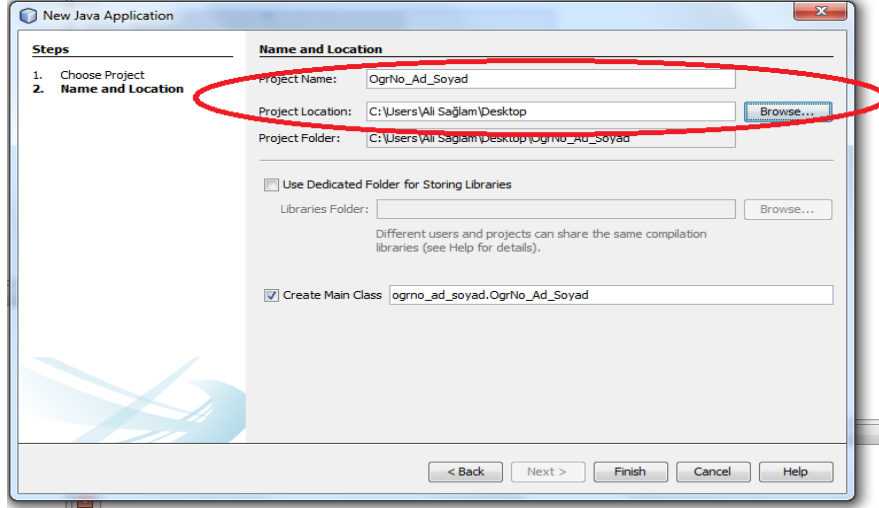


## Görsel Programlama Laboratuvar Dersi

### 8. Laboratuvar Uygulaması (İkinci Öğretim)

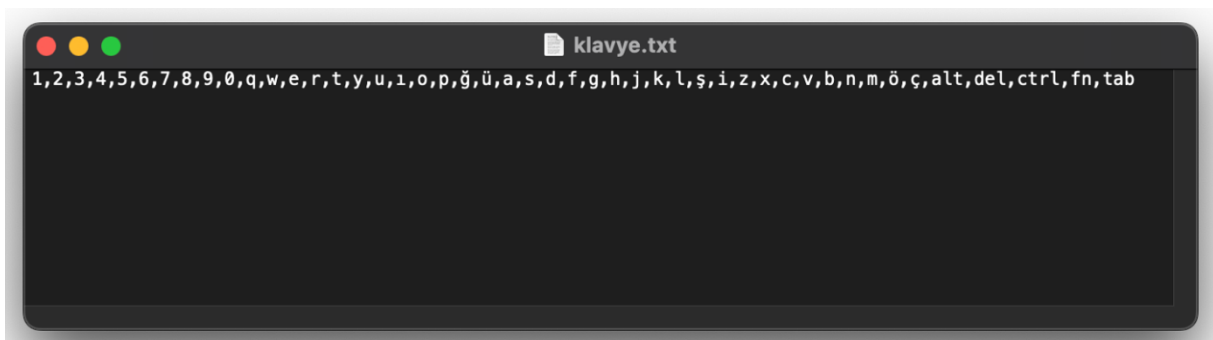
Yeni proje oluşturulurken Project Name, “OgrNo\_Ad\_Soyad” olarak girilmeli.



### Uygulama Anlatımı

Bu hafta lab uygulamasında bir klavye oluşturulacaktır ve klavyeden girilen kelime veya sayı Netbeans’ in Output kısmında gösterilecektir. Uygulamanın tasarımı ve akışı aşağıda anlatılmıştır.

Uygulama çalıştığı zaman “klavye.txt” dosyasından FlowLayout’un içerik bilgisi okunacaktır. .txt dosyası aşağıda verilen şekilde olacaktır (Şekil-1).



Şekil 1. Txt dosyasının görünümü

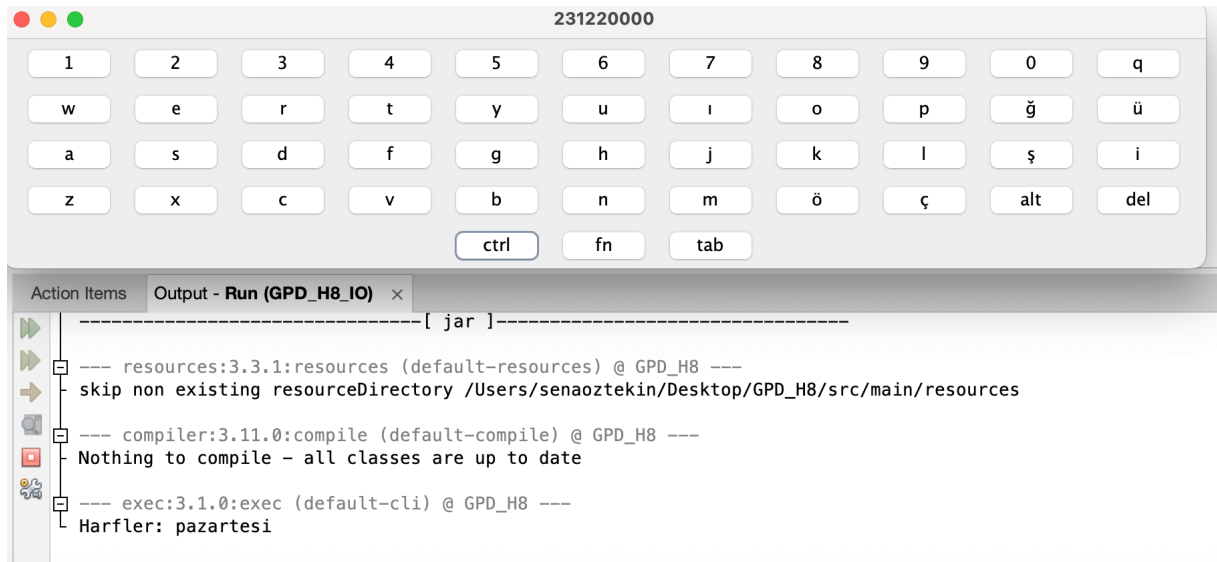
- Frame’in görseli aşağıda verilen şekildeki gibi olacaktır (Şekil-2).
- Uygulama ilk açılışta Frame başlığını öğrenci numaranız olacak şekilde ayarlanacaktır (5p).

- Frame boyutu genişlik 900, yükseklik 200 olarak belirlenecektir (5p).



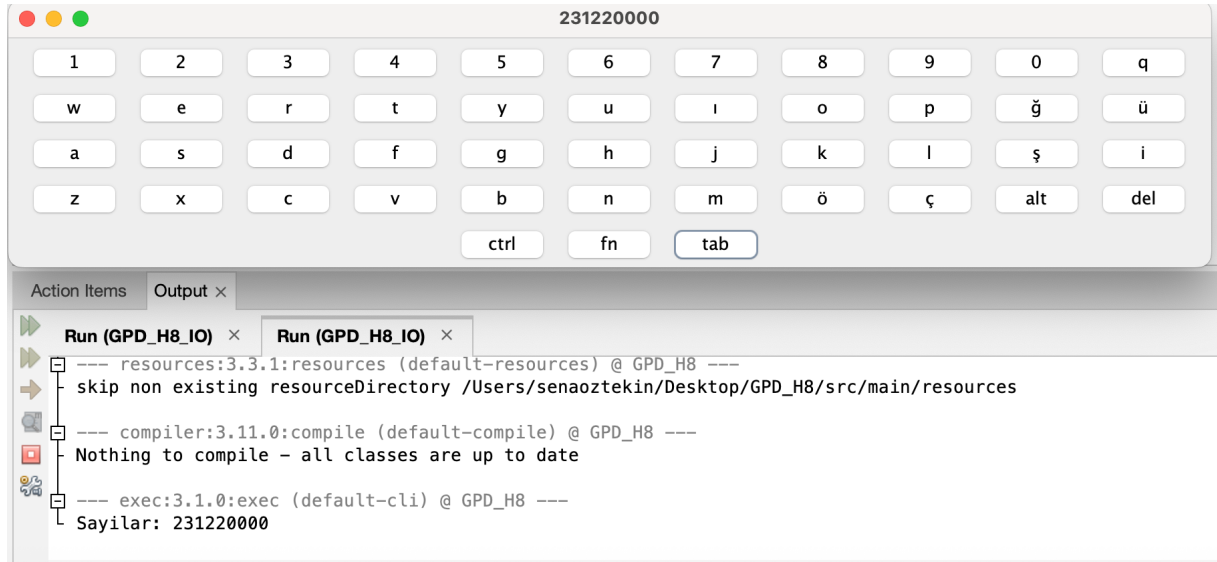
Şekil 2. Frame görünümü

- “klavye.txt” dosyasında verilen içerik bilgisi ‘,’ ifadesine göre parçalanacaktır (split) (20p).
- Layout’ un alignment bilgisi olarak ‘CENTER’ ayarlanacaktır (5p).
- Parçalanmış ifadeler JButton’ ların text’ ine eklenecektir (15p).
- Klavyeden kelime girilip ‘ctrl’ butonuna tıklandığında girilen kelime Netbeans’ in Output kısmında gösterilecektir (Şekil-3) (25p).



Şekil 3. Klavyeden kelime girilmesi

- Klavyeden sayı girilip ‘tab’ butonuna tıklandığında girilen sayı Netbeans’ in Output kısmında gösterilecektir (Şekil-4) (25p).



Şekil 4. Klavyeden sayı girilmesi

Süreniz 50 dakikadır.

Başarılar dileriz.