

YZM205 - NESNE TABANLI PROGRAMLAMA LAB.

UYGULAMA – HAFTA 5

❖ *Eğitmen: Doç. Dr. Zafer CÖMERT*

E-posta: zcomert@samsun.edu.tr

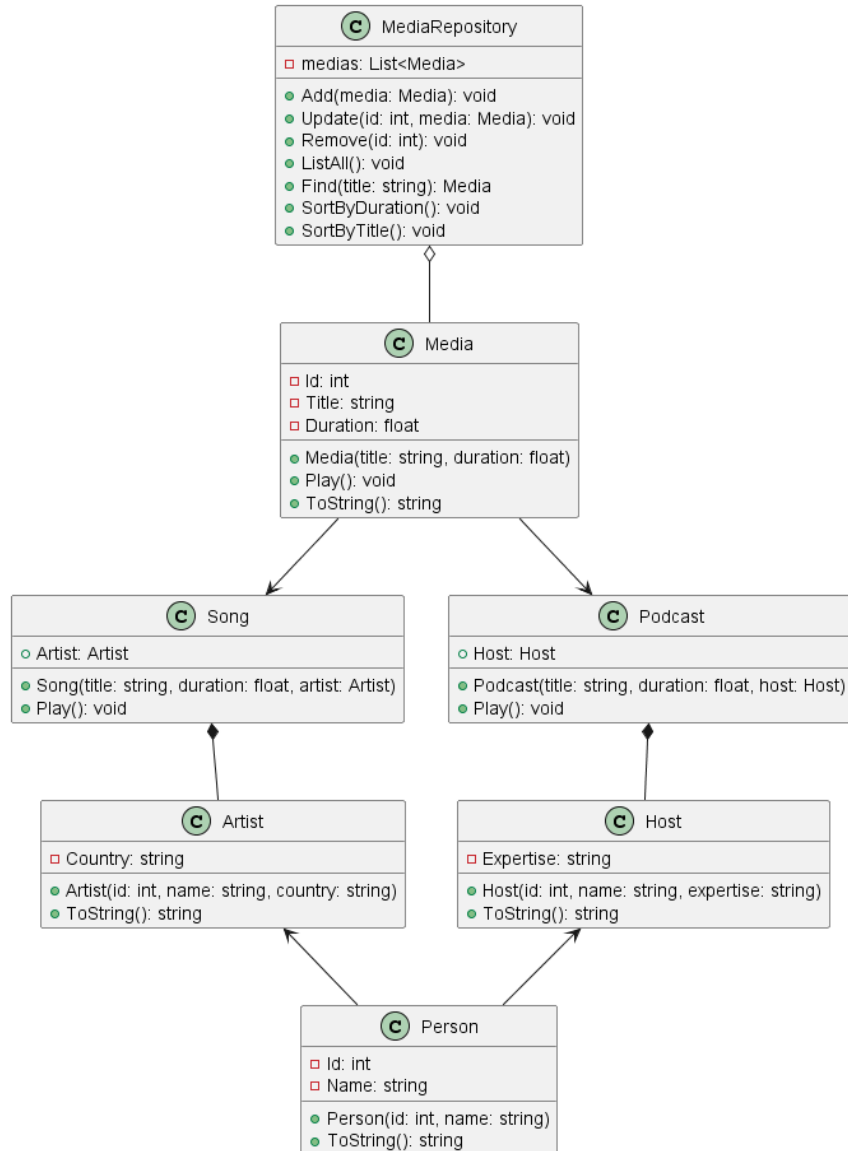
❖ *Yardımcı Öğretim Elemanı: Arş. Gör. Furkanca DEMİRCAN*

E-posta: furkanca.demircan@samsun.edu.tr

Adım 1: Uygulamanın oluşturulması

- İlk hafta oluşturduğumuz **Solution (Çözüm)** “YZM205” dosyasını açınız.
 - Gereken dosyaları **Github** üzerinden indirebilirsiniz.
- Solution dosyası içerisinde yeni bir “**ConsoleApp (Konsol Uygulaması)**” oluşturun.
 - Oluşturulan **ConsoleApp** projesine “**Week5**” ismi verin ve “**.Net 8**” üzerinden projeyi oluşturun.

Adım 2: Media Uygulama Projesi



Şekil 1. Proje sınıf diyagramı

- “Media” isimli bir sınıf oluřturunuz.
 - “Play” metodu ekrana “Playing: [Title] ([Duration] min)” yazmalıdır. Ayrıca bu metot alt sınıflara üzerine yazılabilir (override yapılabilir) olmalıdır.
 - “ToString” metodu ekrana medya bilgilerini yazdırmalıdır.
 - “Comparable” interface’i sınıfa dahil edilerek medya zamanına göre sıralanmalıdır.
- “Song” isimli bir sınıf oluřturunuz.
 - “Play” metodunu üzerine yazarak “Playing Song: {Title} by {Artist}” ekrana yazması için g ncelleyiniz.
- “Podcast” isimli bir sınıf oluřturunuz.
 - “Play” metodunu üzerine yazarak “Playing Podcast: {Title} hosted by {Host}” ekrana yazması i in g ncelleyiniz.
- “MediaRepository” isimli bir sınıf oluřturunuz.
 - “ListAll” metodu t m listede yer alan verileri sıralayarak geri d nd rmelidir.

Github: <https://github.com/FurkancanDemircan>