RPG-SFML REAM-ME

**Touche** :

* **Echap**: Quitter le jeux a tout moment
* **Z/S/Q/D**: Déplacement inutile pour le moment
* **I**: Accéder / fermer l’inventaire
* **A** : Donner un casque dans l’inventaire
* **Click droit sur un équipement de l’inventaire** : Equiper l’equipement
* **Espace**: Commencer un combat
* **Boutton vert en combat**: Button utilisable
* **Button rouge en combat**: Button inutilisable