| 作者 | 部门      | 日期        |
|----|---------|-----------|
| 付韬 | 基础业务开发部 | 2021/4/13 |

# 1. 什么是消息中间件

- 消息 (Message) 是指在应用间传送的数据。
- 消息队列中间件 (Message QueueMiddleware, 简称为MQ) 是指利用高效可靠的消息 传递机制进行与平台无关的数据交流,并基于数据通信来进行分布式系统的集成。通过提供消息传递和消息排队模型,它可以在分布式环境下扩展进程间的通信。消息中间件提供了有保证的消息发送,应用程序开发人员无须了解远程过程调用(RPC)和网络通信协议的细节。

# 2. 消息中间件的作用

- 解耦:假设现在,日志不光要插入到数据库里,还要在硬盘中增加文件类型的日志,同时,一些关键日志还要通过邮件的方式发送给指定的人。那么,如果不使用MQ,就需要在原来的代码上做扩展,除了B服务,还要加上日志文件的存储和日志邮件的发送。但是,如果你使用了MQ,那么,是不需要做更改的,它还是将消息放到MQ中即可,其它的服务,无论是原来的B服务还是新增的日志文件存储服务或日志邮件发送服务,都直接从MQ中获取消息并处理即可。这就是解耦,它的好处是提高系统灵活性,扩展性。
  - 。 数据的生产与数据的使用是解耦的。
- 冗余(存储):有些情况下,处理数据的过程会失败。消息中间件可以把数据进行持久化直到它们已经被完全处理,通过这一方式规避了数据丢失风险。在把一个消息从消息中间件中删除之前,需要你的处理系统明确地指出该消息已经被处理完成,从而确保你的数据被安全地保存直到你使用完毕。
- **扩展性**: 对于需要与原系统对接的应用,只需要接入MQ即可,原系统不需要做任何改动。
- **削峰(缓冲)**: 在访问量剧增的情况下,应用仍然需要继续发挥作用,但是这样的突发流量并不常见。如果以能处理这类峰值为标准而投入资源,无疑是巨大的浪费。使用消息中间件能够使关键组件支撑突发访问压力,不会因为突发的超负荷请求而完全崩溃。
  - 。 如订单先会显示处理中, 最终下单结果需要过一段时间才知道。
- 顺序保证: 在大多数使用场景下,数据处理的顺序很重要,大部分消息中间件支持一定程度上的顺序性。
- **异步通信**:在很多时候应用不想也不需要立即处理消息。消息中间件提供了异步处理机制,允许应用把一些消息放入消息中间件中,但并不立即处理它,在之后需要的时候再慢慢处理。
  - 。 如发短信, 邮件。

异步、解耦、消峰是MQ的三大主要应用场景。

- 缺点:
  - 系统复杂性增加。毕竟是增加了一个中间件MQ,那么系统变得更复杂就是不可避免的。
  - 。 系统可用性降低: MQ若是挂了, 容易引起整个服务挂掉。

## 3. RabbitMQ的起源

RabbitMQ是采用Erlang语言(所以在安装RabbitMQ之前需要安装Erlang环境)实现AMQP(Advanced Message Queuing Protocol,高级消息队列协议)的消息中间件,它最初起源于金融系统,用于在分布式系统中存储转发消息。

在AMQP出现之前,JMS(Java Message Service),JMS通过提供公共JavaAPI的方式实现 Java应用程序只需针对JMS API编程,选择合适的MQ驱动即可,JMS会打理好其他部分。 ActiveMQ就是JMS的一种实现。但是JMS只适用于Java应用程序之间,并不能扩平台。

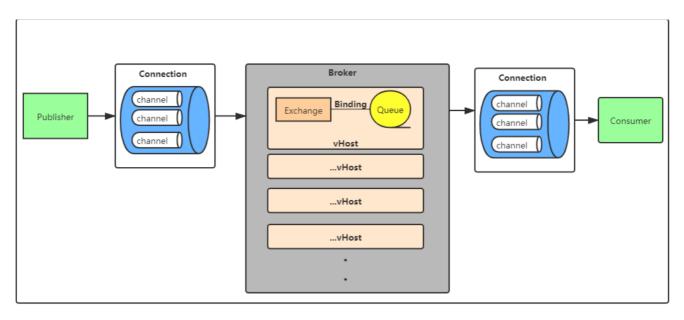
在2006年6月,由Cisco、Redhat、iMatix等联合制定了AMQP的公开标准,由此AMQP登上了历史的舞台。它为面向消息的中间件设计,基于此<mark>协议</mark>的客户端与消息中间件可传递消息,并不受产品、开发语言等条件的限制。从而实现了跨平台。

• RabbitMQ名字来源:取Rabbit这样一个名字,是因为兔子行动非常迅速且繁殖起来非常 疯狂,RabbitMQ的开创者认为以此命名这个分布式软件再合适不过了。

# 4. RabbitMQ核心组件与概念

- Server/Broker: RabbitMQ服务器,接收客户端连接,实现AMQP的服务器实体。
- Connection: 连接,应用程序与Broker的TCP网络连接。
- Channel: 信道
- 应用程序基于信道Channel与RabbitMQ通信,信道是建立在真实存在的TCP连接之上的,一旦TCP连接打开,应用程序就可以创建Channel信道。
- 为什么需要信道:
  - 。 因为对于系统来说,TCP连接的创建和销毁需要昂贵的开销
    - 且OS能提供的TCP连接本身就是有限的
- Message:消息。服务器和应用程序之间传递的数据,本质上就是一段数据,由 Properties和Body组成。Body内为实际要传递的消息。
- Exchange: 交换机。接收消息,根据路由键转发消息到绑定的队列。
- 交换机类型:
  - 。 fanout: 忽略路由键,将消息分发到与Exchange绑定的所有Queue
  - 。 direct: 完全匹配路由键
  - 。 **topic**: 路由键通配符(我们将被英文句点号" · "分隔开的每一段独立的字符串称为一个单词)
  - 。 \* 匹配一个单词
  - 。 # 匹配零个或多个单词
- Binding: Exchange和Queue之间的绑定关系, binding中可以指定routing key。
- Routing key: 路由键, Exchange可根据这个值将消息路由到不同的Queue。

- Queue: 也称为Message Queue,消息队列,保存消息并将它们发送给消费者。(Q: 拉,推?)
- Virtual Host: 相当于一个独立的RabbitMQ,一个Virtual Host可以有若干个Exchange和Queue,可以用来隔离Exchange和Queue。每个Virtual Host中的数据完全隔离。同一个Virtual Host里面不能有相同名称的Exchange和Queue。权限控制的最小粒度是Virtual Host。默认是/。
- **Producer**:生产者:生产消息,将消息推送到Exchange。生产者永远只与Exchange交互。
- Consumer: 消费者: 消费消息,从Queue中get消息或者监听Queue推动过来的消息。 永远只与Queue交互。



#### • 运转流程:

- 。 牛产者:
  - 1. 生产者连接到RabbitMQ Broker,并指定VH,建立一个连接(Connection),开启一个信道(Channel)。
  - 2. 生产者声明一个交换器,并设置相关属性,比如交换机类型、是否持久化等。
  - 3. 生产者声明一个队列并设置相关属性,比如是否排他、是否持久化、是否自动删除等。
  - 4. 生产者通过路由键将交换器和队列绑定起来。
  - 5. 生产者发送消息至RabbitMQ Broker,其中包含路由键、交换器等信息。
  - 6. 相应的交换器根据接收到的路由键查找相匹配的队列。
  - 7. 如果找到,则将从生产者发送过来的消息存入相应的队列中。
  - 8. 如果没有找到,则根据生产者配置的属性选择丢弃还是回退给生产者。
  - 9. 关闭信道。
  - 10. 关闭连接。
- 。 消费者:
  - 1. 消费者连接到RabbitMQ Broker,并指定VH,建立一个连接(Connection),开启一个信道(Channel)。
  - 2. 消费者向RabbitMQ Broker请求消费相应队列中的消息,可能会设置相应的回调函数,以及做一些准备工作。
  - 3. 等待RabbitMQ Broker回应并投递相应队列中的消息,消费者接收消息。
  - 4. 消费者确认 (ack) 接收到的消息, 通知RabbitMQ Broker。

- 5. RabbitMQ从队列中删除相应已经被确认的消息。
- 6. 关闭信道。
- 7. 关闭连接。

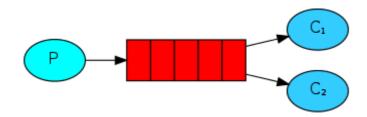
# 5. 官网使用示例

#### 1. Hello World P2P

。 这种情况下看似是生产者直接连接的Queue, 但实际情况并非如此。

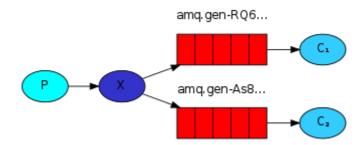


#### 2. Work Queues



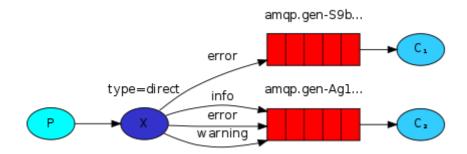
#### 3. Publish/Subscribe

exchange type = fanout



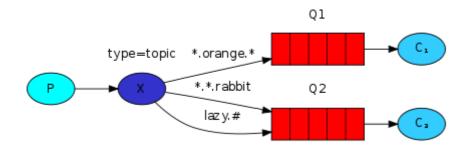
### 4. Routing

exchange type = direct



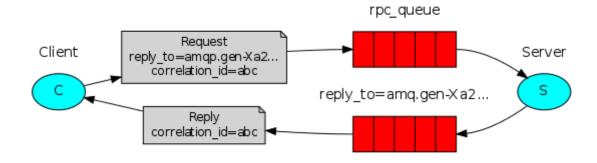
## 5. Topics

exchange type = topic



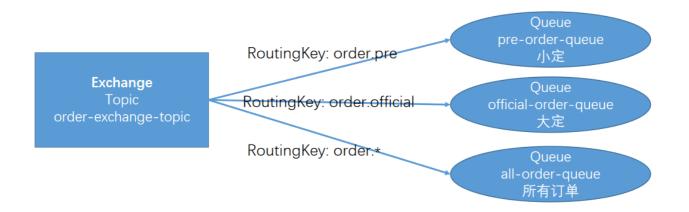
#### 6. RPC

- o reply to
- o correlation id



# 6. 使用示例-不在SpringBoot环境下

目标:订单(大定,小定)。存在三个消费者分别监听小定、大定、和所有订单。



- 定义 topic 类型的订单交换机,名称为 order-exchange-topic
- 定义三个队列
  - 预订单(小定) pre-order-queue , 路由键为 order.pre
  - 。 正式订单(大定) official-order-queue 路由键为 order.official
  - ∘ 所有订单 all-order-queue 路由键为 order.\*

## Code

• 定义

```
| Substract | Sub
```

生产

- 消费
  - 。拉模式

#### 。推模式

# 7. 使用示例-SpringBootStart环境下

- 1. 导入RabbitMQ的starter依赖
  - 。 导入的是amqp的依赖, 但是SpringBoot默认使用的实现就是RabbitMQ

```
<dependency>
     <groupId>org.springframework.boot</groupId>
     <artifactId>spring-boot-starter-amqp</artifactId>
</dependency>
```

#### 2. 添加RabbitMQ配置

```
spring.rabbitmq.host=localhost
spring.rabbitmq.port=5672
spring.rabbitmq.username=futao
spring.rabbitmq.password=123456789
spring.rabbitmq.virtual-host=/tech-sharing
```

## 3. 定义交换机

### 4. 定义队列

```
@Bean
public Queue preOrderQueue() {
    return QueueBuilder
            .durable("pre-order-queue")
            .build();
@Bean
public Queue officialOrderQueue() {
    return QueueBuilder
            .durable("official-order-queue")
            .build();
* @return
@Bean
public Queue allOrderQueue() {
    return QueueBuilder
            .durable("all-order-queue")
            .build();
```

}

### 5. 定义绑定关系

```
* @param preOrderQueue
     * @return
    @Bean
    public Binding preOrderBinding(Queue preOrderQueue, Exchange
orderExchangeFanout) {
        return BindingBuilder
                .bind(preOrderQueue)
                .to(orderExchangeFanout)
                .with("order.pre")
                .noargs();
     * @param officialOrderQueue
     * @param orderExchangeFanout
     * @return
    @Bean
    public Binding officialOrderBinding(Queue officialOrderQueue, Exchange
orderExchangeFanout) {
        return BindingBuilder
                .bind(officialOrderQueue)
                .to(orderExchangeFanout)
                .with("order.official")
                .noargs();
     * @param allOrderQueue
    @Bean
```

### 6. 生产消息

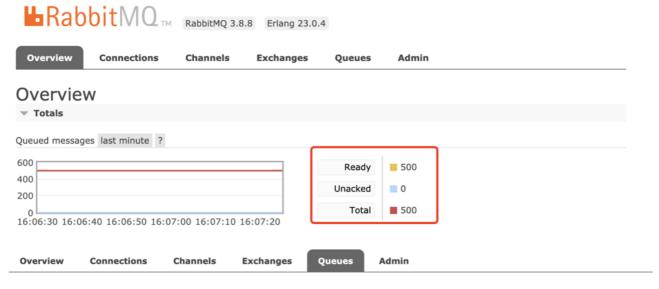
```
* @author futao <1185172056@qq.com> <https://github.com/FutaoSmile>
@S1f4j
@Component
public class OrderProducer {
    @Autowired
    private RabbitTemplate rabbitTemplate;
    @Autowired
    private Exchange orderExchangeTopic;
    @PostConstruct
    public void send() {
        log.info("开始推送订单消息");
        int msgCount = 1_00;
        IntStream.rangeClosed(1, msgCount)
                .forEach(i -> {
                    Order order = new Order(i, new BigDecimal(i),
OrderStatusEnum.UN_PAY.getStatus());
 rabbitTemplate.convertAndSend(orderExchangeTopic.getName(), "order.pre",
order);
                });
        IntStream.rangeClosed(1, msgCount)
                .forEach(i -> {
                    Order order = new Order(i, new BigDecimal(i),
OrderStatusEnum.UN_PAY.getStatus());
```

#### 7. 消费消息

```
* @author futao <1185172056@qq.com> <https://github.com/FutaoSmile>
@S1f4j
@Component
    * @param message
    @RabbitListener(queues = "pre-order-queue", ackMode = "AUTO")
    public void preOrderConsumer(Message message, Order order) {
        log.info("接收到小定:{}", JSON.toJSONString(order, true));
```

```
@RabbitHandler
   @RabbitListener(queues = "official-order-queue", ackMode = "MANUAL",
concurrency = "4")
   public void officialOrderConsumer(Message message, Order order, Channel
channel) throws IOException {
       log.info("接收到大定:{}", JSON.toJSONString(order, true));
       long deliveryTag = message.getMessageProperties().getDeliveryTag();
       log.info("deliveryTag:{}", deliveryTag);
       channel.basicAck(deliveryTag, false);
    * @param message
   @RabbitListener(queues = "all-order-queue", ackMode = "AUTO",
concurrency = "4")
   public void allOrderConsumer(Message message, Order order) {
       log.info("接收到订单:{}", JSON.toJSONString(order, true));
```

# 8. 插件-Web端管理后台



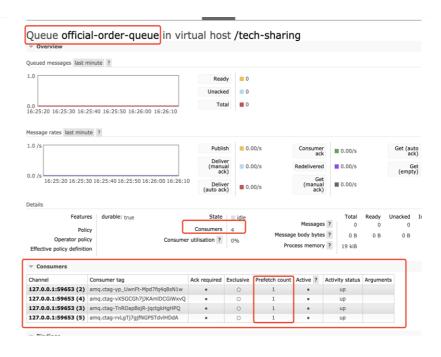
#### Queues

All queues (3)

| Overview      |                      |         |          | Messages |       | Message rates |       |          |               |     |
|---------------|----------------------|---------|----------|----------|-------|---------------|-------|----------|---------------|-----|
| Virtual host  | Name                 | Туре    | Features | State    | Ready | Unacked       | Total | incoming | deliver / get | ack |
| /tech-sharing | all-order-queue      | classic | D        | idle     | 300   | 0             | 300   | 0.00/s   |               |     |
| /tech-sharing | official-order-queue | classic | D        | idle     | 100   | 0             | 100   | 0.00/s   |               |     |
| /tech-sharing | pre-order-queue      | classic | D        | idle     | 100   | 0             | 100   | 0.00/s   |               |     |

#### 开始消费

- 签收模式(手动/自动)
  - 手动拒签是否再次入队requeue
  - 是否批量签收
- 消费者并发量
- 消费者保护
  - 限流



# 9. 其他

- 代码仓库:
  - https://gitee.com/FutaoSmile/tech-sharing-mq
  - https://github.com/FutaoSmile/tech-sharing-mq