**Grand robot :**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Etape | Description | Points potentiels |
| 1 | Va retourner les échantillons non retournés et les mettre dans l’abri de chantier | 3\*5 = 15 |
| 2 | Va prendre les échantillons retournés pour les mettre dans la vitrine | 3\*6 = 18 |
| 3 | Rentre au campement ou au site de fouille | 20 points (total pas par robot) |
|  |  |  |
|  |  |  |

Total : 53 points avec les 20 de retour

**Petit robot :**

1. Va devant la statuette
2. Se retourne pour déposer la réplique
3. Roule jusqu’à la vitrine
4. Dépose la statuette

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Etape | Description | Points potentiels |
| 1 | Va mesurer les carrés de fouille 3 et 4, on trouve la config 2 (la meilleure), on bascule donc également le carré 2 sans le mesurer | / |
| 2 | Retourne les carrés nous appartenant | 3\*5 +5 = 20 |
| 3 | Prend la statuette | • **5 points** si la statuette n’est plus présente en fin de match sur le piédestal; |
| 4 | Met la réplique à se place | • **10 points** si la réplique est présente en fin de match sur le piédestal; |
| 5 | Va poser la statuette sur la vitrine | • **15 points** si la statuette est présente en fin de match dans la vitrine;  5 points si la vitrine est activée |
| 6 | Rentre au campement ou au site de fouille | 20 points (total pas par robot) |

Total : 55 points

**Autres :**

|  |  |
| --- | --- |
| Description | Points potentiels |
| pour la dépose de la statuette sur le piédestal pendant le temps de préparation; | **2 points** |
| si l’équipe dépose une vitrine pendant le temps de préparation; | **2 points** |
| Prédire la performance | Ecart de 0 donc pour un total de 112 : ceil(0.3\*112) = 34 |
| Point bonus de non forfait (n’est pas pris en compte dans la prédiction) | 1 |

Score final pour un match parfait avec cette stratégie : 146