



POR: GONZALO ROJAS

# IDEA PRINCIPAL

El concepto del juego será que el personaje Illegue a la meta para pasar el nivel, en donde no podrá retroceder y se encontrara con enemigos que le obstaculizaran el paso.



## CONCEPTO DEL JUEGO

Se basa en un platformero de acción, en donde te chocas con una pared o te elimina un enemigo pierdes una vida.

Vidas

Comenzara la partida con 3 vidas, en las cuales se van disminuyendo si chocas o te golpea un enemigo.



## Enemigos

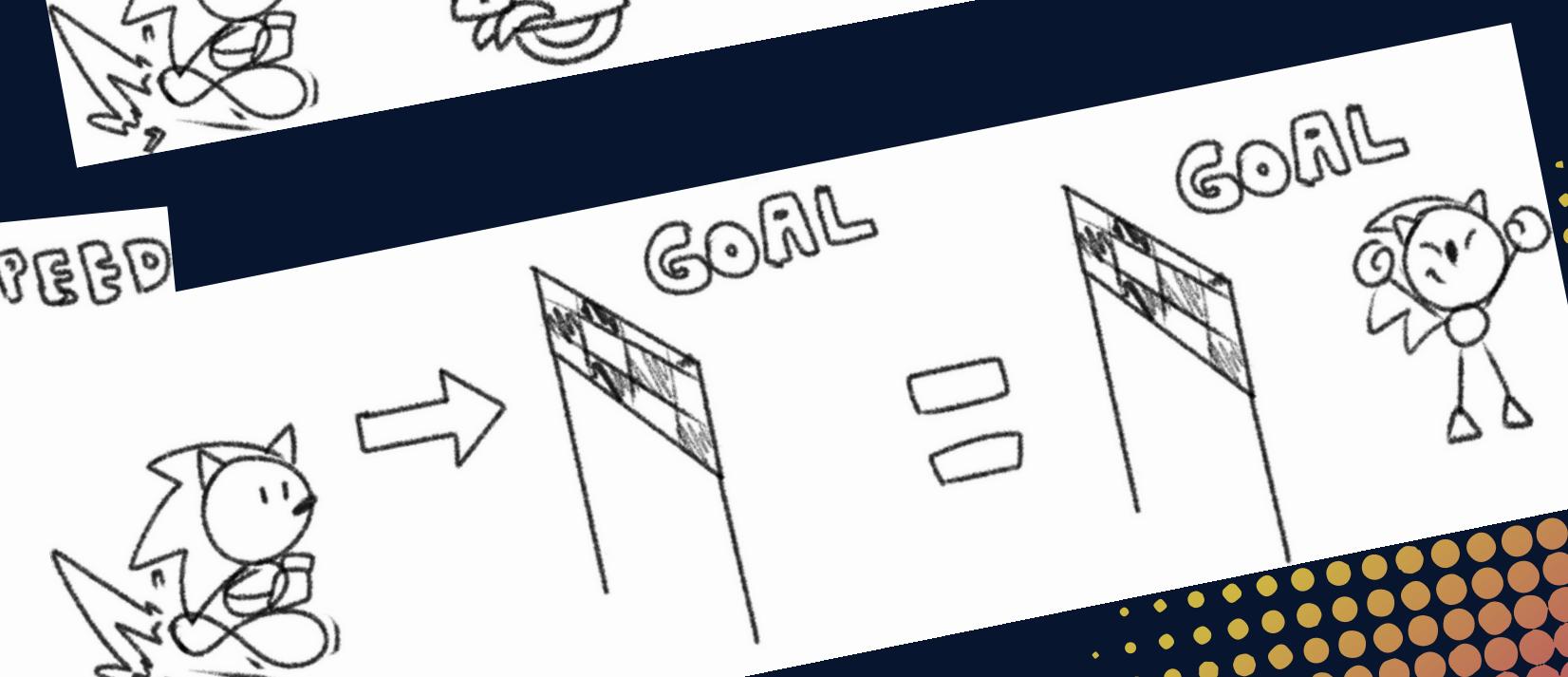
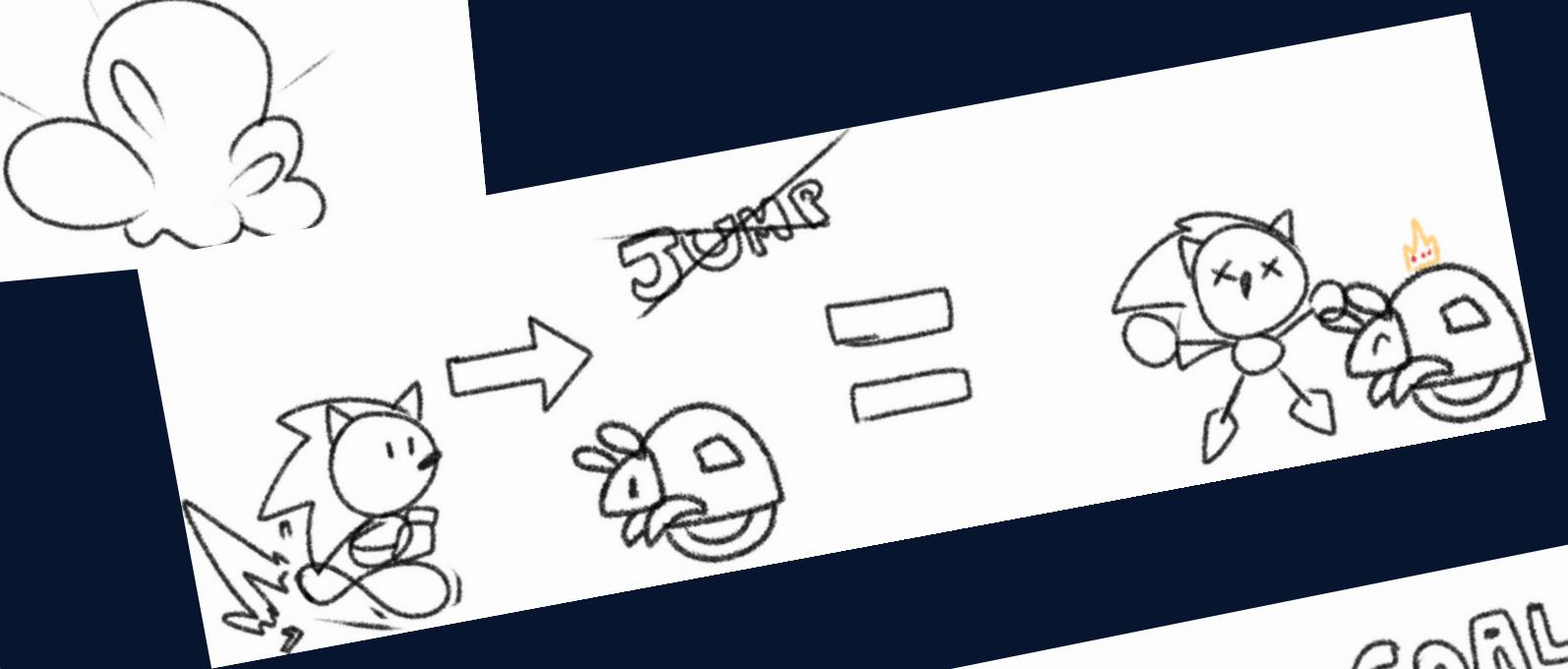
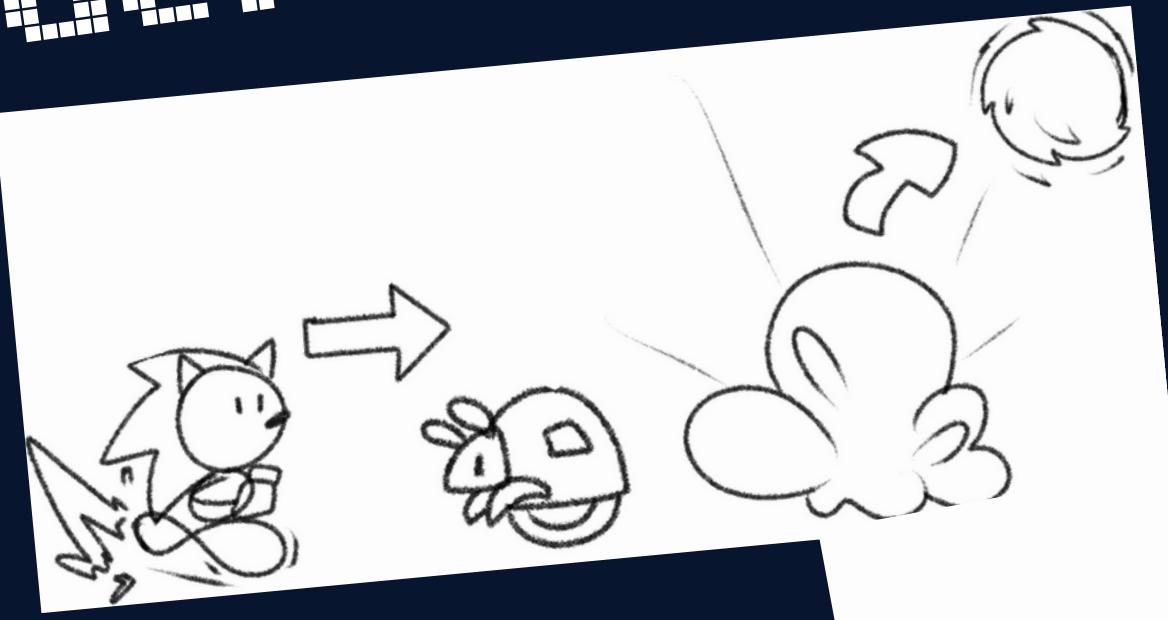
Enemigos de la franquicia, los badnics. Intentaran dar freno en la partida.



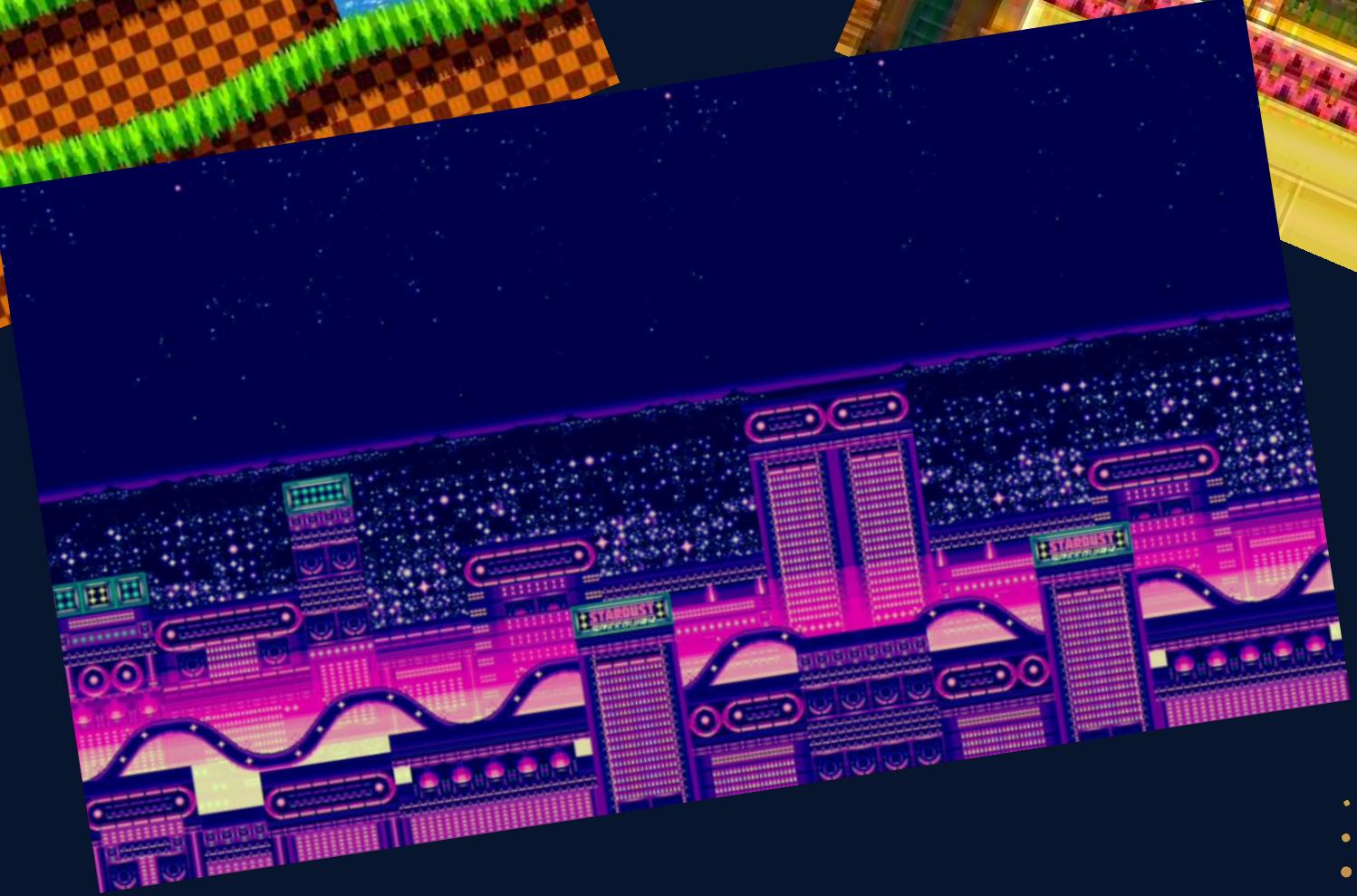
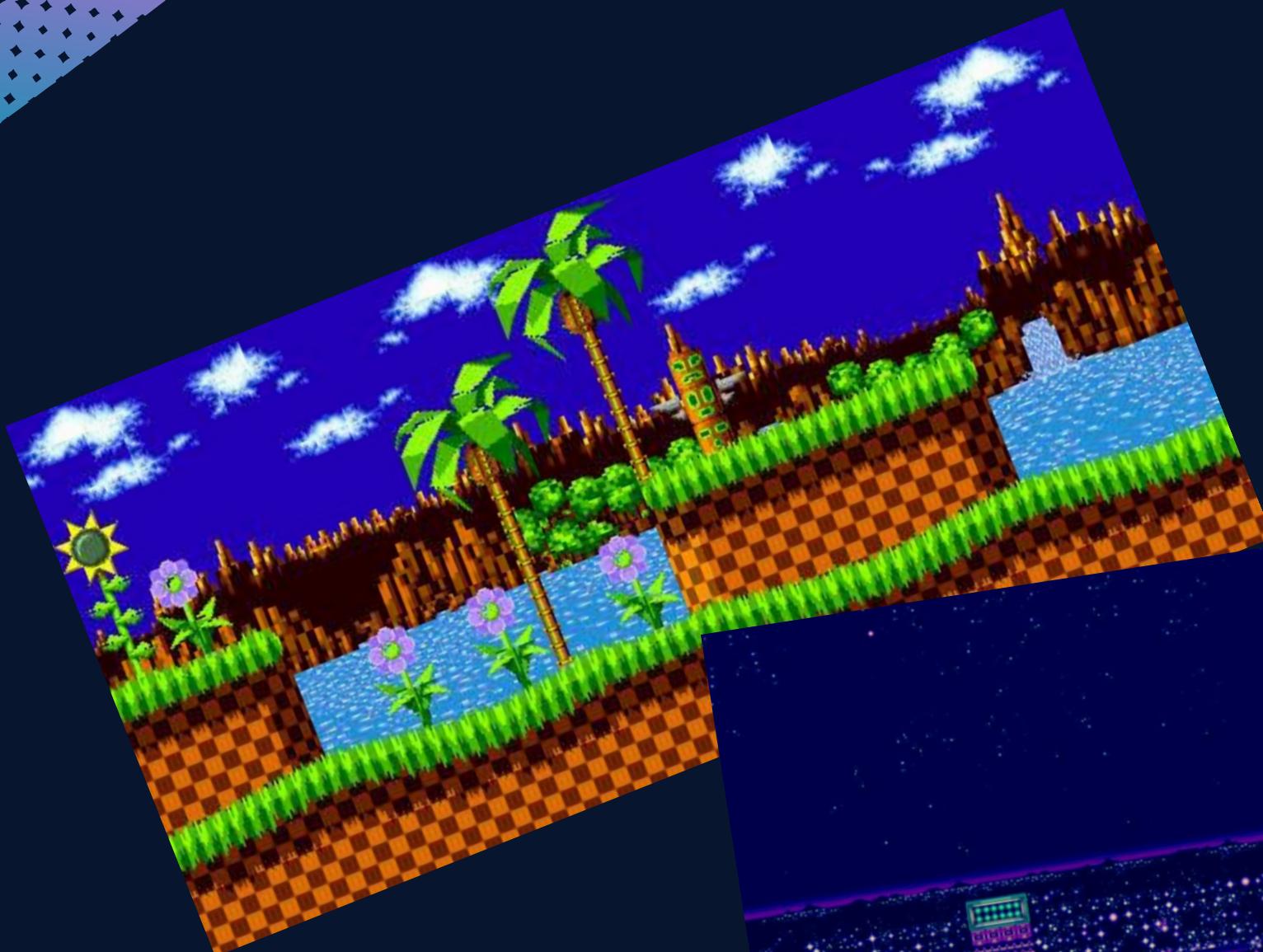
## Niveles

Contaran con un aproximado de 3 niveles\* pasando entre Green Hill, Tropical Resort y Stardust Speedway.

# Imágenes del concepto del juego



# Concepto de los niveles



# Puntuación

La puntuación se basa en la distancia recorrida, con el adicional de anillos recolectables por el nivel

SCORE

