



İLETİŞİM

ADRES
Uşak / Merkez

TELEFON
0507 099 41 61

E-MAIL
furkanugur64@gmail.com

GITHUB
github.com/Furkanugur64

LINKEDIN
Furkan UĞUR

KİŞİSEL BİLGİLER

DOĞUM YERİ
Uşak - Türkiye

DOĞUM TARİHİ
01.12.2000

MEDENİ DURUMU
Bekar

ASKERLİK DURUMU
Tecilli

DİL BİLGİSİ

TÜRKÇE
Anadil

İNGİLİZCE
Orta Seviye

FURKAN UĞUR

Bilgisayar Mühendisi



KARİYER HEDEFİM

Yeni mezun bir bilgisayar mühendisi olarak dinamik ve yenilikçi bir şirketin parçası olmayı hedefliyorum. Öğrenmeye açık, sürekli araştıran ve yeniliklere açık bir yaklaşımla bilgi ve becerilerimi gerçek dünya problemlerine uygulayarak şirketinize değer katacağımı düşünüyorum. Tecrübeli yöneticiler ve takım arkadaşlarıyla birlikte çalışarak kendimi sürekli olarak geliştirmek ve sektördeki yeni gelişmeleri takip etmek istiyorum.



EĞİTİM

- 09.2019 – ... **Bilgisayar Mühendisliği – KASTAMONU ÜNİVERSİTESİ**
Lisans Eğitimi – Kastamonu / TÜRKİYE
- 09.2015 – 06.2019 **Sandıklı Türk Telekom Fen Lisesi**
Afyonkarahisar / TÜRKİYE



YETENEKLER

- C#
- Asp.Net MVC
- Asp.Net Core MVC
- Web API
- Javascript
- SQL
- Windows Forms/Web Forms



İŞ DENEYİMİ



02.2023 – 06.2023 **Stajyer – İş Yazılım**

📍 Ankara, Gölbaşı

- Firmanın yazılım departmanında 3.5 aylık stajımı başarıyla tamamladım. Staj süresince, kurumsal firmalara ve devlet kurumlarına web sitesi geliştirme süreçlerini yakından takip etme fırsatı buldum. Bu süre zarfında, projeler üzerinde çalışarak sektörde kullanılan yeni teknolojileri ve yaklaşımları öğrenme fırsatı elde ettim. Staj boyunca sürekli olarak yeni şeyler öğrenmek ve sektördeki yenilikleri yakından takip etmek benim için önemliydi. Bu deneyim, yazılım geliştirme sürecinin her aşamasını gözlemlememe ve katkıda bulunmama imkan sağladı. Stajım sayesinde, sektördeki güncel trendleri ve uygulamaları gözlemleyerek bilgilerimi derinleştirdim ve profesyonel bir ortamda çalışmanın getirdiği sorumlulukları deneyimledim.



08.2022 – 09.2022 **Stajyer – Balta Group**

📍 Uşak , Merkez

- Firmanın IT departmanında stajımı gerçekleştirdim.



PROJELER



Artırılmış Gerçeklik ile İç Mekânda Yönlendirme

- Okulumuzda Proje 2 dersi için ekip arkadaşım ile yaptığımız Artırılmış gerçeklik ile iç mekanda yönlendirme projemiz TÜBİTAK 2209-A Üniversite Öğrencileri Araştırma Projeleri Destekleme Programı kapsamında destek almaya hak kazanmıştır.

NOT: Yaptığım projeler ve detaylarına Github hesabım üzerinden ulaşabilirsiniz.