ColorChooser ile Doğru Cevap Rengi Değiştirme

- JPopupMenu'den "Yanlış Cevap Rengini Değiştir" MenuItem'ına basıldığında bir adet ColorChooser penceresi açılacaktır. ColorChooser'da seçilen renk, "Yanlış Cevap Rengi" JTextField'ına "background" rengi olarak atanacaktır. (Şekil-4) (10p)

○

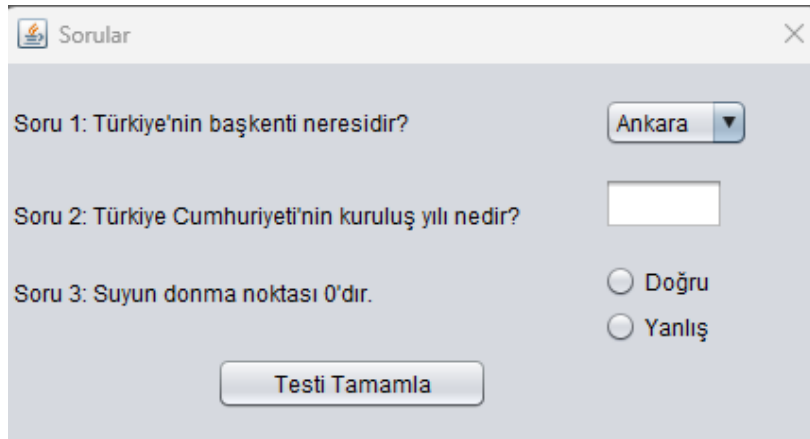


Şekil 4. "Yanlış Cevap Rengini Değiştir" MenuItem'ına basıldığında ColorChooser ile Yanlış Cevap Rengi Değiştirme

- JFrame'deki "Testi Başlat" butonuna basıldığında JDialog açılacaktır. (10p)
- JDialog nesnesinin tasarımı Şekil-5'deki gibi olacaktır. (10p)

1) 1 adet JTextField,
2) 1 adet JComboBox
3) 1 adet JButton
4) 3 adet JLabel
5) 2 adet JRadioButton

- JDialog'un başlığı "Sorular" olarak atanacaktır.
- JDialog'un "minimumSize" özelliği 400x400 olarak atanacaktır.
- JComboBox'ın seçenekleri "Ankara, İstanbul, Konya" olacaktır.
- "Doğru" ve "Yanlış" JRadioButtonlarından sadece biri seçilebilir olacaktır.



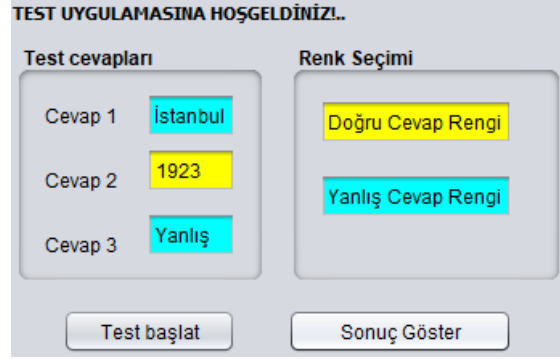
Şekil 5. JDialog Tasarımı

- JDialog'daki "Testi Tamamla" butonuna basıldığında;
 - JDialog kapatılacaktır. (5p)
 - "Sonuç Göster" butonunun enabled özelliği aktif edilecektir.
 - JDialog içerisindeki JComboBox, JTextField ve JRadioButtonlardan bilgiler alınıp, JFrame'deki ilgili JTextField'a yazılacaktır. (Şekil-6) (15p)



Şekil 6. "Testi Tamamla" butonuna basıldığında JFrame'deki JTextFieldlara ilgili cevapların yazılması.

- JFrame'deki "Sonuç Göster" butonuna basıldığında;
 - JTextFieldlardaki cevaplar, doğru cevaplarla karşılaştırılacaktır. Eğer verilen cevap doğruysa ilgili JTextField'ın "background" değerine "Doğru Cevap Rengi" JTextField'ındaki background değeri atanacaktır. Eğer verilen cevap yanlışsa ilgili JTextField'ın "background" değerine "Yanlış Cevap Rengi" JTextField'ındaki background değeri atanacaktır. (Şekil-7) (10p)



Şekil 7. JFrame'deki "Sonuç Göster" butonuna basıldığında JTextField'ların background değerlerinin atanması

- Verilen 3 cevabın kaçının doğru olduğu JOptionPane ile gösterilecektir. (Şekil-8) (10p)



Şekil 8. JFrame'deki "Sonuç Göster" butonuna JOptionPane ile sonuç gösterilmesi.

Süreniz 45 dakikadır.

Başarılar dileriz.