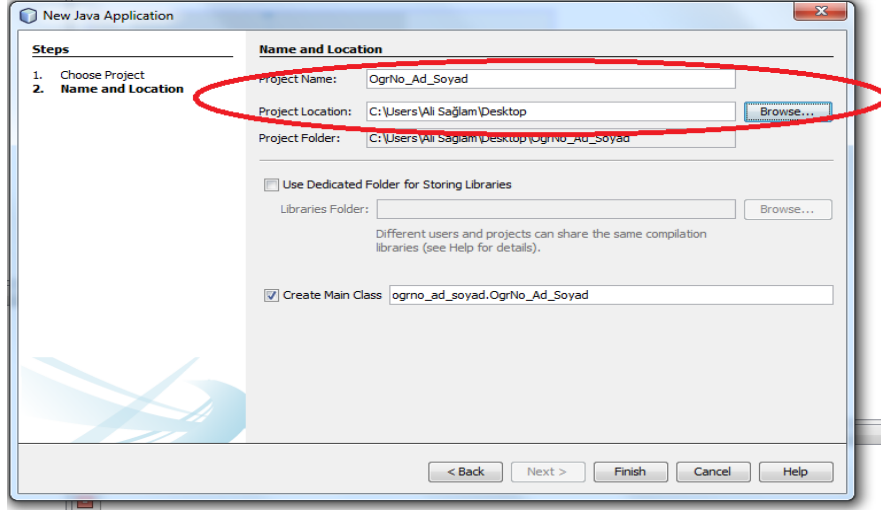


Görsel Programlama Laboratuvar Dersi

4. Laboratuvar Uygulaması (İkinci Öğretim)

Yeni proje oluşturulurken Project Name, “OgrNo_Ad_Soyad” olarak girilmeli.



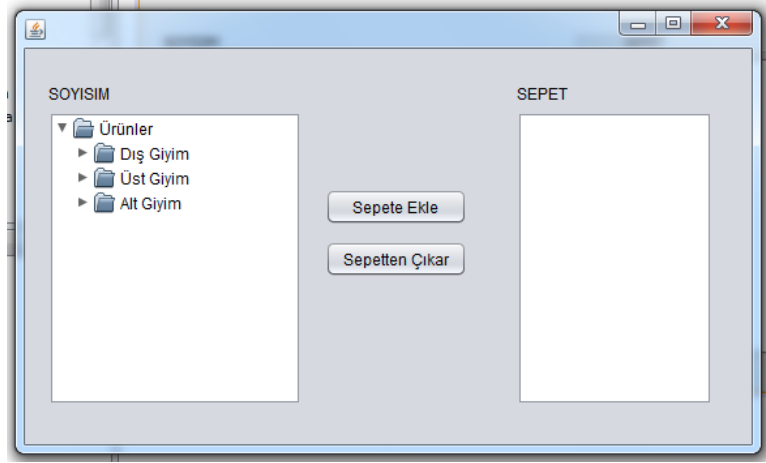
Uygulama Anlatımı

Bu hafta lab uygulamasında bir mağazadan alışveriş yapabileceğiniz bir uygulama yapmanız istenmektedir. Uygulamanın tasarımı ve akışı aşağıda anlatılmıştır.

Uygulamada 2 adet JFrame bulunacaktır (JFrame-1 ve JFrame-2). İlk JFrame (JFrame-1) nesnesinin içine Şekil-1’de görüldüğü gibi:

1) 1 adet JTree,	4) 1 adet JLabel
2) 1 adet JList,	5) 1 adet JPopupMenu ve menü içerisinde 3 adet JMenuItem eklenecektir.
3) 2 adet JButton	

Görsel program başında Şekil-1’de verilen şekilde oluşturulacaktır (15p). Mağazanın adını (JLabel) uygulama ilk açılışta soyadınız olacak şekilde ayarlayınız (5p). (Şekil-1)



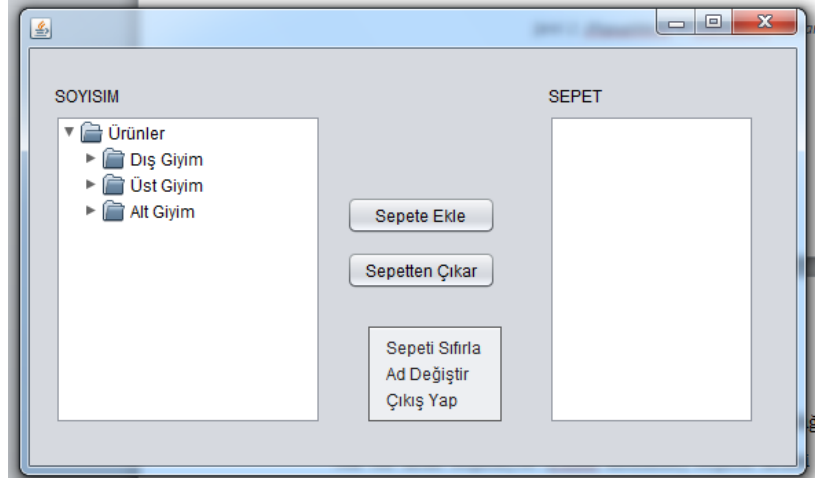
Şekil 1. Uygulamanın başlangıçtaki görünümü

- JTree nesnesine aşağıda verilen elemanlar eklenecektir. Görselde görüldüğü gibi olmasına dikkat ediniz.

Ürünler

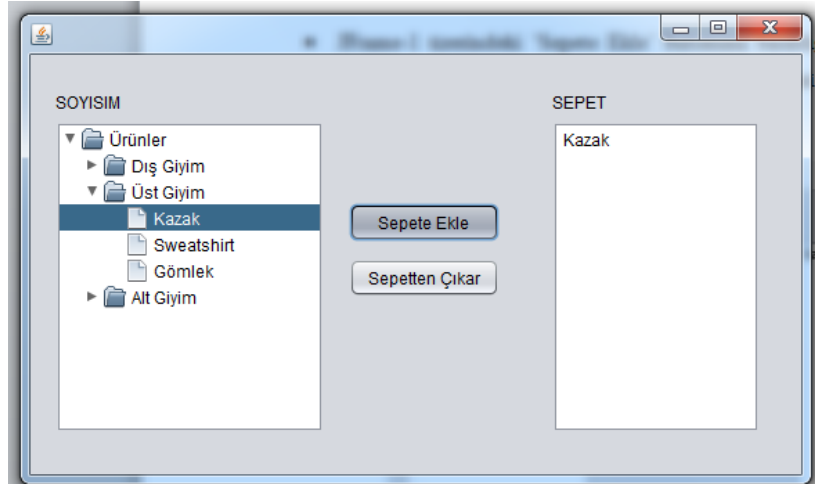
- **Dış Giyim**
 - o **Şişme Mont**
 - o **Kaşe Kaban**
 - o **Ceket**
- **Üst Giyim**
 - o **Kazak**
 - o **Sweatshirt**
 - o **Gömlek**
- **Alt Giyim**
 - o **Kot Pantolon**
 - o **Kumaş Pantolon**
 - o **Şort**

- JFrame-1 üzerinde çalışacak bir JPopupMenu oluşturunuz. JPopupMenu altında 3 adet MenuItem'i sırasıyla "Sepeti Sıfırla", "Ad Değiştir" ve "Çıkış Yap" olarak ekleyiniz. JPopupMenu JFrame-1 üzerinde herhangi bir yere sağ tıklanınca açılmalıdır (5p). (Şekil-2)



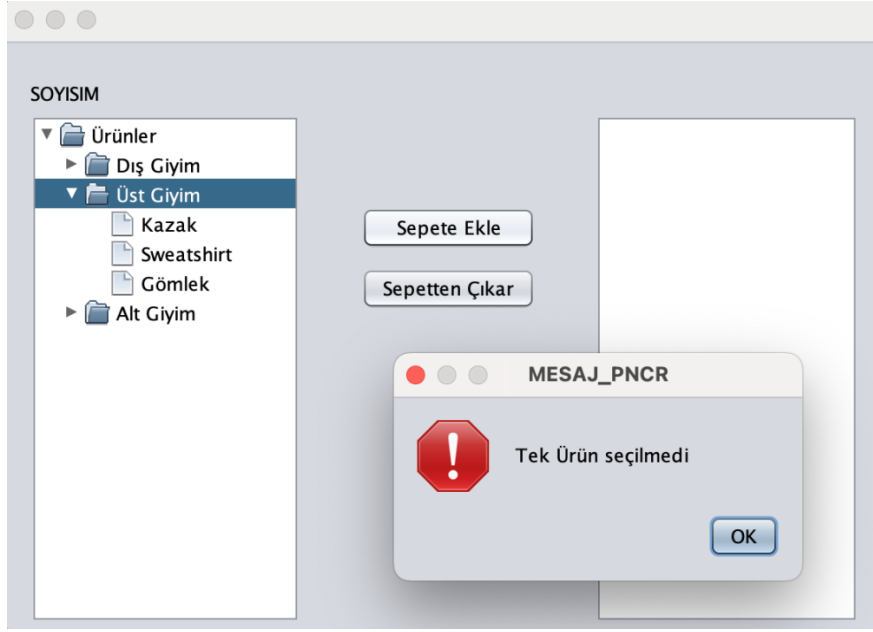
Şekil 2. JPopupMenu ve JMenuitem ayarlama

- JFrame-1 üzerindeki ‘Sepete Ekle’ butonuna basıldığında “Ürünler” listesinden eğer tek bir ürün seçildiyse (JTree üzerinde) seçilen ürünü SEPET’e (JList) ekleyiniz (15p) (Şekil-3).



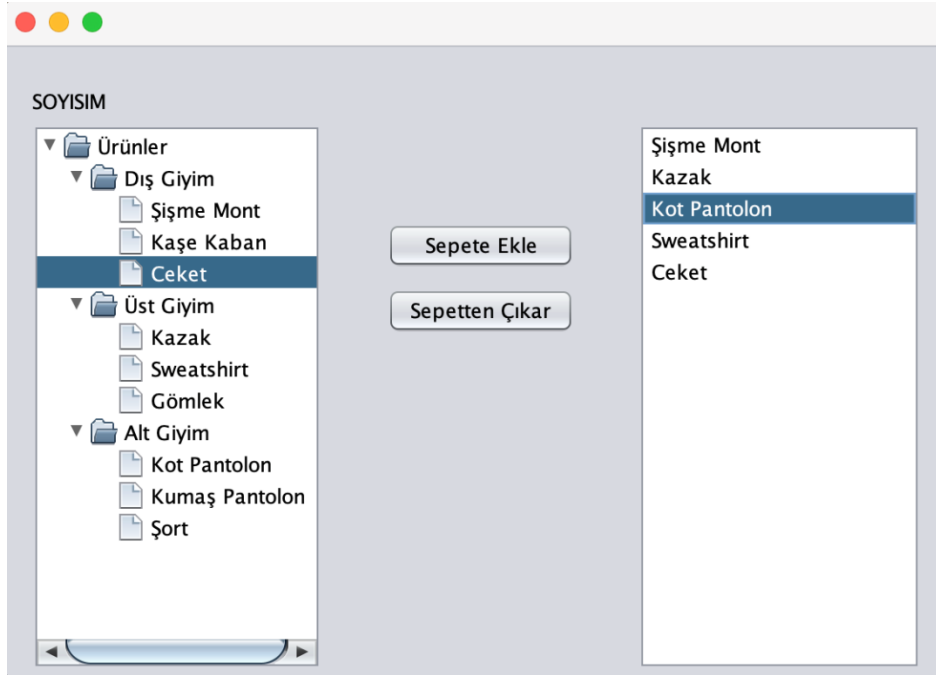
Şekil 3. Ürün sepete eklendikten sonra

- JFrame-1 üzerindeki ‘Sepete Ekle’ butonuna basıldığında “Ürünler” listesinden eğer tek bir ürün değil, ürün grubu seçildiyse (JTree üzerinde) seçilen ürün SEPET’e (JList) eklenmeyecek ve “Tek ürün seçilmedi” yazan bir hata mesajı verilecektir (15p) (Şekil-4).

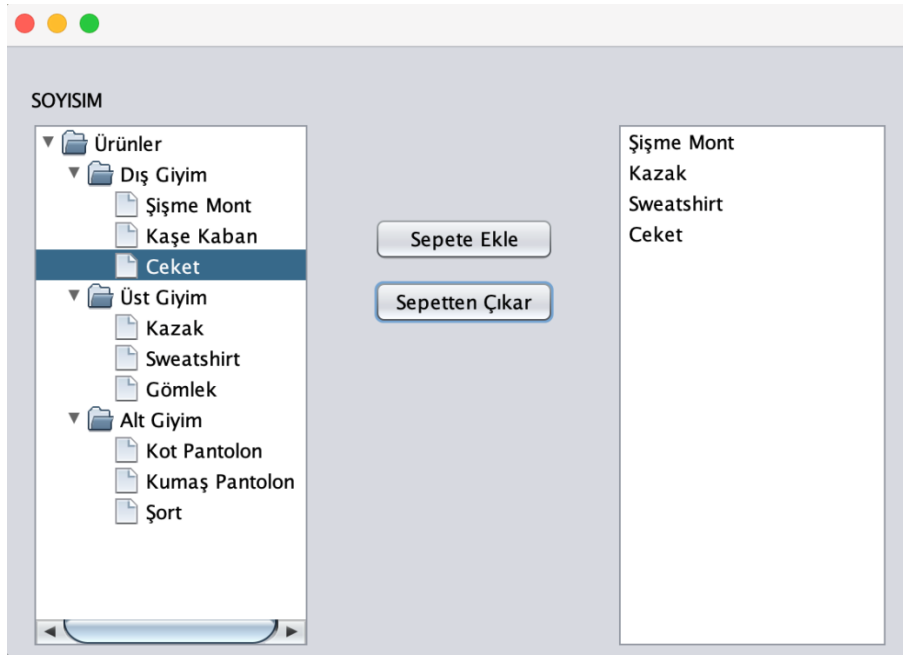


Şekil 4. Tek ürün seçilmediğinde hata mesajı

- JFrame-1 üzerindeki 'Sepetten Çıkar' butonuna basıldığında ise, SEPET'ten (JList) seçilen ürünü siliniz (15p). (Şekil-5 ve Şekil-6)

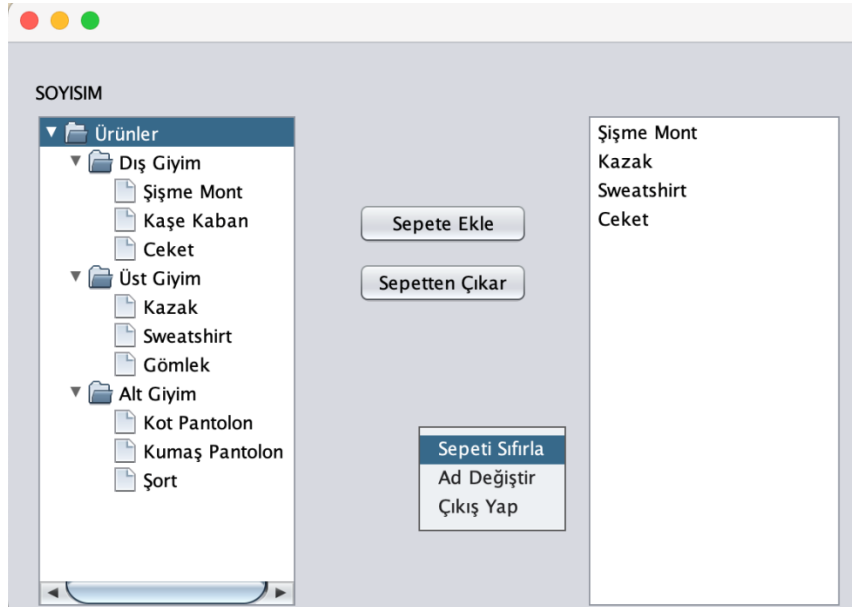


Şekil 5. Sepetten çıkarılacak ürün seçilmesi

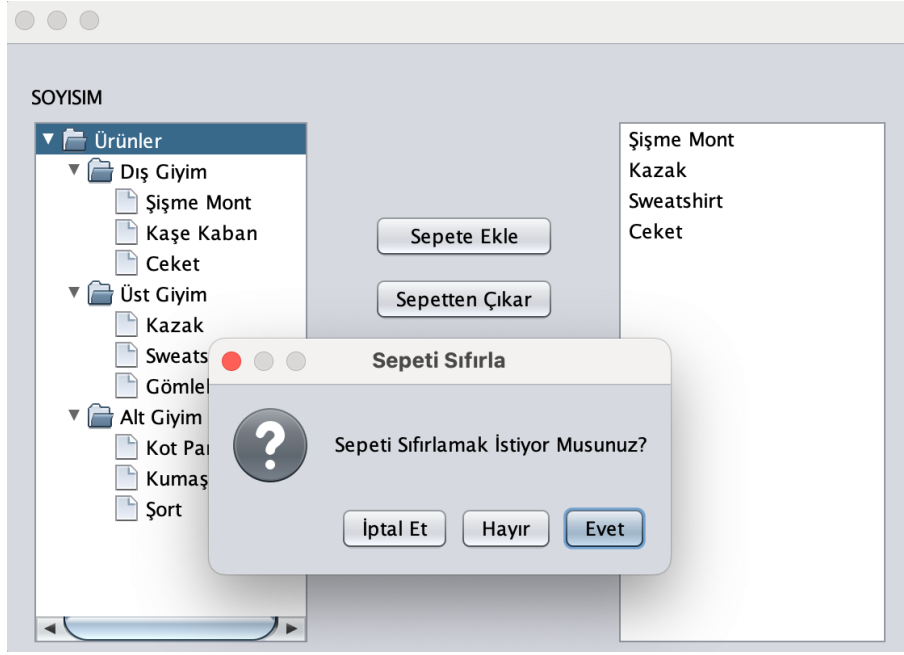


Şekil 6. Ürün sepetten çıkarıldıktan sonra

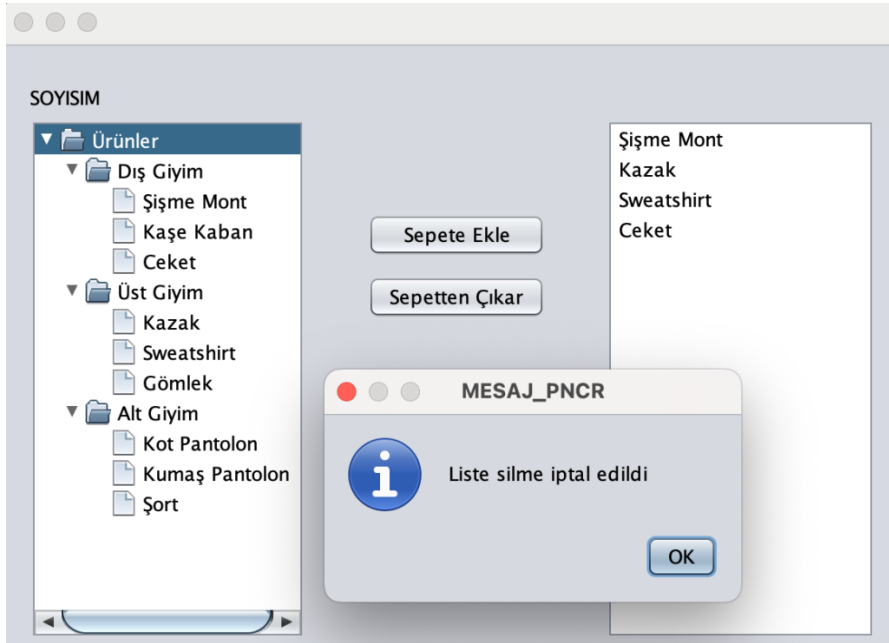
- JPopupMenü’de ‘Sepeti Sıfırla’ya tıklandığında (Şekil-7’deki menü) Şekil-8’de görüldüğü gibi bir seçenek penceresi açınız. “Hayır” veya “İptal Et” butonlarına basıldığında “Liste silme işlemi iptal edildi” yazan bir bilgi mesajı açınız (Şekil-9). “Evet” butonuna tıklandığında ise SEPET’te (JList) bulunan tüm ürünleri siliniz (20p). (Şekil-10)



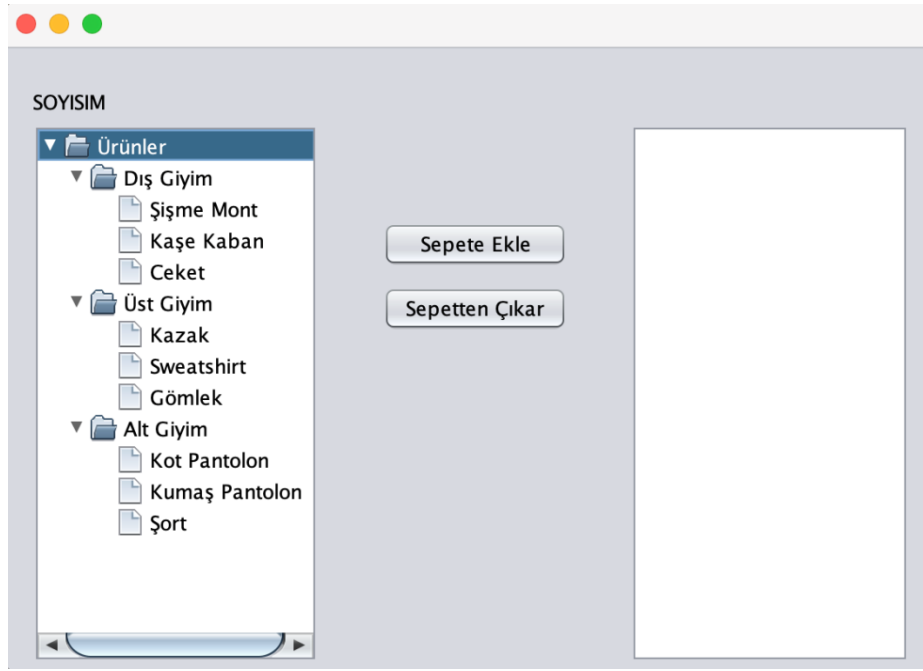
Şekil 7. Sepeti Sıfırla Menütemi



Şekil 8. Seçenek penceresi

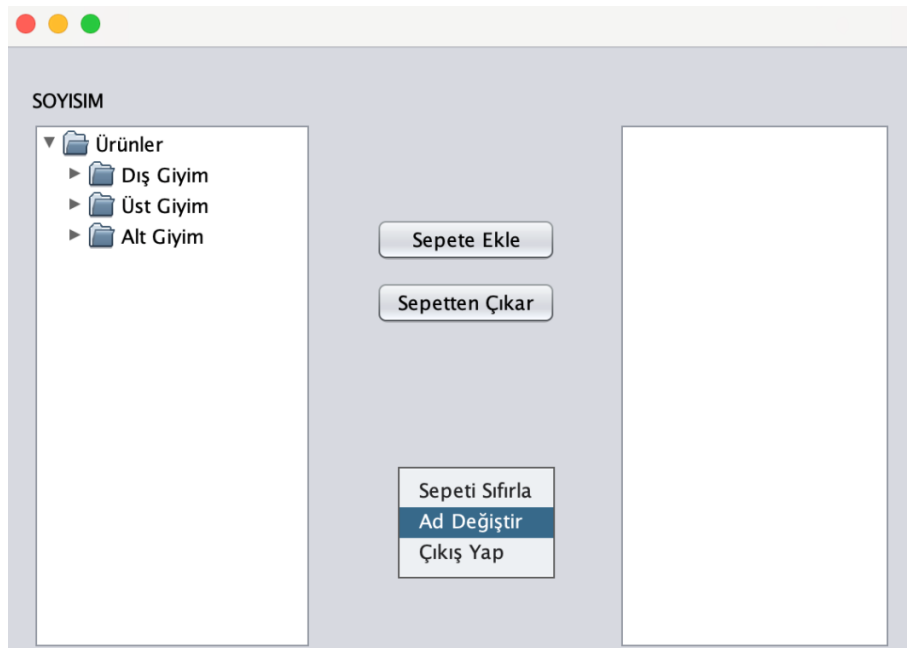


Şekil 9. Hayır ya da İptal seçildiğindeki bilgi mesajı

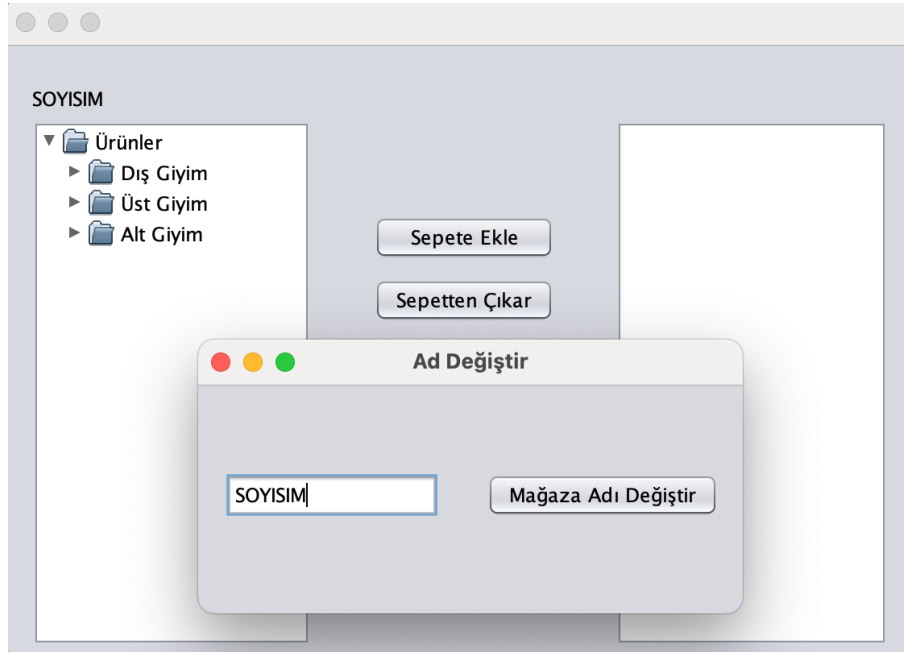


Şekil 10. Sepet sıfırlandıktan sonra

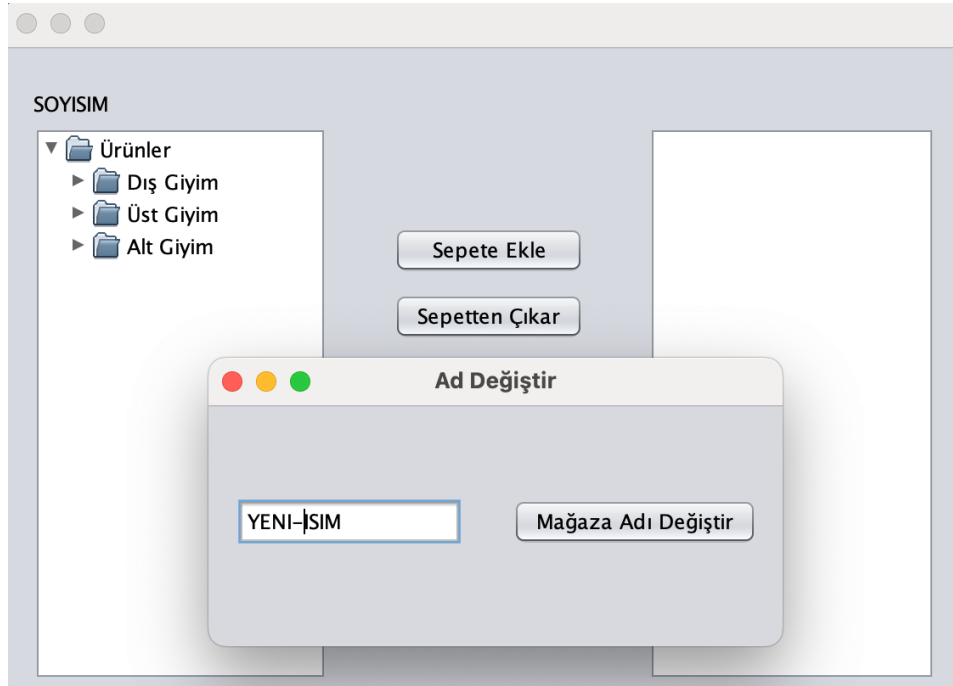
- JPopupMenu'den 'Ad Değiştir'e basıldığında (Şekil-11'deki menü) yeni bir JFrame (JFrame-2) açınız. Açılacak olan JFrame-2'e bir JTextField ve bir JButton ekleyiniz. JButton'un text değerini "Mağazanın Adını Değiştir" olarak ve JFrame-2 için title değerini 'Ad Değiştir' olarak veriniz. JFrame-1'deki mağazanın adını, JFrame-2 ilk açıldığında JTextField'da yazılı olarak getiriniz (Şekil-12). Mağazanın adı değiştirildiğinde (Şekil-13) JFrame-1'de bulunan mağaza adını değiştiriniz ve 'Ad Değiştir' penceresini kapatınız (20p). (Şekil-14)



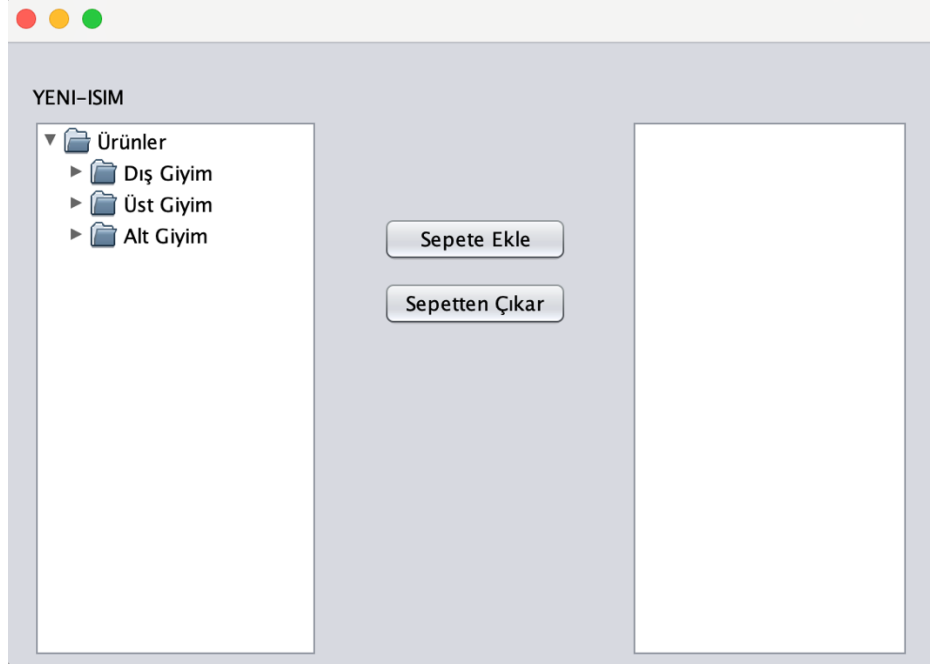
Şekil 11. Ad Değiştir Menultemi



řekil 12. JFrame-2 açılıřı

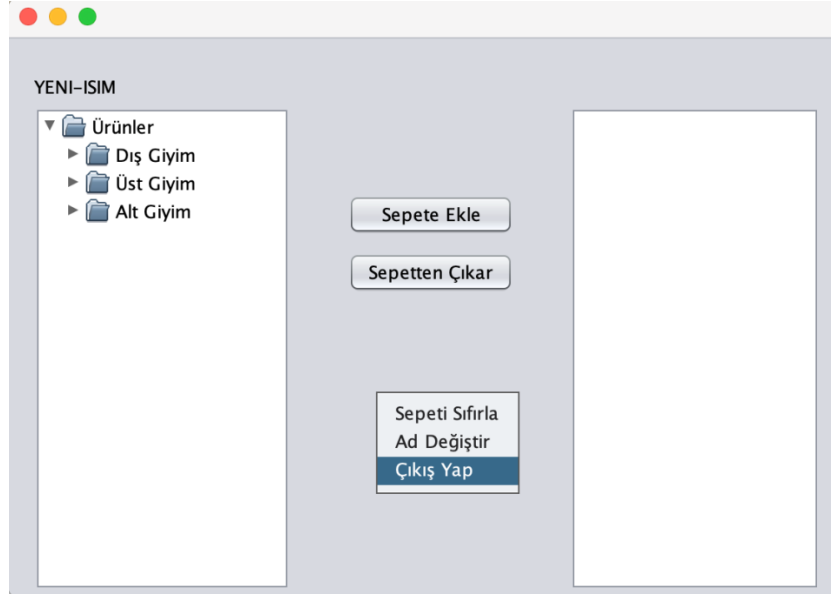


řekil 13. JFrame-2'de ad deęiřtirme



Şekil 14. Mağazanın adı değıştikten sonra

- JPopupMenü'den 'Çıkış Yap'a basıldığında uygulamadan çıkış yapması için gerekli kodu yazınız (5p). (Şekil-14)



Şekil 14. Çıkış Yap Menultemi

Süreniz 45 dakikadır.

Başarılar dileriz.