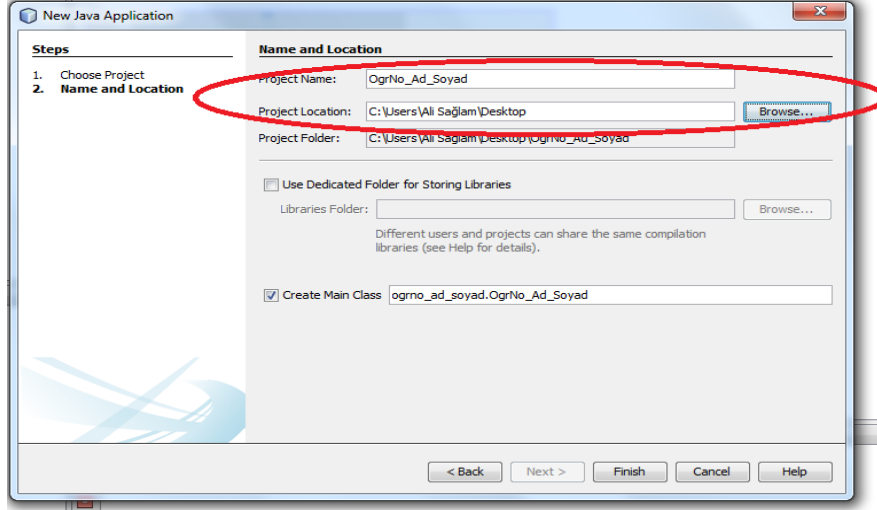


Görsel Programlama Laboratuvar Dersi

3. Laboratuvar Uygulaması (Normal Öğretim)

Yeni proje oluşturulurken Project Name, “OgrNo_Ad_Soyad” olarak girilmeli.



Uygulama Anlatımı

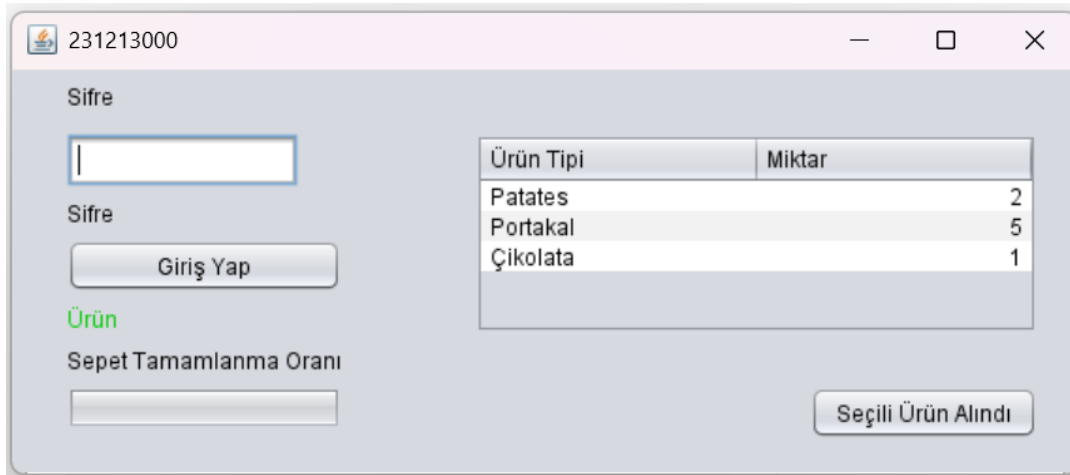
Bu hafta lab uygulamasında şifre girildikten sonra düzenleme yapılabilen çıkarabilen bir uygulama yazmanız beklenmektedir. Uygulamanın tasarımı ve akışı aşağıda anlatılmıştır.

JFrame nesnesinin içine aşağıda görüldüğü gibi:

- 1) 5 adet JLabel,
- 2) 1 adet JPasswordField
- 3) 2 adet JButton
- 4) 1 adet JProgressBar
- 5) 1 JTable

Görsel Şekil-1’de verilen şekilde oluşturulacaktır (15p).

JFrame nesnesinin başlığına değer olarak öğrenci numaranızı veriniz. (5p) (Şekil-1)



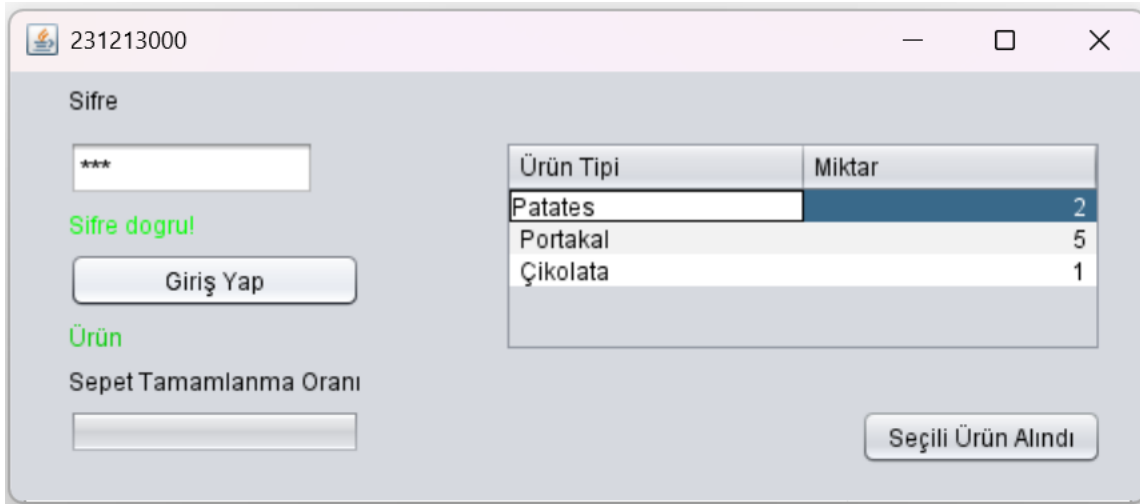
Şekil 1. Uygulamanın başlangıçtaki görünümü

Program çalıştırıldığında form penceresi açılırken;

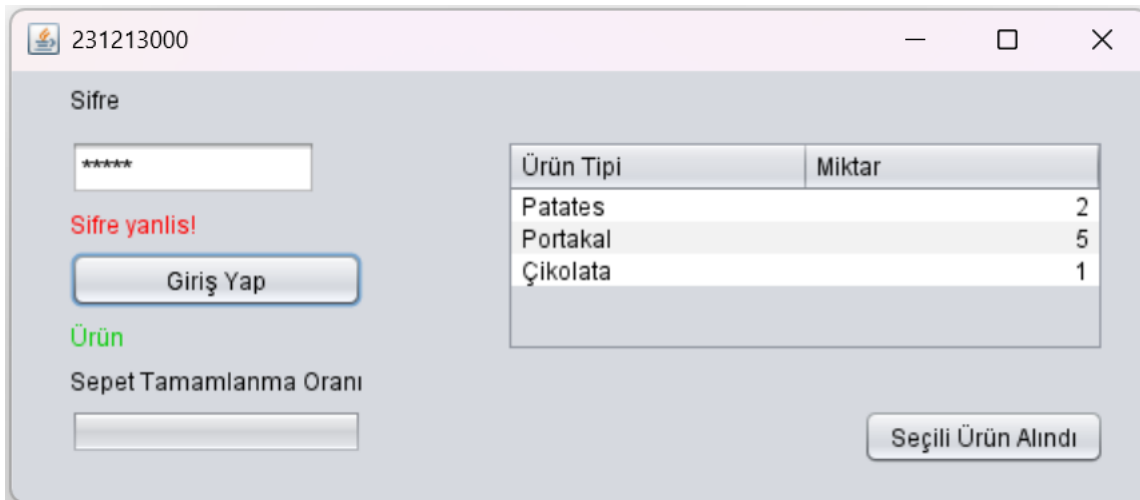
- 1) JTable içerisine Şekil 1'deki veriler eklenecektir ve JTable'ın "enabled" özelliği pasif duruma getirilecektir. (10p)
- 2) İlgili JButton nesnelerinin çalışma mantığı aşağıda verildiği şekilde olmalıdır.

“Giriş Yap” JButton’u için:

- Bu butona tıklandığında JPasswordField nesnesinin içerisindeki değer alınacaktır.
- Şifre “123” olarak girilmelidir. Bu değer doğruluğu kontrol edilip doğruysa JPasswordField altındaki JLabel’a yeşil renkte “Şifre Doğru!” yazdırılacaktır (Şekil-2).
- Eğer şifre doğruysa JTable nesnesi enable duruma getirilecek ve böylece tablo satırları seçilebilir olacaktır. (10 puan)
- Şifre “123”ten farklı girildiyse JPasswordField altındaki JLabel’a kırmızı renkte “Şifre yanlış!” yazdırılmalıdır (Şekil-3). Şifre yanlışsa tablo kontrolleri açılmamalıdır. (10 puan)



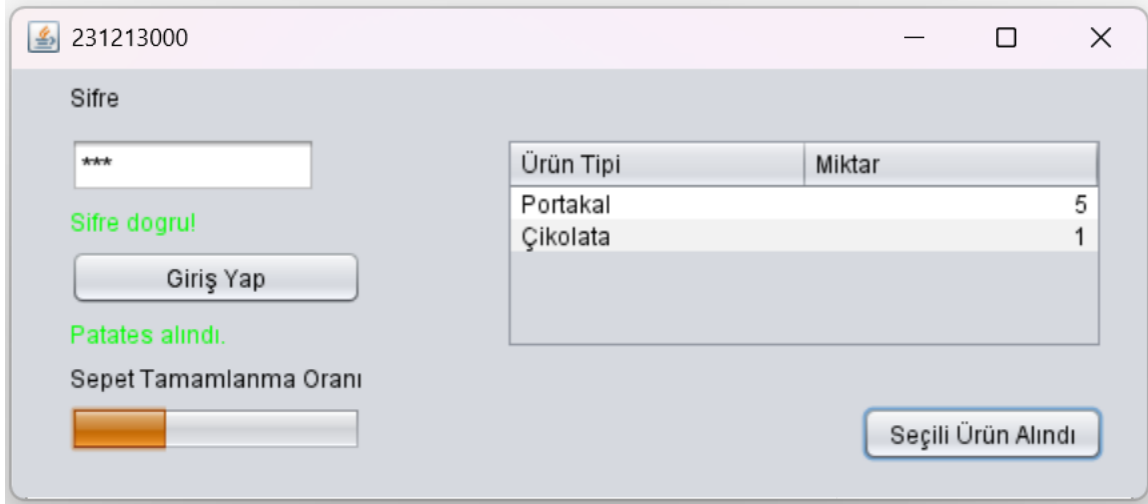
Şekil 2. Giriş Yap butonu ile işlem yapıldıktan sonra (Doğru Şifre)



Şekil 3. Giriş Yap butonu ile işlem yapıldıktan sonra (Yanlış Şifre)

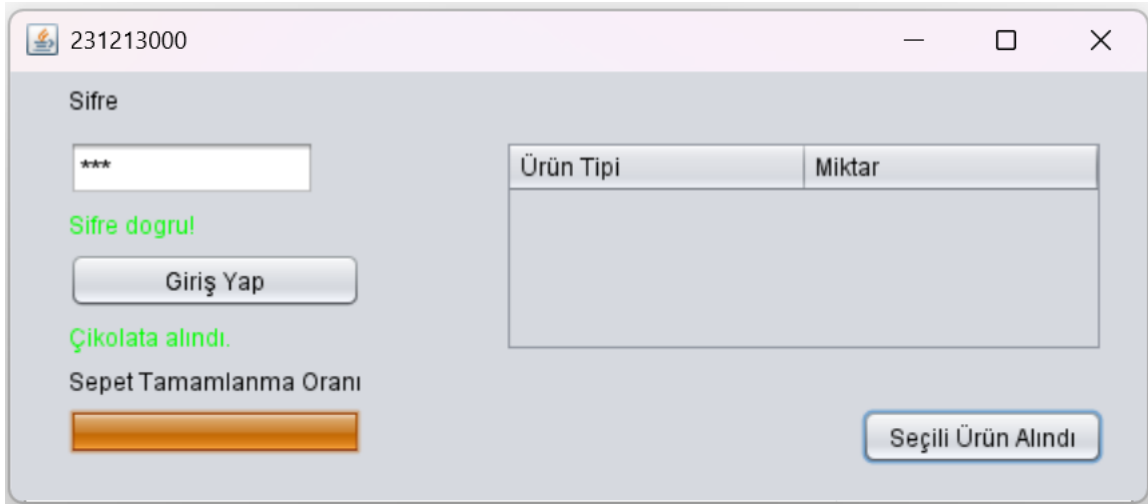
“Seçili Ürün alındı” JButton’u için:

- “Giriş Yap” butonu altındaki “Ürün” yazan JLabel’e (Şekil-2’de JLabel görülmektedir) JTable’dan seçili ürün ismi ve “alındı” ifadesi yazdırılacaktır. (15 puan) (Şekil-4)
- JTable nesnesinde seçili satır değeri silinecektir. (15 puan) (Şekil-4)
- Her satır silme işlemi için JProgressBar nesnesinde 1/3’lük ilerleme yapılacaktır. (20 puan) (Şekil-4)



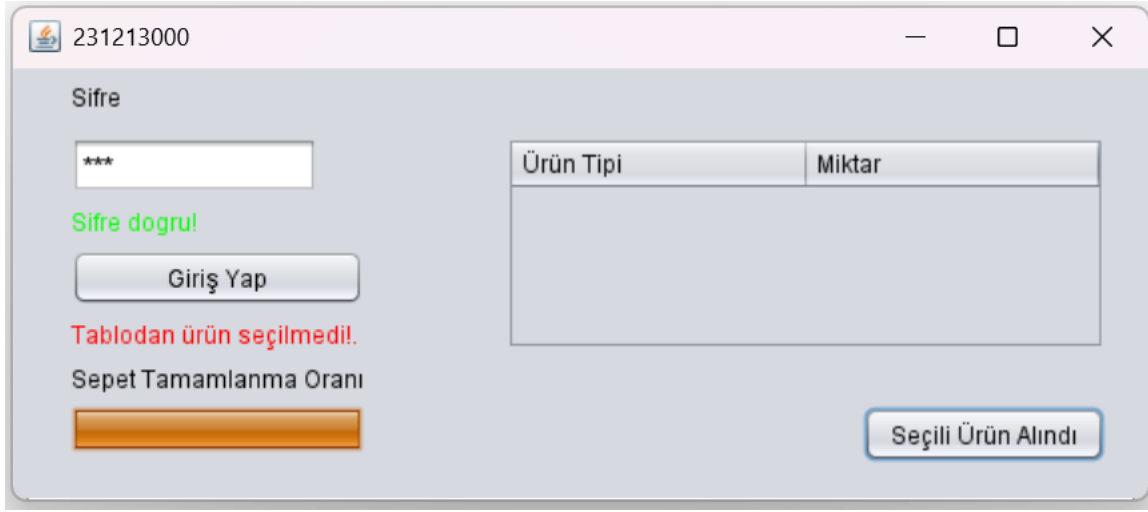
Şekil 4:Seçili Ürün Alındı butonu ile işlem yapıldıktan sonra

- JTable’daki üç satır da silinip JProgressBar nesnesi tam dolduktan sonra program tamamlanmış olacaktır.(Şekil-5)



Şekil 5: Tüm satırlar silindikten sonra frame görüntüsü

- JTable'daki tüm satırlar silindikten sonra “Seçili Ürün Alındı” butonuna tıklanırsa ürün ismi yazdırılan JLabel'e kırmızı renkte “Tablodan ürün seçilmedi!” yazdırılacaktır. (Şekil-6)



Şekil 6: Tüm satırlar silindikten sonra butona tıklanması halinde

NOT:

- 1- JProgressBar nesnesinin max değerini 90 olarak almalısınız.
- 2- Char dizisini string değere çevirmek için kullanabileceğiniz kod:

```
char[] charDizisi;  
String password = String.valueOf(charDizisi);
```

Süreniz 40 dakikadır.
Başarılar dileriz.