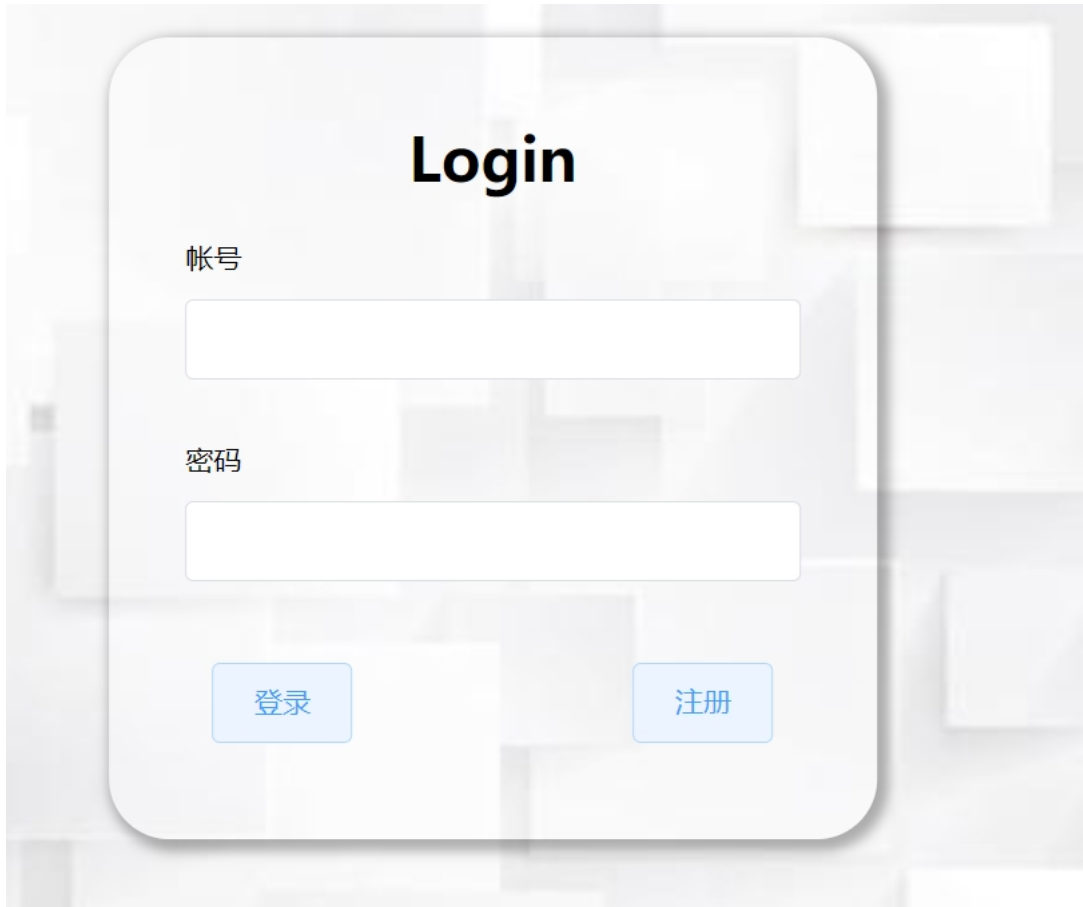


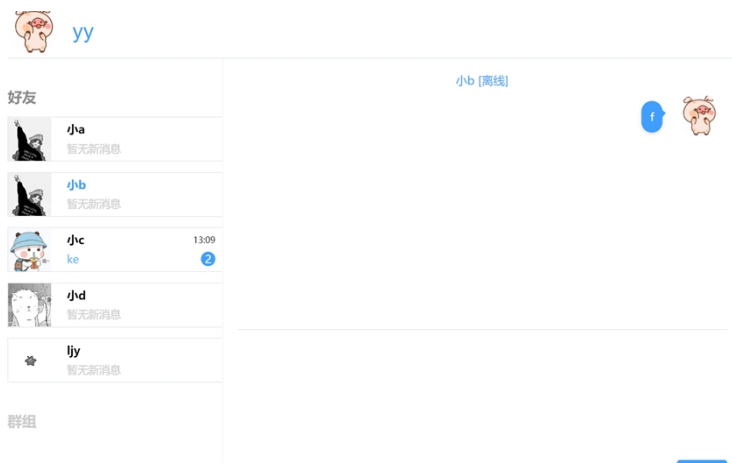
一：产品概览

1. 请求及登录界面：输入账号与密码即可登录

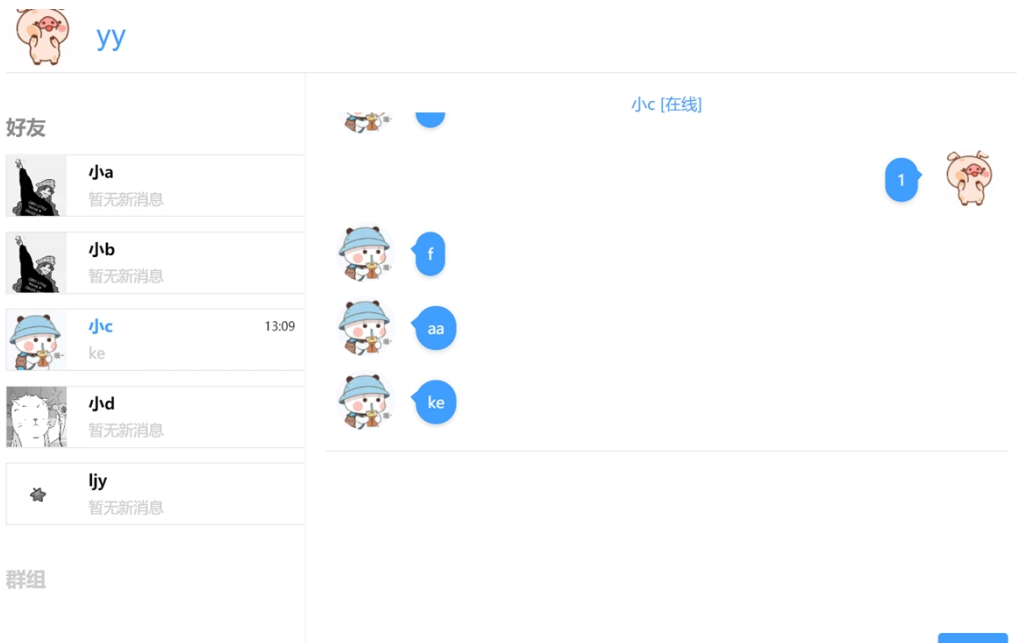


无注册界面

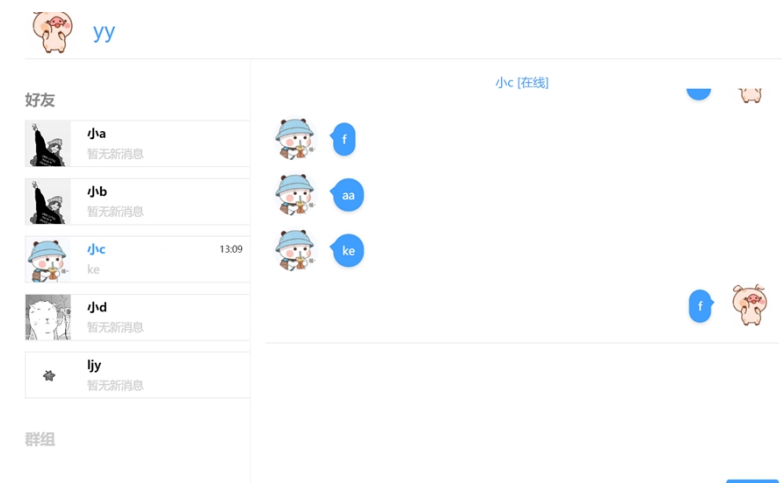
登录后状态如下：



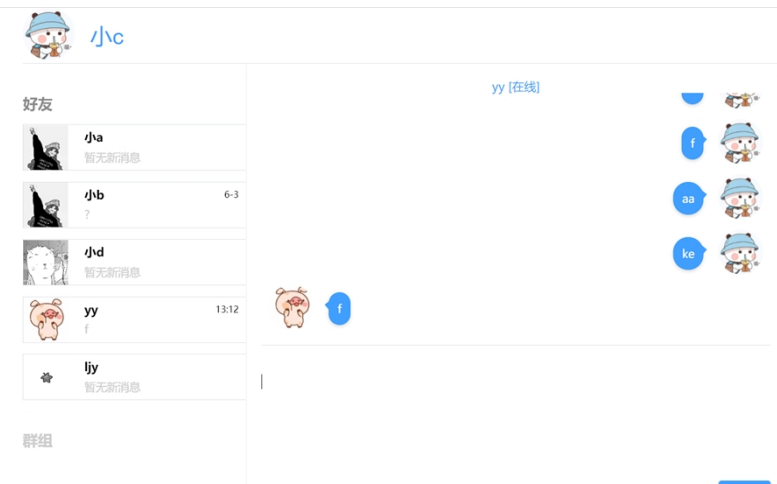
可以看到登录的账号以及在线状态（头像亮否）
以及发的消息以及条数
左边点击头像可以切换聊天对象



在输入框内输入消息，按回车以及点击发送均可发送



另一个人在线即可收到消息：



二：开发文档：

1.开发技术

本产品使用 node.js 以及 Vue 开发完成，
即纯 js 语言开发，未使用 java，python。

Node.js 简单介绍：

Node.js 就是运行在服务端的 JavaScript。

Node.js 是一个基于 Chrome JavaScript 运行时建立的一个平台。

Node.js 是一个事件驱动 I/O 服务端 JavaScript 环境，基于 Google 的 V8 引擎，V8 引擎执行 Javascript 的速度非常快，性能非常好。

2. 开发中遇到的困难：

（1）链接云数据库经常调用函数失败，（有可能是我服务器太辣鸡了 2333），有些 catch 块没有写，由于快期末了，项目只是个初步原型，待暑假完善传图片，视频等功能。

（2）项目目前有个 bug 未定位，初次登录的时候发不出去消息，刷新一下才能发送消息，正在艰苦寻找 bug 中（这个 bug 可能等期末考完才能修）

（3）目前只支持文本传输不能发送文件，正在寻找相应解决方法。（待解决）

（4）项目没有设计界面，架构等，直接开始编译代码，造成很多时间浪费。边写界面边写前后端操作的时候有时候一个不注意功能没加导致界面重做 2333

（5）后端接受前端请求时发生跨域错误：这个东西真的烦，困扰了我大概两天，最后通过声明跨域忽略解决

（6）即时通讯采用 socket 编程，后端不能主动中断，（目前正在阅读源码，待解决）

（7）不太属性 node.js 刚开始上手进行 socket 管理的时候出现很多问题,比如发消息发串了之类的，后面通过使用现成的接口 socket.io 解决

（8）老师说用 python 接受 http 请求实现拉取聊天记录，我发现很困难，因为部署在服务端的时候 python 服务端和 node.js 服务端端口冲突，发布在两个端口又发生跨域问题错误，目前尚未解决。

三．项目规划

目前只是开发原型，后面会陆续开发完成文件传输，视频流传输，以及添加一些表情包，加好友功能，拓展其功能

网页端开发完成后进行手机 app，pc 端开发。

四．免责声明

本项目由 github 用户，yydazutizi 自主开发，如若用于商用，本人不负任何法律责任，有问题请联系 QQ1368362716，欢迎进行技术交流。