

Università degli Studi di Salerno

Corso di Ingegneria del Software



TEST DI UNITA'



e | Wine

ANNO 2017/2018

1. Introduzione 1.1 Scopo del test

1.2 Strumentazione del test di unità

1.3 Lista delle componenti

2. Report dei Test

3. Conclusioni e Valutazione

1. Introduzione 1.1 Scopo del Test

1.2. Strumentazione per il Test di unità

1.3. Lista delle componenti

Il Testing di unità rappresenta la fase di testing in cui si assicura che le componenti sviluppate funzionano in maniera autonoma e indipendente dalle altre componenti. Questo documento ha il compito di identificare la strategia di testing di unità per il sistema 8-bit. In particolare, saranno specificate le componenti da testare e il modo in cui vengono eseguite.

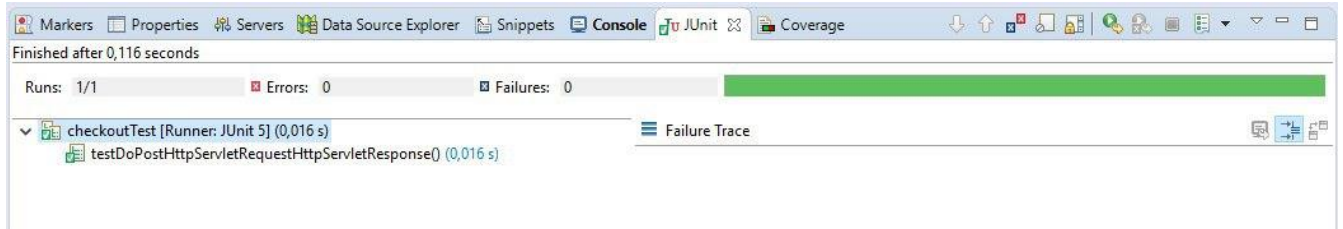
Lo scopo dei Test è quello di riportare il risultato dei test di unità apportando una statistica sui casi di success, failure ed error.

I Test saranno effettuati con Junit integrato con Eclipse. Saranno riportati in questo documento i risultati della console di JUnit con il numero di failure, success ed error. Il report sarà effettuato grazie ad uno screenshot della console di Junit.

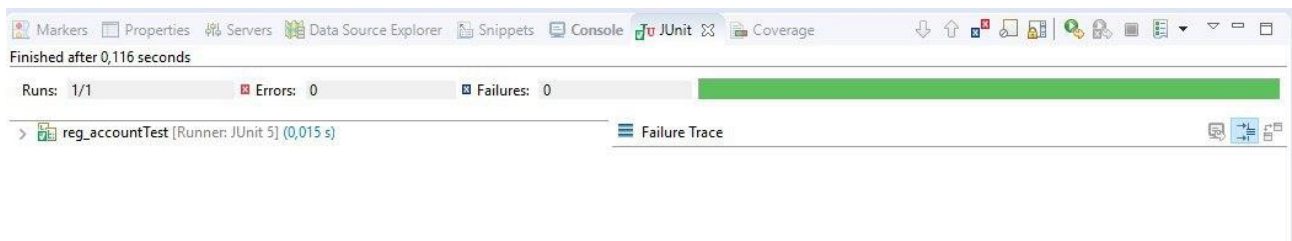
- Testcarrello
- TestUtente
- TestProdotto
- TestFattura

2. Report dei Test

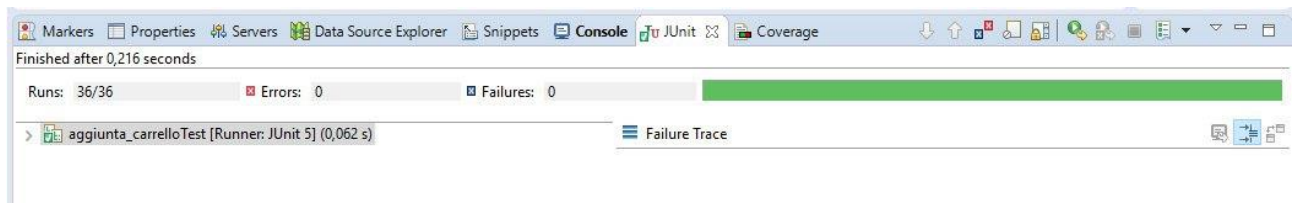
Test Fattura



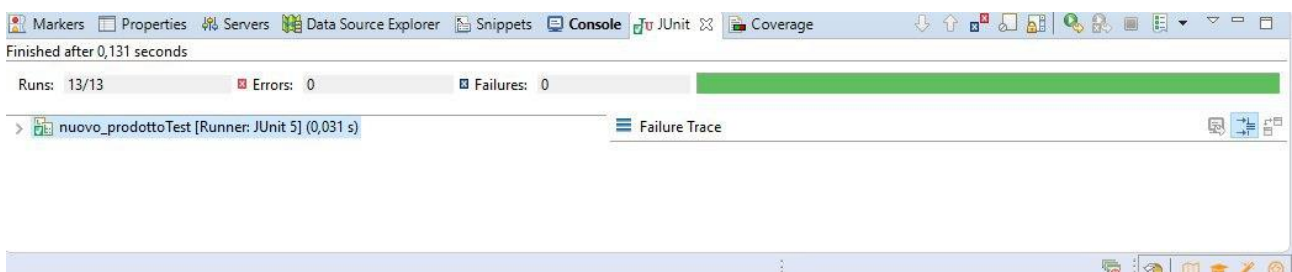
Test Utente



Test Carrello



Test Prodotto



3. Conclusioni e valutazione

I test funzionano tutti in maniera autonoma.