深度学习作业一报告

520030910342 柳纪宇

1. 实验过程

1.1. 环境配置

为了更好地在本地进行开发,首先我参照各方资料安装了 WSL 子系统,并在 WSL 上创建了虚拟环境,安装了 g++、conda、jupyter 等基础工具,以及 numpy、matplotlib 等可能会使用的工具包。接着我在该虚拟环境上安装了本次作业所需的国产深度学习环境 jittor (cuda 版),本次作业所需的环境至此就全部搭建好了。

1.2. 模型搭建

在阅读和参照 jittor 官方文档和教程的基础上,我使用该框架搭建了一个简易的多层感知机模型,该模型共有五层,包括一个输入层(线性)、三个隐层(一个线性层和两个 relu 层)和一个输出层(线性)。

1.3. 训练数据生成

在本次实验中,我选取了期望为 0,方差为 3 的高斯分布作为需拟合的函数。

在训练集的生成过程中,我参照文档编写了一个函数 get_data 以生成数据。在这个函数中,我让 x 成为一个-3 和 3 之间的随机数,然后由高斯函数生成它对应的真值 y,最后将 x 和 y 转化成 jittor 所需的 Var 格式输出。

1.4. 模型训练

模型训练过程中我采用 L2 误差作为模型误差,将 batch_size 设置为 4,将学习率设置为 0.1。通过梯度下降法完成 200 轮的训练,在每一轮训练的结尾输出本轮训练的轮数和一个 batch 的平均误差。

1.5. 模型测试

在模型测试的过程中, 我在-3 和 3 之间随机 生成了 200 个测试数据, 将它们通过模型得到预测 结果, 并将测试数据和预测结果分别存储为 x_list 和 pred list。

1.6. 作图

首先我在-3 和 3 之间按 0.1 的步长随机生成了 60 个点,用以绘制标准的高斯函数。然后我将 x_list 与 pred_list 按照 x 的大小进行重排序,最 终将它们绘制在同一张图上。

最终得到的实验结果如下所示(其中蓝色曲 线为模型预测结果,橙色曲线为标准高斯曲线)。

2. 实验结果

