

YZM205 - NESNE TABANLI PROGRAMLAMA LAB.

UYGULAMA – HAFTA 2

❖ *Eğitmen: Doç. Dr. Zafer CÖMERT*

E-posta: zcomert@samsun.edu.tr

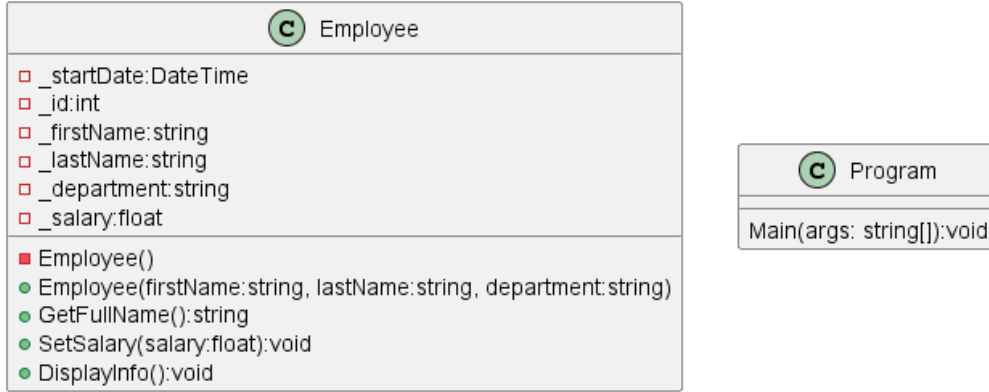
❖ *Yardımcı Öğretim Elemanı: Arş. Gör. Furkanca DEMİRCAN*

E-posta: furkancan.demircan@samsun.edu.tr

Adım 1: Uygulamanın oluşturulması

- İlk hafta oluşturduğumuz **Solution (Çözüm)** “YZM205” dosyasını açınız.
- Solution dosyası içerisinde yeni bir “**ConsoleApp (Konsol Uygulaması)**” oluşturun.
 - Oluşturulan **ConsoleApp** projesine “**Week2**” ismi verin ve “.Net 8” üzerinden projeyi oluşturun.

Adım 2: Çalışan Projesi



Şekil 1. Proje sınıf diyagramı

- Konsol uygulamasında “**Employee**” isimli bir sınıf oluşturun.
- Oluşturulan sınıfı ayrı bir dosyaya çıkarın.
- “**Employee**” sınıfında;
 - “**_startDate**” değişkeni otomatik olarak kişi oluşturulduğunda tarih bilgisini tutmalıdır.
 - “**_id**” değişkeni 1’den başlayıp kişi eklendikçe değeri artmalıdır.
 - “**_salary**” değişkeni sıfırdan küçük girilen değerlerde otomatik 0 değerini almalıdır. Bu değişkenin değeri “**SetSalary**” metodu kullanılarak atanmalıdır.
 - “**GetFullName**” metodu çalışanın adı ile soyadı arasına boşluk koyarak döndürmelidir.
 - “**DisplayInfo**” metodu girilen çalışan bilgilerini ekrana yazdırmalıdır.
- Örnek çalışan bilgileri aşağıda verilmiştir.

Id	Full Name	Department	Salary	Date
1	Ali Çoban	Software	100000	30.09.2025
2	Hideo Kojima	Game Development	75000	01.10.2025
3	Can Bora	AI	150000	02.02.2025