**Grand robot :**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Etape | Description | Points potentiels |
| 1 | Va retourner les échantillons non retournés et les mettre dans l’abri de chantier | 3\*5 = **15** |
| 2 | Va prendre les échantillons retournés pour les mettre dans la vitrine | 3\*6 = **18** |
| 3 | Rentre au campement ou au site de fouille | **20** points (total pour les deux robots pas par robot) |

Total : 53 points avec les 20 de retour

**Petit robot :**

1. Va devant la statuette
2. Se retourne pour déposer la réplique
3. Roule jusqu’à la vitrine
4. Dépose la statuette

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Etape | Description | Points potentiels |
| 1 | Va mesurer les carrés de fouille 3 et 4, on trouve la config 2 (la meilleure), on bascule donc également le carré 2 sans le mesurer | / |
| 2 | Retourne les carrés nous appartenant | 3\*5 +5 = **20** |
| 3 | Prend la statuette | • **5 points** si la statuette n’est plus présente en fin de match sur le piédestal; |
| 4 | Met la réplique à sa place | • **10 points** si la réplique est présente en fin de match sur le piédestal; |
| 5 | Va poser la statuette sur la vitrine | • **15 points** si la statuette est présente en fin de match dans la vitrine;  **5 points** si la vitrine est activée |
| 6 | Rentre au campement ou au site de fouille | **20 points** (total pour les deux robots pas par robot) |

Total : 55 points

**Autres :**

|  |  |
| --- | --- |
| Description | Points potentiels |
| pour la dépose de la statuette sur le piédestal pendant le temps de préparation; | **2 points** |
| si l’équipe dépose une vitrine pendant le temps de préparation; | **2 points** |
| Prédire la performance | Ecart de 0 donc pour un total de 112 : ceil(0.3\*112) = **34** |
| Point bonus de non forfait (n’est pas pris en compte dans la prédiction) | **1** |

Score final pour un match parfait avec cette stratégie : **147**