



Programando con Python

Clases y Objetos (Herencia y Polimorfismo)



POO introducción

- **Herencia:**
- Python soporta herencia y herencia múltiple
- Sintáxis: `class SubclassName(SuperclassName):`
`pass`
- Funciones `type()` y `isinstance()`, la primera nos dice el tipo, la segunda si el objeto es o no derivado de una clase en particular
(ver ejemplos)

Clases y Objetos: Herencia y Polimorfismo

➤ Herencia:

- En Python se usa la función **super()**, para llamar algún método de la super clase

➤ Ejemplo:

```
class Rectangle(Shape):
```

```
    def __init__(self, length, width):  
        super().__init__()  
        self.__length = length  
        self.__width = width
```

Ver ejemplo inheritance.py / herencia_simple.py

Clases y Objetos: Herencia y Polimorfismo

► Herencia múltiple:

► En Python es posible derivar una clase desde otras clases, esto se llama herencia múltiple.

► Sintaxis:

```
class ParentClass_1:  
    # body de ParentClass_1
```

```
class ParentClass_2:  
    # body de ParentClass_2
```

```
class ParentClass_3:  
    # body de ParentClass_1
```

```
class ChildClass(ParentClass_1, ParentClass_2, ParentClass_3):  
    # body de ChildClass
```

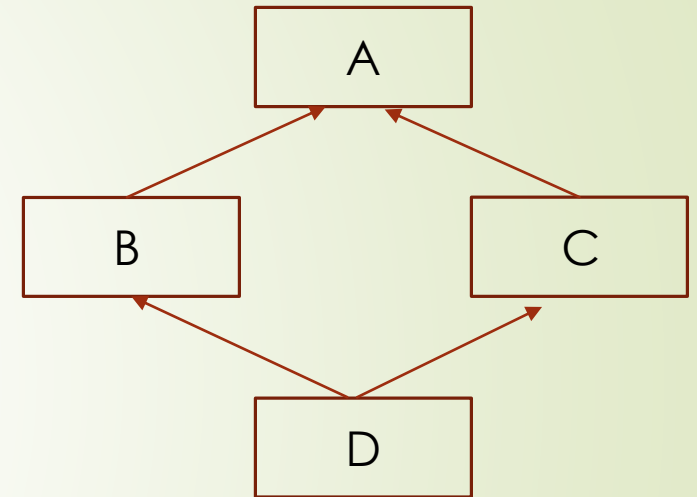
Ver ejemplo: [herencia_multiple.py](#) / [herencia_multiple2.py](#)

POO introducción

- **Herencia múltiple:**

- Sintaxis: class
SubclassName(Superclass1,
SuperClass2, ...,
SuperClassN):
pass

- Para evitar el problema del “mortal diamante de la muerte”, Python usa el llamado MRO (method resolution order), el cual le permite resolver el problema. Ver ejemplo.





POO introducción

- **Herencia – sobreescritura (overriding):**
- Cuando un método de la superclase se implementa de diferente forma en la subclase
- Es posible llamar a métodos de la superclase
- La subclase puede sus propios métodos (especialización)
(ver ejemplos)



POO introducción

- **Diferencia entre overwriting, overloading y overriding:**
- Overwriting, cuando una función se declara nuevamente con diferentes parámetros
- Overloading, no existe en Python, pero se puede simular con parámetros predefinidos. O mejor aún, usando la forma `def(*x):`, lo cual indica que la función `f` puede recibir un número indeterminado de parámetros.
- Overriding, cuando un método de la subclase tiene el mismo nombre de otro en la superclase.



Clases y Objetos: Herencia y Polimorfismo

- Polimorfismo:

- En Python el polimorfismo es definido de manera que un método de la clase hija tenga el mismo nombre que el de la clase padre.
- Es en esencia una sobre-escritura
- Ver ejemplos:
 - `method_overriding.py`
 - `method_overriding_2.py`

Clases y Objetos: Herencia y Polimorfismo

- object – la clase base:
 - En Python todas las clases heredan de la clase **object** de forma implícita.
 - Eso quiere decir que estas dos expresiones son equivalentes:

```
class MyClass:  
    pass
```



```
class MyClass(object):  
    pass
```

Clases y Objetos: Herencia y Polimorfismo

■ object – la clase base:

- La clase object posee métodos que son heredados por todas las clases. Algunos importantes son:

1. `__new__()` -> crea el objeto
2. `__init__()` -> después `__new__()`, se llama para inicializar los atributos del objeto
3. `__str__()` -> retorn a una representación en string del objeto (ver ejemplo `__str__method.py`), por lo general se sobrescribe según la necesidad



Clases y Objetos: Herencia y Polimorfismo

- Sobreescribiendo la funcionalidad de los operadores:
 - Python permite redefinir la forma como los operadores incluidos definen sus operaciones
 - De allí que el operador `+` sirva tanto para sumar números como para concatenar dos o más strings
 - Los métodos especiales que definen los operadores comienzan y terminan con doble guion bajo, así el de `+` es `__add__()`
 - Las clases `int` y la clase `str`, lo definen cada uno de acuerdo a lo que necesiten hacer y de allí que se pueda usar el mismo signo `+` de dos maneras diferentes.
 - Aunque empiezan con doble guion bajo no son privados, porque también terminan con doble guion bajo

Clases y Objetos: Herencia y Polimorfismo

➤ Operador y su método especial:

Operador	Método Especial	Descripción
+	<code>__add__(self, object)</code>	Suma
-	<code>__sub__(self, object)</code>	Resta
*	<code>__mul__(self, object)</code>	Multiplicación
**	<code>__pow__(self, object)</code>	Exponenciación
/	<code>__truediv__(self, object)</code>	División
//	<code>__floordiv__(self, object)</code>	División Entera
%	<code>__mod__(self, object)</code>	Modulo
==	<code>__eq__(self, object)</code>	Igual a

Clases y Objetos: Herencia y Polimorfismo

➤ Operador y su método especial:

Operador	Método Especial	Descripción
!=	<code>__ne__(self, object)</code>	Diferente de
>	<code>__gt__(self, object)</code>	Mayor que
>=	<code>__ge__(self, object)</code>	Mayor o igual que
<	<code>__lt__(self, object)</code>	Menor que
<=	<code>__le__(self, object)</code>	Menor o igual que
in	<code>__contains__(self, value)</code>	Operador de membresía
[index]	<code>__getitem__(self, index)</code>	Elemento en índice
len()	<code>__len__(self)</code>	Calcula número de elementos
str()	<code>__str__(self)</code>	Convierte objeto a string

Ver ejemplo: `special_methods.py`



Clases y Objetos: Herencia y Polimorfismo

- Sobreescribiendo la funcionalidad de los operadores:
 - Ejemplos:
 - `special_methods.py`
 - `point.py`



Clases y Objetos: Herencia y Polimorfismo

➤ Clases abstractas:

- Las clases abstractas son clases que contienen uno o más métodos abstractos.
- Un método abstracto es un método que se declara, pero que no contiene ninguna implementación.
- Las clases abstractas no pueden ser instanciadas, y requieren subclases para proporcionar implementaciones para los métodos abstractos.
- Aunque los métodos abstractos tengan implementación en la superclase, deben ser implementados en la subclase
- Una clase que se deriva de una clase abstracta no puede ser instanciada a menos que todos sus métodos abstractos sean sobrescritos.
- Un método abstracto puede tener una implementación en la clase abstracta! Incluso si se implementan, los diseñadores de subclases se verán obligados a sobrescribir la implementación.

Clases y Objetos: Herencia y Polimorfismo

➤ Clases abstractas:

- Python viene con un módulo que proporciona la infraestructura para definir las Clases Base Abstractas (ABCs). Este módulo se llama - por razones obvias - abc.
- El siguiente código Python utiliza el módulo abc y define una clase base abstracta:

```
from abc import ABC, abstractmethod
class AbstractClassExample(ABC):
    def __init__(self, value):
        self.value = value
        super().__init__()
    @abstractmethod
    def do_something(self):
        pass
```



Clases y Objetos: Herencia y Polimorfismo

- Clases abstractas:

- Ejemplos:

- Ver `abstract_class_example_1.py`
 - `abstract_class_example_2.py`
 - `abstract_class_example_3.py`



Clases y Objetos: Herencia y Polimorfismo

FIN

