

浙江大学

本科实验报告

课程名称：	计算机网络
实验名称：	静态路由配置
姓 名：	夏豪诚
学 院：	计算机学院
系：	计算机系
专 业：	信息安全
学 号：	3170102492
指导教师：	邱劲松

2019 年 11 月 11 日

浙江大学实验报告

一、 实验目的：

- 学习掌握路由器的工作原理和配置方法；
- 加深路由和交换功能的区别和联系；
- 理解路由表的原理，掌握子网划分原则；
- 理解静态路由的概念，掌握设置静态路由和默认路由的方法；

二、 实验内容

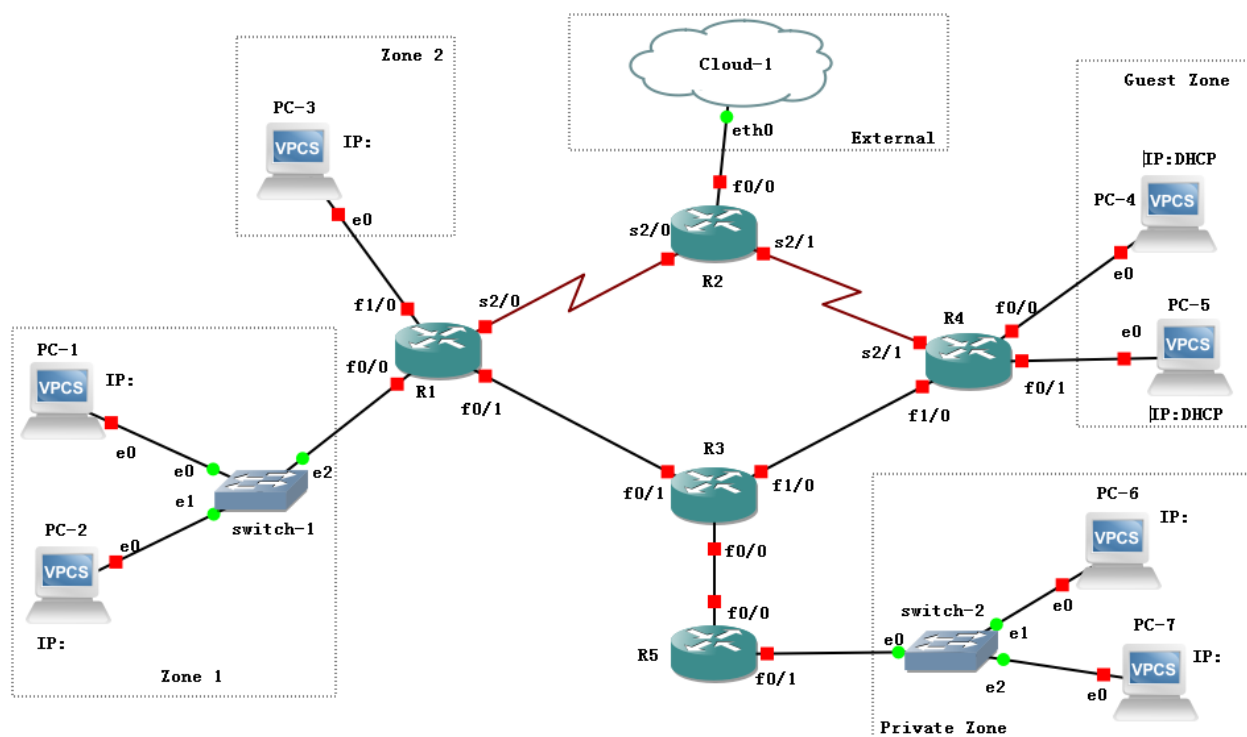
- 分别采用静态地址分配、动态地址分配构建多种类型的局域网；
- 使用多个路由器连接多个局域网；
- 分别采用以太网、高速串口等方式连接路由器；
- 通过路由器连接真实网络并实现数据通信；
- 在路由器上配置 NAT，实现私有网络和共有网络的互联；
- 在各路由器上配置静态路由，实现网络互联互通。

三、 主要仪器设备

联网的 PC 机、路由器、交换机（如果物理设备不足，可以使用模拟软件）。

四、 操作方法与实验步骤

- 按拓扑图连接路由器、交换机和 PC 机；



- 设计好每个区域内 PC 和路由器接口的 IP 地址及掩码，其中：
Zone1 区域的 IP 子网为 10.0.0.0/16；
Zone2 区域的 IP 子网为 10.1.0.0/16；
Guest 区域使用 DHCP 动态地址分配，IP 子网为 172.16.0.0/24 和 172.16.1.0/24；

Private 区域需要经过 NAT 转换后再和其他区域通信，IP 子网为 192.168.0.0/24；

External 区域代表外部实际网络(即 R2 的 f0/0 接口连接的是外部真实网络,如校园网),使用 GNS3 模拟时,是通过 Cloud-1 这个特殊设备连接外部网络(具体请参考 GNS3 指南)。

- 为便于记忆,建议路由器之间的接口统一采用 192.168.X.Y/24 的形式,其中 X 为两个路由器的编号组合,如 12 代表 R1 和 R2 之间的子网,Y 为路由器编号,如 192.168.12.1 分配给 R1 的 s2/0 接口,192.168.12.2 分配给 R2 的 s2/0 接口。
- 按照上述设计给 PC 配置合适的 IP 地址及掩码;
- 按照上述设计给各路由器接口分配合适的 IP 地址、掩码并激活接口(命令参考下面):
R1(config)# interface 接口名
R1(config-if)# ip address IP 地址 掩码
R1(config-if)# no shutdown
- 给 PC 配置默认路由器地址,测试跨路由器通信;
- 在 R4 路由器上配置 DHCP 服务,步骤如下:
 - a) 配置路由器接口的 IP 地址;
 - b) 定义第一个子网的 DHCP 地址池(命令: ip dhcp pool 地址池编号);
 - c) 定义 DHCP 网络地址(命令: network IP 地址 /子网掩码长度);
 - d) 定义 DHCP 默认网关(命令: default-router 默认路由器 IP 地址);
 - e) 根据需要定义第二个子网的 DHCP 地址池;
 - f) 启动 DHCP 服务(命令: service dhcp);
 - g) 在 PC 上运行 ip dhcp, 获取 IP 地址, 并查看获得的 IP 地址。
- 配置 R1、R2 路由器之间的串口的数据链路层协议为 HDLC, 并设置 IP 地址;
- 配置 R2、R4 路由器之间的串口的数据链路层协议为 PPP, 并设置 IP 地址;
- 在各路由器上配置静态路由, 使得不相邻路由器之间能够相互通信(命令: ip route 目标网络 子网掩码 下一跳地址);
- 在 R5 路由器上配置 NAT 服务, 使得 PC6、PC7 以 R5 的 f0/0 接口的 IP 地址对外通信。配置步骤如下:
 - a) 定义内部接口(命令: interface fa0/1, ip nat inside), 假设 fa0/1 是连接内部网络的接口;
 - b) 定义外部接口(命令: interface fa0/0, ip nat outside), 假设 fa0/0 是连接外部网络的接口;
 - c) 设置访问控制列表(命令: access-list 1 permit 192. 168. 0. 0 0. 0. 0. 255), 允许网络(假设是 192. 168. 0. 0/24) 向外访问;
 - d) 定义从内到外的访问需要进行源地址转换, 使用路由器的外部接口地址作为转换后的外部地址(命令: ip nat inside source list 1 interface fa0/0 overload)。
- 配置 R2 的 f0/0 接口, 使其能够与外部真实网络上的主机进行通信(请参考《使用 GNS3 软件模拟 IOS 指南》中的第十二节“增加网络云”相关内容);
- 使用 Ping 命令测试各个区域的 PC 之间的联通性, 根据需要在相应的路由器上补充静态路由设置。

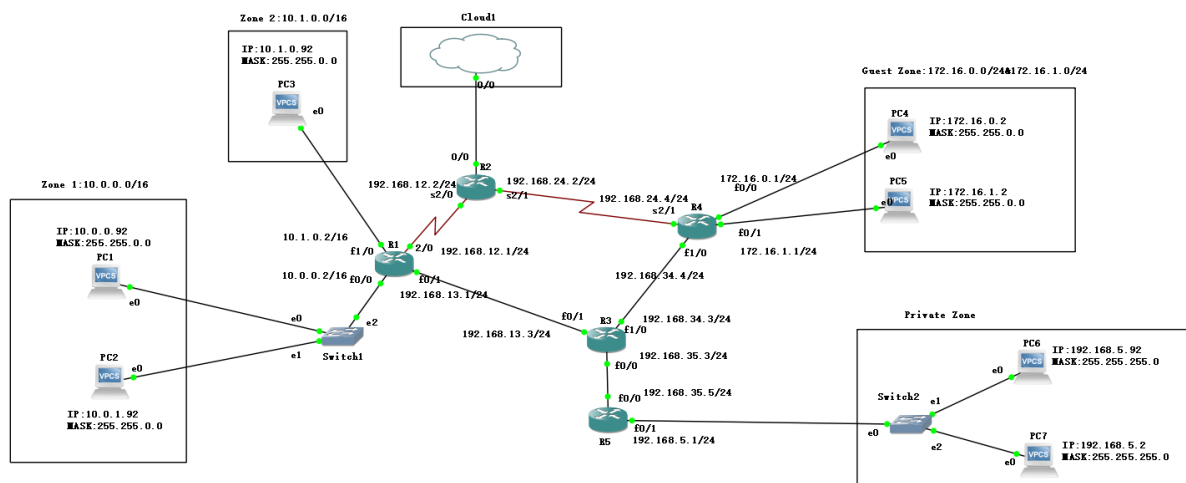
五、实验数据记录和处理

以下实验记录均需结合屏幕截图进行文字标注和描述, 图片应大小合适、关键部分清晰可见, 可直接在图片上进行标注

(本文档中的截图仅用于示例, 请更换成你自己的)。记录输入的命令时, 直接粘贴文字即可(保留命令前面的提示符, 如 R1#)。

1. 设计好每个 PC、路由器各接口的 IP 地址及掩码，并标注在拓扑图上（后续全部按照这个图进行配置）。

设计的拓扑图:



2. 给 PC1 配置 IP 地址为 10.0.0.X, 给 PC2 配置 IP 地址为 10.0.1.X, 其中 X 为你的学号后 2 位或后 3 位 (如果 3 位都为 0, 往前取, 直到 3 位不全为 0, 后同不再说明), 均使用 24 位长度的掩码 (即 255.255.255.0)。然后用 Ping 检查 PC1、PC2 之间的连通性 (思考为什么不通)。

Ping 结果截图:

```
PC1>
PC1> ip 10.0.0.92
Checking for duplicate address...
PC1 : 10.0.0.92 255.255.255.0

PC2> ip 10.0.1.92
Checking for duplicate address...
PC1 : 10.0.1.92 255.255.255.0

PC2> ping 10.0.0.92
No gateway found
```

3. 将 PC1、PC2 的掩码长度均改为 16 位 (即 255.255.0.0)。然后用 Ping 检查 PC1、PC2 之间的连通性。

Ping 结果截图:

```
PC2> ip 10.0.1.92 255.255.0.0
Checking for duplicate address...
PC1 : 10.0.1.92 255.255.0.0

PC2> ping 10.0.0.92
84 bytes from 10.0.0.92 icmp_seq=1 ttl=64 time=0.337 ms
84 bytes from 10.0.0.92 icmp_seq=2 ttl=64 time=0.403 ms
84 bytes from 10.0.0.92 icmp_seq=3 ttl=64 time=0.334 ms
84 bytes from 10.0.0.92 icmp_seq=4 ttl=64 time=0.674 ms
84 bytes from 10.0.0.92 icmp_seq=5 ttl=64 time=0.274 ms
```

4. 给 R1 的两个接口 f0/0、f1/0 分别配置合适的 IP 地址，掩码长度均为 16，并激活接口。然后查看路由表

信息。

输入的配置命令（此处示例为截图形式，请替换成文本形式，下同）：

R1#config t

Enter configuration commands, one per line. End with CNTL/Z.

R1(config)#int fa0/0

R1(config-if)#ip address 10.0.0.2 255.255.0.0

R1(config-if)#no shut

R1(config-if)#exit

R1(config)#int fa1/0

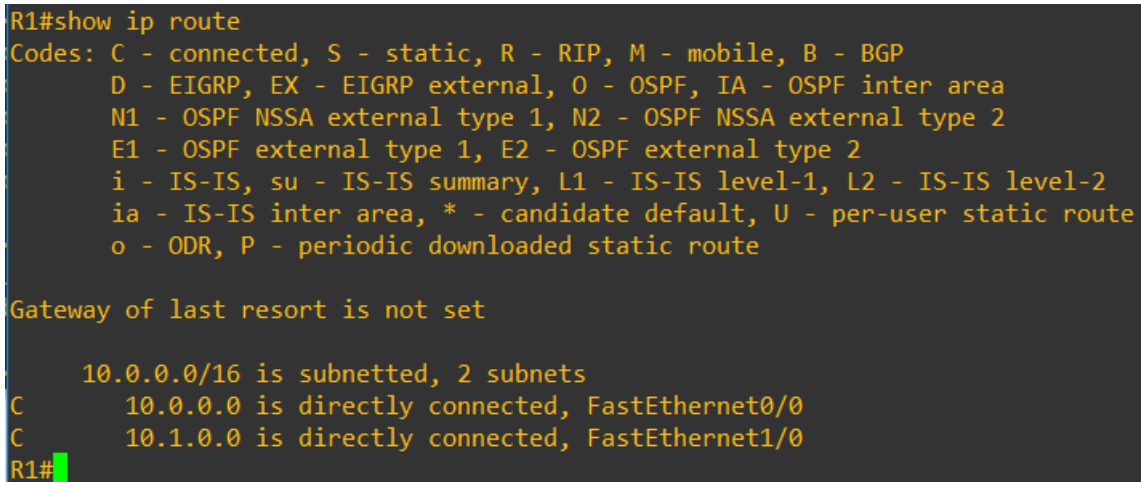
R1(config-if)#ip address 10.1.0.2 255.255.0.0

R1(config-if)#no shut

R1(config-if)#exit

R1(config)#

路由表信息截图:



```
R1#show ip route
Codes: C - connected, S - static, R - RIP, M - mobile, B - BGP
       D - EIGRP, EX - EIGRP external, O - OSPF, IA - OSPF inter area
       N1 - OSPF NSSA external type 1, N2 - OSPF NSSA external type 2
       E1 - OSPF external type 1, E2 - OSPF external type 2
       i - IS-IS, su - IS-IS summary, L1 - IS-IS level-1, L2 - IS-IS level-2
       ia - IS-IS inter area, * - candidate default, U - per-user static route
       o - ODR, P - periodic downloaded static route

Gateway of last resort is not set

    10.0.0.0/16 is subnetted, 2 subnets
C       10.0.0.0 is directly connected, FastEthernet0/0
C       10.1.0.0 is directly connected, FastEthernet1/0
R1#
```

5. 给 PC3 配置 IP 地址 10.1.0.X，其中 X 为你的学号后 2 位或后 3 位，掩码长度 16 位（即 255.255.0.0）。

然后用 Ping 检查 PC1、PC3 之间的连通性。

Ping 结果截图:

```
PC3>
PC3> ip 10.1.0.92 255.255.0.0
Checking for duplicate address...
PC1 : 10.1.0.92 255.255.0.0

PC3> ping 10.0.0.92
host (255.255.0.0) not reachable
```

如果上一步 Ping 的结果是不通，请给 PC1、PC3 配置合适的路由器地址（Gateway），并再次检查两者之间的连通性。

配置命令：

PC1> ip 10.0.0.92 255.255.0.0 10.0.0.2

PC3> ip 10.1.0.92 255.255.0.0 10.1.0.2

Ping 结果截图：

```
PC3> ping 10.0.0.92
10.0.0.92 icmp_seq=1 timeout
84 bytes from 10.0.0.92 icmp_seq=2 ttl=63 time=17.480 ms
84 bytes from 10.0.0.92 icmp_seq=3 ttl=63 time=20.225 ms
84 bytes from 10.0.0.92 icmp_seq=4 ttl=63 time=16.182 ms
84 bytes from 10.0.0.92 icmp_seq=5 ttl=63 time=16.557 ms
```

6. 给 R4 的 f0/0、f0/1 两个接口配置 IP 地址并激活接口。

配置命令（此处示例为截图形式，请替换成文本形式）：

R4(config)#int fa0/0

R4(config-if)#ip address 172.16.0.1 255.255.255.0

R4(config-if)#no shut

R4(config-if)#ex

R4(config)#int fa0/1

R4(config-if)#ip address 172.16.1.1 255.255.255.0

R4(config-if)#no shut

7. 在 R4 上为第一个接口（f0/0）连接的子网配置 DHCP 服务。

配置命令（此处示例为截图形式，请替换成文本形式）：

```
R4(config)#ip dhcp pool 1
R4(dhcp-config)#network 172.16.0.0 /24
R4(dhcp-config)#default-router 172.16.0.1
```

R4(config)#ip dhcp pool 1

R4(dhcp-config)#network 172.16.0.0 /24

R4(dhcp-config)#default-router 172.16.0.1

8. 在 PC4 上使用 DHCP 动态分配地址，查看获得的 IP 地址。

配置命令及获得的 IP 地址截图：

```
PC4> ip dhcp
DDORA IP 172.16.0.2/24 GW 172.16.0.1
```

9. 在 R4 上为第二个接口（f0/1）配置 DHCP 服务。

配置命令：

R4(config)#ip dhcp pool 2

R4(dhcp-config)#network 172.16.1.0 /24

R4(dhcp-config)#default-router 172.16.1.1

10. 在 PC5 上使用 DHCP 动态分配地址，查看获得的 IP 地址。

配置命令及获得的 IP 地址截图：

```
PC5>
PC5> ip dhcp
DDORA IP 172.16.1.2/24 GW 172.16.1.1
```

11. 用 Ping 命令测试 PC4、PC5 之间的连通性。

Ping 结果截图：

```
PC5> ping 172.16.0.2
172.16.0.2 icmp_seq=1 timeout
172.16.0.2 icmp_seq=2 timeout
84 bytes from 172.16.0.2 icmp_seq=3 ttl=63 time=14.964 ms
84 bytes from 172.16.0.2 icmp_seq=4 ttl=63 time=14.966 ms
84 bytes from 172.16.0.2 icmp_seq=5 ttl=63 time=14.593 ms
```

12. 显示 R4 上的已分配 DHCP 主机信息

```
R4#show ip dhcp binding
Bindings from all pools not associated with VRF:
IP address          Client-ID/          Lease expiration    Type
                   Hardware address/
                   User name
172.16.0.2          0100.5079.6668.03   Mar 02 2002 12:02 AM Automatic
172.16.1.2          0100.5079.6668.04   Mar 02 2002 12:04 AM Automatic
```

13. 配置 R1、R2 路由器之间的串口，设置数据链路层协议为 HDLC（命令：`encapsulation hdlc`），在其中一台路由器上设置时钟速率（命令：`clock rate 速率值`），设置 IP 地址，激活接口，并测试两个路由器之间的连通性。

配置命令：

```
R1(config)#int serial 2/0
R1(config-if)#ip address 192.168.12.1 255.255.255.0
R1(config-if)#encapsulation hdlc
R1(config-if)#no shut
R1(config-if)#
```

```
R2(config)#int serial 2/0
R2(config-if)#ip address 192.168.12.2 255.255.255.0
R2(config-if)#encapsulation hdlc
R2(config-if)#clock rate 128000
R2(config-if)#no shut
R2(config-if)#exit
```

Ping 结果截图：

```
Type escape sequence to abort.
Sending 5, 100-byte ICMP Echos to 192.168.12.2, timeout is 2 seconds:
!!!!
Success rate is 100 percent (5/5), round-trip min/avg/max = 16/31/56 ms
R1#
```

14. 配置 R4、R2 路由器之间的串口，设置 IP 地址，设置数据链路层协议为 PPP（命令：`encapsulation ppp`），设置 PPP 认证模式为 CHAP（命令：`ppp authentication chap`），为对方设置认证用户名和密码（命令：`username R4 password 1234`），用户名默认就是对方的路由器 hostname（区分大小写），密码要设置成一样的。激活接口，查看串口状态并测试两个路由器之间的连通性。

配置命令：


```
R2(config)#username R4 password 1234
R2(config)#int serial 2/1
R2(config-if)#ip address 192.168.24.2 255.255.255.0
R2(config-if)#encapsulation ppp
R2(config-if)#ppp authentication chap
R2(config-if)#no shut
R2(config-if)#exit
```

```
R4(config)#int serial 2/1
R4(config-if)#ip address 192.168.24.4 255.255.255.0
R4(config-if)#encapsulation ppp
R4(config-if)#ppp authentication chap
R4(config-if)#no shut
R4(config-if)#
*Mar  1 00:07:37.483: %LINK-3-UPDOWN: Interface Serial2/1, changed state to up
R4(config-if)#exit
R4(config)#username R2 password 1234
```

查看串口状态（LCP Open 表明 PPP 的 LCP 已经协商完成，身份验证通过）：

```
R2#show int s2/1
Serial2/1 is up, line protocol is up
  Hardware is M4T
  Internet address is 192.168.24.2/24
  MTU 1500 bytes, BW 1544 Kbit/sec, DLY 20000 usec,
    reliability 255/255, txload 1/255, rxload 1/255
  Encapsulation PPP, LCP Open
  Open: IPCP, CDPCP, crc 16, loopback not set
```

Ping 结果截图：

```
R2#ping 192.168.24.4

Type escape sequence to abort.
Sending 5, 100-byte ICMP Echos to 192.168.24.4, timeout is 2 seconds:
!!!!
Success rate is 100 percent (5/5), round-trip min/avg/max = 16/28/52 ms
R2#
```

15. 配置 R1、R3 路由器之间接口的 IP 地址，激活接口，并测试两个路由器之间的连通性。

配置命令：

```
Bad mask /24 for address 192.168.13.0
R1(config-if)#ip address 192.168.13.1 255.255.255.0
R1(config-if)#no shut
R1(config-if)#exit
R1(config)#
```

```
Enter configuration commands, one per line. End with CNTL/Z.
R3(config)#int f0/1
R3(config-if)#ip address 192.168.13.3 255.255.255.0
R3(config-if)#no shut
R3(config-if)#
```

Ping 结果截图:

```
R1#ping 192.168.13.3
Type escape sequence to abort.
Sending 5, 100-byte ICMP Echos to 192.168.13.3, timeout is 2 seconds:
!!!!
Success rate is 100 percent (5/5), round-trip min/avg/max = 4/9/16 ms
R1#
```

```
R3#ping 192.168.13.1
Type escape sequence to abort.
Sending 5, 100-byte ICMP Echos to 192.168.13.1, timeout is 2 seconds:
!!!!
Success rate is 100 percent (5/5), round-trip min/avg/max = 16/29/56 ms
R3#
```

16. 配置 R4、R3 路由器之间接口的 IP 地址，激活接口，并测试两个路由器之间的连通性。

配置命令:

```
R3(config)#int f1/0
R3(config-if)#ip address 192.168.34.3 255.255.255.0
R3(config-if)#no shut
R3(config-if)#exit
```

```
R4(config)#int f1/0
R4(config-if)#ip address 192.168.34.4 255.255.255.0
R4(config-if)#no shut
R4(config-if)#exit
```

Ping 结果截图:

```
R4#ping 192.168.34.3
Type escape sequence to abort.
Sending 5, 100-byte ICMP Echos to 192.168.34.3, timeout is 2 seconds:
!!!!
Success rate is 100 percent (5/5), round-trip min/avg/max = 16/20/24 ms
R4#
```

```
R3#ping 192.168.34.4

Type escape sequence to abort.
Sending 5, 100-byte ICMP Echos to 192.168.34.4, timeout is 2 seconds:
!!!!
Success rate is 100 percent (5/5), round-trip min/avg/max = 8/19/40 ms
R3#
```

17. 分别测试 PC1 与 PC4、PC1 与 PC5、PC3 与 PC4、PC3 与 PC5 之间的连通性。

Ping 结果截图:

PC1 与 PC4:

```
PC1> ping 172.16.0.2
*10.0.0.2 icmp_seq=1 ttl=255 time=6.486 ms (ICMP type:3, code:1, Destination host unreachable)
*10.0.0.2 icmp_seq=2 ttl=255 time=9.480 ms (ICMP type:3, code:1, Destination host unreachable)
*10.0.0.2 icmp_seq=3 ttl=255 time=2.274 ms (ICMP type:3, code:1, Destination host unreachable)
*10.0.0.2 icmp_seq=4 ttl=255 time=1.538 ms (ICMP type:3, code:1, Destination host unreachable)
*10.0.0.2 icmp_seq=5 ttl=255 time=1.552 ms (ICMP type:3, code:1, Destination host unreachable)

PC4> ping 10.0.0.92
*172.16.0.1 icmp_seq=1 ttl=255 time=10.662 ms (ICMP type:3, code:1, Destination host unreachable)
*172.16.0.1 icmp_seq=2 ttl=255 time=11.210 ms (ICMP type:3, code:1, Destination host unreachable)
*172.16.0.1 icmp_seq=3 ttl=255 time=8.513 ms (ICMP type:3, code:1, Destination host unreachable)
*172.16.0.1 icmp_seq=4 ttl=255 time=9.274 ms (ICMP type:3, code:1, Destination host unreachable)
*172.16.0.1 icmp_seq=5 ttl=255 time=6.965 ms (ICMP type:3, code:1, Destination host unreachable)
```

PC1 与 PC5:

```
PC1> ping 172.16.1.2
*10.0.0.2 icmp_seq=1 ttl=255 time=8.214 ms (ICMP type:3, code:1, Destination host unreachable)
*10.0.0.2 icmp_seq=2 ttl=255 time=5.186 ms (ICMP type:3, code:1, Destination host unreachable)
*10.0.0.2 icmp_seq=3 ttl=255 time=5.340 ms (ICMP type:3, code:1, Destination host unreachable)
*10.0.0.2 icmp_seq=4 ttl=255 time=3.854 ms (ICMP type:3, code:1, Destination host unreachable)
*10.0.0.2 icmp_seq=5 ttl=255 time=2.124 ms (ICMP type:3, code:1, Destination host unreachable)

PC5> ping 10.0.0.92
*172.16.1.1 icmp_seq=1 ttl=255 time=10.873 ms (ICMP type:3, code:1, Destination host unreachable)
*172.16.1.1 icmp_seq=2 ttl=255 time=3.590 ms (ICMP type:3, code:1, Destination host unreachable)
*172.16.1.1 icmp_seq=3 ttl=255 time=3.070 ms (ICMP type:3, code:1, Destination host unreachable)
*172.16.1.1 icmp_seq=4 ttl=255 time=2.046 ms (ICMP type:3, code:1, Destination host unreachable)
*172.16.1.1 icmp_seq=5 ttl=255 time=2.726 ms (ICMP type:3, code:1, Destination host unreachable)
```

PC3 与 PC4:

```
PC3> ping 172.16.0.2
*10.1.0.2 icmp_seq=1 ttl=255 time=8.557 ms (ICMP type:3, code:1, Destination host unreachable)
*10.1.0.2 icmp_seq=2 ttl=255 time=2.510 ms (ICMP type:3, code:1, Destination host unreachable)
*10.1.0.2 icmp_seq=3 ttl=255 time=6.136 ms (ICMP type:3, code:1, Destination host unreachable)
*10.1.0.2 icmp_seq=4 ttl=255 time=9.219 ms (ICMP type:3, code:1, Destination host unreachable)
*10.1.0.2 icmp_seq=5 ttl=255 time=10.624 ms (ICMP type:3, code:1, Destination host unreachable)

PC4> ping 10.1.0.92
*172.16.0.1 icmp_seq=1 ttl=255 time=6.274 ms (ICMP type:3, code:1, Destination host unreachable)
*172.16.0.1 icmp_seq=2 ttl=255 time=2.727 ms (ICMP type:3, code:1, Destination host unreachable)
*172.16.0.1 icmp_seq=3 ttl=255 time=2.247 ms (ICMP type:3, code:1, Destination host unreachable)
*172.16.0.1 icmp_seq=4 ttl=255 time=1.809 ms (ICMP type:3, code:1, Destination host unreachable)
*172.16.0.1 icmp_seq=5 ttl=255 time=4.392 ms (ICMP type:3, code:1, Destination host unreachable)
```

PC3 与 PC5:

```
PC3> ping 172.16.1.2
*10.1.0.2 icmp_seq=1 ttl=255 time=11.448 ms (ICMP type:3, code:1, Destination host unreachable)
*10.1.0.2 icmp_seq=2 ttl=255 time=7.321 ms (ICMP type:3, code:1, Destination host unreachable)
*10.1.0.2 icmp_seq=3 ttl=255 time=8.394 ms (ICMP type:3, code:1, Destination host unreachable)
*10.1.0.2 icmp_seq=4 ttl=255 time=12.222 ms (ICMP type:3, code:1, Destination host unreachable)
*10.1.0.2 icmp_seq=5 ttl=255 time=4.403 ms (ICMP type:3, code:1, Destination host unreachable)
```

```
PC5> ping 10.1.0.92
*172.16.1.1 icmp_seq=1 ttl=255 time=6.061 ms (ICMP type:3, code:1, Destination host unreachable)
*172.16.1.1 icmp_seq=2 ttl=255 time=5.472 ms (ICMP type:3, code:1, Destination host unreachable)
*172.16.1.1 icmp_seq=3 ttl=255 time=5.064 ms (ICMP type:3, code:1, Destination host unreachable)
*172.16.1.1 icmp_seq=4 ttl=255 time=10.759 ms (ICMP type:3, code:1, Destination host unreachable)
*172.16.1.1 icmp_seq=5 ttl=255 time=2.608 ms (ICMP type:3, code:1, Destination host unreachable)
```

18. 查看各路由器的路由表信息（命令：`show ip route`），分析上述不能 Ping 通的原因是缺少了哪些路由信息，为下一步添加路由做准备。

路由表信息截图：

R1（此处为示例）：

```
C 192.168.12.0/24 is directly connected, Serial2/0
C 192.168.13.0/24 is directly connected, FastEthernet0/1
C 10.0.0.0/16 is subnetted, 2 subnets
C 10.0.0.0 is directly connected, FastEthernet0/0
C 10.1.0.0 is directly connected, FastEthernet1/0
R1#
```

R2:

```
C 192.168.12.0/24 is directly connected, Serial2/0
C 192.168.24.0/24 is variably subnetted, 2 subnets, 2 masks
C 192.168.24.0/24 is directly connected, Serial2/1
C 192.168.24.4/32 is directly connected, Serial2/1
R2#
```

R3:

```
C 192.168.13.0/24 is directly connected, FastEthernet0/1
C 192.168.34.0/24 is directly connected, FastEthernet1/0
R3#
```

R4:

```

C      192.168.24.0/24 is variably subnetted, 2 subnets, 2 masks
C      192.168.24.0/24 is directly connected, Serial2/1
C      192.168.24.2/32 is directly connected, Serial2/1
C      172.16.0.0/24 is subnetted, 2 subnets
C      172.16.0.0 is directly connected, FastEthernet0/0
C      172.16.1.0 is directly connected, FastEthernet0/1
C      192.168.34.0/24 is directly connected, FastEthernet1/0

```

19. 在各个路由器上为相应的目标网络（Zone1, Zone2, Guest zone 所在子网）添加静态路由（[优先选择以太网线路作为下一跳路径](#)），以便上述三个区内的 PC 能够互相 Ping 通（不通请仔细分析是哪一台路由器缺少了路由）。记录最后的路由表信息。

配置命令（请保留路由器提示符）：

R1:

R1#conf t

R1(config)#ip route 172.16.0.0 255.255.255.0 192.168.13.3

R1(config)#ip route 172.16.1.0 255.255.255.0 192.168.13.3

R2:

R2(config)#ip route 172.16.1.0 255.255.255.0 192.168.24.4

R2(config)#ip route 172.16.0.0 255.255.255.0 192.168.24.4

R2(config)#ip route 10.0.0.0 255.255.255.0 192.168.12.1

R2(config)#ip route 10.1.0.0 255.255.255.0 192.168.12.1

R3:

R3#conf t

Enter configuration commands, one per line. End with CNTL/Z.

R3(config)#ip route 172.16.0.0 255.255.255.0 192.168.34.4

R3(config)#ip route 172.16.1.0 255.255.255.0 192.168.34.4

R3(config)#ip route 10.0.0.0 255.255.255.0 192.168.13.1

R3(config)#ip route 10.1.0.0 255.255.255.0 192.168.13.1

R4:

R4(config)#ip route 10.0.0.0 255.255.255.0 192.168.34.3

R4(config)#ip route 10.1.0.0 255.255.255.0 192.168.34.3

Ping 结果截图:

PC1 与 PC4:

```
PC1> ping 172.16.0.2
84 bytes from 172.16.0.2: icmp_seq=1 ttl=61 time=40.661 ms
84 bytes from 172.16.0.2: icmp_seq=2 ttl=61 time=32.828 ms
84 bytes from 172.16.0.2: icmp_seq=3 ttl=61 time=43.522 ms
84 bytes from 172.16.0.2: icmp_seq=4 ttl=61 time=44.875 ms
84 bytes from 172.16.0.2: icmp_seq=5 ttl=61 time=36.865 ms
```

PC1 与 PC5:

```
PC1> ping 172.16.1.2
172.16.1.2: icmp_seq=1: timeout
172.16.1.2: icmp_seq=2: timeout
84 bytes from 172.16.1.2: icmp_seq=3 ttl=61 time=61.798 ms
84 bytes from 172.16.1.2: icmp_seq=4 ttl=61 time=60.091 ms
84 bytes from 172.16.1.2: icmp_seq=5 ttl=61 time=53.725 ms
```

PC3 与 PC4:

```
PC3> ping 172.16.0.2
84 bytes from 172.16.0.2: icmp_seq=1 ttl=61 time=51.948 ms
84 bytes from 172.16.0.2: icmp_seq=2 ttl=61 time=42.226 ms
84 bytes from 172.16.0.2: icmp_seq=3 ttl=61 time=53.303 ms
84 bytes from 172.16.0.2: icmp_seq=4 ttl=61 time=53.618 ms
84 bytes from 172.16.0.2: icmp_seq=5 ttl=61 time=55.309 ms
```

PC3 与 PC5:

```
PC3> ping 172.16.1.2
84 bytes from 172.16.1.2: icmp_seq=1 ttl=61 time=51.978 ms
84 bytes from 172.16.1.2: icmp_seq=2 ttl=61 time=56.931 ms
84 bytes from 172.16.1.2: icmp_seq=3 ttl=61 time=58.967 ms
84 bytes from 172.16.1.2: icmp_seq=4 ttl=61 time=58.755 ms
84 bytes from 172.16.1.2: icmp_seq=5 ttl=61 time=43.759 ms
```

路由表信息截图:

R1 (此处为示例):

```
C 192.168.12.0/24 is directly connected, Serial2/0
C 192.168.13.0/24 is directly connected, FastEthernet0/1
S 172.16.0.0/24 is subnetted, 2 subnets
S 172.16.0.0 [1/0] via 192.168.13.3
S 172.16.1.0 [1/0] via 192.168.13.3
C 10.0.0.0/16 is subnetted, 2 subnets
C 10.0.0.0 is directly connected, FastEthernet0/0
C 10.1.0.0 is directly connected, FastEthernet1/0
R1#
```

R2:

```

C    192.168.12.0/24 is directly connected, Serial2/0
    192.168.24.0/24 is variably subnetted, 2 subnets, 2 masks
C    192.168.24.0/24 is directly connected, Serial2/1
C    192.168.24.4/32 is directly connected, Serial2/1
    172.16.0.0/24 is subnetted, 2 subnets
S    172.16.0.0 [1/0] via 192.168.24.4
S    172.16.1.0 [1/0] via 192.168.24.4
    10.0.0.0/24 is subnetted, 2 subnets
S    10.0.0.0 [1/0] via 192.168.12.1
S    10.1.0.0 [1/0] via 192.168.12.1

```

R3:

```

C    192.168.13.0/24 is directly connected, FastEthernet0/1
    172.16.0.0/24 is subnetted, 2 subnets
S    172.16.0.0 [1/0] via 192.168.34.4
S    172.16.1.0 [1/0] via 192.168.34.4
    10.0.0.0/24 is subnetted, 2 subnets
S    10.0.0.0 [1/0] via 192.168.13.1
S    10.1.0.0 [1/0] via 192.168.13.1
C    192.168.34.0/24 is directly connected, FastEthernet1/0

```

R4:

```

    192.168.24.0/24 is variably subnetted, 2 subnets, 2 masks
C    192.168.24.0/24 is directly connected, Serial2/1
C    192.168.24.2/32 is directly connected, Serial2/1
    172.16.0.0/24 is subnetted, 2 subnets
C    172.16.0.0 is directly connected, FastEthernet0/0
C    172.16.1.0 is directly connected, FastEthernet0/1
    10.0.0.0/24 is subnetted, 2 subnets
S    10.0.0.0 [1/0] via 192.168.34.3
S    10.1.0.0 [1/0] via 192.168.34.3
C    192.168.34.0/24 is directly connected, FastEthernet1/0
R4#

```

20. 在 R1 和 R4 上增加备用路由，选择串口线路作为下一跳的路径，并将路由距离设置成 30（命令：`ip route 目标网络 子网掩码 下一跳地址 距离`）。此时查看路由表，该新增路由信息并不会出现，但在主路由链路断开时（在 R1、R4 上关闭与 R3 连接的端口），该路由会被自动添加进路由表。通过实验验证一下。

配置命令：

R1:

配置截图

```
R1(config)#ip route 172.16.0.0 255.255.255.0 192.168.12.2 30
R1(config)#ip route 172.16.1.0 255.255.255.0 192.168.12.2 30
```

配置文本：

R1(config)#ip route 172.16.0.0 255.255.255.0 192.168.12.2 30

R1(config)#ip route 172.16.1.0 255.255.255.0 192.168.12.2 30

R4:

配置截图

```
R4(config)#ip route 10.0.0.0 255.255.0.0 192.168.24.2 30
R4(config)#ip route 10.1.0.0 255.255.0.0 192.168.24.2 30
```

配置文本：

R4(config)#ip route 10.0.0.0 255.255.0.0 192.168.24.2 30

R4(config)#ip route 10.1.0.0 255.255.0.0 192.168.24.2 30

A) R1-R3、R4-R3 间链路断开前：

R1 路由表信息截图

```
C    192.168.12.0/24 is directly connected, Serial2/0
C    192.168.13.0/24 is directly connected, FastEthernet0/1
    172.16.0.0/24 is subnetted, 2 subnets
S      172.16.0.0 [1/0] via 192.168.13.3
S      172.16.1.0 [1/0] via 192.168.13.3
    10.0.0.0/16 is subnetted, 2 subnets
C      10.0.0.0 is directly connected, FastEthernet0/0
C      10.1.0.0 is directly connected, FastEthernet1/0
```

R4 路由表信息截图

```
    192.168.24.0/24 is variably subnetted, 2 subnets, 2 masks
C    192.168.24.0/24 is directly connected, Serial0/1
C    192.168.24.2/32 is directly connected, Serial0/1
    172.16.0.0/24 is subnetted, 2 subnets
C    172.16.0.0 is directly connected, FastEthernet0/0
C    172.16.1.0 is directly connected, FastEthernet0/1
    10.0.0.0/24 is subnetted, 2 subnets
S      10.0.0.0 [1/0] via 192.168.34.3
S      10.1.0.0 [1/0] via 192.168.34.3
C    192.168.34.0/24 is directly connected, FastEthernet1/0
```


PC1 上的路由跟踪截图（命令：trace 目标网络）：

```
PC1> trace 172.16.0.1
trace to 172.16.0.1, 8 hops max, press Ctrl+C to stop
 1  10.0.0.2    6.145 ms  10.204 ms  9.992 ms
 2  192.168.13.3 30.516 ms  30.949 ms  31.016 ms
 3  *192.168.34.4 50.537 ms (ICMP type:3, code:3, Destination port unreachable)
```

B) R1-R3、R4-R3 间链路断开后：

R1 路由表信息截图：

```
C 192.168.12.0/24 is directly connected, Serial0/0
C 172.16.0.0/24 is subnetted, 2 subnets
S   172.16.0.0 [30/0] via 192.168.12.2
S   172.16.1.0 [30/0] via 192.168.12.2
C 10.0.0.0/16 is subnetted, 2 subnets
C   10.0.0.0 is directly connected, FastEthernet0/0
C   10.1.0.0 is directly connected, FastEthernet1/0
```

R4 路由表信息截图：

```
C 192.168.24.0/24 is variably subnetted, 2 subnets, 2 masks
C 192.168.24.0/24 is directly connected, Serial2/1
C 192.168.24.2/32 is directly connected, Serial2/1
C 172.16.0.0/24 is subnetted, 2 subnets
C 172.16.0.0 is directly connected, FastEthernet0/0
C 172.16.1.0 is directly connected, FastEthernet0/1
C 10.0.0.0/16 is subnetted, 2 subnets
S 10.0.0.0 [30/0] via 192.168.24.2
S 10.1.0.0 [30/0] via 192.168.24.2
C 192.168.34.0/24 is directly connected, FastEthernet1/0
R4#
```

PC1 上的路由跟踪截图（如果不通，请检查 R2 上是否添加了相应的路由）：

```
PC-1> trace 172.16.0.2
trace to 172.16.0.2, 8 hops max, press Ctrl+C to stop
 1  10.0.0.2    2.994 ms  10.083 ms  9.396 ms
 2  192.168.12.2 9.930 ms  10.150 ms  9.463 ms
 3  192.168.24.4 9.194 ms  9.242 ms  9.471 ms
 4  *172.16.0.2 19.560 ms (ICMP type:3, code:3, Destination port unreachable)
```

C) R1-R3、R4-R3 间链路重新打开后：

R1 路由表信息截图：

```
C 192.168.12.0/24 is directly connected, Serial2/0
C 192.168.13.0/24 is directly connected, FastEthernet0/1
C 172.16.0.0/24 is subnetted, 2 subnets
S   172.16.0.0 [1/0] via 192.168.13.3
S   172.16.1.0 [1/0] via 192.168.13.3
C 10.0.0.0/16 is subnetted, 2 subnets
C   10.0.0.0 is directly connected, FastEthernet0/0
C   10.1.0.0 is directly connected, FastEthernet1/0
```

R4 路由表信息截图:

```
192.168.24.0/24 is variably subnetted, 2 subnets, 2 masks
C    192.168.24.0/24 is directly connected, Serial0/1
C    192.168.24.2/32 is directly connected, Serial0/1
172.16.0.0/24 is subnetted, 2 subnets
C    172.16.0.0 is directly connected, FastEthernet0/0
C    172.16.1.0 is directly connected, FastEthernet0/1
10.0.0.0/24 is subnetted, 2 subnets
S    10.0.0.0 [1/0] via 192.168.34.3
S    10.1.0.0 [1/0] via 192.168.34.3
C    192.168.34.0/24 is directly connected, FastEthernet1/0
```

21. 在 R1 上分别使用 f1/0、s2/0 接口的 IP 地址作为源地址，测试到 R4 的 s2/1 接口地址的连通性（命令：
ping 目标 IP 地址 source 源 IP 地址），如果有哪个不通，在各个路由器上增加相应的静态路由信息。

Ping 结果截图（通了后再截图）:

R1 的 f0/0 与 R4 的 s2/1:

```
R1#ping 192.168.24.4 source 10.0.0.2

Type escape sequence to abort.
Sending 5, 100-byte ICMP Echos to 192.168.24.4, timeout is 2 seconds:
Packet sent with a source address of 10.0.0.2
!!!!
Success rate is 100 percent (5/5), round-trip min/avg/max = 8/17/20 ms
R1#
```

R1 的 f0/1 与 R4 的 s2/1:

```
R1#ping 192.168.24.4 source 192.168.13.1

Type escape sequence to abort.
Sending 5, 100-byte ICMP Echos to 192.168.24.4, timeout is 2 seconds:
Packet sent with a source address of 192.168.13.1
!!!!
Success rate is 100 percent (5/5), round-trip min/avg/max = 16/21/24 ms
R1#
```

R1 的 f1/0 与 R4 的 s2/1:

```
R1#ping 192.168.24.4 source 10.1.0.2

Type escape sequence to abort.
Sending 5, 100-byte ICMP Echos to 192.168.24.4, timeout is 2 seconds:
Packet sent with a source address of 10.1.0.2
!!!!
Success rate is 100 percent (5/5), round-trip min/avg/max = 32/36/40 ms
R1#
```

R1 的 s2/0 与 R4 的 s2/1:

```
R1#ping 192.168.24.4 source 192.168.12.1
Type escape sequence to abort.
Sending 5, 100-byte ICMP Echos to 192.168.24.4, timeout is 2 seconds:
Packet sent with a source address of 192.168.12.1
!!!!
Success rate is 100 percent (5/5), round-trip min/avg/max = 20/27/36 ms
R1#
```

补充静态路由的配置命令:

R1:

```
R1(config)#ip route 192.168.24.0 255.255.255.0 192.168.13.3
```

R2:

不需要执行命令

R3:

```
R3(config)#ip route 192.168.24.0 255.255.255.0 192.168.34.4
```

```
R3(config)#ip route 192.168.12.0 255.255.255.0 192.168.13.1
```

R4:

```
R4(config)#ip route 192.168.12.0 255.255.255.0 192.168.34.3
```

```
R4(config)#ip route 192.168.13.0 255.255.255.0 192.168.34.3
```

22. 给 R3 的 f0/0 (R3-R5 之间) 接口配置 IP 地址, 给 R5 各接口配置 IP 地址, 激活接口, 并测试两个路由器之间的连通性。

配置命令:

R3:

```
R3#conf t
```

```
R3(config)#int f0/0
```

```
R3(config-if)#ip address 192.168.35.3 255.255.255.0
```

```
R3(config-if)#no shut
```

R3(config-if)#exit

R5:

R5#conf t

R5(config)#int f0/0

R5(config-if)#ip address 192.168.35.5 255.255.255.0

R5(config-if)#no shut

R5(config-if)#exit

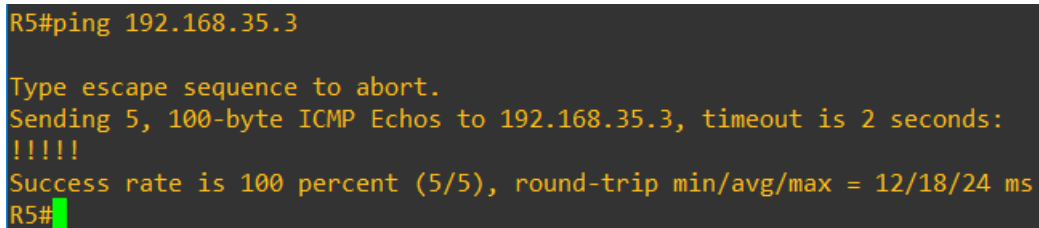
R5(config)#int f0/1

R5(config-if)#ip address 192.168.5.1 255.255.255.0

R5(config-if)#no shut

R5(config-if)#exit

Ping 结果截图:



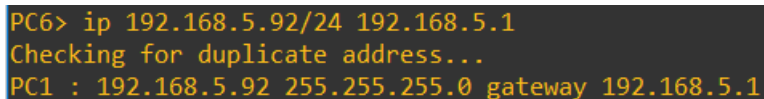
```
R5#ping 192.168.35.3

Type escape sequence to abort.
Sending 5, 100-byte ICMP Echos to 192.168.35.3, timeout is 2 seconds:
!!!!
Success rate is 100 percent (5/5), round-trip min/avg/max = 12/18/24 ms
R5#
```

23. 给 PC6、PC7 配置 IP 地址及默认路由器地址（选 R5 作为默认路由器），其中 PC6 地址的主机部分[为你](#)的学号后 2 位或后 3 位（规则同前）。

配置命令:

命令截图:



```
PC6> ip 192.168.5.92/24 192.168.5.1
Checking for duplicate address...
PC1 : 192.168.5.92 255.255.255.0 gateway 192.168.5.1
```

命令文本:

PC7> ip 192.168.5.2/24 192.168.5.1

命令截图:

```
PC7> ip 192.168.5.2/24 192.168.5.1
Checking for duplicate address...
PC1 : 192.168.5.2 255.255.255.0 gateway 192.168.5.1
```

命令文本：

PC6> ip 192.168.5.92/24 192.168.5.1

24. 在 R5 路由器上配置 NAT 服务，定义 fa0/1 接口为外部接口，定义 fa0/0 接口为内部接口。配置完成后同时在 PC6、PC7 上持续 Ping 路由器 R3 的 fa0/0 接口地址（命令 `ping ip 地址 -t`），Ping 通后在 R5 上显示 NAT 信息（命令：`show ip nat translation`），可以看出内部的源 IP 地址被转换成了外部 IP 地址。

配置命令（此处为截图形式的示例，请使用文本形式）：

R5#conf t

R5(config)#int f0/1

R5(config-if)#ip nat inside

R5(config-if)#in f0/0

R5(config-if)#ip nat outside

R5(config-if)#access-list 1 permit 192.168.5.0 0.0.0.255

R5(config)#ip nat inside source list 1 interface fa0/0 overload

NAT 信息截图：

```

R5#show ip nat translations
Pro Inside global      Inside local      Outside local      Outside global
icmp 192.168.35.5:23727 192.168.5.2:23727 192.168.35.3:23727 192.168.35.3:23727
icmp 192.168.35.5:23983 192.168.5.2:23983 192.168.35.3:23983 192.168.35.3:23983
icmp 192.168.35.5:24239 192.168.5.2:24239 192.168.35.3:24239 192.168.35.3:24239
icmp 192.168.35.5:24495 192.168.5.2:24495 192.168.35.3:24495 192.168.35.3:24495
icmp 192.168.35.5:24751 192.168.5.2:24751 192.168.35.3:24751 192.168.35.3:24751
icmp 192.168.35.5:25007 192.168.5.2:25007 192.168.35.3:25007 192.168.35.3:25007
icmp 192.168.35.5:25263 192.168.5.2:25263 192.168.35.3:25263 192.168.35.3:25263
icmp 192.168.35.5:25519 192.168.5.2:25519 192.168.35.3:25519 192.168.35.3:25519
icmp 192.168.35.5:25775 192.168.5.2:25775 192.168.35.3:25775 192.168.35.3:25775
icmp 192.168.35.5:26031 192.168.5.2:26031 192.168.35.3:26031 192.168.35.3:26031
icmp 192.168.35.5:1024 192.168.5.2:26287 192.168.35.3:26287 192.168.35.3:1024
icmp 192.168.35.5:1025 192.168.5.2:26543 192.168.35.3:26543 192.168.35.3:1025
icmp 192.168.35.5:1026 192.168.5.2:26799 192.168.35.3:26799 192.168.35.3:1026
icmp 192.168.35.5:27311 192.168.5.2:27311 192.168.35.3:27311 192.168.35.3:27311
icmp 192.168.35.5:27567 192.168.5.2:27567 192.168.35.3:27567 192.168.35.3:27567
icmp 192.168.35.5:27823 192.168.5.2:27823 192.168.35.3:27823 192.168.35.3:27823
icmp 192.168.35.5:26287 192.168.5.92:26287 192.168.35.3:26287 192.168.35.3:26287
icmp 192.168.35.5:26543 192.168.5.92:26543 192.168.35.3:26543 192.168.35.3:26543
icmp 192.168.35.5:26799 192.168.5.92:26799 192.168.35.3:26799 192.168.35.3:26799
icmp 192.168.35.5:27055 192.168.5.92:27055 192.168.35.3:27055 192.168.35.3:27055
icmp 192.168.35.5:1027 192.168.5.92:27311 192.168.35.3:27311 192.168.35.3:1027
icmp 192.168.35.5:1028 192.168.5.92:27567 192.168.35.3:27567 192.168.35.3:1028
R5#

```

25. 在各路由器上增加静态路由信息，使得 PC6 能够与 Zone1、Zone2、Guest Zone 的 PC 机通信。提示：在 R5 上可以通过设置默认路由方式简化路由配置（命令：`ip route 0.0.0.0 0.0.0.0 默认路由器 IP 地址`），而 Private Zone 对其他区域是不可见的，所以在外部路由器上是不需要为其添加路由的（只需要添加 R3-R5 之间的子网）。

配置命令（请保留路由器提示符）：

R1:

R1(config)#ip route 192.168.35.0 255.255.255.0 192.168.13.3

R2:

不需要执行命令

R3:

不需要执行命令

R4:

R4(config)#ip route 192.168.35.0 255.255.255.0 192.168.34.3

R5:

R5(config)#ip route 0.0.0.0 0.0.0.0 192.168.35.3

Ping 结果截图:

PC6 与 PC1:

```
PC6> ping 10.0.0.92
10.0.0.92 icmp_seq=1 timeout
10.0.0.92 icmp_seq=2 timeout
84 bytes from 10.0.0.92 icmp_seq=3 ttl=61 time=43.240 ms
84 bytes from 10.0.0.92 icmp_seq=4 ttl=61 time=41.219 ms
84 bytes from 10.0.0.92 icmp_seq=5 ttl=61 time=62.675 ms
```

PC6 与 PC3:

```
PC6> ping 10.1.0.92
10.1.0.92 icmp_seq=1 timeout
84 bytes from 10.1.0.92 icmp_seq=2 ttl=61 time=55.422 ms
84 bytes from 10.1.0.92 icmp_seq=3 ttl=61 time=61.392 ms
84 bytes from 10.1.0.92 icmp_seq=4 ttl=61 time=58.413 ms
84 bytes from 10.1.0.92 icmp_seq=5 ttl=61 time=57.346 ms
```

PC6 与 PC4:

```
PC6> ping 172.16.0.2
84 bytes from 172.16.0.2 icmp_seq=1 ttl=61 time=42.027 ms
84 bytes from 172.16.0.2 icmp_seq=2 ttl=61 time=53.240 ms
84 bytes from 172.16.0.2 icmp_seq=3 ttl=61 time=32.805 ms
84 bytes from 172.16.0.2 icmp_seq=4 ttl=61 time=34.803 ms
84 bytes from 172.16.0.2 icmp_seq=5 ttl=61 time=32.187 ms
```

PC6 与 PC5:

```
PC6> ping 172.16.1.2
172.16.1.2 icmp_seq=1 timeout
172.16.1.2 icmp_seq=2 timeout
84 bytes from 172.16.1.2 icmp_seq=3 ttl=61 time=39.146 ms
84 bytes from 172.16.1.2 icmp_seq=4 ttl=61 time=61.659 ms
84 bytes from 172.16.1.2 icmp_seq=5 ttl=61 time=43.210 ms
```

26. 默认情况下, Cloud-1 的 eth0 接口工作在仅主机模式, IP 地址是动态分配的, 与电脑主机的某个虚拟网卡处于同一个子网。因此配置 R2 的 f0/0 接口 IP 地址时也采用动态分配方式 (命令: `ip address dhcp`)。配置完成后查看 R2 获得的 IP 地址, 然后在电脑主机上打开命令行, Ping 一下 R2 的 IP 地址。

配置命令:

命令截图:

```
R2#conf t
Enter configuration commands, one per line. End with CNTL/Z.
R2(config)#int f0/0
R2(config-if)#ip address dhcp
R2(config-if)#no shut
R2(config-if)#exit
R2(config)#
*Mar  1 00:22:14.563: %LINK-3-UPDOWN: Interface FastEthernet0/0, changed state to up
*Mar  1 00:22:15.563: %LINEPROTO-5-UPDOWN: Line protocol on Interface FastEthernet0/0, changed state to up
R2(config)#
R2#
*Mar  1 00:22:20.063: %SYS-5-CONFIG_I: Configured from console by console
R2#
*Mar  1 00:22:21.851: %DHCP-6-ADDRESS_ASSIGN: Interface FastEthernet0/0 assigned DHCP address 192.168.125.129, mask 255.255.255.0, hostname R2
```

命令文本:

R2#conf t

R2(config)#int f0/0

R2(config-if)#ip address dhcp

R2(config-if)#no shut

R2(config-if)#exit

电脑主机与 R2 之间 Ping 结果截图:

```
C:\Users\hc>ping 192.168.125.129

正在 Ping 192.168.125.129 具有 32 字节的数据:
来自 192.168.125.129 的回复: 字节=32 时间=24ms TTL=255
来自 192.168.125.129 的回复: 字节=32 时间=1ms TTL=255
来自 192.168.125.129 的回复: 字节=32 时间=10ms TTL=255
来自 192.168.125.129 的回复: 字节=32 时间=6ms TTL=255

192.168.125.129 的 Ping 统计信息:
    数据包: 已发送 = 4, 已接收 = 4, 丢失 = 0 (0% 丢失),
    往返行程的估计时间(以毫秒为单位):
        最短 = 1ms, 最长 = 24ms, 平均 = 10ms
```

27. 在 R2 上配置 NAT 服务, 并且在 R1 上添加电脑主机的子网路由, 使得 Zone 1 的 PC 机也能与电脑主机通信。提示: 定义 f0/0 接口为外部接口, s2/0 为内部接口。

R2 配置命令:


```
R2(config)#in f0/0
R2(config-if)#ip nat outside
R2(config-if)#ex
R2(config)#int s2/0
R2(config-if)#ip nat inside
R2(config-if)#ex
R2(config)#access-list 2 permit 10.0.0.0 0.255.255.255
R2(config)#ip nat inside source list 2 interface fa0/0 overload
```

R1 配置命令：

```
R1(config)#ip route 192.168.125.0 255.255.255.0 192.168.12.2
```

电脑主机的 IP 地址：

```
以太网适配器 VMware Network Adapter VMnet1:

   连接特定的 DNS 后缀 . . . . . : 
   本地链接 IPv6 地址. . . . . : fe80::de4:6679:e537:2983%19
   IPv4 地址 . . . . . : 192.168.125.1
   子网掩码 . . . . . : 255.255.255.0
   默认网关. . . . . :
```

PC1 与电脑主机 Ping 结果截图（请关闭电脑上的防火墙）：

```
PC1> ping 192.168.125.1
84 bytes from 192.168.125.1: icmp_seq=1 ttl=62 time=41.242 ms
84 bytes from 192.168.125.1: icmp_seq=2 ttl=62 time=35.517 ms
84 bytes from 192.168.125.1: icmp_seq=3 ttl=62 time=37.079 ms
84 bytes from 192.168.125.1: icmp_seq=4 ttl=62 time=34.423 ms
84 bytes from 192.168.125.1: icmp_seq=5 ttl=62 time=35.546 ms
```

28. 找一个不需要认证、没有地址绑定限制的网络环境（首选实验室、机房，或者自己搭一个环境），首先配置电脑主机的 IP 地址和默认网关，以便让电脑主机能够正常连接真实网络，再找一台该网络可以 Ping 通的主机 H。

接下来让 R2 的 f0/0 口改为连接 Cloud-1 的 eth2 接口（该接口采用桥接模式，如果没有 eth2，请参照 GNS 指南添加一个），使用静态或动态方式给 R2 的 f0/0 口配置 IP 地址（采用动态分配时需要再次输

入 `ip address dhcp`, 以便路由器重新获取 IP 地址), 设置 R2 的默认路由地址为真实网络上的默认网关, 在 R1 上为主机 H 的子网配置路由 (可以简化配置成默认路由), 测试 R2 以及 PC1 能否 Ping 通该主机。

R2 配置命令:

命令截图:

```
R2#conf t
Enter configuration commands, one per line. End with CNTL/Z.
R2(config)#int f0/0
R2(config-if)#ip address dhcp
R2(config-if)#
*Mar  1 00:01:30.651: %DHCP-6-ADDRESS_ASSIGN: Interface FastEthernet0/0 assigned
DHCP address 192.168.125.129, mask 255.255.255.0, hostname R2

R2(config-if)#exit
R2(config)#ip route 0.0.0.0 0.0.0.0 192.168.125.1
```

命令文本:

R2#conf t

R2(config)#int f0/0

R2(config-if)#ip address dhcp

R2(config-if)#exit

R2(config)#ip route 0.0.0.0 0.0.0.0 192.168.125.1

R1 配置命令:

命令截图:

```
R1#conf t
Enter configuration commands, one per line. End with CNTL/Z.
R1(config)#ip route 0.0.0.0 0.0.0.0 192.168.12.2
```

命令文本:

R1(config)#ip route 0.0.0.0 0.0.0.0 192.168.12.2

R2 与真实网络主机 H 的 Ping 结果截图:

```
R2#ping 10.15.192.40

Type escape sequence to abort.
Sending 5, 100-byte ICMP Echos to 10.15.192.40, timeout is 2 seconds:
.!!!!
Success rate is 80 percent (4/5), round-trip min/avg/max = 4/23/40 ms
```

PC1 与真实网络主机 H 的 Ping 结果截图:

```
PC-1> ping 10.15.192.40
10.15.192.40 icmp seq=1 timeout
84 bytes from 10.15.192.40 icmp_seq=2 ttl=62 time=156.651 ms
84 bytes from 10.15.192.40 icmp_seq=3 ttl=62 time=151.069 ms
84 bytes from 10.15.192.40 icmp_seq=4 ttl=62 time=68.176 ms
84 bytes from 10.15.192.40 icmp_seq=5 ttl=62 time=109.284 ms
```

29. 整理各路由器的当前运行配置，选择与本实验相关的内容记录在文本文件中，每个设备一个文件，分别命名为 R1.txt、R2.txt 等，随实验报告一起打包上传。

六、 实验结果与分析

根据你观察到的实验数据和对实验原理的理解，分别解答以下问题：

- 路由器的接口为什么会出现：FastEthernet0/1 is up, line protocol is down 的状态？

答：FastEthernet0/1 is up, line protocol is down 这一状态表示端口工作正常但是链路层存在传输的异常，产生该状态的原因主要可能有两个，一个是路由器端对端的 IP 不在同一个网段内，另一个则是对方即接受方的端口异常。

- 路由起什么作用？什么是静态路由？

答：要阐述路由起着什么作用首先我们要知道路由的概念是什么，路由是指路由器从一个接口上收到数据包，根据数据包的目的地址进行定向并转发到另一个接口的过程。路由通常与桥接来对比，在粗心的人看来，它们似乎完成的是同样的事。它们的主要区别在于桥接发生在 OSI 参考模型的第二层（数据链路层），而路由发生在第三层（网络层）。这一区别使二者在传递信息的过程中使用不同的信息，从而以不同的方式来完成其任务。因此路由的主要总用也就是两个一是连通不同的网络，二是选择信息传送的线路。静态路由指由用户或网络管理员手工配置的路由信息。

- 需要为每个 PC 的 IP 地址添加路由，还是只需要为其网络地址添加路由？

答：只需要为其网络地址添加路由，为每一个 PC 的 IP 地址添加路由，一是会导致网络结构过于复杂僵硬，缺乏可维护性，同时不利于相近的，或者说处于同一个区域的 PC 机之间的互相数据的交流传输。

- 添加静态路由时，下一跳地址是填写本路由器的端口地址，还是对方路由器的端口地址？或者是目的地网络的路由器端口地址？

答：下一跳的地址应当填写对方路由器的端口地址。

- 什么是默认路由？添加默认路由的命令格式是什么？

答：默认路由是当路由表与目的地址之间没有匹配时路由器自动选择的路由方式。

在思科路由器中添加默认路由的命令格式是：

在 config 全局模式下进入到对应的端口，而后执行，ip route 0.0.0.0 0.0.0.0 X.X.X.X 命令。

- 在同一个局域网内的 2 台 PC 机，IP 地址分别为 10.0.0.x/24 和 10.0.1.x/24，都属于 VLAN1，一开始不能互相 Ping 通，为什么把子网掩码长度从 24 位变成 16 位，就通了？

答：虽然同一个局域网内的 2 台 PC 机属于同一个 VLAN，但是由于在 24 位掩码下两者互相不处于对方的子网中，接收 ICMP 包的一方不会直接发送响应包给发送者，而是转向路由器，而路由器的路由表中有没有相应的处理所以导致一开始不能互相 Ping 通。而在 16 位掩码下两者已经处于同一个子网下，即可以发送响应包给发送者。

- 如果仅仅是为了让不同区域内的 PC 之间能够互相 Ping 通，在设置静态路由时，路由器之间互联的子网是否全部都要加入到所有路由器的路由表中？为什么？

答：不需要，在此处为了方便分别称呼两个区域为区域 A 和区域 B，那么在两个区域间只要存在一条 A 到 B 和一条 B 到 A 的道路即可，即只需要 ICMP 包发送者能传递到目的，目的能发送响应包到发送者，不需要在同一条通道上完成，当然这条路径可以被优化，不过显而易见的是这些互联的子网并没有必要加入到所有路由器的路由表，这在一定程度上会造成路由表的大量冗余，并对路由器选择线路的过程带来更多的时间等资源的开销。

七、 讨论、心得

在完成本实验后，你可能会会有很多待解答的问题，你可以把它们记在这里，接下来的学习

中，你也许会逐渐得到答案的，同时也可以让老师了解到你有哪些困惑，老师在课堂可以安排针对性地解惑。等到课程结束后，你再回头看看这些问题时你或许会有不同的见解：

问题：

1. 在第 29 题中，针对不需要认证、没有地址绑定限制的网络这一概念，不需要认证相对来说比较好理解，对于没有地址绑定，是特指，不需要固定 MAC 地址来进行信息传输吗？
2. 静态路由这一方法相对于动态建立路由表它的优势或者说不可替代性体现在哪里呢？

在实验过程中你可能会遇到的困难，并得到了宝贵的经验教训，请把它们记录下来，提供给其他人参考吧：

遇到的小问题和经验：

1. DHCP 分配得到地址的 PC 在 Stop 后重新启动时需要重新自动分配，save 操作并不能够使得其 IP 信息被保存下来。
2. 在初始尝试建立静态路由表时，我发现自己怎么也不能够实现两个路由器之间的 Ping 通，一直都卡在 R3 上，后来才发现，ping 是需要回收响应包的，那么对应返回的路径也应当建立起静态路由表，才能够实际 ping 通的效果，除此之外一开始我没有想到通过其他的路由路径发送响应包，在询问了同学之后才明白 ICMP 数据包和响应包并不需要通过同一条道路。

你对本实验安排有哪些更好的建议呢？欢迎献计献策：

本次实验内容非常丰富，个人认为可以增加一些有关手动建立路由表实现节点之间联通的实验，我认为这样更能锻炼我们对于静态路由概念的掌握，并促使大家有更多的实践感，容易激发兴趣。