

Università degli Studi di Salerno
Corso di Ingegneria del Software



e-Wine
Rad:v1.1

Versione 1.1



e | Wine



Data: 04/11/2017

Top Manager:

Professore
Prof. De Lucia Andrea
Prof.ssa Francese Rita

Partecipanti:

Nome	Matricola
Sciretta Francesco	0512102908
Napolitano Felice	0512102428
Del Gaudio Giovanni	0512102430

Scritto da: **Del Gaudio Giovanni**
Sciretta Francesco
Napolitano Felice

Storico delle revisioni

Data	Versione	Descrizione	Autore
<u>04/11/2017</u>	1.1	Creazione del documento	Sciretta Francesco Del Gaudio Giovanni Napolitano Felice

1.Introduzione

Scopo del sistema

La nostra proposta si basa sulla realizzazione di un sito web “e-Wine” volto alla vendita all’ingrosso e al dettaglio, a privati o ad attività commerciali, di vini.

Il sito oltre a vendere singole bottiglie (con proprietario il sito stesso), permetterà agli utenti registrati di vendere i loro vini certificati con una trattenuta in percentuale da parte dello stesso sito web e quindi dal proprietario del sito.

1.1. Ambito del sistema

e-Wine è un sistema Web-based che permette di vendere vini, consentendo a privati e non di vendere il loro vino certificato.

e-Wine permette di effettuare diverse azioni volte all'efficienza e alla facile usabilità, in modo da permettere ai venditori una gestione facilitata dei prodotti messi in vendita.

Gli Utenti, utilizzatori finali di e-Wine, sono sia venditori che compratori stessi. Ogni account ha delle credenziali di accesso e alcuni dati di riferimento riguardo l'utente stesso quali il nome, il cognome, l'username. e-Wine propone operazioni interessanti e sofisticate ma al contempo user-friendly, grazie a un'interfaccia intuitiva che permette anche agli utenti meno esperti di effettuare operazioni complesse con semplici passaggi.

1.3. Obiettivi e criteri di successo del progetto

Il progetto ha i seguenti obiettivi:

- Aggiunta di un prodotto: l'aggiunta di prodotti a store gestiti dall'utente tramite un form di inserimento;
- Visualizzazione lista prodotti: l'utente visualizza la lista dei prodotti.

Il progetto è considerabile come completo se vengono rispettati i punti riportati di seguito:

- Le funzionalità aggiuntive sono integrate con successo e funzionanti;
- I requisiti di performance sono rispettati;
- La consegna avviene entro i limiti di tempo previsti;

1.4. Definizioni, acronimi e abbreviazioni

- e-Wine: Nome del sistema in sviluppo
- Store: piattaforma di destinazione interna al sistema in sviluppo per i prodotti gestiti da uno degli attori;
- Utente: attore del sistema che effettua operazioni di aggiunta/rimozione di prodotti;
- Amministratore: attore del sistema che si occupa della gestione e della manutenzione;
- Responsabile: attore del sistema che si occupa dell'amministrazione degli utenti;
- Fornitore: entità da cui è possibile prelevare i prodotti da vendere sugli Store;
- Login: attività di accesso all'account;
- Logout: attività di uscita dell'account connesso;

- **Fact-checking:** processo di verifica e controllo di quanto dichiarato dall'utente che vuole registrarsi al sistema;
- **User-friendly:** aggettivo utilizzato per definire un software di facile utilizzo anche per persone non esperte nell'utilizzo del computer;

8

1.5. Riferimenti

- *B.Bruegge, A.H. Dutoit, Object Oriented Software Engineering - Using UML, Patterns and Java, Prentice Hall, 3rd edition, 2009*

1.6. Panoramica

E-Wine è un software web-based che verrà utilizzato per la compravendita online dei vini.

Il sistema deve consentire:

- Registrazione di utenti;
- Gestire store;
- Aggiunta prodotti;

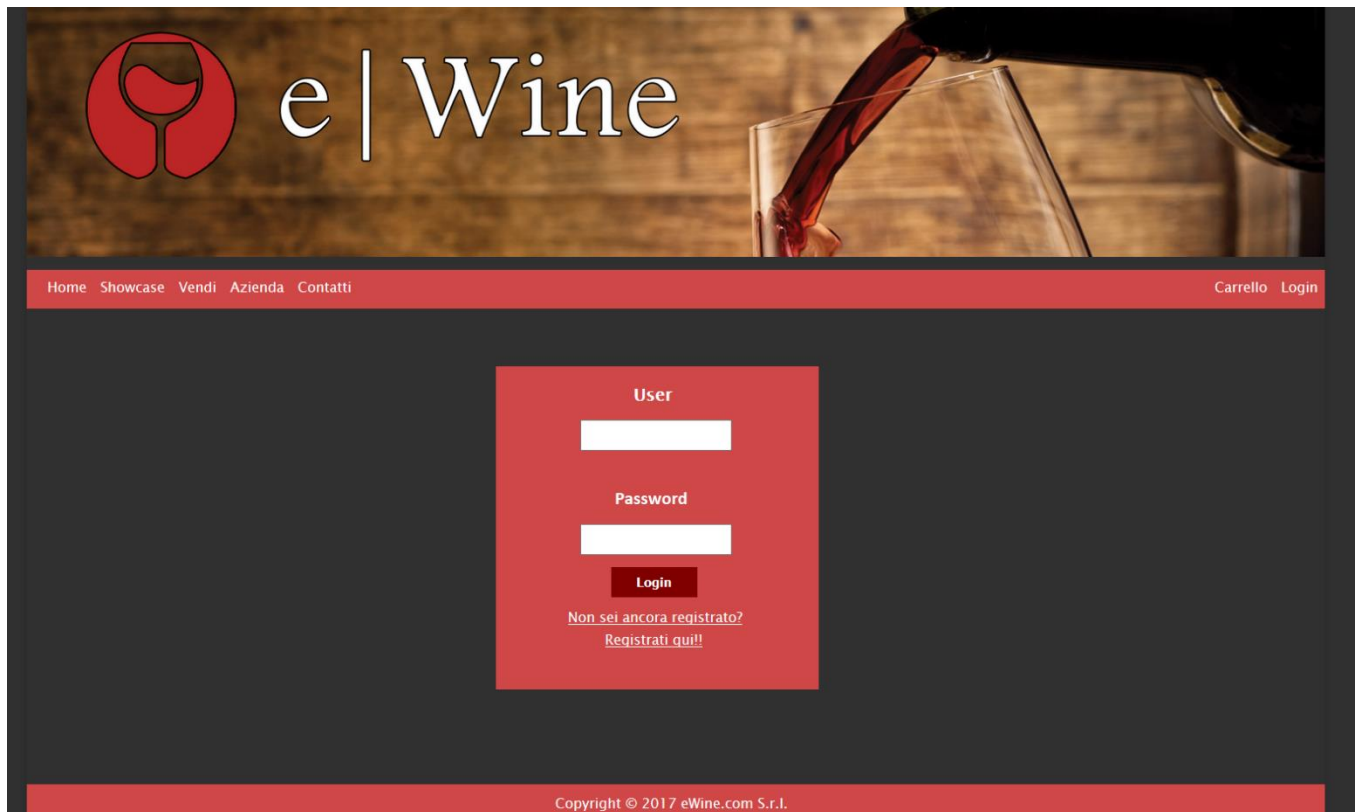
2. Sistema corrente

E-Wine è un software Web-Based che si propone di offrire ai propri utenti l'opportunità di comprare e vendere vino.

Attualmente il software consente di comprare e vendere prodotti.

Più precisamente consente di scegliere su quanti e quali e-commerce caricare, oppure andare a modificare i propri prodotti in modo pratico e veloce su un'unica interfaccia.

Si tratta quindi di semplificare la gestione del proprio commercio elettronico, inteso come: l'insieme dei prodotti offerti e la gestione distribuire questi prodotti.



Nella Home page è possibile effettuare il login con le proprie credenziali previa registrazione.

Se si effettua il login come utente il sistema mostrerà la Homepage personale dove sarà possibile visualizzare i prodotti.



Taurasi DOCG

Codice: 1223

Annata: 1997

Prezzo: € 31

Categoria: Rosso

Bottiglie: 80

[Dettagli](#)



Charmes Chambertin Grand Cru Rouge

Codice: 2134

Annata: 2011

Prezzo: € 218.9

Categoria: Rosso

Bottiglie: 5

[Dettagli](#)



Soave Classico DOC La Rocca

Codice: 2345

Annata: 2012

Prezzo: € 25

Categoria: Bianco

Bottiglie: 43

[Dettagli](#)



Argiolas Turriga Isola dei Nuraghi IGT

Codice: 3456

Annata: 2004

Prezzo: € 83

Categoria: Rosso

Bottiglie: 24

[Dettagli](#)

Effettuando l'accesso come Amministratore l'interfaccia è la medesima, ma con funzionalità aggiuntive che gli consentono la gestione degli utenti. Come la visualizzazione di un elenco di tutti gli utenti attualmente registrati al sistema e in più l'aggiunta di un nuovo utente.

Il sistema tiene anche traccia di tutti gli acquirenti in qualità di clienti per tracciare le vendite effettuate.

3.Sistema Proposto

3.1 Panoramica

E-Wine è un sistema progettato per chi possiede attività commerciali quali ristoranti, alberghi e in generale punti ristoro che offrono ai loro clienti un'ampia gamma di Vini. Il sistema proposto fornisce agli utenti la possibilità di arricchire l'inventario di e-Wine o aggiungere nuovi prodotti.

Gli utenti saranno di tre tipi: amministratore, responsabile, utente.

L'utente di base ha la possibilità di:

- Fare richiesta di account autonomamente
- Accedere alla propria interfaccia utilizzando le proprie credenziali
- Gestire i propri prodotti aggiungendone dei nuovi
- Visualizzare e cercare i prodotti

Il sistema proposto permetterà inoltre all'utente di aggiungere i suoi prodotti riempiendo un template dove verranno specificate le sue caratteristiche.

Il responsabile oltre alle funzioni dell'utente base ha la possibilità di:

- Gestire le richieste di aggiunta prodotti degli utenti valutando se accettare o meno.
- Gestire le richieste di rimozione e di modifica dei prodotti.

L'amministratore gode invece di tutti i privilegi sulla piattaforma. Può quindi accedere a tutte le funzionalità dell'utente e del responsabile.

Inoltre ha la possibilità di:

- eliminare i prodotti

3.2 REQUISITI FUNZIONALI

Categoria	Id	Priorità
Gestione Autenticazione	RF_0	Alta
Gestione Account	RF_1	Media
Gestione Registrazione	RF_2	Media
Gestione Prodotti	RF_3	Alta
Gestione Store	RF_4	Alta

RF 0 - Gestione Autenticazione

Questa funzionalità, uguale per i 3 diversi attori, raccoglie tutte le informazioni per gestire l'autenticazione degli utenti su e-Wine. Nello specifico:

RF 0.1 - Log-in:

Questa funzionalità permette di effettuare l'accesso al sistema con le proprie credenziali per poi sfruttare le funzionalità che si hanno a disposizione.

Attore: Amministratore

RF 0.1.1:

Questa funzionalità permetterà l'accesso al sistema che presenterà la schermata di competenza per l'amministratore e le relative funzionalità privilegiate.

Attore: Utente

RF 0.1.2:

Questa funzionalità permetterà di compiere l'accesso al sistema per poi sfruttare le funzionalità base del semplice utente.

RF 0.2 Log-out:

Questa funzionalità permette di uscire dal sistema.

RF 1 - Gestione Account

Questa funzionalità raccoglie tutte le operazioni per gestire l'account.

Queste funzionalità sono comuni a tutte le tipologie di attori a meno di eventuali di specifiche.

RF 1.1 - Recupera password:

questa funzionalità permette all'utente di recuperare la password.

RF 1.2 - Modifica password:

questa funzionalità permette all'utente di modificare la password.

RF 1.3 - Modifica dati personali:

questa funzionalità permette all'utente di modificare le proprie credenziali o dati di riferimento.

RF 1.4 - Visualizza Profilo Personale:

questa funzionalità permette la visualizzazione delle credenziali d'accesso e dati di riferimento proprie dell'utente

Attore: Responsabile

RF 1.5 - Visualizza Richieste: questa funzionalità permette al Responsabile di visualizzare le richieste eseguite dagli utenti.

RF 1.7 - Gestisce Richieste: questa funzionalità permette al responsabile di gestire ,dopo aver effettuato opportuni controlli di validità dei dati immessi dall'utente, le future richieste di spedizione.

4. Requisiti Non Funzionali

4.1 RNF 1 - Usabilità

Il sistema deve essere facilmente apprendibile (l'utente deve essere in grado di interagire con il sistema e padroneggiare le funzionalità in modo rapido), deve essere flessibile e robusto (l'utente deve essere in grado di capire quando ha successo nel perseguire i suoi obiettivi nel sistema).

- Il sistema deve essere quindi di immediata interpretazione da parte dell'utente mostrando ogni operazione disponibile per ogni contesto preoccupandosi di sostituire il linguaggio dei comandi con la manipolazione di oggetti visibili e facilmente riconoscibili dall'utente come pulsanti opportunamente etichettati.**
- Il sistema si preoccuperà deve fornire un feedback immediato all'utente delle azioni che compie in modo da rendere chiaro quali effetti hanno sul sistema.**

4.2 RNF 2 - Affidabilità

Il sistema è basato su un database relazionale, ha un'architettura Client-Server. I componenti devono essere affidabili ed essere in grado di poter mantenere i propri dati anche in caso di guasti (problemi elettrici, guasti dell'hardware, attacchi informatici, problemi legati al browser, ecc.). Il sistema dev'essere attivo 24 ore su 24. Il software sarà in grado di rispondere alla maggior parte di manomissioni o intrusioni irregolari. Le tecniche utilizzate sono basate prevalentemente su una 'login', la quale permette il riconoscimento dell'utente. Per quanto riguarda i permessi, quest'ultimi verranno adeguatamente distribuiti sulla base del grado di importanza e responsabilità degli Utenti. In particolare un amministratore avrà i massimi permessi poiché ha facoltà di utilizzare qualsiasi tipo di funzione disponibile, mentre un responsabile avrà dei vincoli da rispettare, ovvero ha la facoltà di utilizzare qualsiasi tipo di funzione disponibile solo sugli utenti che gestisce, infine un utente amministratore ha la facoltà di utilizzare particolari funzioni disponibili relative alla manipolazione di alcuni oggetti presenti nel DB.

4.3 RNF 3 - Performance

Il sistema deve essere reattivo per le operazioni più immediate come il caricamento statico di un prodotto, mentre per il caricamento dei prodotti in maniera massiva deve avere dei tempi di risposta ragionevoli nell'ordine della decina di secondi, ma essendo un sistema web molto dipenderà dalla qualità della connessione e della congestione della rete sul sistema online. Inoltre deve poter gestire senza rallentamenti circa 500 utenti collegati simultaneamente che effettuano le operazioni più disparate, dalla visualizzazione, alla ricerca e caricamento di prodotti.

4.4 RNF 4 - Manutenibilità

e-Wine avrà un Amministratore che potrà ampliare e modificare le funzionalità già esistenti in e-Wine suddivise in moduli in modo da garantire il riuso del codice per operazioni simili. Grazie alla documentazione che verrà prodotta si garantirà una progettazione che seguirà i principi dell'ingegneria del software in modo che la manutenibilità sia garantita. Inoltre per il primo anno di vita del software si garantirà un intervento puntuale per la risoluzione di problemi tramite bugfix.

4.5 RNF 5 - Implementazione

La parte *back-end* del sistema è stato realizzato utilizzando il linguaggio JavaScript eseguito su piattaforma Tomcat-Apache. Per i dati utente e i dati di ogni singolo prodotto viene utilizzato il DBMS relazionale MySQL. La parte *front-end* è stata realizzata utilizzando il linguaggio di markup HTML5, i fogli di stile CSS3, Bootstrap 3, JQuery.

Modelli di Sistema

2.0.1 Login al Sito

Nome Scenario	login
Istanze Attori Partecipanti	Francesco: Utente
Flusso degli eventi	<ol style="list-style-type: none">1. Francesco vuole cercare il suo vino ideale al miglior prezzo. Così apre il sito e-Wine e si ritroverà nel home page principale.2. Avendo già registrato il proprio account apre la pagina contenente il Form per l'immissione delle credenziali personali per accedere al sito.3. Francesco inserisce le credenziali ,ID e password, negli appositi campi, conferma i dati inseriti tramite un pulsante "Accedi" e attende di essere reindirizzato alla sua pagina personale.

2.0.2 Logout al Sito

Nome Scenario	Logout
Istanze Attori Partecipanti	Francesco: Utente

Flusso degli eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. Francesco utente di e-Wine decide che, dopo aver terminato l'acquisto del suo vino preferito, è giunto al momento di uscire dal sito. 2. Francesco apre il menù per la gestione del proprio account. 3. Francesco clicca sulla voce Logout, esce dal sito, che lo reindirizza alla pagina di home.
----------------------------	---

2.0.1 Registrazione al Sito

Nome Scenario	Registrazione Utente
<u>Istanze</u> Attori Partecipanti	Giovanni: Utente
Flusso degli eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. Giovanni è interessato ad un vino pregiato ad un prezzo economico, quindi si iscrive su e-Wine. 2. Accede quindi all'indirizzo della piattaforma indicando di voler creare il proprio account. 3. Compila il template inserendo i propri dati. 4. Giovanni quindi procede nella sua registrazione cliccando sull'apposito bottone "Registra". 5. La sua richiesta è stata inoltrata ad un responsabile che valuterà la sua richiesta.

2.0.2 Cercare Prodotto

Nome Scenario	CercareProdotto
Istanze Attori Partecipanti	Francesco: Utente
Flusso degli eventi	<ol style="list-style-type: none">1. Francesco vuole cercare il suo vino ideale al miglior prezzo. Così apre il sito e-Wine e si ritroverà nel home page principale.2. Il sito mostra un campo di testo nel quale è possibile digitare l'etichetta del vino (es: L'Atto) che si vuole cercare.3. Una volta digitato l'etichetta del vino, Francesco preme il bottone "Cerca".4. Il sito mostra una nuova finestra con all'interno l'etichetta di vino scelto le caratteristiche e il suo prezzo.

2.0.3 Aggiunta Prodotto Ai Preferiti

Nome Scenario	AggiungiProdottoaipreferiti
Istanze Attori Partecipanti	Giovanni: Utente

Flusso degli eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. Giovanni vuole cercare il suo vino ideale al miglior prezzo. Così apre il sito e-Wine e si ritroverà nel home page principale. 2. Il sito mostra un campo di testo nel quale è possibile digitare l'etichetta di vino (es: barberesco) che si vuole cercare. 3. Una volta digitato l'etichetta di vino Giovanni preme il bottone "Cerca". 4. Il sito mostra una nuova finestra con all'interno l'etichetta di vino cercata, le caratteristiche e il suo prezzo. 5. Ora è possibile aggiungere il vino cercato ai "Preferiti" semplicemente premendo il bottone "Aggiungi ai preferiti". 6. Il sito informa Giovanni che l'operazione è andata a buon fine.
---------------------	---

2.0.4 Eliminare Prodotti Dai Preferiti

Nome Scenario	EliminareProdottiDaiPreferiti
Istanze Attori Partecipanti	Giovanni: Utente
Flusso degli eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. Giovanni vuole cercare il suo vino ideale al miglior prezzo. Così apre l'applicazione il sito e-Wine e si ritroverà nel home page principale. 2. Il sito mostra sulla sinistra un menu a tendina. 3. Giovanni premendo il menu a tendina sulla sinistra e selezionando la voce "Preferiti" entrerà in una nuova schermata. 4. Il sito mostra un elenco di vini preferiti salvati dall'utente Giovanni. 5. Giovanni seleziona il vino che vuole eliminare e preme il pulsante "Elimina". 6. Il sito informa Giovanni che l'operazione è andata a buon fine.

2.0.5 RimozioneAccount

Nome Scenario	RichestaRimozioneAccount
Istanze Attori Partecipanti	Felice: Amministratore Francesco: Utente
Flusso degli eventi	<ol style="list-style-type: none">1. Francesco utente di e-Wine decide di interrompere le funzioni offerte dal sito.2. Accede alla Home Page di e-Wine essendo già registrato al sito ,inserisce username e password negli appositi campi, conferma i dati inseriti tramite un pulsante e aspetta di essere reindirizzato alla sua pagina Utente.3. Francesco si reca nella propria area Utente in alto a destra del menù.4. Il sito e-Wine mostra a Francesco le info dell'account. Tra tutte le info vi è anche l'opzione di eliminazione account.5. Francesco dopo aver fatto alcune considerazioni decide di cancellare il suo account e tutto ciò associato ad esso quindi preme il tasto "Rimuovi Account".6. Inserisce i propri dati come ID e Password e dà conferma della cancellazione.7. e-Wine avvisa con un messaggio a Francesco che la sua richiesta sarà presa in considerazione da un responsabile.8. La richiesta di eliminazione arriva al responsabile9. Il responsabile in questione , Felice analizza la richiesta dell'utente e approva la cancellazione.10. All'utente richiedente la cancellazione viene spedita una mail contenente la conferma di rimozione dell'account.11. L'utente Francesco viene cancellato dal sito di e-Wine.

2.0.7 Spedizione dei Prodotti

Nome Scenario	SpedizioneProdotti
Istanze Attori Partecipanti	Francesco: Utente Giovanni : Responsabile
Flusso degli eventi Utente	<ol style="list-style-type: none">1. Francesco utente di e-Wine decide di acquistare un prodotto .2. Si logga e si reca nella pagina relativa ai prodotti in vendita3. Sceglie il prodotto da acquistare e consulta le informazioni di quest'ultimo.4. Una volta consultato, seleziona la quantità del prodotto e, successivamente, pigia il tasto acquista5. Questa azione lo porterà nella pagina relativa al pagamento.6. Una volta effettuato il pagamento, riceverà le informazioni relative alla spedizione.
Flusso degli eventi responsabile	<ol style="list-style-type: none">1.Giovanni responsabile del sito riceve il pagamento da parte dell'utente.2.Procede a prelevare il prodotto dal magazzino e ,lo prepara per la spedizione3.Fornisce il Tracking all'utente.

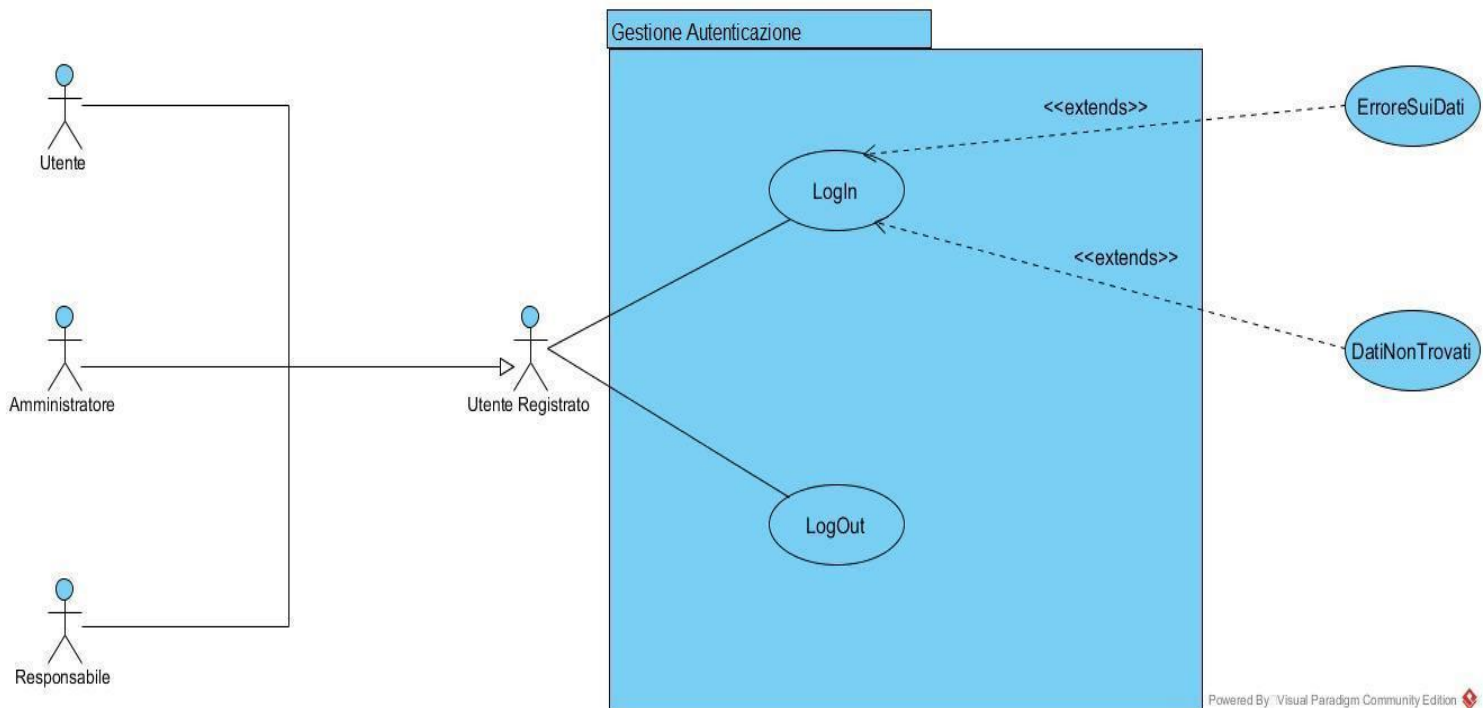
2.0.6 Aggiunta dei Prodotti

Nome Scenario	AggiuntaProdottoManuale
Istanze Attori	Felice : Amministratore

Partecipanti	Giovanni: Utente
Flusso degli eventi Utente	<ol style="list-style-type: none"> 1. Giovanni ha intenzione di aggiungere un prodotto sul sito e-Wine. 2. Giovanni accede alla schermata di login del sito, essendo registrato inserisce negli appositi campi username e password ed accede alla home page. 3. Giovanni selezionando il campo "Nuovo" nel menù offerto dal sito seleziona "Aggiunta Prodotto". 4. e-Wine reindirizza Giovanni alla pagina di "Gestione Prodotto". 5. Compila i campi per la descrizione del prodotto e preme il pulsante "Salva" 6. e-Wine aggiunge il prodotto alla lista dei prodotti disponibili all'amministratore.
Flusso degli Eventi Admin	<ol style="list-style-type: none"> 1. Felice amministratore del sito , effettua il login su e-Wine. 2. Accede alla sezione relativa alla gestione dei prodotti inseriti dagli utenti. 3. Verifica la veridicità dei dati inseriti dagli utenti relativi ai prodotti inseriti. 4. Una volta verificato decide se rifiutare o accettare il prodotto.

Casi d'uso

UC_0 Gestione autenticazione



ID	UC_0.1	
Nome Use Cases	Login	
Partecipanti	Utente registrato	
Condizione d'ingresso	L'utente registrato si collega al sistema	
Flusso di eventi	Utente	Sistema
Il sistema mostra la home page contenente un form costituito da due campi "Username" e "Password",		
L'utente registrato inserisce negli appositi campi del form, le informazioni personali e le sottomette al sistema premendo sul tasto "Login".		
Il sistema verifica le credenziali inserite dall'utente registrato, se sono corrette il sistema lo		

	reindirizza alla home page personale, altrimenti segnala un errore
Condizione d'uscita	L'utente registrato ha effettuato correttamente l'accesso al sistema
Eccezioni	UC_0.3 Dati non trovati UC_0.4 Errore sui dati
Requisiti di qualità	

ID	UC_02
Nome Use Case	LogOut
Partecipanti	Utente Registrato
Condizioni d'ingresso	L'utente registrato ha eseguito lo UC_0.1 in modo corretto e si trova all'interno del sistema
Flusso di eventi	<p>Utente Sistema</p> <p>Nella Homepage personale dell'utente registrato, in alto a destra, il sistema mostra un bottone per la gestione del proprio account, tra le diverse funzionalità vi è il bottone "Logout".</p> <p>L'utente registrato, per effettuare l'uscita dal sistema, preme il bottone "Logout".</p> <p>Il sistema mostra un messaggio che conferma</p>

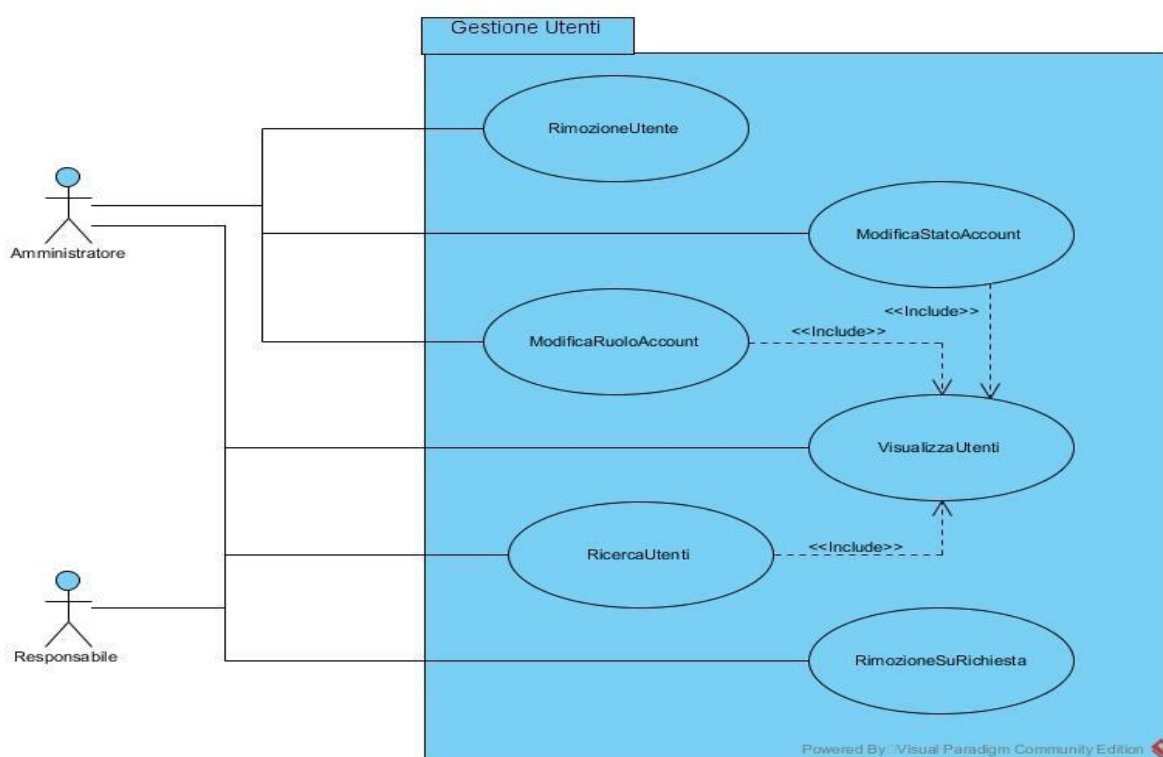
	l'uscita dal sistema e reindirizza l'utente registrato alla home page del sistema.
Condizione d'uscita	l'utente registrato effettua con successo l'uscita dal sistema
Eccezioni	
Requisiti di qualità	

ID	UC_0.3
Nome Use Case	DatiNonTrovati
Partecipanti	Utente Registrato
Condizione d'ingresso	L'utente registrato è all'interno del sistema, più precisamente si trova nella pagina in cui deve inserire i dati.
Flusso di eventi	<p>Utente Sistema</p> <p>Il sistema confronta i dati ricevuti in input dall'utente registrato con quelli presenti nel database. Viene riscontrato un errore in quanto i dati inseriti non risultano essere presenti all'interno del database. Il sistema mostra il messaggio di errore "Dati non trovati".</p> <p>L'utente registrato visualizza il messaggio d'errore.</p>
Condizione d'uscita	L'utente registrato ha la possibilità di reinserire i dati.
Eccezioni	
Requisiti di qualità	

ID	UC_0.4
Nome Use Case	ErroreSuiDati
Partecipanti	Utente Registrato
Condizione d'ingresso	L'utente registrato è all'interno del sistema, più precisamente si trova nella pagina in cui deve inserire i dati.
Flusso di eventi	Utente Sistema

	<p>Il sistema confronta i dati ricevuti in input dall'utente registrato con quelli presenti nel database. Viene riscontrato un errore in quanto i dati inseriti sono scorretti sul piano sintattico. Il sistema mostra il messaggio di errore "Errore sui dati".</p> <p>L'utente registrato visualizza il messaggio d'errore.</p>
Condizione d'uscita	L'utente registrato ha la possibilità di reinserire i dati.
Eccezioni	
Requisiti di qualità	

UC_1.1 Gestione Utenti



Nome Use Case	modificaPassword
Partecipanti	Utente loggato
Condizione d'ingresso	Gli utenti si trovano nel loro profilo personale tramite il UC_1.1.
Flusso di eventi	<p>Utente</p> <p>Sistema</p> <p>Il sistema mostra all'utente il proprio profilo personale.</p> <p>L'utente preme sul pulsante "Modifica Password".</p> <p>Il sistema reindirizza l'utente ad un form in cui inserire "password precedente", "nuova password" e "conferma nuova password" con due pulsanti "Conferma password" e "Annulla".</p> <p>L'utente completa il form e clicca il pulsante "Conferma password".</p> <p>Il sistema riceve la richiesta e notifica l'avvenuta modifica con il messaggio "Password modificata"</p>
Condizione d'uscita	<ul style="list-style-type: none"> ● Il sistema modifica la password <p>OR</p> <ul style="list-style-type: none"> ● L'utente preme il pulsante "Annulla"
Eccezioni	UC_0.4 Errore Sui Dati
Requisiti di qualità	

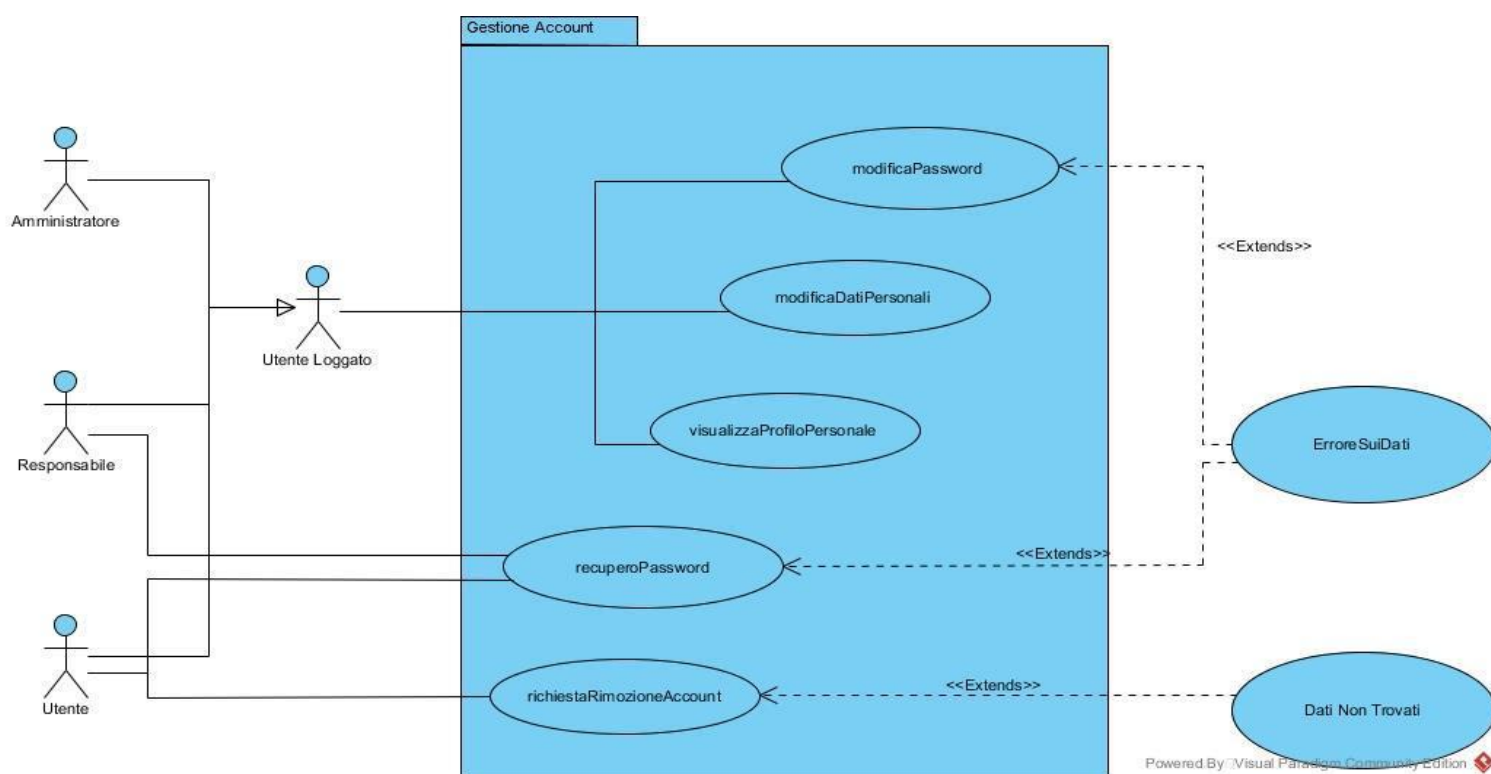
ID	UC_1.4
Nome Use Case	recuperoPassword
Partecipanti	Utente, Responsabile
Condizione d'ingresso	Gli utenti si collegano alla pagina di login e clicca sul collegamento per il recupero della password.
Flusso di eventi	<p>Utente</p> <p>Sistema</p> <p>Il sistema mostra una casella di input in cui</p>

	<p>inserire l'e-mail di cui si vuole recuperare la password e 2 pulsanti, "Recupera Password" e "Torna alla schermata di Login".</p> <p>L'utente, o il responsabile, inserisce la propria e-mail e preme sul pulsante "Recupera Password".</p> <p>Il sistema riceve la richiesta e indirizza l'utente in una pagina con un messaggio di avvenuta richiesta e un messaggio che incita a controllare la propria casella postale.</p> <p>Il sistema invia tramite e-mail una nuova password all'utente.</p>
Condizione d'uscita	Il sistema invia all'utente la password temporanea
Eccezioni	UC_0.3 Dati Non Trovati UC_0.4 Errore Sui Dati
Requisiti di qualità	

ID	UC_1.5
Nome Use Case	richiestaRimozioneAccount
Partecipanti	Utente
Condizione d'ingresso	L'utente è nel proprio profilo personale tramite il UC_1.1
Flusso di eventi	<p>Utente Sistema</p> <p>Il sistema mostra all'utente il proprio profilo personale.</p> <p>L'utente preme il pulsante "Richiedi rimozione account"</p> <p>Il sistema mostra il messaggio "Richiesta inviata" all'utente e inoltra</p>

	la richiesta di rimozione ad un responsabile.
Condizione d'uscita	La richiesta di rimozione è stata effettuata.
Eccezioni	
Requisiti di qualità	

UC_2.0 Gestione Account



ID	UC_2.1
Nome Use Case	registrazione
Partecipanti	UtenteNonRegistrato
Condizione d'ingresso	L'utente si collega al sistema e accede alla funzionalità di registrazione su e-Wine.
Flusso di eventi	<p>Utente Sistema</p> <p>Mostra la schermata iniziale che mostra due campi dove inserire le proprie credenziali e due bottoni: "Accedi" e "Registra account".</p> <p>L'utente prosegue premendo sul tasto</p>

	<p>“Registra nuovo account”.</p> <p>Il sistema visualizza un form per la registrazione da compilare con i suoi dati: nome, cognome, codice fiscale e recapiti. Inoltre sono richieste informazioni riguardo agli store che intende gestire che saranno oggetto di verifica da parte del responsabile per decidere se la richiesta dell’account è valida o meno.</p> <p>L’utente compila il form inserendo i propri dati e quelli dello store che intende gestire.</p> <p>Il sistema mostra un messaggio che informa l’utente che la sua richiesta verrà valutata e invia la richiesta ad un responsabile</p>
Condizione d’uscita	La richiesta viene inviata correttamente al responsabile
Eccezioni	UC_0.4 ErroreSuiDatiRequisiti
Requisiti di qualità	Sicurezza: capacità di proteggere il sistema da accessi non autorizzati.

ID	UC_2.3
Nome Use Case	gestioneRichieste
Partecipanti	Amministratore, Responsabile
Condizione d’ingresso	Il responsabile visualizza le richieste con UC_2.2
Flusso di eventi responsabile	Utente Sistema

	<p>Il sistema visualizza la schermata contenente tutte le richieste ancora in attesa</p> <p>Il responsabile seleziona dall'elenco la prima richiesta di account</p> <p>Il sistema visualizza i dati inerenti a quella richiesta, ossia nome, cognome, username, e-mail, sesso, nome, codice fiscale, indirizzo e numero di telefono.</p> <p>Il responsabile verifica che l'utente sia idoneo alla piattaforma</p>
Condizione d'uscita	<ul style="list-style-type: none"> •La richiesta viene accettata dal responsabile, il sistema invia le credenziali d'accesso all'utente OR •La richiesta viene rifiutata dal responsabile che invia all'utente un'e-mail contenente la comunicazione di esito negativo e la relativa motivazione
Eccezioni	UC_0.3 DatiNonTrovati
Requisiti di qualità	

ID	UC_3.1
Nome Use Case	visualizzaProdotti
Partecipanti	UtenteLoggato
Condizione d'ingresso	L'utente si collega a e-Wine effettua il caso d'uso UC_0.1
Flusso di eventi Responsabile	<p>Utente Sistema</p> <p>Il sistema mostra nella Home Page un Menù di navigazione contenente "Prodotti".</p> <p>L'utente loggato clicca sul pulsante "Prodotti".</p> <p>Una volta selezionata la</p>

	voce “Prodotti” il sistema mostra in una pagina la lista di tutti i prodotti presenti nel sistema, inseriti precedentemente, contenente il “Numero Prodotto”, “Foto”, “Nome Prodotto”, “Url Prodotto”, “Prezzo”, “Azioni”.
Condizione d’uscita	I prodotti del sistema vengono visualizzati.
Eccezioni	
Requisiti di qualità	

ID	UC_3.3
Nome Use Case	aggiuntaManuale
Partecipanti	Utente Loggato
Condizioni d’ingresso	L’utente si collega a e-Wine effettua il caso d’uso UC_0.1.
Flusso di eventi	<p>Utente Sistema</p> <p>Il sistema mostra all’utente loggato il tasto Nuovo.</p> <p>L’utente loggato seleziona Nuovo.</p> <p>Il sistema risponde mostrando una schermata nella quale inserire i dati del prodotto</p> <p>L’utente Loggato inserisce i dati del prodotto L’utente Loggato controlla che tutti i campi sono stati riempiti adeguatamente e conferma il tutto premendo su “Inserisci”.</p> <p>Il sistema prende in carico la richiesta e il responsabile</p>

	verificherà la veridicità dei dati inseriti dall'utente
Condizioni d'uscita	<ul style="list-style-type: none"> ● Il prodotto è stato inserito OR <ul style="list-style-type: none"> ● L'utente loggato chiude il form per l'inserimento
Eccezioni	UC_0.4 Errore sui dati
Requisiti di qualità	Correttezza: il sistema deve garantire che i dati siano sintatticamente corretti.

ID	UC_3.4
Nome Use Case	rimozioneProdotto
Parecipanti	Utente Loggato
Condizione d'Ingresso	L'utente di e-Wine effettua il caso d'uso UC_3.1. OR L'utente di e-wine effettua il caso d'uso UC_3.8.
Flusso di eventi	<p>Utente Sistema</p> <p>L'utente loggato seleziona uno o più prodotti presenti nella lista e clicca sul pulsante "Elimina Selezionati".</p> <p>Il sistema mostra nella schermata relativa ai prodotti un pulsante "Elimina Selezionati". Il sistema mostra nella schermata due pulsanti "Conferma" e "Chiudi". Il sistema elabora le informazioni e rimuove i prodotti selezionati.</p>
Condizione d'uscita	Prodotti selezionati sono stati

	eliminati. OR L'utente loggato chiude la finestra dell'eliminazione dei prodotti selezionati.
Eccezioni	
Requisiti di qualità	

***modifica prodotto**

ID	UC_3.8
Nome Use Case	ricercaProdotti
Partecipanti	Utente Loggato
Condizione d'ingresso	L'utente effettua il caso d'uso UC_3.1.
Flusso di eventi	<p>Utente Sistema</p> <p>Il sistema mostra nella pagina relativa ai prodotti una barra ed un pulsante di ricerca.</p> <p>L'utente loggato inserisce il nome del prodotto all'interno della barra e clicca sul pulsante di ricerca</p> <p>Il sistema mostra una lista dei prodotti che soddisfano i requisiti della ricerca</p>
Condizione d'uscita	La ricerca avviene con successo. OR Non viene trovato nessun elemento.
Eccezioni	
Requisiti di qualità	

ID	UC_3.13
Nome Use Case	visualizzaProdottiInVendita

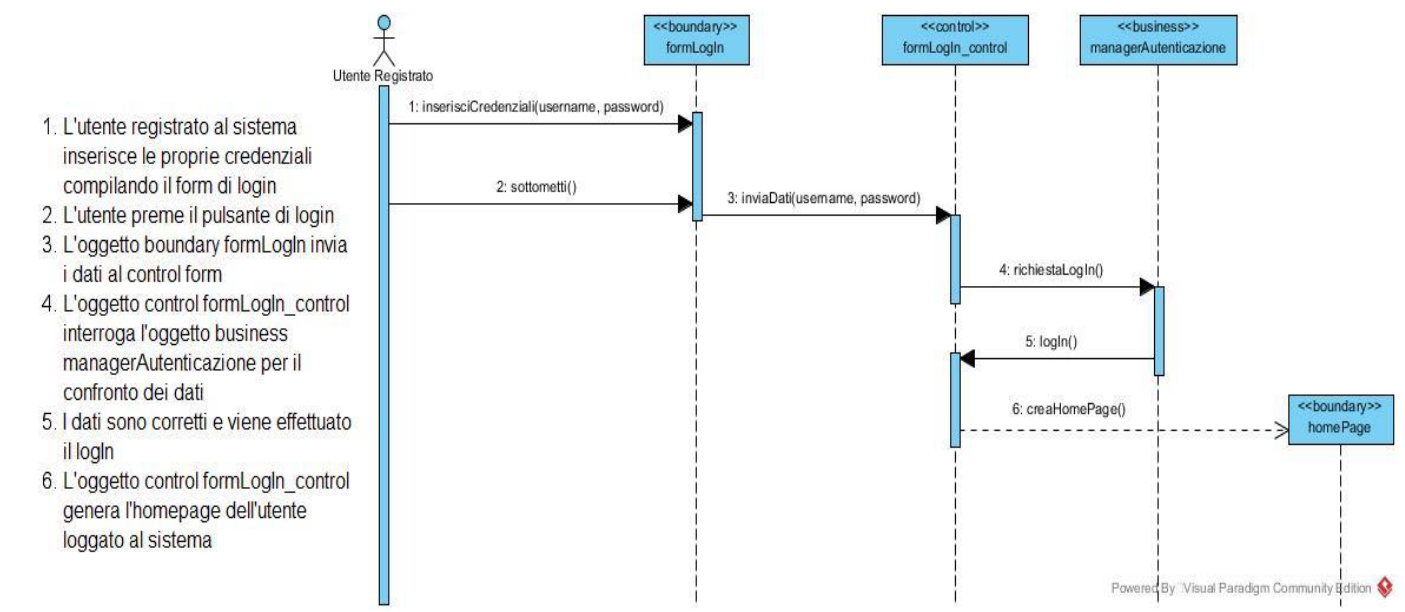
Partecipanti	Utente Loggato
Condizione d'ingresso	L'utente si collega a e-Wine effettua il caso d'uso UC_0.1.
Flusso di eventi	Utente Sistema Il sistema mostra nella Home Page dell'utente loggato i prodotti in vendita
Condizione d'uscita	L'utente naviga nelle altre pagine del sito.
Eccezioni	
Requisiti di qualità	

ID	UC_4.1
Nome Use Case	VisualizzaUtenti
Partecipanti	Amministratore, Responsabile
Condizione d'ingresso	Gli utenti hanno effettuato l'accesso al sistema tramite il UC_0.1.
Flusso di eventi	Utente Sistema L'utente accede alla "gestione utenti" tramite il menu a tendina situato in alto a destra. Per l'amministratore Il sistema mostra in una tabella tutti gli utenti iscritti sulla piattaforma, per il responsabile mostra una tabella contenente solo gli utenti di cui lui è responsabile. La tabella contiene il Nome Utente, l'Username, il Ruolo e lo Stato.
Condizione d'uscita	L'utente visualizza correttamente la tabella degli utenti
Eccezioni	
Requisiti di qualità	

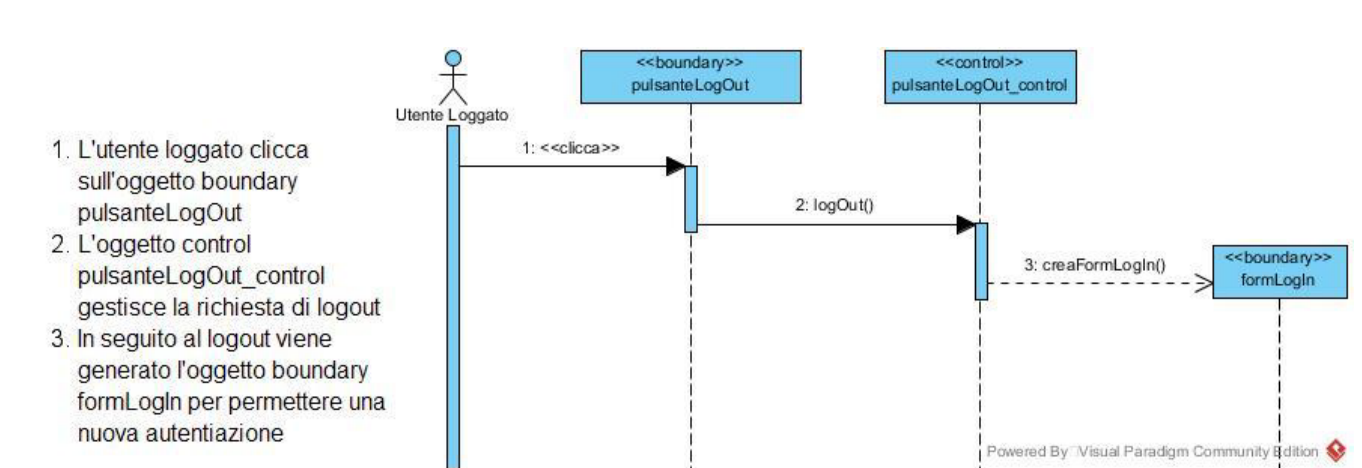
4.2 Sequence Diagram

SD_0 Gestione Autenticazione

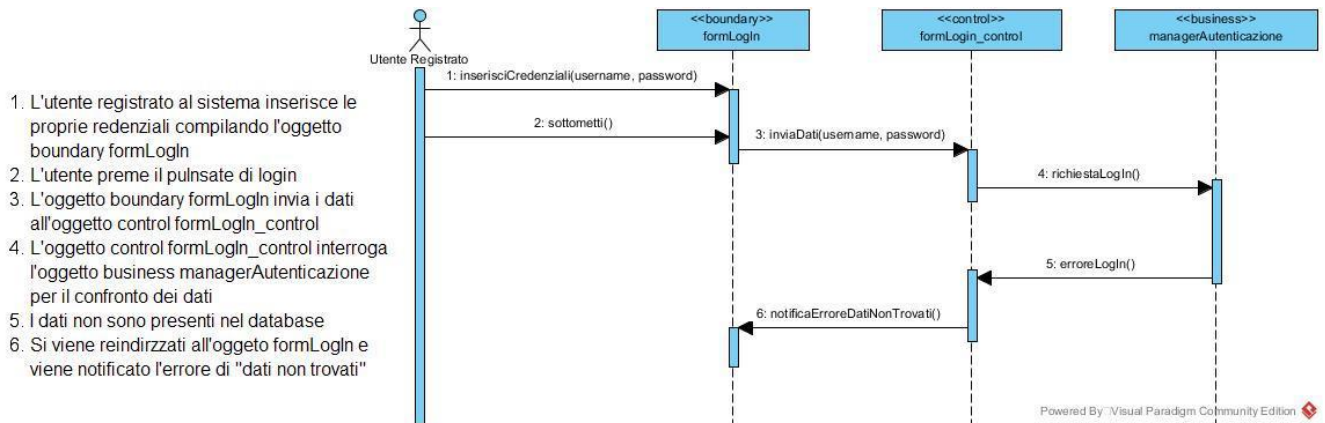
SD_0.1 Login



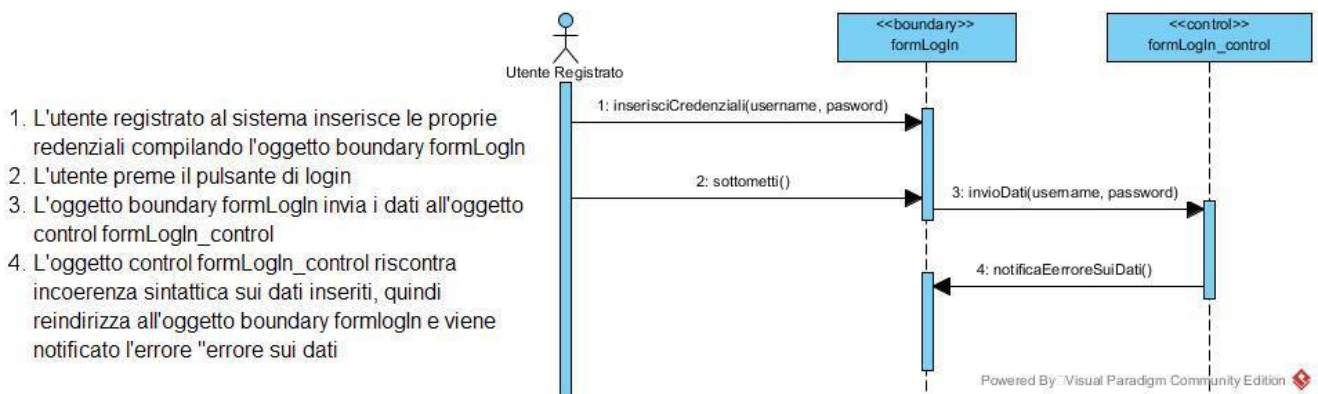
SD_0.2 Logout



SD_0.3 DatiNonTrovati



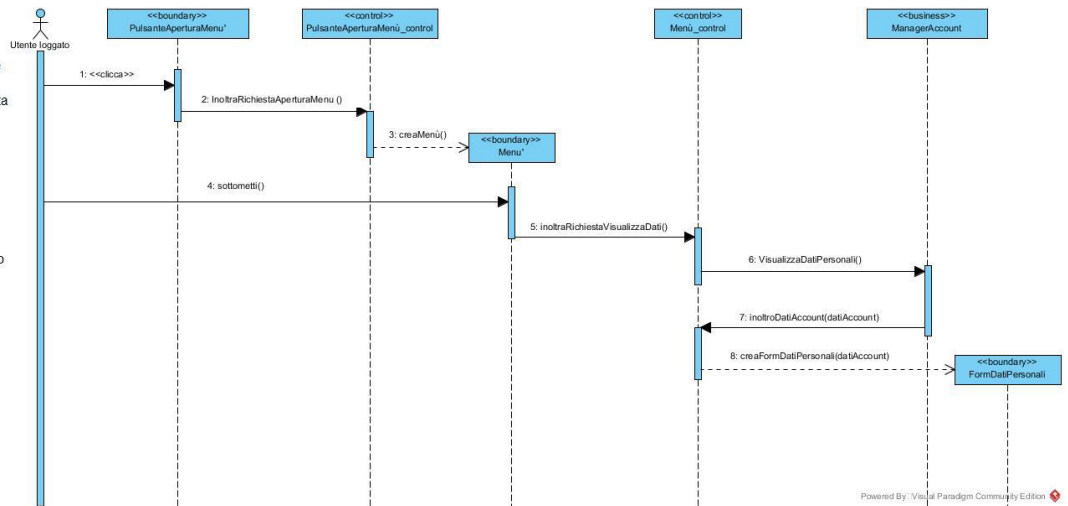
SD_0.4 erroreSuiDati



SD_1 Gestione Account

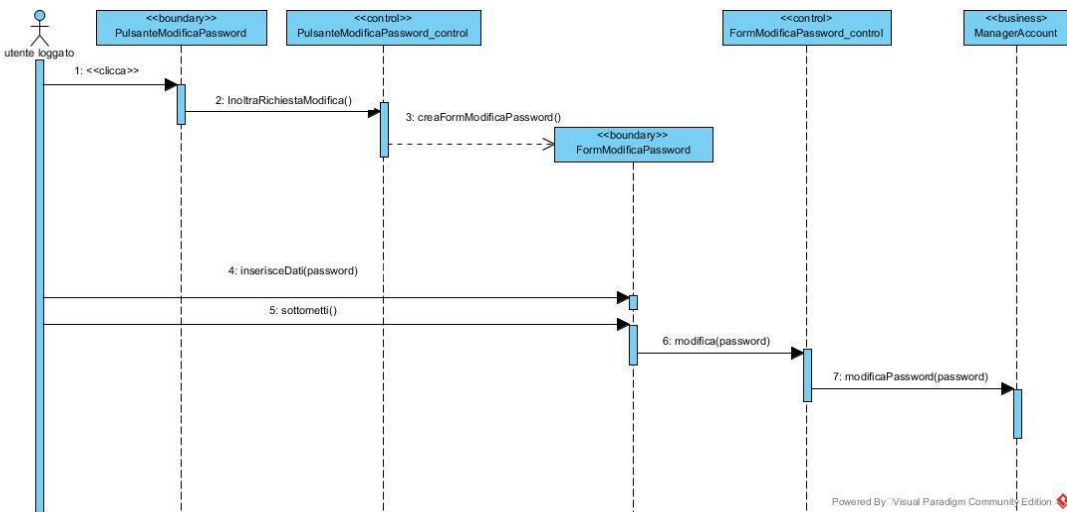
SD_1.1 visualizzaProfiloPersonale

1. L'attore si trova nella dashboard principale e clicca sul pulsante di apertura menù.
2. La richiesta di apertura menù viene inoltrata all'oggetto PulsanteAperturaMenù_control.
3. L'oggetto PulsanteAperturaMenù_control crea il menù.
4. l'attore sottomette la richiesta di visualizzazione dei dati personali.
5. La richiesta viene inoltrata all'oggetto Menù_control.
6. L'oggetto Menù_control richiede all'oggetto business i dati personali.
7. L'oggetto business preleva i dati personali dal database e li ritorna all'oggetto Menù_control.
8. L'oggetto menù control crea il form dati personali.

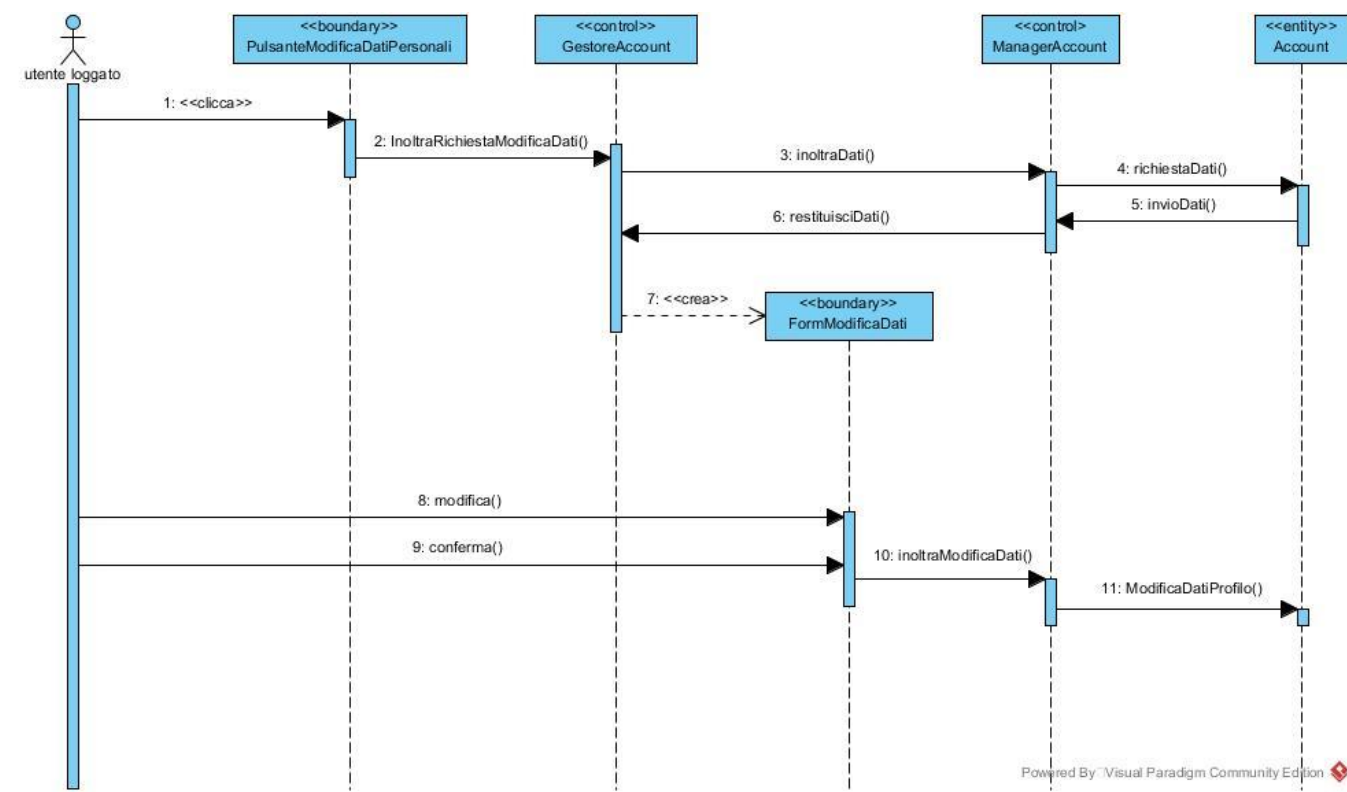


SD_1.2 modificaPassword

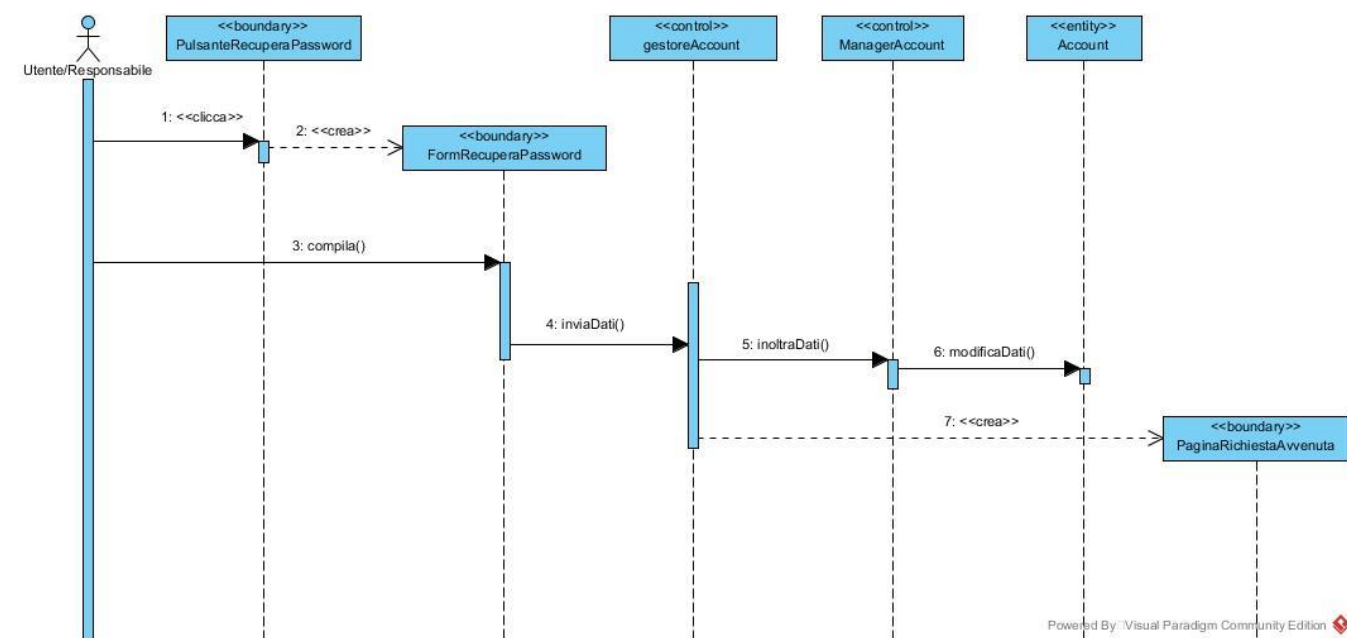
1. L'attore si trova nel proprio profilo personale e clicca sul pulsante "modifica password".
2. La richiesta viene inoltrata all'oggetto PulsanteModificaPassword_control.
3. L'oggetto PulsanteModificaPassword_control crea il form modifica password.
4. L'attore inserisce la vecchia password, quella nuova e sottomette la richiesta.
5. La richiesta viene inoltrata all'oggetto FormModificaPassword_control.
6. L'oggetto FormModificaPassword_control inoltra la richiesta all'oggetto business con la password da modificare.
7. L'oggetto business apporta le modifiche all'interno del database.



SD_1.3 modificaDatiPersonali

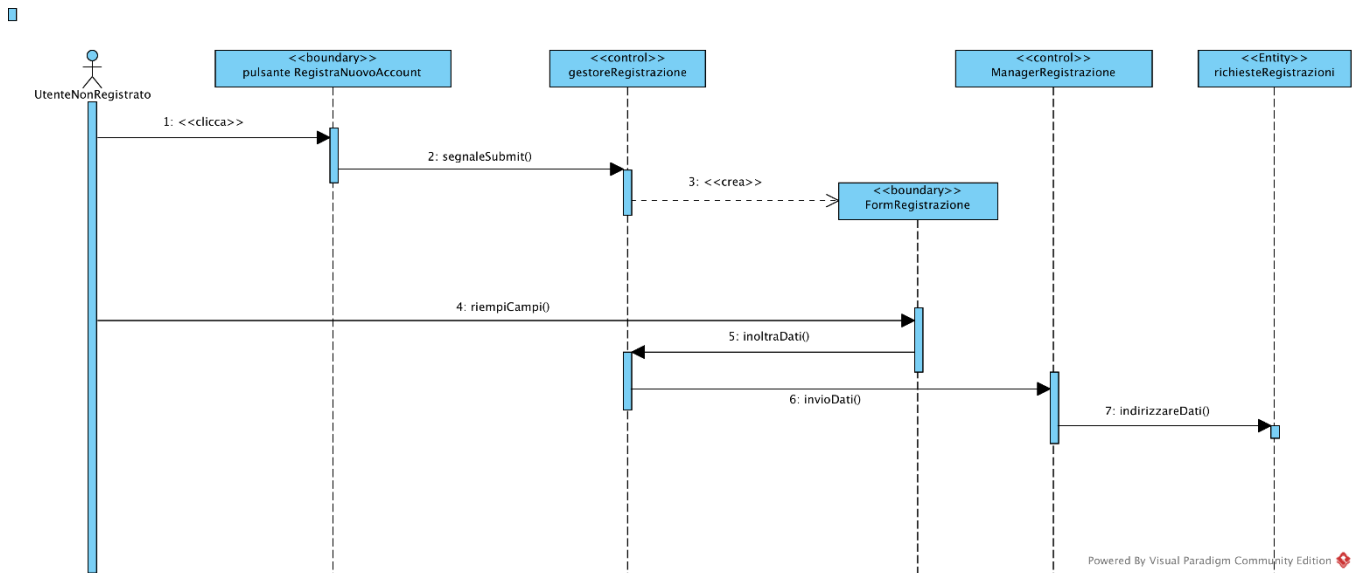


SD_1.4 recuperaPassword

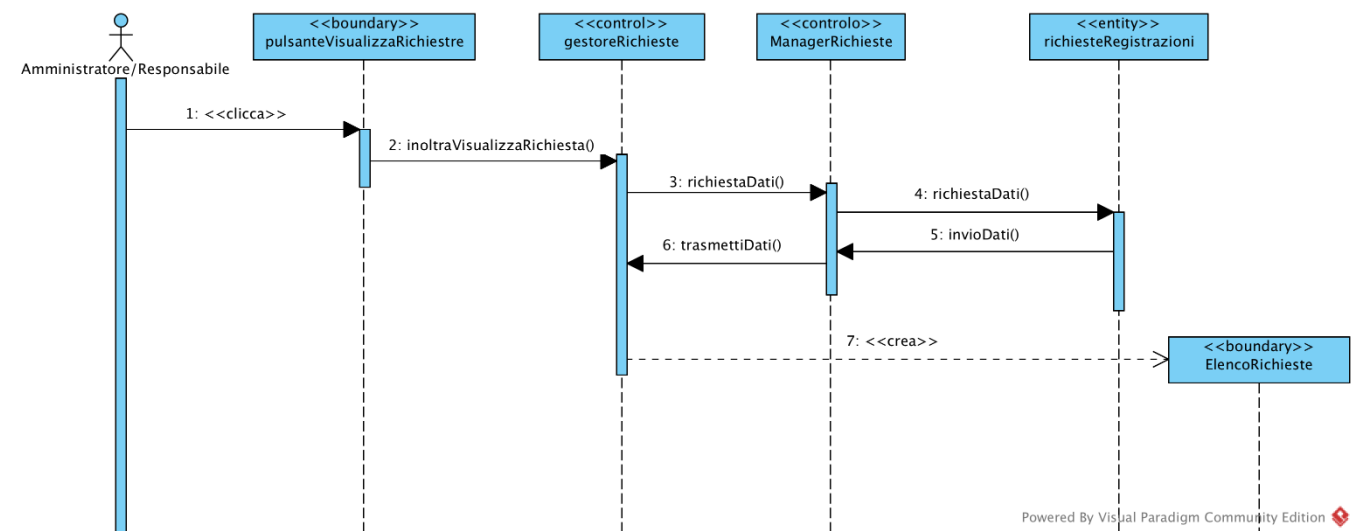


SD_2 - Gestione Registrazione

SD_2.1 registrazione



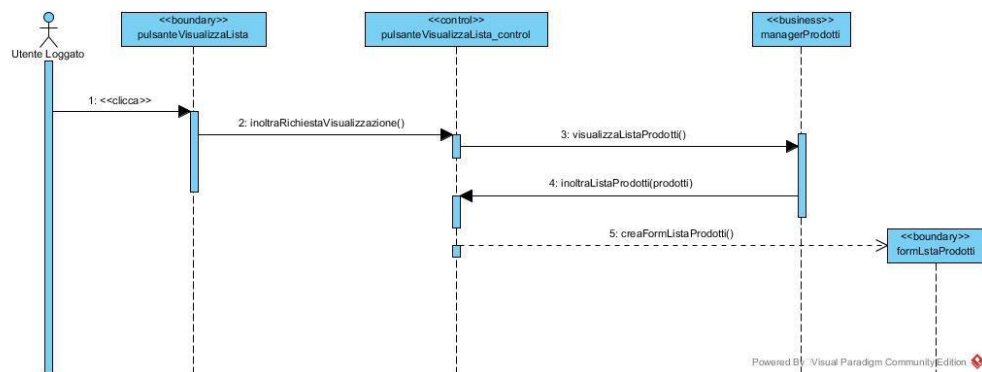
SD_2.2 visualizzaRichieste



SD_3 - Gestione Prodotti

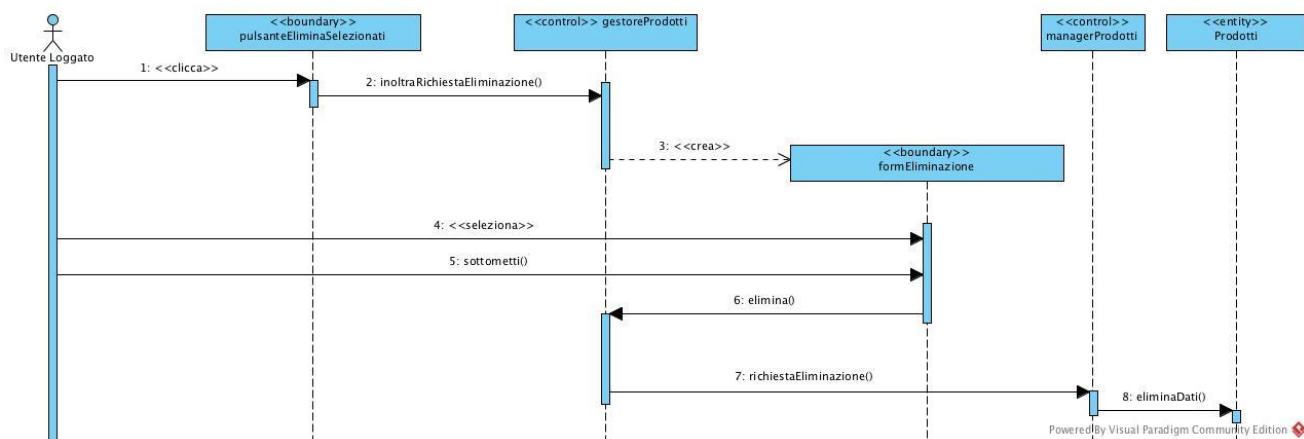
SD_3.1 visualizzaProdotti

1. L'utente si trova nella dashboard principale e clicca il pulsante Prodotti
2. La richiesta di visualizzazione dei prodotti viene inoltrata all'oggetto pulsanteVisualizzaLista_control.
3. L'oggetto control richiede all'oggetto business la lista dei prodotti da visualizzare.
4. L'oggetto business preleva i dati dal database e li ritorna all'oggetto pulsanteVisualizzaLista_control.
5. L'oggetto pulsanteVisualizzaLista_control crea il form dove viene visualizzata la lista dei prodotti

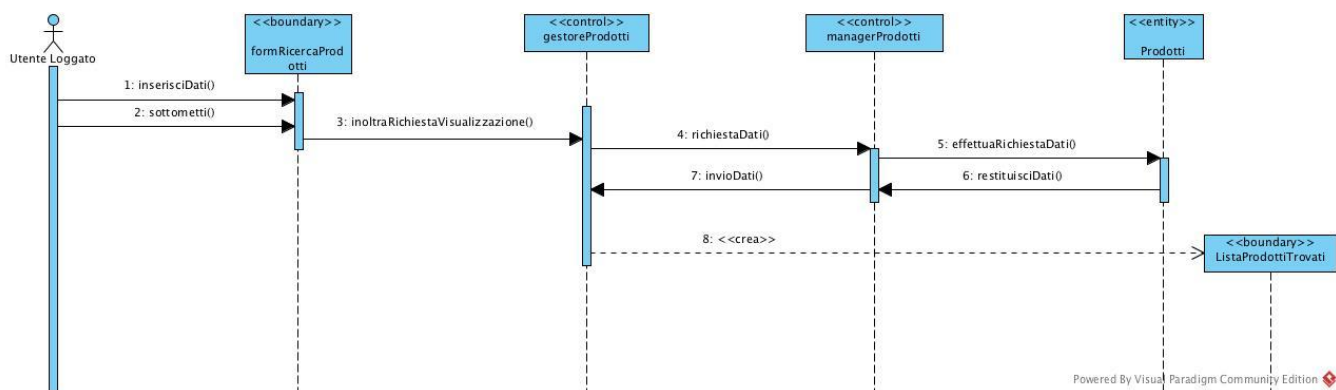


SD_3.2 rimozioneProdotto

■

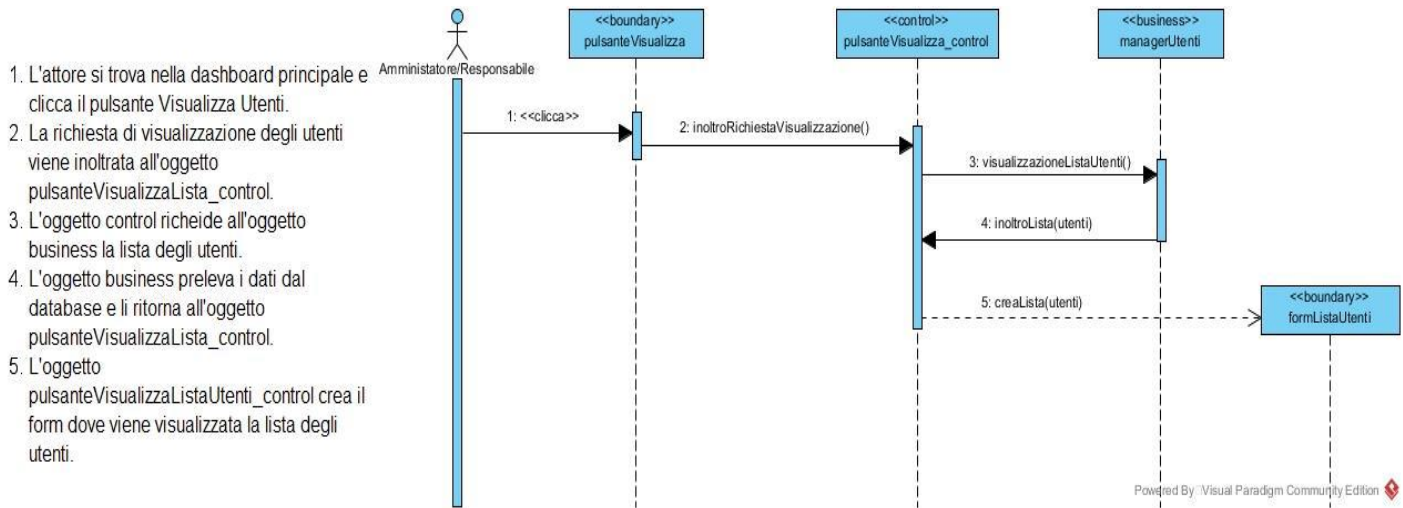


SD_3.3 ricercaProdotti

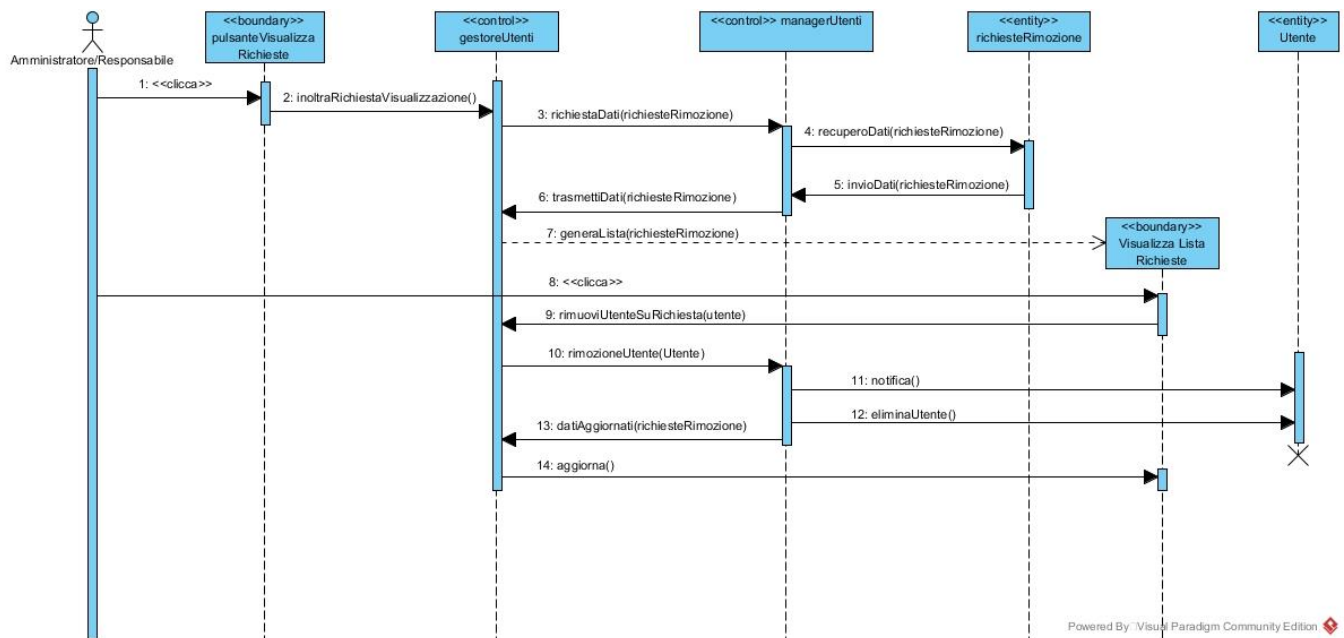


SD_4 - Gestione Utenti

SD_4.1 visualizzaUtenti

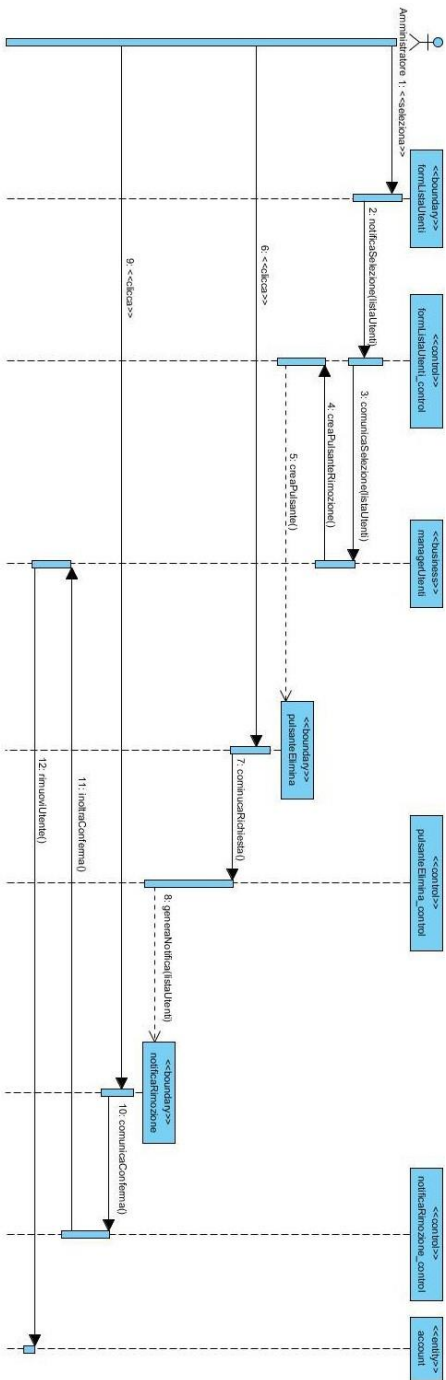


SD_4.2 rimozioneSuRichiesta



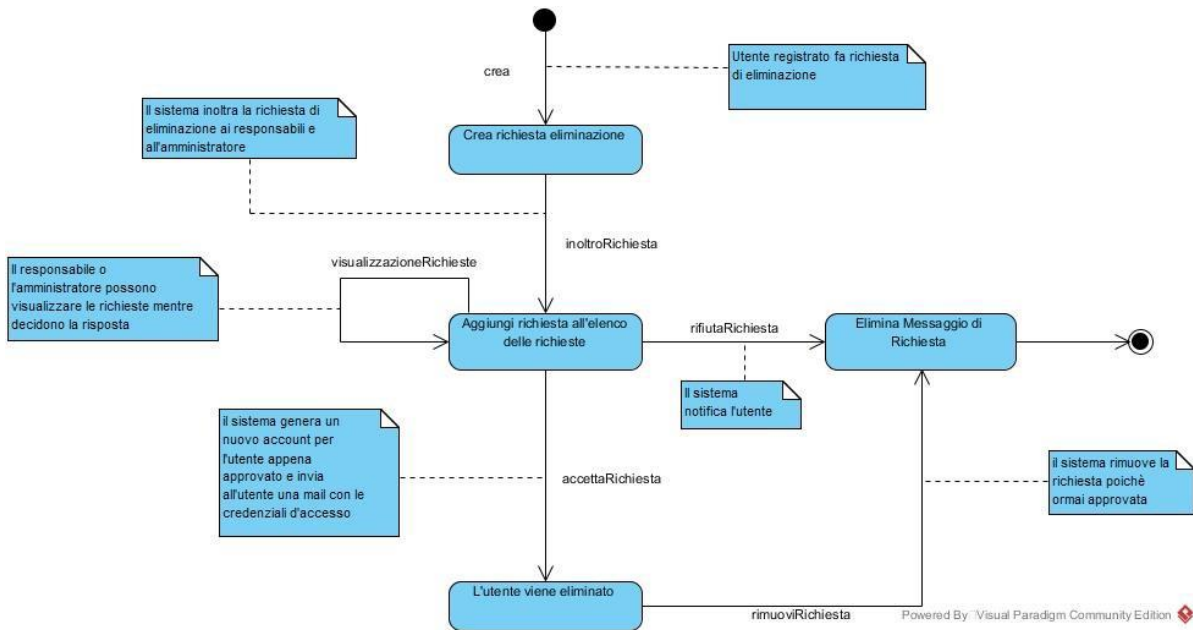
SD_4.3 rimozioneUtenti

- 1. L'attore si trova nella lista per visualizzare gli utenti e seleziona uno o più utenti.
- 2. La selezione degli utenti viene inoltrata all'oggetto formListUsers_control
- 3. formListUsers_control comunica all'oggetto business gli utenti selezionati.
- 4. L'oggetto business comunica al control formListUsers_control la creazione del pulsante di rimozione.
- 5. L'oggetto formListUsers_control crea pulsante per la rimozione.
- 6. L'utente clicca il pulsante Elimina.
- 7. La richiesta viene comunicata all'oggetto pulsanteElimina_control.
- 8. L'oggetto pulsanteElimina_control genera notificRimozione.
- 9. L'attore clicca Conferma sulla notifica visualizzata.
- 10. La conferma viene comunicata all'oggetto notificRimozione_control.
- 11. notificRimozione_control comunica all'oggetto business la conferma.
- 12. L'oggetto business rimuove gli utenti dal database.

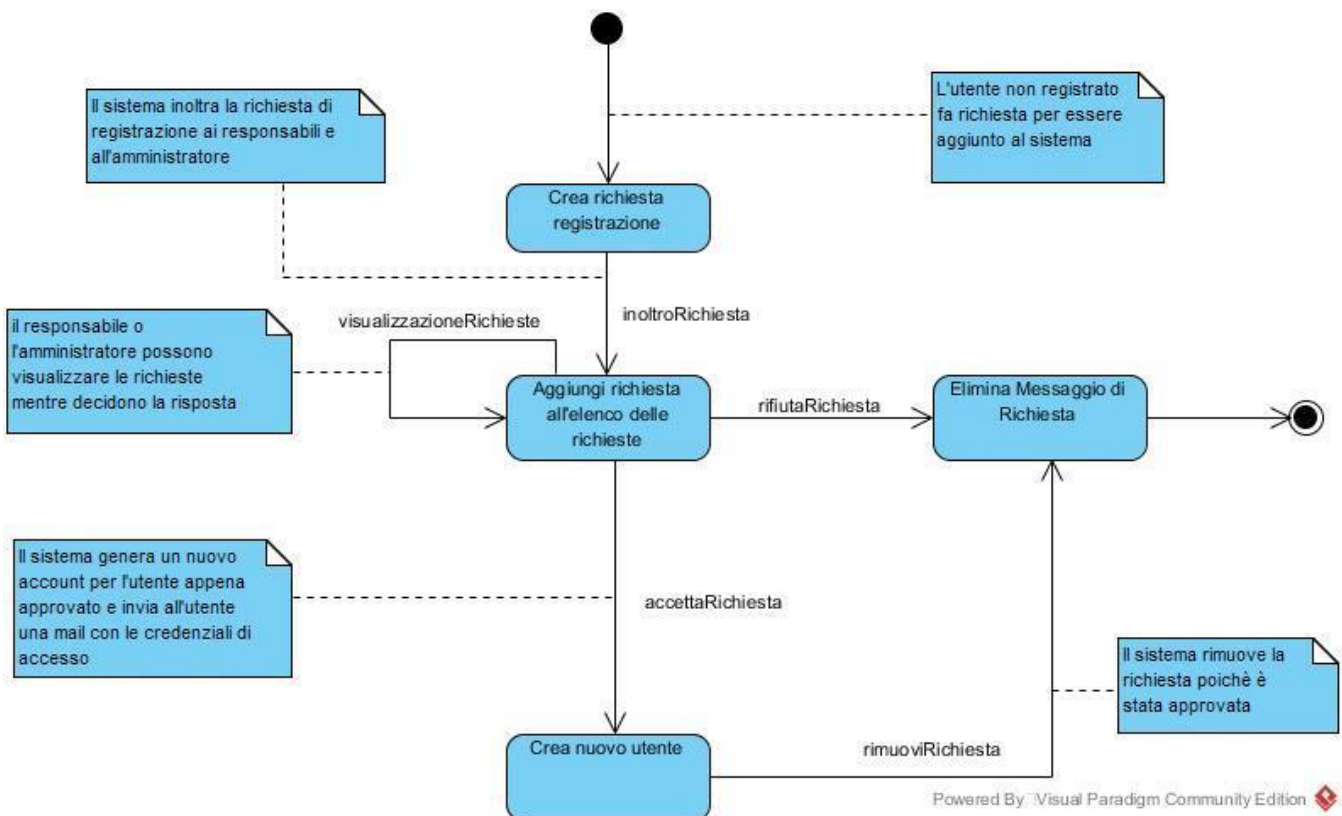


4.5 Statechart Diagram

Richieste Eliminazioni

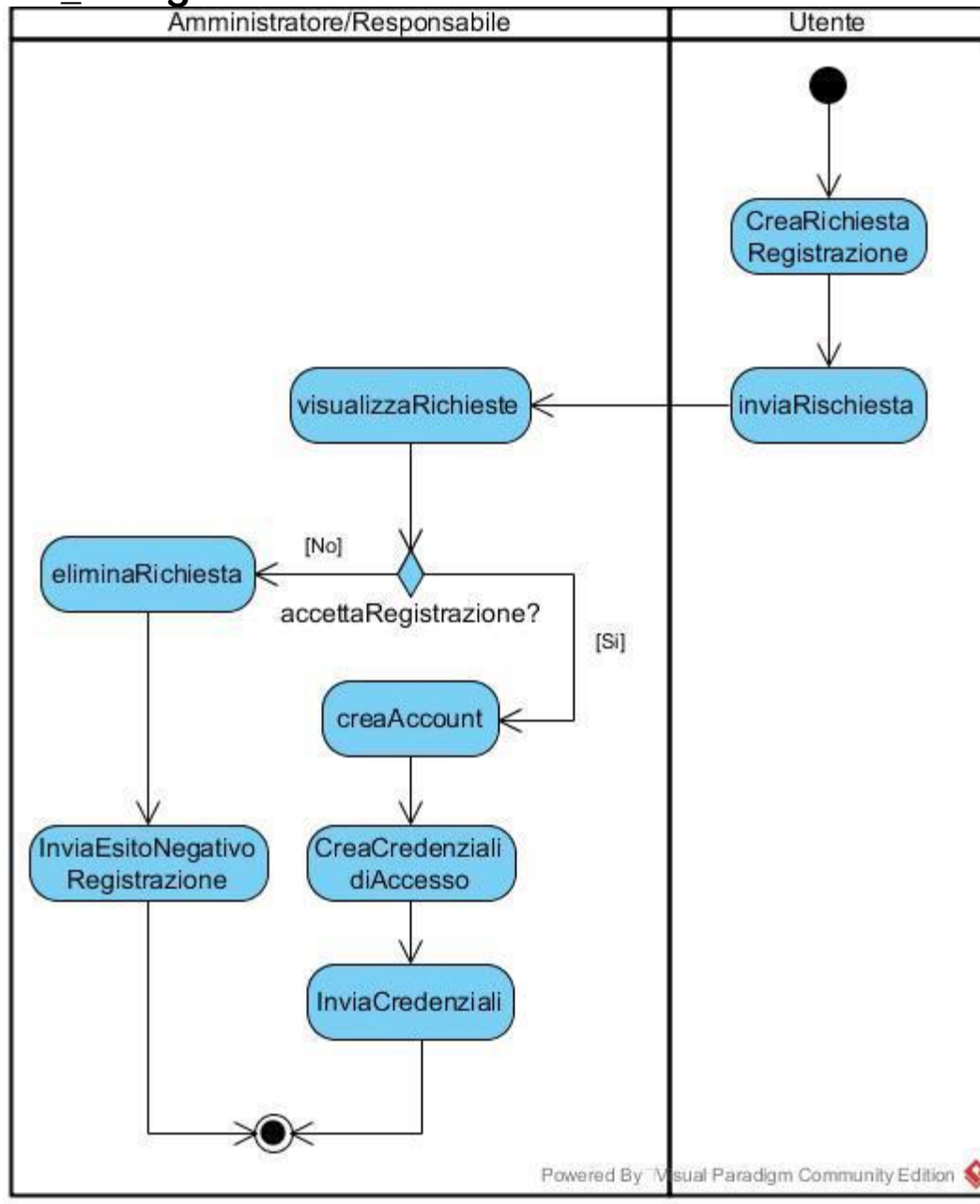


Richieste Registrazioni

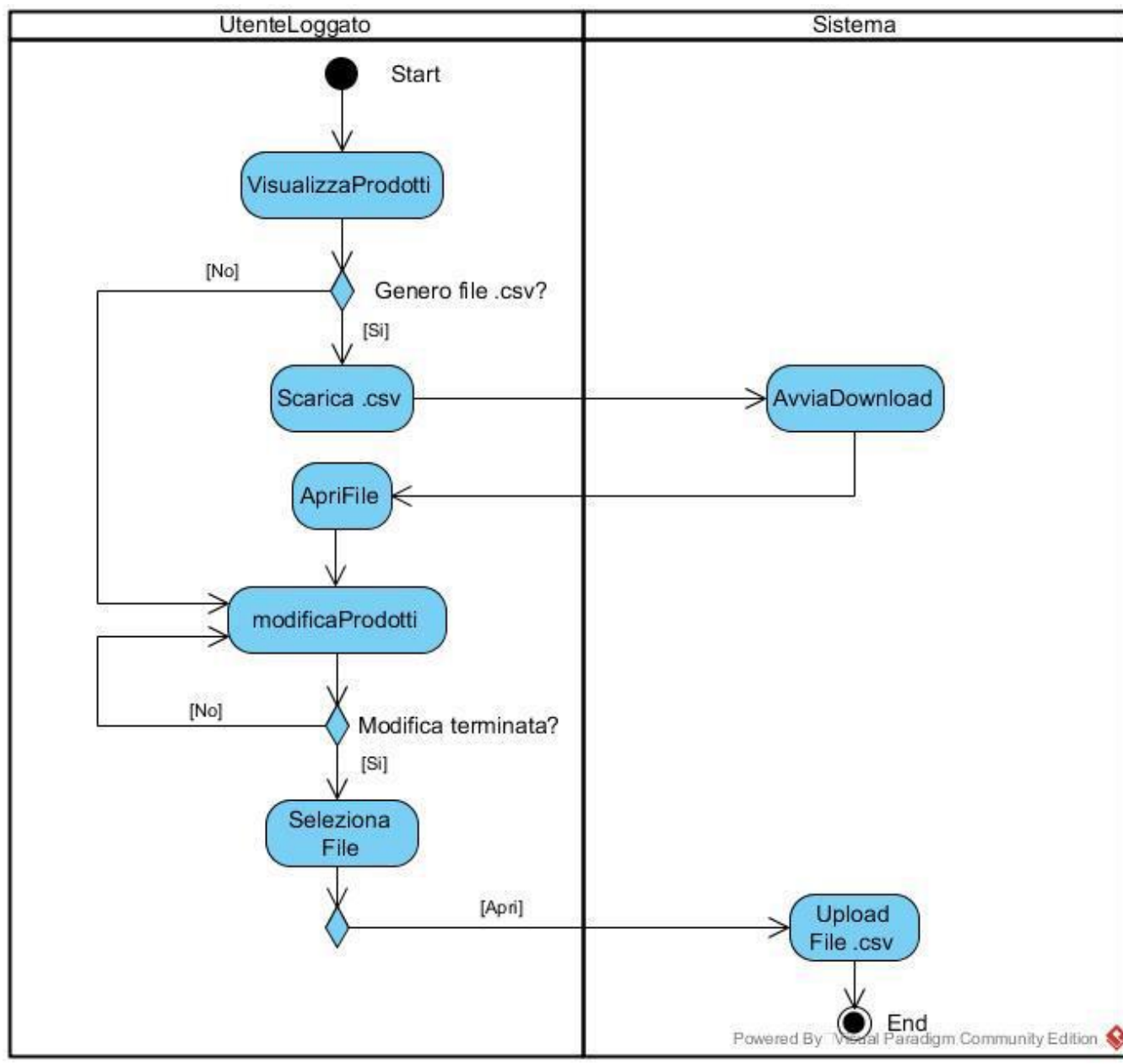


4.6 Activity Diagram

AD_1 Registrazione

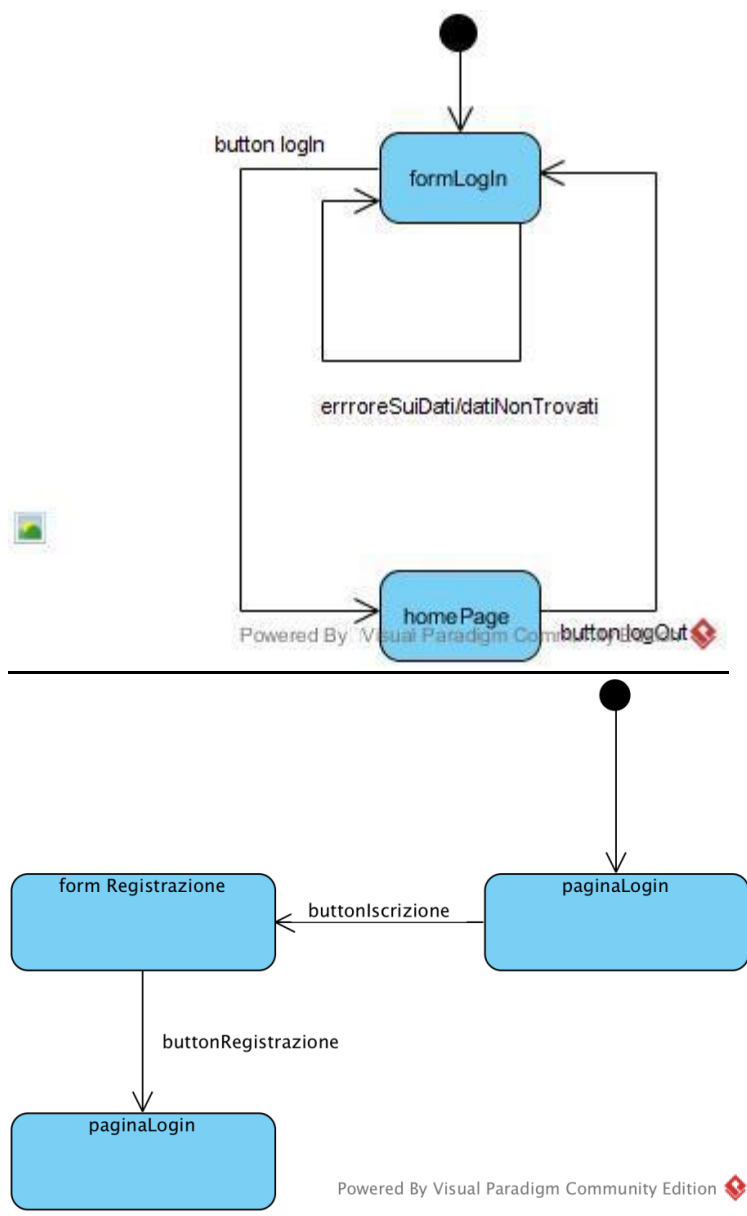


AD_3 ModificaProdotto

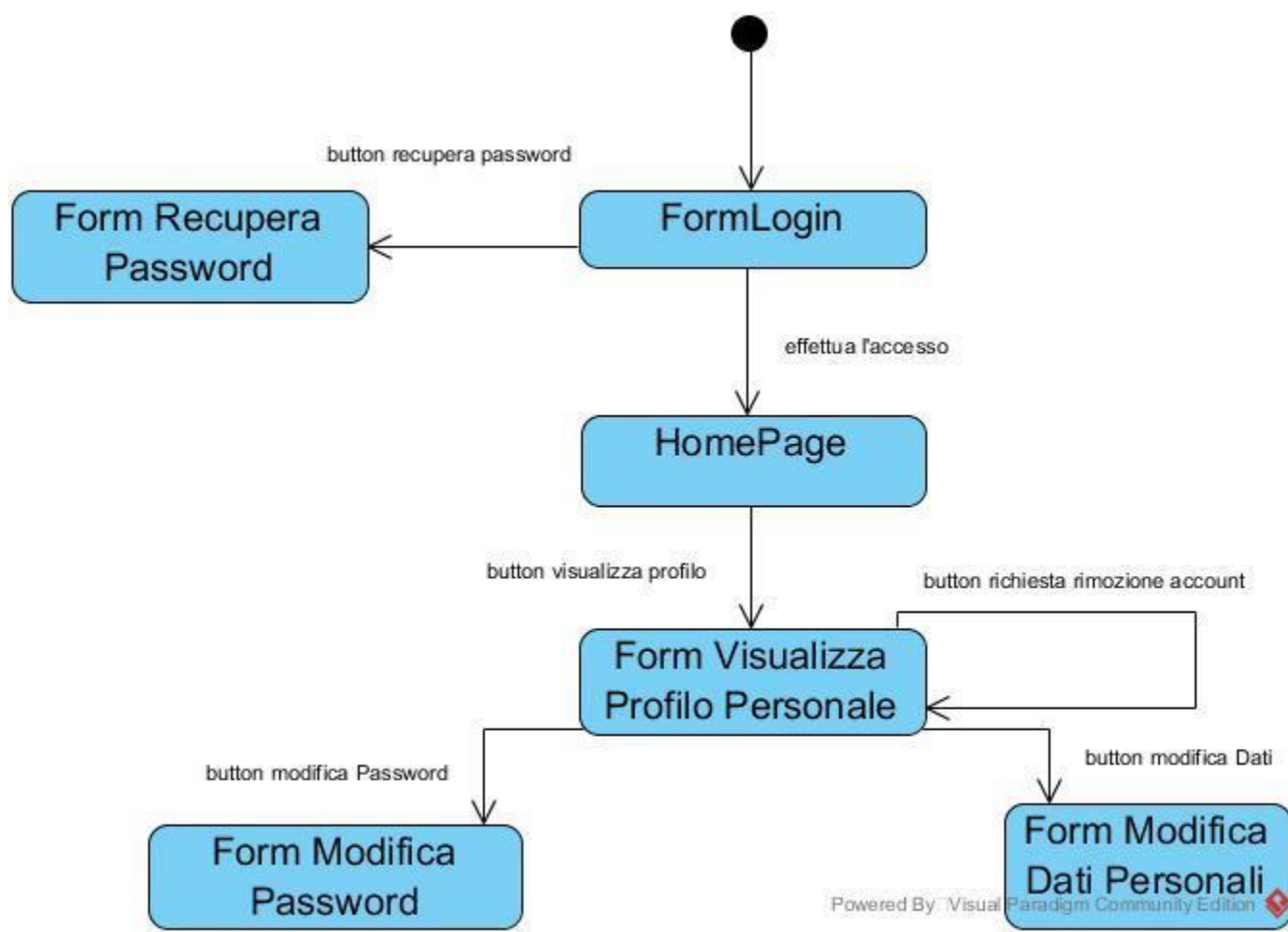


4.7. Path Navigazionali

PN_0 – Gestione Autenticazione

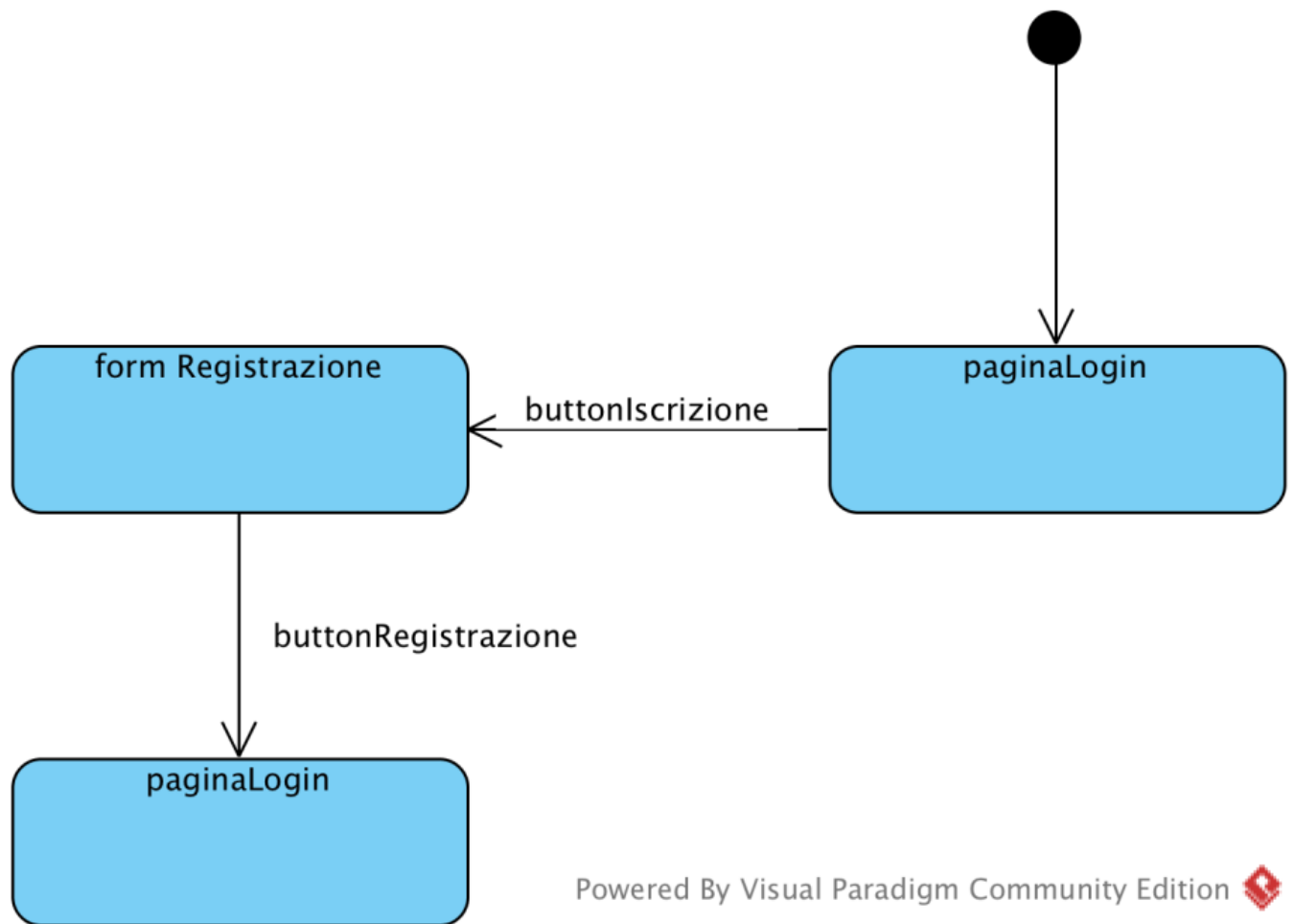


PN_1 – Gestione Account

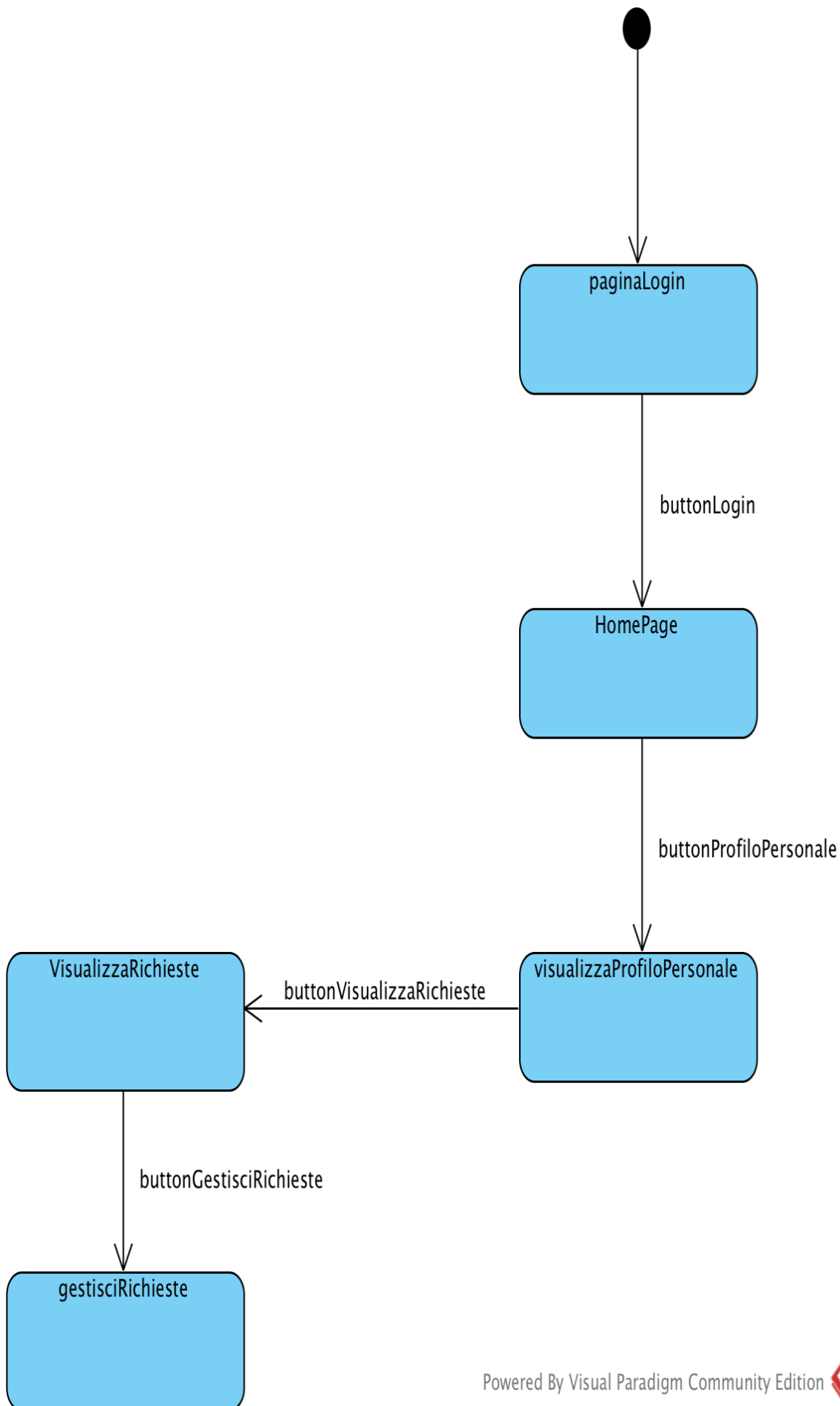


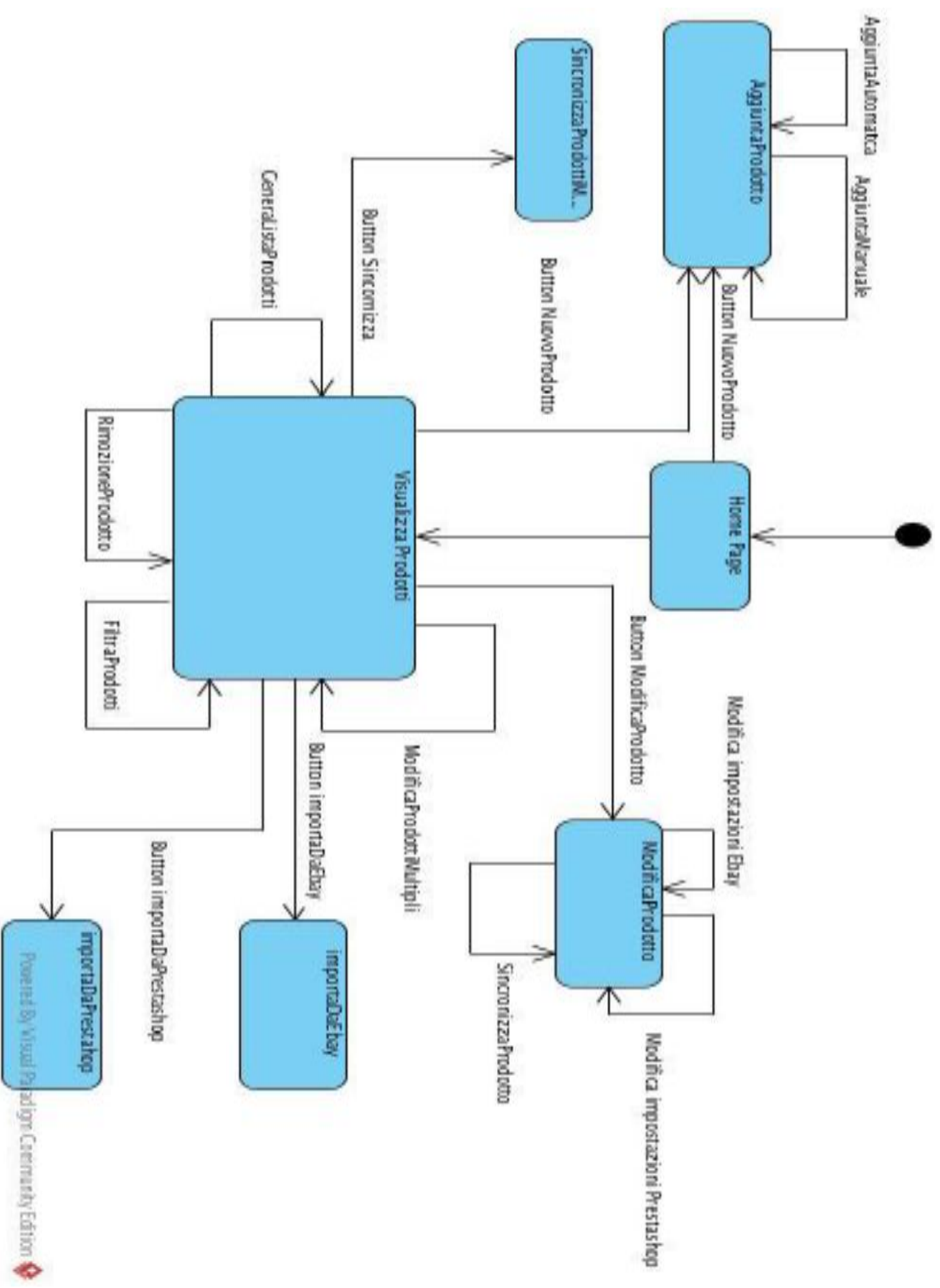
PN_2 – Gestione Registrazione

PN_2.1 Utente

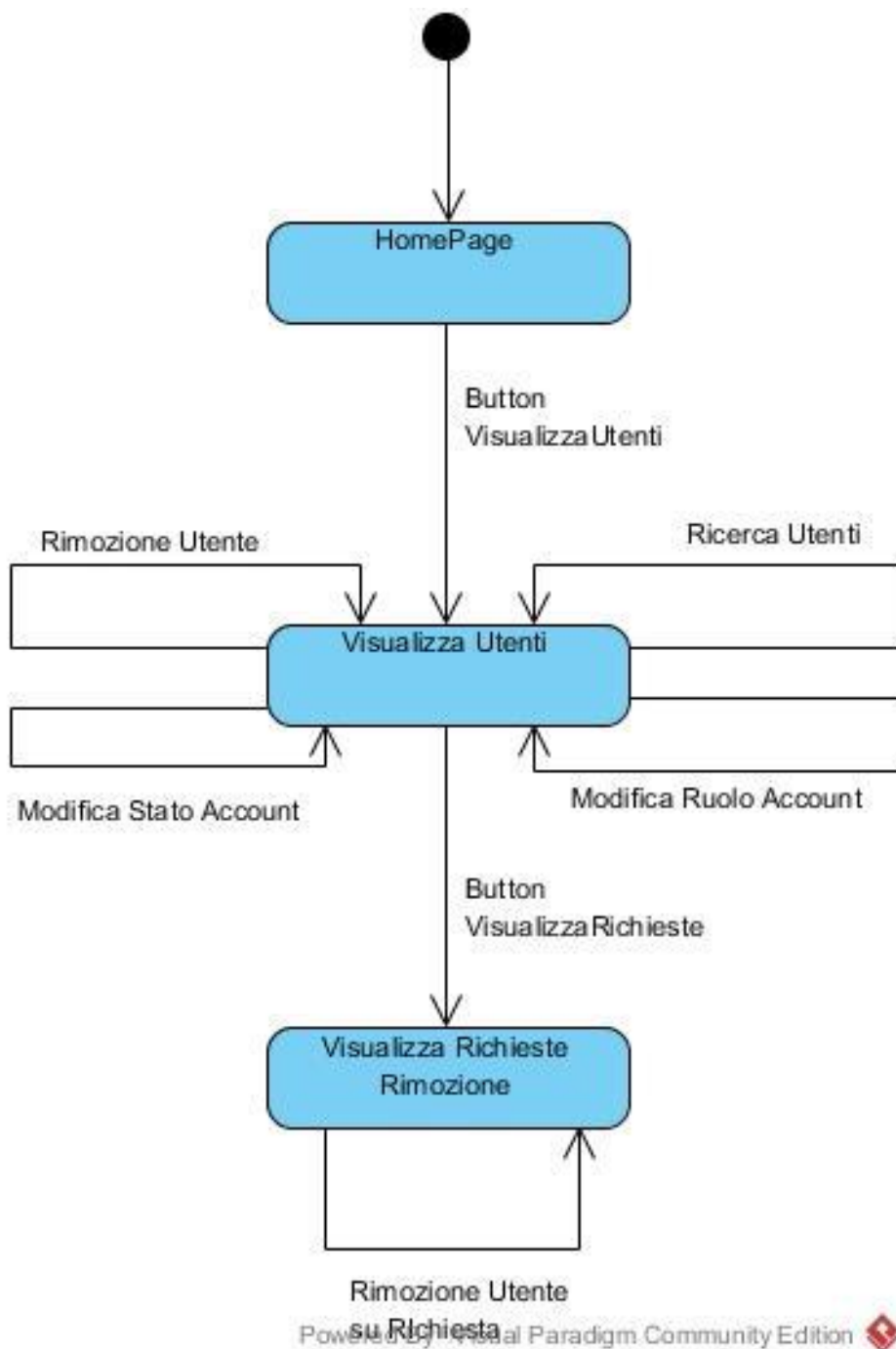


PN_2.2 Amministratore





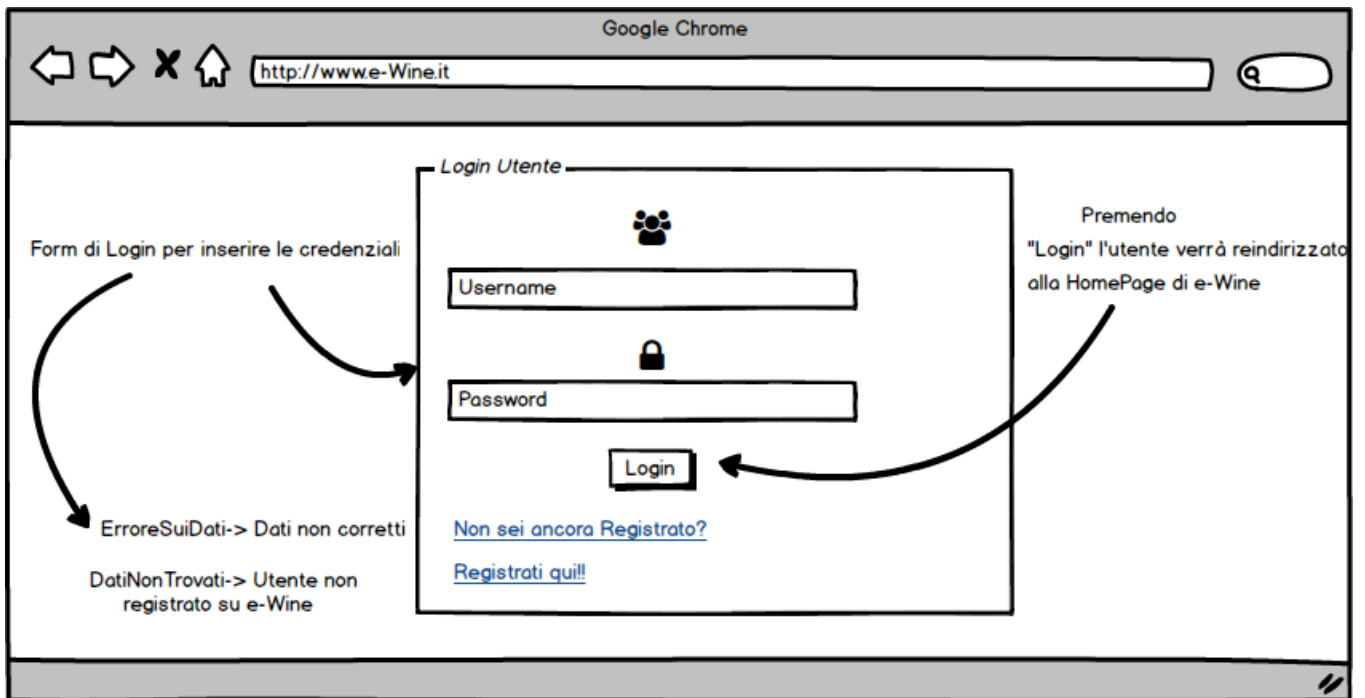
PN_4 – Gestione Utente



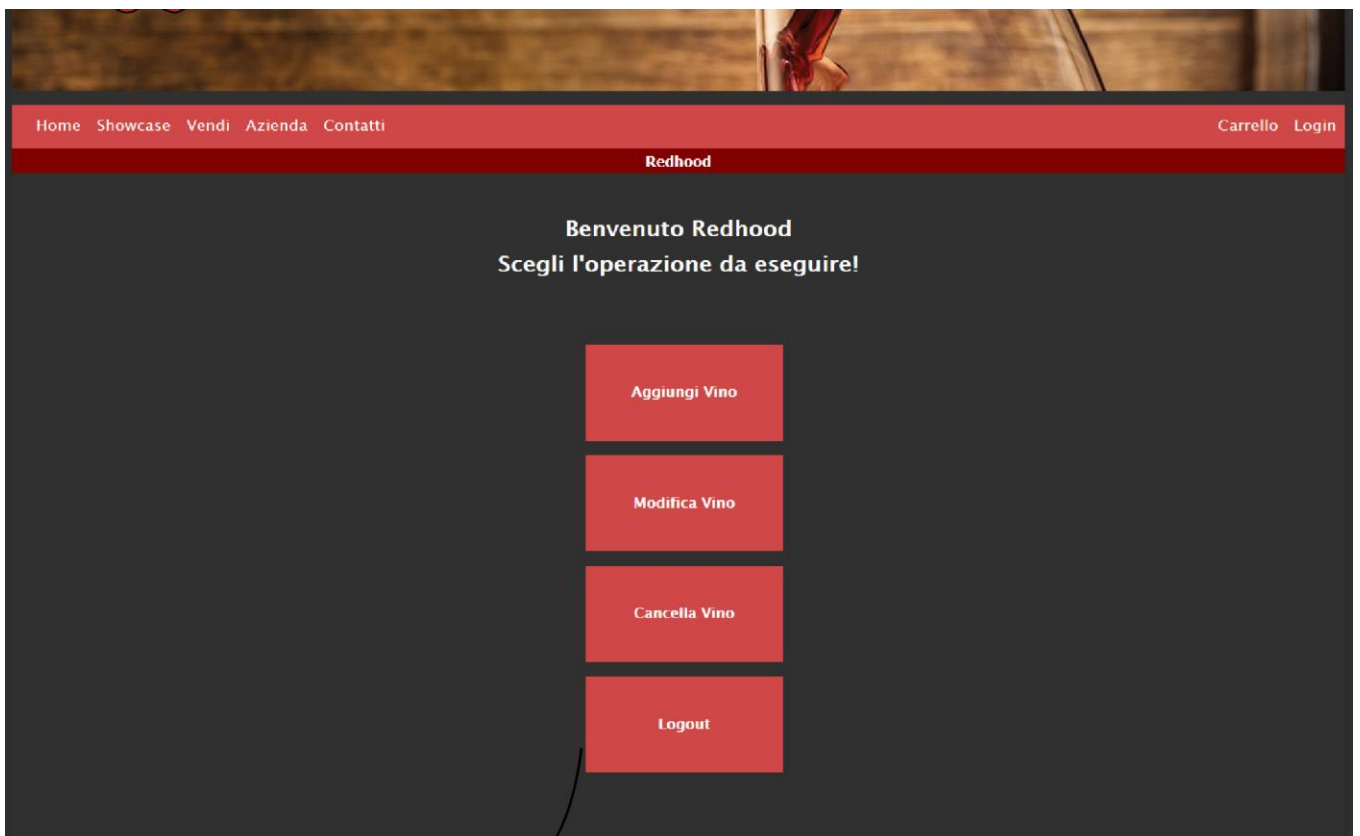
4.8 Mockup

M_0 – Gestione Autenticazione

M_0.1 - Login



M_0.2 – Logout



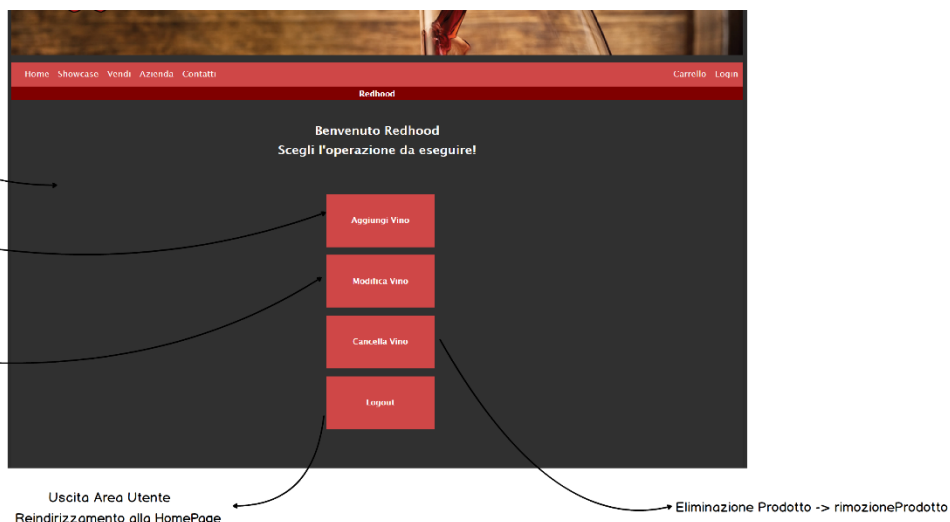
Premendo "Logout"
L'utente viene indirizzato alla "HomePage"

M_0.3 – Area Utente

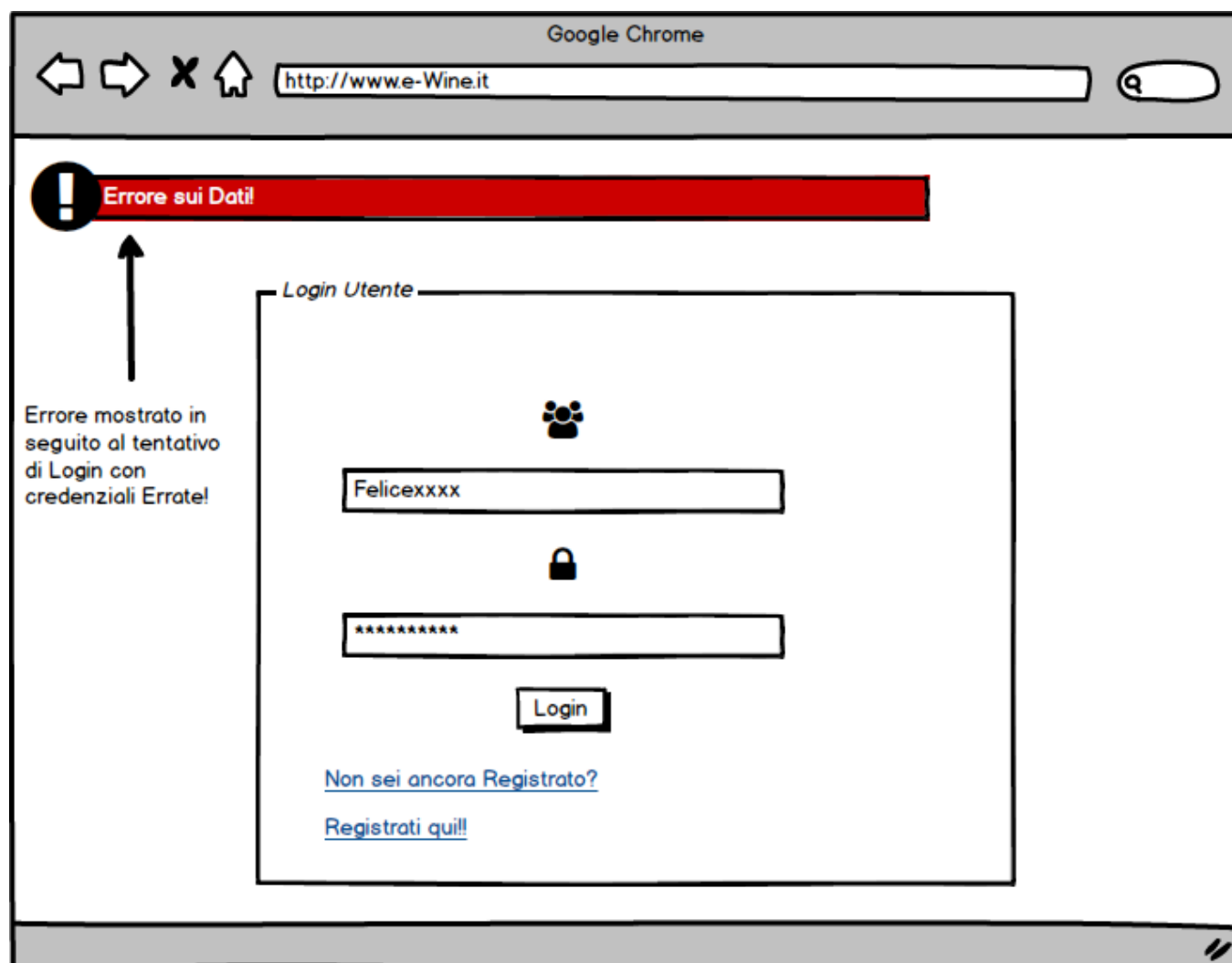
Area Utente dopo aver effettuato l'accesso dal form di login

Aggiunta Prodotto -> AggiuntaManuale

Modifica Prodotto -> ModificaManuale



M_0.4 – Errore Sui Dati



M_0.5 – Dati Non Trovati

