

Space Invaders – Dokumentation

Arbeitsprozess:

- ◆ grundlegendes Konzept auf Trello
- ◆ hauptsächlich testen/debuggen
- ◆ Dateiaustausch über Dropbox
- ◆ Kommunikation über Discord
- ◆ Aufgabenteilung
 - Maxim
 - Dialog (Text)
 - Aliens
 - Bossfight
 - Grafiken
 - Furkan
 - Musik
 - Dialog (Funktion)
 - Malte
 - Powerups
 - Menu
- ◆ Feedback und Hilfe untereinander

Probleme:

- ◆ synchrone Bewegung der Aliens
- ◆ Kommunikation zwischen Klassen
- ◆ Typewritereffekt/Dialoganzeige
- ◆ gleichzeitiges Arbeiten/unterschiedliche Versionen

Inspiration/Quellen:

- ◆ Originalspiel
 - Grafiken
 - Aliens
 - Raumschiff
- ◆ andere Projekte
 - Explosion (Jonas' Gruppe)
- ◆ Internet
 - Grafiken recherchiert
 - 1:1 nachgepixelt
 - keine Downloads
 - Greenfoot-Forum
 - Hilfe beim Typewritereffekt

Features:

- ◆ Menü
- ◆ verschiedene Schwierigkeitsgrade
- ◆ Powerups
 - doppelte Schussgeschwindigkeit
 - fünffacher Schuss
 - feindliche Schüsse reflektieren
 - Schild
- ◆ Spezialangriff (Bombe)
 - verfolgt Spieler
 - zerstört Schild sofort
 - friert Spieler ein
- ◆ Bosskampf
 - Laserangriff
 - Endgegner
- ◆ Dialog
 - Typewritereffekt
 - Story
- ◆ Musik/Soundeffekte

Programmstruktur:

- ◆ englische Bezeichnungen
- ◆ 3 Welten
 - Menü
 - Auswahl der Schwierigkeit
 - Ufo
 - Level
 - Raumschiff
 - bekommt schussbezogene Powerups übergeben
 - Aliens
 - Powerups
 - Cooldown in Oberklasse geregelt
 - Schild
 - bekommt Spieler und Powerup übergeben
 - Deflektor
 - bekommt Spieler und Powerup übergeben
 - Dialog
 - java-Liste mit Texten
 - Tutorial
 - Zwischentexte/Story
 - Credits