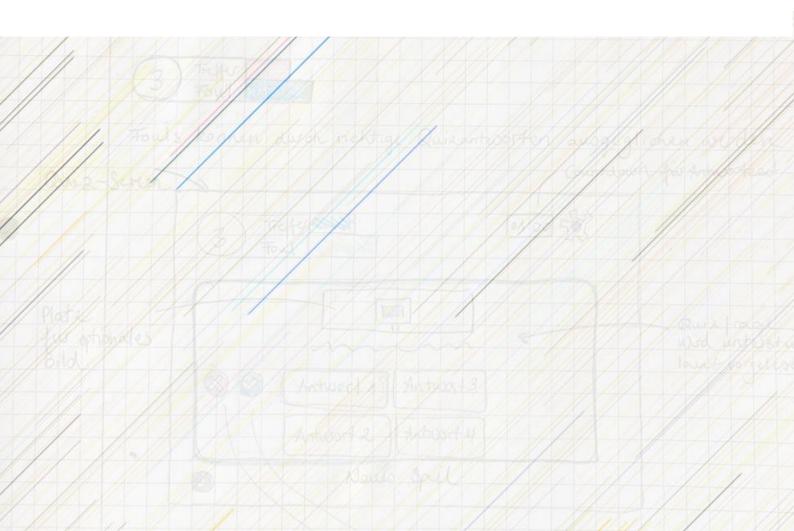


Projektübersicht

BRAIN POOL

Softwarepraktikum | Thomas Schrader, Bettina Chang | 10.06.2024



Aufgabenverteilung im Projekt

Aufgabe	Beschreibung	Anteile
Lastenheft	Anforderungsdefinition	40% Thomas
Datei: 01_Analyse.pdf	und inhaltliche	Schrader
	Auseinandersetzung mit	60% Bettina Chang
	dem zu entwickelnden	
	Produkt. Schriftliche	
	Ausarbeitung der Analyse.	
Konzeption und Entwurf	Konzeptionelle	60% Thomas
Dateien:	Entwicklung des Produktes	Schrader
 o2a_Farbpalette.pdf 	mit Hilfe einer Ideenskizze	40% Bettina Chang
 o2b_Design.pdf 	und Definition der	
• o2c_Screenshot_Proto.pdf	Farbgebung und des	
o2_Entwurf.pdf	gestalterischen Aufbaus	
	sowie Klassendiagramme in	
	Form von UML-	
	Diagrammen und	
	Entwurfsentscheidungen	
Projektübersicht	Aufgabenzusammenfassung	50% Thomas
Datei:	des Projektes mit	Schrader
o3_Projektuebersicht.pdf	zugehöriger	50% Bettina Chang
	Aufgabenverteilung	
Implementierung	Entwicklung und technische Umsetzung einer	
Ordner: 04_Implementierung	Grafik-App in Go basierend auf einer Struktur aus	
	mehreren Klassen.	
	Entwicklung eines	60% Thomas
	Simulationsmodell für ein	Schrader
	Billiard Spiel	40% Bettina Chang
	Entwicklung eines Widget-	60% Thomas
	Baums zur Darstellung des	Schrader
	Billiard Spiels	40% Bettina Chang
	Entwicklung von	20% Thomas
	Quizfragen	Schrader
		80% Bettina Chang
	Entwicklung eines	50% Thomas
	einfachen Abfrage-Systems	Schrader
		50% Bettina Chang