

# 开发过程文档

一. 解决 vscode 无法正确读取头文件的问题。

参考的是 [VS Code C/C++环境配置教程\(无法打开源文件“xxxxxx.h”或者检测到#include 错误,请更新 includePath\)](#) (POSIX API) C 语言 脚本之家 ([jb51.net](#))



下载了 Cygwin 并添加到 Vscode 后成功解决。

二. 项目开发过程。

首先是在客户端创建一个数据接收线程和数据发送线程,而在服务器端创建一个套接字数组,开启一个接受连接请求线程,不断接受来自客户端的连接请求,然后将建立的连接所形成的新套接字描述符存进套接字数组,并针对所存储的套接字描述符建立多个数据接收线程,对于所接收到的数据,开启一个数据转发进程,对套接字数组中的每个客户端将收到的数据进行转发。服务器就是起到这个一个数据转发的功能。

三. 项目目前存在的一些问题。

1. 在多人进行聊天时,一个客户端断开后另一些客户端会出现错误。

```
C:\Users\ZED\Desktop\client.exe
Welcome to the chatroom!
123
Wed Jun 30 17:37:45 2021
yy: 123
Wed Jun 30 17:37:49 2021
From server: 123 下线.
Wed Jun 30 17:37:50 2021
烫烫烫烫烫烫烫烫烫烫烫烫

```