Aplikacja drzewa genealogicznego Co ma być na za tydzień: ALGORYTM

Mariusz Stefański - dyskutował, zapisywał informacje.

Mateusz Ryl - dyskutował, zapisywał informacje.

Mateusz Ceranka - dyskutował, zapisywał informacje.

Szymon Ratajczyk - dyskutował, zapisywał informacje, zapis na dysku.

Jan Domański - dyskutował, zapisywał informacje.

mtefanski@gmail.com, rylu101010@gmail.com, ceranka@gmail.com, sr@dynacreatives.com, janekdoman@wp.pl Wersja 2.0 19.03.2018

SPIS TREŚCI

1. Faza strategiczna

- A. Opis
- 1.1. Cel aplikacji
- 1.2. Co aplikacja robi?
- 1.3. Środowisko programistyczne
- 1.4. Język programowania
- 1.5. Szacowany koszt oprogramowania

2. Faza określania wymagań

- A. Wymagania funkcjonalne
- 1.1. Możliwość stworzenia użytkownika
 - 1.1.1. Dodanie imienia, drugiego imienia (opcjonalne)
 - 1.1.2. Dodanie nazwiska
 - 1.1.3. Dodanie daty urodzenia
 - 1.1.4. Dodanie daty zgonu (opcjonalne)
 - 1.1.5. Dodanie płci
- 1.2. Możliwość edycji członków rodziny

- 1.2.1. Zmiana imienia, drugiego imienia
- 1.2.2. Zmiana nazwiska
- 1.2.3. Zmiana daty urodzenia
- 1.2.4. Zmiana daty zgonu (opcjonalne)
- 1.2.5. Zmiana płci
- 1.3. Możliwość budowania drzewa
 - 1.3.1. Dodanie matki
 - 1.3.2. Dodanie ojca
 - 1.3.3. Dodanie siostry
 - 1.3.4. Dodanie brata
 - 1.3.5. Dodanie partnera/partnerki
 - 1.3.6. Dodanie relacji między członkami rodziny
- 1.4. Możliwość edycji drzewa
 - 1.4.1. Zmiana relacji między członkami rodziny
 - 1.4.2. Zmiana statusu w drzewie takiego jak zgon (dodanie zgonów, rozwodów, sytuacji patologicznych, dodanie emigrujących dziadków babć co się na emigracji hajtają i robią kolejne rodziny)
- 1.5. Możliwość przeszukiwania drzewa
- 1.6. Możliwość wyświetlania drzewa (tree.hh)
- B. Wymagania niefunkcjonalne
- 1.1. Minimalny wymagany system operacyjny

1. Faza strategiczna

A. Opis

- 1.1. Cel Aplikacji aplikacja służy do tworzenia drzew genealogicznych po wpisaniu wymaganych danych przez użytkownika.
- 1.2. Co aplikacja robi aplikacja wykorzystuje dane wpisane przez użytkownika, na podstawie których generuje połączenia między członkami rodziny, tworząc odpowiednie gałęzie, następnie zapisując je do pliku, tak aby mogły zostać ponownie wczytane przy kolejnym uruchomieniu aplikacji.
- 1.3. Środowisko programistyczne inne od Visual Studio
- 1.4. Język programowania C++