## Øving 10 - Interpolasjon og numerisk integrasjon

## Obligatoriske oppgaver

1 Bruk Newtons interpolasjonsmetode til å finne interpolasjonspolynomene som interpolerer tabellen

- Bruk Newtons interpolasjonsmetode til å finne interpolasjonspolynomene som interpolerer tabellen fra forrige oppgave, og i tillegg punktet (-3/4, 3/2).
- 3 Utled uttrykket

$$\int_{a}^{b} f(x) \ dx \approx \sum_{i=0}^{n} f(x_i) A_i$$

for en generell kvadraturformel.

La  $x_0 = -1$ ,  $x_1 = 0$ , og  $x_2 = 1$ . Beregn vektene til kvadraturregelen basert på annen ordens polynominterpolasjon på dette gitteret.

I de to neste oppgavene gjør vi det enkelt. Bruk polyint og polyval (matlab) eller polyfit og polyval (python). Vi er først og fremst interessert i figuren.

- 5 Lag et script som plotter interpolasjonspolynomer til H(x-1) på ekvidistante gitre på  $[0,\pi]$ .
- 6 Gjenta forrige oppgave for chevbyshevs ekstremalgitre.

## Anbefalte oppgaver

1 Modifiser kodene fra oppgave 5 og 6 i den obligatoriske delen til å plotte

$$f(x) = e^x \sqrt{1 - x^2}$$

og interpolasjonspolynomene på intervallet [-1, 1].

2 Modifiser kodene fra oppgave 5 og 6 i den obligatoriske delen til å plotte

$$f(x) = \frac{e^x}{\sqrt{1 - x^2}}$$

og interpolasjonspolynomene på intervallet [-1,1]. Siden f ikke er definert i endepunktene av intervallet, er det bedre å bruke chebyshevs nullpunktgitter.

3 Vi interpolerer

$$f(x) = \ln x$$

på Chebyshevs nulllpunktgitter på intervallet [1, 2]. Finn en øvre skranke for interpolasjonsfeilen.