

# 目录

1	说明 .....	2
2	结点的utf、序列化、id、计数 .....	3
3	遍历结点 .....	5
3.1	node.traverse()遍历结点 .....	5
3.2	node.traverse_id()遍历特定类型/id的结点 .....	5
3.3	用n.netx遍历结点 .....	5
4	打印结点详细信息 .....	6
5	打印结点字体信息 .....	9
6	在回调中遍历结点 .....	10

# 1 说明

本项目的目的在于探索LuaTeX的基本数据结构——结点（node）。实际的运行环境是LuaMetaTex(LuaTeX的后继者，简称LMTX)和ConTeXt。

- 安装ConTeXt LMTX
- 运行`context luametateX-node-playground.lmtx`，编译
- 如果控制台输出汉字乱码，可用命令`chcp 65001`临时改变代码页
- 观察控制台和pdf输出
- play `luametateX-node-playground.lmtx` 并编译
- 观察并 play again, and on and on

## 2 结点的utf、序列化、id、计数

```
n=\hbox{abc\hbox{d}}
```

```
-- nodes.toutf()把当前结点后(包括嵌套中)所有字模结点/字符结点转换成utf:
```

```
- nodes.toutf(n):
```

```
abc
```

```
- nodes.toutf(n.head):
```

```
abc
```

```
- nodes.toutf(n.head.next):
```

```
bc
```

```
- nodes.toutf(n.head.next.next):
```

```
c
```

```
-- nodes.listtoutf()把当前结点后列表本级（不含嵌套中）结点转换成utf:
```

```
- nodes.listtoutf(n):
```

```
[-]
```

```
- nodes.listtoutf(n.head):
```

```
ab[-]
```

```
- nodes.listtoutf(n.head.next):
```

```
b[-]
```

```
- nodes.listtoutf(n.head.next.next):
```

```
[-]
```

```
-- nodes.tosequence()把当前结点后列表本级（不含嵌套中）结点序列化:
```

```
- nodes.tosequence(n):
```

```
hlist
```

```
- nodes.tosequence(n.head):
```

```
U+0061:a U+0062:b hlist
```

```
- nodes.tosequence(n.head.next):
```

```
U+0062:b hlist
```

```
- nodes.tosequence(n.head.next.next):
```

```
hlist
```

-- nodes.idstostoring()本结点以后结点id转文本（同id合并）：

[hlist]

[2\*glyph] [hlist]

-- 本节点以后结点计数(包括嵌套中):

5

4

-- 结点id与类型名称互转:

hlist

0

## 3 遍历结点

### 3.1 node.traverse()遍历结点

控制台输出：

```
-----node.traverse()-----  
ab[-]  
<node :    nil <=    7598 =>    7586 : glyph unset>  
b[-]  
<node :    7598 <=    7586 =>    4110 : glyph unset>  
[-]  
<node :    7586 <=    4110 =>     nil : hlist box>
```

### 3.2 node.traverse\_id()遍历特定类型/id的结点

控制台输出：

```
-----node.traverse_id()-----  
ab[-]  
<node :    nil <=    8688 =>    8676 : glyph unset>  
b[-]  
<node :    8688 <=    8676 =>    5703 : glyph unset>
```

### 3.3 用n.netx遍历结点

U+0061:a U+0062:b hlist

U+0062:b hlist

hlist

这个方法的优点在于，可以在遍历过程中增删结点，如果在`node.traverse\_id()`和`node.traverse\_id()`过程中增删则会导致引用混乱。

## 4 打印结点详细信息

```
----nodes.tosequence(n)----
U+0061:a U+0062:b hlist
----k, v, n[v]----
1      id      28
2      subtype 32768
3      attr    <node :    nil <=    7042 =>    6905 : attribute
list>
4      char    97
5      font    1
6      language      56
7      lhmin    2
8      rhmin    2
9      uchyph   1
10     state    0
11     left     0
12     right    0
13     xoffset  0
14     yoffset  0
15     xscale   1000
16     yscale   1000
17     width    319116
18     height   313614
19     depth    12576
20     total    326190
21     expansion      0
22     data      0
23     script    1
24     hyphenate      499519
25     options   128
0      next    <node :    2543 <=    2335 =>    7538 : glyph unset>
```

```

-1      prev      nil
----nodes.tosequence(n)----
U+0062:b hlist
----k, v, n[v]----
1      id        28
2      subtype   32768
3      attr      <node :      nil <=      7042 =>      6905 : attribute
list>
4      char      98
5      font      1
6      language           56
7      lhmin     2
8      rhmin     2
9      uchyph    1
10     state     0
11     left      0
12     right     0
13     xoffset   0
14     yoffset   0
15     xscale    1000
16     yscale    1000
17     width     400860
18     height    518760
19     depth     16506
20     total     535266
21     expansion           0
22     data      0
23     script    1
24     hyphenate           499519
25     options   128
0      next      <node :      2335 <=      7538 =>      nil : hlist box>
-1      prev      <node :      nil <=      2543 =>      2335 : glyph unset>
----nodes.tosequence(n)----

```

```

hlist
----k, v, n[v]----
1      id      0
2      subtype 2
3      attr    <node :    nil <=    7042 =>    6905 : attribute
list>
4      width   327762
5      depth   12576
6      height  313614
7      direction      0
8      shift    0
9      glueorder      0
10     gluesign      0
11     glueset 0.0
12     list    <node :    nil <=    2915 =>    nil : glyph unset>
13     orientation    0
14     source  0
15     target  0
16     woffset 0
17     hoffset 0
18     doffset 0
19     xoffset 0
20     yoffset 0
21     state   1
22     class   nil
0      next    nil
-1     prev    <node :    2543 <=    2335 =>    7538 : glyph unset>

```



## 5 打印结点字体信息

控制台输出:

```
U+0061:a U+0062:b hlist
c:/windows/fonts/stsong.ttf
:::::n.char font desc:::::
depth    16
vheight  1301
unicode  97
height   399
width    406
tsb       587
boundingbox      table: 000005b8777200c0
index    68
:::::BoundingBox:::::
1         43
2        -16
3        412
4        399
```

## 6 在回调中遍历结点

脚本:

```
a\hbox{b\hbox{c}}\hbox{d\hbox{e}}f
```

```
A\hbox{B\hbox{C}}\hbox{D\hbox{E}}F
```

排版:

abcdef

ABCDEF

回调输出

从这里可以看出"processors"回调

- 每个结点列表回调一次（每个盒子包含一个结点列表）；
- 从嵌套的最底层开始；
- 从第一个嵌套开始；
- 系统自动注入了段落结点par和首尾胶结点glue:

U+0063:c

U+0062:b hlist

U+0065:e

U+0064:d hlist

par glue U+0061:a hlist hlist U+0066:f glue

U+0043:C

U+0042:B hlist

U+0045:E

U+0044:D hlist

par glue U+0041:A hlist hlist U+0046:F glue