

## Sand of Siberia – PLAN MISJA 10\_CONT



Opis:

- [S] – Miejsce startowe.
- Żółta strefa – Miejsce pod bazę.
- Bordowa (ciemnoniebieski) strefa – Miejsce bazy „sojuszniczej”.
- Miejsce skąd mogą zaatakować Jankesi.

Abdul Shariff zleca Louisowi założenie bazy badawczej. W międzyczasie Gensher razem z Omarem atakują bazę Epsilon. Zadaniem gracza jest badanie nowych technologii (silnik na syberyty, stymulanty).

Dopisz jakieś luźne teksty. Ogólnie misja ma być luźna.

W trakcie misji pojawi się szejik który ma sprawować „pieczę nad badaniami”. Zbuduje on sobie bazę w strefie bordowej. Później pojawi się Kurt (tutaj sam napisze dialogi). Gracz wybiera czy idzie do

Legionu czy zostaje. Jeżeli wybierze Legion wówczas celem gracza jest jak najszybsze przedarcie się na południe [S] + zabicie szejka „nadzorcę”.

Jeżeli gracz zostaje z Arabami wówczas po jakimś czasie pojawi się Gensher który poinformuje o klęsce pod Omikronem. Niedługo po tym okazuje się że Amerykanie wysłali pościg za niedobitkami Genshera. Celem gracza jest zniszczenie sił USA i zbadanie wszystkich dostępnych technologii.

Medale:

(ARABOWIE):

- Zbudowałeś 3 pojazdy z silnikiem syberytowym.
- Przetestowałeś stymulanty.
- Nie straciłeś żadnego naukowca. (tutaj chyba zmienię).

(LEGION)

- Dołączyłeś do Legionu!
- Szybkie działanie!
- Pozbyłeś się wszystkich „lojalnych” najemników. (Lojalni Szejkom).