

## Görsel Programlama Laboratuvar Dersi

### 2. Laboratuvar Uygulaması (Normal Öğretim)

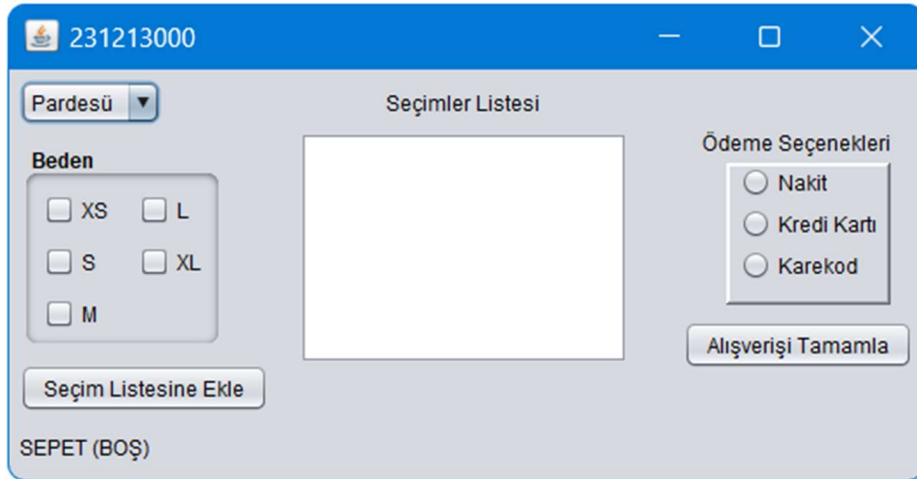
Bu hafta lab uygulamasında, bir giyim mağazası sipariş uygulaması oluşturmanız beklenmektedir. Uygulamanın tasarımı ve akışı aşağıda anlatılmıştır.

JFrame nesnesinin içine aşağıda görüldüğü gibi:

- 1) 3 adet JLabel
- 2) 1 adet JComboBox
- 3) 3 adet JRadioButton
- 4) 5 adet JCheckBox
- 5) 1 adet JList
- 6) 2 adet JButton eklenecek ve düzenlenecektir.

Görsel aşağıda verilen şekilde oluşturulacaktır (15p).

JFrame nesnesinin başlığına değer olarak öğrenci numaranızı veriniz. (5p)



Şekil 1: Uygulamanın başlangıçtaki görünümü

- CheckBox'lar bir panele yerleştirilecek ve border özelliği TitledBorder (5p), RadioButton'lar ise yine bir panele yerleştirilip border özelliği BevelBorder olarak ayarlanacaktır. (5p)
- RadioButton'lar yalnızca biri seçilebilecek şekilde ayarlanacaktır. (10p)
- CheckBox'lar yalnızca biri seçilebilecek şekilde ayarlanacaktır. (10p)
- ComboBox'a aşağıdaki elemanlar eklenecektir.  
Pardesü

Gömlek  
Etek  
Pantolon  
Bluz  
Ceket

- “Seçim Listesine Ekle” butonuna basıldığında; ComboBox’da ve CheckBox’da seçilenler şekildeki gibi listeye eklenecektir. (20p)

Şekil 2: Seçim Listesine Ekle butonuna basıldıktan sonra verilen konfigürasyonlar ile listeye ekleme yapıldı.

- “Alışverişi Tamamla” butonuna basıldığında ise, ilk başta “SEPET (BOŞ)” yazan JLabel’a, kırmızı renk ile şekillerde görülen ödeme şekli uyarı mesajı olarak görünmelidir. (20p)
- Butona basılmasıyla birlikte jList kapanmalıdır. (10p)

231213000

Gömlek ▼

Seçimler Listesi

Pantolon, XS  
Gömlek, M

Ödeme Seçenekleri

☐ Nakit  
☒ Kredi Kartı  
☐ Karekod

Alışverişi Tamamla

Kredi kartı ödemesi ile sipariş tamamlanmıştır

231213000

Pantolon ▼

Seçimler Listesi

Bluz, L  
Ceket, XL  
Pardesü, M  
Pantolon, S

Ödeme Seçenekleri

☐ Nakit  
☐ Kredi Kartı  
☒ Karekod

Alışverişi Tamamla

Karekod ödemesi ile sipariş tamamlanmıştır

Şekil 4: Alışverişi Tamamla butonuna basıldığında her bir ödeme şekline göre ilgili mesajlar ekrana yazıldı. JList gri renk olarak kapandı.

**NOT:**

1. Bir nesnenin dize gösterimini sağlayan **.toString()** metodunu gereken yerlerde kullanabilirsiniz.

Süreniz 40 dakikadır.  
Başarılar dileriz.