

Projektübersicht

BRAIN POOL

Softwarepraktikum | Thomas Schrader, Bettina Chang | 10.06.2024

Aufgabenverteilung im Projekt

Aufgabe	Beschreibung	Anteile
Lastenheft Datei: 01_Analyse.pdf	Anforderungsdefinition und inhaltliche Auseinandersetzung mit dem zu entwickelnden Produkt. Schriftliche Ausarbeitung der Analyse.	40% Thomas Schrader 60% Bettina Chang
Konzeption und Entwurf Dateien: <ul style="list-style-type: none"> • 02a_Farbpalette.pdf • 02b_Design.pdf • 02c_Screenshot_Proto.pdf • 02_Entwurf.pdf 	Konzeptionelle Entwicklung des Produktes mit Hilfe einer Ideenskizze und Definition der Farbgebung und des gestalterischen Aufbaus sowie Klassendiagramme in Form von UML-Diagrammen und Entwurfsentscheidungen	60% Thomas Schrader 40% Bettina Chang
Projektübersicht Datei: 03_Projektuebersicht.pdf	Aufgabenzusammenfassung des Projektes mit zugehöriger Aufgabenverteilung	50% Thomas Schrader 50% Bettina Chang
Implementierung Ordner: 04_Implementierung	Entwicklung und technische Umsetzung einer Grafik-App in Go basierend auf einer Struktur aus mehreren Klassen.	
	Entwicklung eines Simulationsmodell für ein Billiard Spiel	60% Thomas Schrader 40% Bettina Chang
	Entwicklung eines Widget-Baums zur Darstellung des Billiard Spiels	60% Thomas Schrader 40% Bettina Chang
	Entwicklung von Quizfragen	20% Thomas Schrader 80% Bettina Chang
	Entwicklung eines einfachen Abfrage-Systems	50% Thomas Schrader 50% Bettina Chang