

1) Se vor trimite 4 parametri, de exemplu:

- a) "D:\Facultate\Anul II\Sem II\IA\KR\Proiecte\A_Star\input_folder"
- b) "D:\Facultate\Anul II\Sem II\IA\KR\Proiecte\A_Star\output_folder"
- c) 3
- d) 500

Primul parametru e path-ul pana la folder-ul de input-uri.

Al doilea parametru este path-ul pana la folder-ul de output-uri

Al 3-lea parametru este numarul de solutii cautat pe functie (daca este o singura functie, ar trebui sa iasa 3 solutii pe fisier de input)

Al 4-lea parametru este timeout-ul.

Pentru PyCharm, in Run - Edit Configuration..., in Parameters: se adauga "D:\Facultate\Anul II\Sem II\IA\KR\Proiecte\A_Star\input_folder" "D:\Facultate\Anul II\Sem II\IA\KR\Proiecte\A_Star\output_folder" 3 500

2) In read_file() citesc fisierul de intrare si ii salvez starea.

3) Prin Graph.genereazaSuccesori() in a_star() se genereaza succesorii

4) Se afiseaza in consola costul pentru fiecare miscare (distrugere de zid)

5) In Graph.testeaza_scop() se verifica daca nodul actual face parte din scopuri

6) build_vect_h_neadmis1() creeaza o lista de euristici neadmisibile: costul fiecarui nod va fi intotdeauna mai mic sau egal cu euristica lui. Euristica este calculata calculand toate costurile distrugerii zidurilor intre punctul de interes si un scop final, asadar, daca exista un numar mai mic de ziduri de spart ca sa ajungem la acel scop final sau daca va gasi un drum mai bun prin inafara "dreptunghiului" format intre cele 2 puncte, nu va ajunge la euristica. Totusi, aceasta euristica promoveaza directia catre nodurile care au ziduri mai ieftine sau mai putine pana la un nod scop.

build_vect_h_banal() creeaza o lista cu acelasi cost minim (0) pentru fiecare nod

build_vect_h_admis1() creeaza o lista in care costurile zidurilor sunt inlocuite cu valoarea 1

build_vect_h_admis2() creeaza o lista in care costurile zidurilor sunt inlocuite cu valoarea 1, dar daca doua zerouri se afla in diagonala si sunt doua ziduri pe cealalta diagonala, zidul cu valoare mai mica va fi inlocuita cu 0, fiind mai optim sa treci pe acolo, de exemplu:

060	=>	010
400		000

7)

- a. date_gresite.in
- b. date_stare_finala_in
- c. date.in
- d.
- e. date.in

8) Totul este afisat in consola

9) Se verifica daca input-ul are forma dreptunghiulara

10) Exista comentarii

