

Traccia 2: Gestione di una Sala Giochi

Sviluppa un'applicazione per la gestione di una sala giochi.

Requisiti:

1. **Entità Gioco:**
 - ID (Long)
 - Nome (String)
 - Tipo (String) (es. Arcade, Flipper, Simulatori)
 - Numero di giocatori (int)
 - Prezzo per partita (BigDecimal)
2. **Repository:**
 - Crea un repository per l'entità Gioco utilizzando Spring Data JPA.
3. **Service Layer:**
 - Implementa un service layer per la gestione delle operazioni CRUD sui giochi.
4. **Controller:**
 - Crea un controller REST che espone le API per le operazioni CRUD sui giochi (aggiungi, aggiorna, elimina, visualizza).

Bonus:

- **Relazione:** Aggiungi l'entità Giocatore e crea una relazione molti-a-molti tra Gioco e Giocatore. Ogni giocatore può giocare a più giochi e ogni gioco può essere giocato da più giocatori.