View. Validare. Layout View. Partial View.

Validare

Validarea in ASP.NET MVC se face prin intermediul adaugarii atributelor necesare in **Model**. Atributele pentru validare sunt:

- > Required
- > StringLength
- > Range
- ➤ RegularExpression
- CreditCard
- CustomValidation
- ➤ EmailAddress
- > FileExtension
- MaxLength
- MinLength
- > Phone
- DataType

Exemplu:

```
public class Student
{
        [Key]
        public int StudentId { get; set; }

        [Required]
        public string Name { get; set; }

        [Required(ErrorMessage = "Campul e-mail este
obligatoriu")][EmailAddress(ErrorMessage = "Adresa de e-mail nu este
valida")]
        public string Email { get; set; }

        [MinLength(13)][MaxLength(13)][Required]
        public string CNP { get; set; }
```

```
[StringLength(30)][DataType(DataType.Text)][Required]
public string Address { get; set; }

public virtual ICollection<Marks> Marks { get; set; }
}
```

Pentru **afisarea mesajelor in View**, consideram urmatorul formular necesar pentru editarea unui student:

```
@model Curs7.Models.Student
<form method="post" action="/Students/Edit/@Model.StudentId">
    @Html.HttpMethodOverride(HttpVerbs.Put)

@Html.HiddenFor(m => m.StudentId)
    @Html.Label("Name", "Nume Student:")
    <br />
    @Html.Editor("Name")
    <br /><br />
    @Html.Label("Email", "Adresa de e-mail:")
    <br />
    @Html.Editor("Email")
    <br /><br />
    MHtml.Label("CNP", "CNP Student:")
    <br />
    @Html.Editor("CNP")
    <br /><br />
    @Html.Label("Address", "Adresa:")
    <br />
    @Html.Editor("Address")
    <br /><br />
    <button type="submit">Modifica student
</form>
```

Pentru afisarea unui mesaj de validare pentru fiecare camp in parte, se poate folosi helper-ul **@Html.ValidationMessageFor**. Acesta primeste 3 parametri, astfel:

- Primul parametru este o lambda expresie care selecteaza atributul modelului pentru care se va afisa mesajul de validare;
- ➢ Al doilea parametru este un string si reprezinta mesajul de validare afisat pe ecran. In cazul in care acesta este gol sau null se va afisa mesajul default de validare (in functie de tipul validarii care a esuat);
- ➤ Al treilea parametru este optional si reprezinta o lista de atribute care poate fi adaugata mesajului afisat;

/!\OBSERVATIE

@Html.Editor("Name") si @Html.EditorFor(m => m.Name) sunt echivalente si se poate utiliza orice varianta, acest lucru aplicandu-se tuturor helpere-lor.

Prin adaugarea acestor helpere, formularul anterior devine:

```
@using (Html.BeginForm(actionName:"Edit", controllerName:"Student"))
    @Html.HttpMethodOverride(HttpVerbs.Put)
    @Html.HiddenFor(model => model.StudentId)
    <br />
    @Html.Label("Name", "Nume Student:")
    <br />
    @Html.ValidationMessageFor(m => m.Name, "Numele este obligatoriu", new {
@class = "text-danger " })
    <br /><br />
    @Html.Label("Email", "Adresa de e-mail:")
    <br />

@Html.EditorFor(m => m.Email)
    @Html.ValidationMessageFor(model => model.Email, "Email obligatoriu", new
{ @class = "text-danger " })
    <br /><br />
    @Html.Label("CNP", "CNP Student:")
    <br />
    @Html.EditorFor(m => m.CNP)
   @Html.ValidationMessageFor(model => model.CNP, null, new { @class =
"text-danger " })
    <br /><br />

@Html.Label("Address", "Adresa:")

    <br />
    @Html.EditorFor(m => m.Address)
    @Html.ValidationMessageFor(model => model.Address, null, new { @class =
"text-danger " })
    <br /><br />
    <button type="submit">Modifica student</button>
}
```

In ecranele de mai jos se pot observa diferite mesaje de validare pentru View-ul Edit:

Edit

Afisare formular de editare student - cu datele vechi ale studentului

Nume Student	
	Numele este obligatoriu
Adresa de e-ma	il
	Email obligatoriu
CNP Student	
	The CNP field is required.
Edit	
Afisare formular de e	editare student - cu datele vechi ale studentului
Nume Student	
Student	
Adresa de e-mail	
	Email obligatoriu
CNP Student	
29707	The field CNP must be a string or array type with a minimum length of '13'.

Pentru a schimba mesajul de validare, se poate proceda astfel:

In Model utilizand declaratia urmatoare:

```
[Required(ErrorMessage = "Campul e-mail este
obligatoriu")][EmailAddress(ErrorMessage = "Adresa de e-mail nu este
valida")]
```

Sau se poate face in View prin intermediul helper-ului astfel:

```
@Html.ValidationMessageFor(m => m.Name, "Numele este obligatoriu", new {
@class = "text-danger " })
```

Pentru a afisa corect mesajul de eroare, doar cand validarea datelor nu este corecta, este necesar sa adaugam urmatoarele linii de cod in fisierul **Site.css**

```
.field-validation-valid {
    display: none;
}
.validation-summary-valid {
    display: none;
}
```

De asemenea, exista posibilitatea afisarii unui **sumar cu toate erorile aparute in timpul validarii**. Acest lucru se face prin intermediul helper-ului **Html.ValidationSummary** astfel:

```
@Html.ValidationSummary(false, "", new { @class = "text-danger" })
```

Edit

Afisare formular de editare student - cu datele vechi ale studentului

- The Name field is required.
- · Campul e-mail este obligatoriu
- · The CNP field is required.

Nume Student Numele este obligatoriu

Pentru functionarea corecta a validatorului, cat si pentru identificarea corecta a datelor in partea de server (server-side) este necesar sa adaugam in Controller-ul care modifica datele, verificarea starii modelului. Astfel, prin intermediul variabilei **ModelState** putem sa aflam daca toate validarile au trecut cu succes si putem salva modificarile.

```
else
{
    return View(requestStudent);
}

} catch(Exception e) {
    return View(requestStudent);
}
```

Layout View (Master page)

O aplicatie web MVC contine foarte multe componente comune tuturor paginilor: Header, Footer, Meniuri, etc. Aceste componente nu se modifica de la o pagina la alta, iar repetarea scrierii aceluiasi cod devinde redundanta. Pentru a facilita acest lucru se poate folosi un View global numit **Layout**.

Acest View este identic cu un MasterPage din WebForms. Permite scrierea unui cod comun pentru toate paginile, cat si un Placeholder in care se va include continutul celorlalte pagini. Acest placeholder este definit prin intermediul variabilei @RenderBody(). Locul in care este plasata aceasta variabila in Layout, va fi locul in care se va afisa continutul View-urilor aferente.

De exemplu, in momentul in care cream un nou proiect MVC, acesta genereaza in mod automat un layout care include toate resursele necesare: Head, Stiluri CSS, JavaScript, Header, Footer, etc. In acest layout se afla metoda **RenderBody()** prin care toate View-urile create sunt incluse.

```
<body>
    <div class="navbar navbar-inverse navbar-fixed-top">
        <div class="container">
            <div class="navbar-header">
                <button type="button" class="navbar-toggle" data-</pre>
toggle="collapse" data-target=".navbar-collapse">
                    <span class="icon-bar"></span>
                    <span class="icon-bar"></span>
                    <span class="icon-bar"></span>
                </button>
                @Html.ActionLink("Application name", "Index", "Home", new {
area = "" }, new { @class = "navbar-brand" })
            </div>
            <div class="navbar-collapse collapse">
                @Html.ActionLink("Home", "Index", "Home")@Html.ActionLink("About", "About", "Home")
                    @Html.ActionLink("Contact", "Contact", "Home")
                </div>
        </div>
    </div>
    <div class="container body-content">
                                            Locul in care se includ View-urile create
        @RenderBody()
        <hr />
        <footer>
            © @DateTime.Now.Year - My ASP.NET Application
        </footer>
    </div>
    @Scripts.Render("~/bundles/jquery")
    @Scripts.Render("~/bundles/bootstrap")
    @RenderSection("scripts", required: false)
</body>
</html>
```

Dupa cum putem observa, in folderul Views exista un fisier numit **_ViewStart.cshtml**. Acest fisier este folosit de motorul Razor pentru a seta layout-ul default pentru toate View-urile.

```
Layout = "~/Views/Shared/_Layout.cshtml";

Layout = "~/Views/Shared/_Layout.cshtml";

Scripts

Scripts

Home

Shared

Layout.cshtml

Error.cshtml

Student

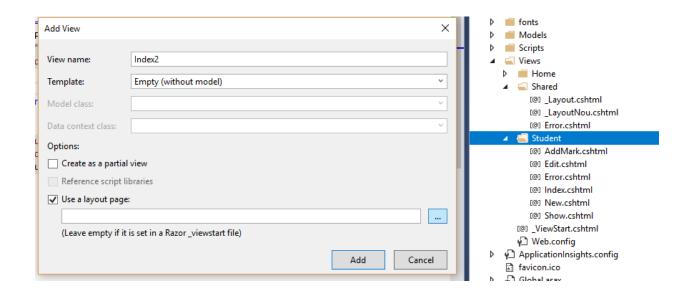
Student

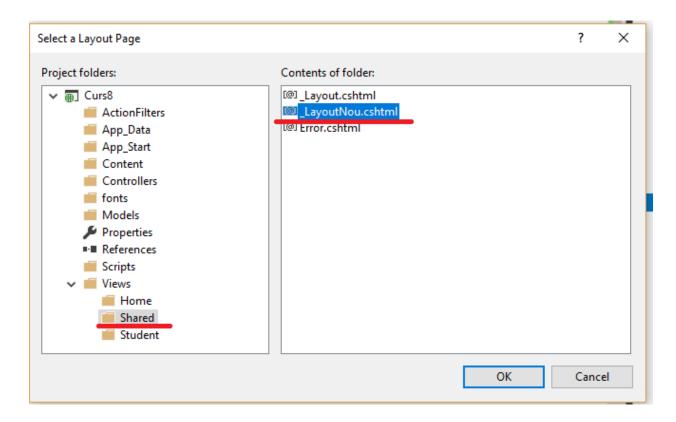
Student

J'iewStart.cshtml
```

Astfel, layout-ul **_Layout.cshtml** din folderul **Shared** va fi layout-ul prestabilit pentru toate View-urile. Acest lucru se poate suprascrie in momentul adaugarii unui nou View (prin selectarea layout-ului conform print screen-ului de mai jos) sau intr-un View existent prin suprascrierea valorii variabilei Layout.

Presupunem ca am adaugat un nou layout in folderul Views/**Shared** cu numele **_LayoutNou.cshtml**. Pentru adaugarea unui View care sa contina acest layout, selectam folderul dorit pentru adaugarea View-ului, iar in fereastra aparuta selectam **"Use a layout page"** si apasam pe butonul de cautare a layout-ului:





Se poate observa codul generat pentru noul View. Acesta contine variabila Layout a carei valoare este calea catre noul layout.

```
ViewBag.Title = "Index2";
Layout = "~/Views/Shared/_LayoutNou.cshtml";
}
```

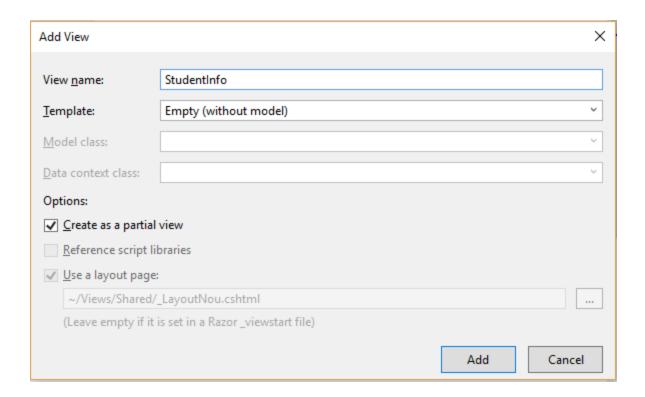
Partial View

Partialele reprezinta bucati de View care pot fi refolosite in una sau mai multe pagini. In aplicatiile MVC codul poate fi reutilizat pentru a optimiza timpul de scriere si pentru a obtine aceleasi rezultate in toate paginile unde anumite informatii se afiseaza in acelasi mod.

Acestea reprezinta bucati de View care contin o anumita secventa de cod. Ele pot fi incluse intr-un View sau intr-un Layout pentru a fi afisate. Sa consideram exemplul listarii tuturor studentilor. Pentru fiecare student, avem de afisat numele, e-mail-ul, CNP-ul si adresa.

Acest cod, poate fi folosit si pe pagina "Show" pentru afisarea informatiilor studentului. Pentru reutilizarea codului, mutam aceasta secventa de afisare a informatiilor in cadrul unui partial.

Adaugarea unui partial se face prin **click dreapta pe folderul "Shared"** (nu este necesar ca partialul sa fie plasat in folderul Shared, poate sa fie plasat in orice folder) > **Add** > **View**. In fereastra de adaugare a View-ului selectam "**Create as partial view**".



In partialul creat adaugam codul necesar pentru afisarea informatiilor studentului:

```
<h1>@Model.Name</h1>
@Model.Email
@Model.CNP
@Model.Address
<a href="/Students/Show/@Model.StudentId">Afisare student</a>
<br />
<hr />
```

In metoda Index, modificam codul pentru loop, astfel incat sa includa partialul pentru fiecare student din baza de date:

```
@foreach (Curs7.Models.Student student in ViewBag.Students)
{
    @Html.Partial("StudentInfo", student);
}
```

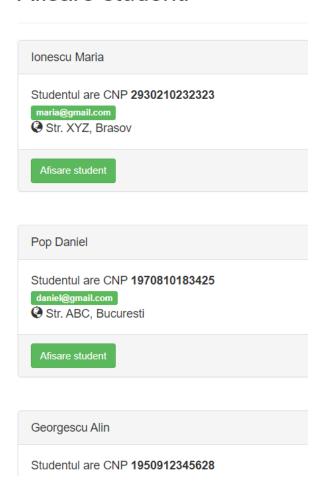
Partialul primeste al doilea parametru, un obiect de tipul **Model**. Astfel, in loop trebuie sa declaram tipul modelului si sa pasam acest parametru la partial. Prin intermediul acestui cod, in partial putem sa folosim variabila **@Model** pentru afisarea datelor.

Afisare studenti



In cazul modificarii partialului, **modificarile se reflecta asupra tuturor intrarilor**:

Afisare studenti



De asemenea, acelasi partial poate fi folosit si in pagina de afisare a studentului.



Tips and Tricks

- Feedback-ul de validare trebuie implementat vizibil. Daca un camp are eroare este foarte bine ca acesta sa fie evidentiat cu un border rosu si o culoare de fundal rosie
- ➤ /!\ Pentru toate erorile trebuie folosit font de culoare rosie. Erorile pot fi insotite de o iconita reprezentativa sub forma unui semn de exclamare
- ➤ Pentru mesajele de informare trebuie folosit un font de culoare albastra. Mesajele de informare pot fi insotite de o iconita reprezentativa sub forma unui (i)
- ➤ ✓ Pentru mesajele de succes este necesara folosirea unui font verde. Acestea pot fi insotite de o iconita sub forma de bifa.
- Pentru erorile de validare se va folosi aceeasi pagina din care utilizatorul face un request. O pagina universala pentru toate erorile din aplicatie inseamna un user experience slab
- Validarea instanta (in client, prin intermediul JavaScript atunci cand mesajele de eroare apar imediat dupa completarea unui camp) este foarte buna
- Implementarea Captcha ajuta la eliminarea spam-ului. Desi este un pas in plus in experienta utilizatorilor finali, acesta imbunatateste considerabil informatiile ajunse la server



£3.00

X

