

Come funziona l'app:

Innanzitutto ci sono 4 tipi di utente:

SuperAdmin (creatore del sito che puoi modificare ogni cosa, come ad esempio le leghe totali di tutta l'app, le squadre di tutta l'app ed i giocatori di tutta l'app)

Admin (creatore della lega che può modificare le cose inerenti alla lega che ha creato, ovvero la lega stessa, le squadre ed i giocatori)

SubAdmin (utente che viene selezionato dall'Admin per poter cambiare cose nella Lega come l'admin, che però devono essere poi confermate dall'Admin)

Utente normale che ha una propria squadra ed i propri giocatori

Ognuno di questi dovrebbe avere un pannello di controllo per accedere, magari il superadmin ha una pagina speciale con un URL che sa solo lui (del tipo adminaccess.php) dove deve mettere ID e PASS per accedere e poter modificare qualsiasi cosa voglia.

Mentre ogni utente che accede in base alla lega che fa parte suo essere admin, subadmin oppure un utente normale

Quindi inizialmente un utente fa la registrazione che chiede queste informazioni:

Nome\*, cognome\*, Provenienza, Squadra del cuore, Come ha conosciuto

TopLeague (metti un menu a tendina con le classiche risposte a questa domanda),

Email\* e Password\*. \* sono quelle obbligatorie

Una volta che l'utente si è registrato riceverà un email che conferma la propria registrazione (classica email post registrazione) e si ritrova nella pagina Login dove dovrà inserire Email e Password per entrare.

Una volta entrato può visualizzare un menu:

TopLeague - Area Manager - Area Admin - Logout

All'interno della pagina TopLeague, ci sarà un messaggio di benvenuto e poi l'utente potrà visualizzare una sezione centrale:

### **Crea una Lega e/o Unisciti ad una Lega**

Poi sotto un'altra sezione con:

- Leghe Private (lista di Tutte le leghe Private a cui l'utente è iscritto)

- Leghe Pubbliche Attive (lista Tutte le leghe Private a cui l'utente è iscritto)

- Leghe Pubbliche Disponibili (lista Tutte le leghe Private a cui l'utente potrebbe iscriversi)

Ogni lega ha il suo nome più il suo ID più il numero di squadre iscritte e il numero totale (esempio 2/20). L'ID dovrà essere con \_ al posto degli spazi o dei caratteri non riconosciuti quindi solo lettere e numeri

In questa sezione dove mostra queste Leghe ognuna di queste dovrà mostrare

Partecipante in verde se l'utente ne fa parte come un Utente normale mentre Admin in rosso se l'utente e' l'admin, ovvero l'ha creata. In caso sia Utente Partecipante ed Admin mostra tutte e due.

Ogni Lega puo essere cliccata e si può entrare all'interno di questa.

All'interno della Lega una volta cliccata si potrà vedere la lista delle squadre con la lista dei propri calciatori.

Le squadre mostreranno le loro Casse Societarie (ovvero i soldi che quella squadra ha), il Club Level (ovvero il livello di quella squadra) ed il costo Salariale Totale (ovvero il costo del salario di tutti i propri calciatori), il Costo Salariale Annuale (ovvero il costo del salario che la squadra dovrà pagare in quest'anno) ed il Valore squadra (ovvero la somma della quotazione attuale di tutti i giocatori di quella squadra)

I calciatori verranno visualizzati in ordine di Ruolo.

Ruolo - Nome - Cognome - Squadra Reale - Età - Quotazione Attuale - Salario - Costo Attuale - Costo precedente - Prestito (si o no) - Triggers (che sono delle varie icone)

Queste informazioni verranno prese tramite un file excel che verrà caricato dall'utente nel momento della creazione della Lega.

- Creazione di una Lega

L'utente quando richiede di creare una lega dovrà rispondere a queste opzioni

Nome Lega - Modalità (Serie A Classic - Serie A Mantra - Euroleghe Classic - Euroleghe Mantra) (queste 4 modalità hanno la differenza che utilizzano due siti diversi, uno per Serie A ed uno per Euroleghe, e che hanno i ruoli dei calciatori diversi, uno Classic ed uno Mantra)

Numero totale squadre

Giocatori minimi e massimi per squadra

Poi se c'e' l'opzione:

Roster A/B (praticamente ogni squadra ha un Roester A e B, questo vuol dire che ha una squadra A e B - perché serve per far capire quando un giocatore e' selezionabili o meno. Quando un giocatore va in prestito ad un'altra squadra, questo passa nel Roaster B in base agli anni di prestito e non potrà essere utilizzato per altri scambi o prestiti ma soltanto per rinnovare il suo contratto nella squadra di appartenenza oppure per essere venduto nella squadra in cui e' in prestito in caso di riscatto - qui dobbiamo avere opzione si o no)

Cantera (ogni volta che un calciatore dell'eta di <22 anni viene acquistato, il suo ingaggio che equivale alla quotazione attuale viene dimezzato. Per esempio 22 diventa 11. Qui dobbiamo avere l'opzione si o no)

Contratti (Ogni calciatore ha una durata di contratto da 1 ai 4 anni. Qui dobbiamo avere l'opzione si o no)

Triggers (Triggers sono eventi che succedono durante l'anno. Questi dovranno essere riscattati automaticamente oppure richiesti all'Admin. Qui dobbiamo avere l'opzione si o no)

E la più importante se la lega e' pubblica o privata

In caso sia privata potrà scegliere se mettere una password (la password solo numeri e lettere)

Poi dovrà Allega regolamento in PDF (opzionale)

Allega excel squadre (obbligatorio, perché da questo faremmo in modo che vengano presi i dati per creare la base delle squadre della lega, dove ogni squadra avrà automaticamente il proprio ID che dovrà essere con \_ al posto degli spazi o dei caratteri non riconosciuti quindi solo lettere e numeri)

Link della propria Lega (in caso si possa fare scraping per prendere tutte le informazioni su quella Lega)

Pulsante Crea Lega

Una volta cliccato l'utente riceverà un email con tutte queste informazioni.

- Unisciti ad una Lega

Una volta cliccato l'utente vedrà una pagina dove dovrà scrivere il nome della lega a cui vuole partecipare, la password e il nome della propria squadra che deve combaciare l'ID della squadra scritta nel file excel, altrimenti uscirà un errore che dice "nome della squadra non trovato"

- Pagina Area Manager

Nella pagina Area Manager l'utente potrà vedere tutte le cose relative alle sue squadre e le leghe a cui fanno parte. Ogni sua squadra e' divisa in sezioni in modo tale che può scegliere dove controllare.

Nella sezione di ognuna delle sue squadre potrà vedere:

Nome Lega - Nome squadra - Casse Societarie (ovvero i soldi che quella squadra ha), il Club Level (ovvero il livello di quella squadra) ed il costo Salariale Totale (ovvero il costo del salario di tutti i propri calciatori), il Costo Salariale Annuale (ovvero il costo del salario che la squadra dovrà pagare in quest'anno) ed il Valore squadra (ovvero la somma della quotazione attuale di tutti i giocatori di quella squadra)

E subito sotto i pulsanti:

Notifiche (con il numero delle notifiche) - Proponi Offerta - Paga Contratti - Rinnovo contratti - Richiesta all'admin - Richiedi Club Level - Log

Sotto questa mostrerà gli ultimi 5 movimenti di Mercato in questa Lega, ovvero trasferimento o prestito.

Esempio :

Calciatore si è trasferito da Squadra A a Squadra B il giorno 01/01/2025 per 45FM

Notifiche mostrerà il numero di richieste che l'utente ha ricevuto, come una richiesta di Proponi Trasferimento oppure Proponi Prestito oppure Contatta Squadra, ovvero un messaggio ricevuto da un altro utente.

Cliccando Proponi Trasferimento, apre una pagina con tutte le squadre della lega in cui milita quella squadra ed i loro calciatori, affianco ad ogni calciatore, oltre le informazioni che sappiamo già, ci saranno anche i pulsanti Proponi Trasferimento - Proponi Prestito - Contatta Squadra.

Cliccando Proponi Trasferimento apre una pagina che mostra le seguenti cose:

Tutte le info del calciatore compresa squadra di appartenenza

Poi le domande:

Valore da proporre per l'acquisto - Giocatori da scambiare (finestra che fa selezionare i giocatori della propria squadra di quell'utente) - Anni di contratto per il calciatore - Pagamento futuro (in caso l'utente sceglie una data dove pagare l'ultima parte dei soldi per quel calciatore) - Invia offerta.

Per Proponi Prestito invece la finestra dirà:

Valore da proporre per il prestito - Pagamento futuro (in caso l'utente sceglie una data dove pagare l'ultima parte dei soldi per quel calciatore) - Costo Riscatto - Invia offerta.

Contatta Squadra invece l'utente potrà inviare un messaggio alla squadra con scritto quello che vuole.

Cliccando Rinnovo Contratti, in caso l'admin della Lega abbia dato disponibile la possibilità di cambiare i contratti, l'utente potrà vedere la lista dei propri giocatori che hanno un numero di contratti rimasti e scegliere per ognuno quanti anni rinnovarli. Una volta che scrive il numero di anni che vuole rinnovare per ogni calciatore, l'utente cliccherà il pulsante Invia. Una volta fatto questo, la somma del costo dei contratti verrà sottratta alle finanze della squadra. Il costo dei rinnovi dei contratti è basato sulla quotazione attuale di ognuno dei calciatori.

Cliccando Richiesta all'admin aprire una pagina dove l'utente potrà mandare un messaggio all'admin o subadmin della lega

Cliccando Richiedi Club level aprirà una pagina dove mostrerà l'attuale Club Level della propria squadra e potrà richiedere di aumentare il proprio livello (ti spiegherò magari più avanti il costo di questa cosa) chiedi sempre conferma una volta cliccato Invia

Cliccando Paga Contratti tutti i calciatori della propria squadra. Chiedi sempre conferma una volta cliccato invia.

Cliccando Log l'utente potrà vedere ogni trasferimento, ogni prestito, ogni modifica dell'admin e del subadmin, ogni rinnovo, ogni pagamento contratto, praticamente il log di ogni cosa che succede su quella lega compresa di data ed orario.

#### - Area Admin

Nella pagina Area Admin l'utente potrà vedere tutte le cose relative alle Leghe di cui e' Admin o SubAdmin.

Ogni sua Lega e' divisa in sezioni in modo tale che può scegliere dove controllare.

Nella sezione di ognuna delle sue squadre potrà vedere:

Nome Lega

E subito sotto i pulsanti:

Notifiche (con il numero delle notifiche) - Opzioni Lega - Modifica Squadre - Aggiungi SubAdmin - Elimina Lega

Notifiche mostrerà il numero di richieste che l'Admin ha ricevuto tramite Richiesta all'Admin, oppure dovrà confermare tutte le richieste di Proponi Trasferimento oppure Proponi Prestito una volta che l'utente che ha ricevuto quella richiesta abbia accettato. (Diciamo che l'admin dovrà confermare le richieste di trasferimento dei calciatori tra queste squadre, per controllare che tutto sia giusto) - oppure richiesta Rinnovi di Contratto, in caso gli utenti abbiano richiesto di rinnovare i contratti - oppure richiesta di Club Level, in caso gli utenti abbiano richiesto di aumentare il proprio livello.

Opzioni Lega

Questo aprirà una finestra che mostrerà

Richiesta Rinnovo Contratti Attiva / Non Attiva (quando verrà attivato ogni utente di quella Lega riceverà una notifica che dirà che sarà possibile rinnovare i contratti dei propri calciatori)

Richiesta Club Level Attiva / Non Attiva (quando verrà attivato ogni utente di quella Lega riceverà una notifica che dirà che sarà possibile richiedere il Club Level)

Richiesta Pagare Contratti Attiva / Non Attiva (quando verrà attivato ogni utente di quella Lega riceverà una notifica che dirà che sarà possibile Pagare i contratti per i propri calciatori)

Modifica Squadre

Aprirà una finestra che mostrerà tutte le squadre della lega di cui si e' admin

L'admin potrà modificare Nome delle Squadre, le loro finanze e tutto quanto riguardo le squadre, e tutte le informazioni dei calciatori di tutte le squadre

Aggiungi SubAdmin

Mostrerà il nome degli utenti di quella lega, con la loro email e il nome della propria squadra con vicino un pulsante Aggiungi come SubAdmin (in caso non lo sia) oppure Rimuovi come SubAdmin (in caso lo sia)

In entrambi i casi arriverà poi un email a quell'utente dove verrà descritto lo status cambiato

## Elimina Lega

Semplicemente cancellerà tutta la lega e le informazioni di questa.

Quando cliccato chiederà 2 volte la conferma se questa voglia essere fatta.

Tutte queste cose sopra possono essere fatte anche dall'SubAdmin apparte Elimina Lega e Aggiungi SubAdmin, e la differenza tra Admin e SubAdmin e' che quando le modifiche le fa l'Admin sono fatte immediatamente, quando le modifiche le fa il SubAdmin viene inviata una richiesta all'Admin che deve accettare il cambio richiesto dal subadmin, per ogni modifica.

Credo che ho descritto tutto. Comunque la cosa importante da capire è che questa App prende un foglio excel delle squadre, aggiunge i calciatori di queste squadre, associa le squadre poi agli utenti che si Uniscono alla Lega e fa in modo che gli utenti tra di loro possano inviarsi offerte di trasferimento e prestito dei propri calciatori, scalando eventuale denaro dalle proprie casse e pagando i contratti dei calciatori scalando il denaro (FM) dalle casse di quelle squadre. Praticamente un gestionale di squadre di fantacalcio che fanno mercato.

Il tutto deve essere fatto con uno stile di design simile ad iOS con un colore arancio leggero.

Fammi domande se non hai capito qualcosa e dopo che ti rispondo a queste domande procedi a creare il sito

## Struttura Cartelle Progetto

### TopLeagueApp

```
|
|—— backend/
|   |—— db/           # File SQLite e script di migrazione
|   |—— models/       # Modelli DB (Utente, Lega, Squadra, ecc.)
|   |—— routes/       # API REST (auth, leghe, squadre, ecc.)
|   |—— controllers/  # Logica di business
|   |—— middleware/   # Middleware (auth, error handling, ecc.)
|   |—— utils/        # Utility (scraping, parsing Excel, ecc.)
|   |—— uploads/      # File caricati (Excel, PDF, loghi)
|   |—— scripts/      # Script cronjob scraping
|   |—— index.js      # Entry point server
|   └── package.json
|
|—— frontend/
|   |—— public/
|   |—— src/
|       |—— api/       # Chiamate API
|       |—— components/ # Componenti riutilizzabili
```



## Legenda delle entità principali

- **UTENTI:** tutti gli utenti, con ruolo (SuperAdmin, Admin, SubAdmin, Utente)
- **LEGHE:** tutte le leghe, con impostazioni e file associati
- **SQUADRE:** squadre di ogni lega, con proprietario (utente) o orfane
- **GIOCATORI:** giocatori per ogni lega/squadra, con dati aggiornati dallo scraping
- **NOTIFICHE:** notifiche in-app per azioni, offerte, richieste, ecc.
- **LOG:** log dettagliato di tutte le azioni
- **OFFERTE:** proposte di mercato (trasferimenti/prestiti)
- **SUBADMIN:** gestione subadmin per ogni lega

## 1. Schema Database (SQLite)

### Tabelle principali

#### Utenti

- id (PK)
- nome
- cognome
- provenienza
- squadra\_cuore
- come\_conosciuto
- email (unique)
- password\_hash
- ruolo (SuperAdmin, Admin, SubAdmin, Utente)
- created\_at

#### Leghe

- id (PK)
- nome
- modalita (Serie A Classic, Serie A Mantra, Euroleghe Classic, Euroleghe Mantra)
- admin\_id (FK → Utenti)
- is\_pubblica (boolean)

- password (nullable)
- max\_squadre
- min\_giocatori
- max\_giocatori
- roster\_ab (boolean)
- cantera (boolean)
- contratti (boolean)
- triggers (boolean)
- regolamento\_pdf (path)
- excel\_originale (path)
- excel\_modificato (path)
- created\_at

## **Squadre**

- id (PK)
- lega\_id (FK → Leghe)
- nome
- proprietario\_id (FK → Utenti, nullable)
- club\_level
- casse\_societarie
- costo\_salariale\_totale
- costo\_salariale\_annuale
- valore\_squadra
- is\_orfana (boolean)
- created\_at

## **Giocatori**

- id (PK)
- lega\_id (FK → Leghe)
- squadra\_id (FK → Squadre)
- nome
- cognome
- ruolo
- squadra\_reale
- eta
- quotazione\_attuale
- salario
- costo\_attuale
- costo\_precedente
- prestito (boolean)
- anni\_contratto
- cantera (boolean)
- triggers (text/json)



- created\_at

## **Notifiche**

- id (PK)
- lega\_id (FK → Leghe)
- utente\_id (FK → Utenti)
- tipo (es: proposta\_trasferimento, proposta\_prestito, rinnovo\_contratto, richiesta\_admin, ecc.)
- messaggio
- letto (boolean)
- data\_creazione
- data\_lettura (nullable)
- archiviata (boolean)

## **Log**

- id (PK)
- lega\_id (FK → Leghe)
- azione
- dettagli (text/json)
- utente\_id (FK → Utenti, nullable)
- data\_azione

## **Offerte**

- id (PK)
- lega\_id (FK → Leghe)
- squadra\_mittente\_id (FK → Squadre)
- squadra\_destinatario\_id (FK → Squadre)
- giocatore\_id (FK → Giocatori)
- tipo (trasferimento/prestito)
- valore
- stato (inviata, accettata, rifiutata, approvata\_admin, completata)
- data\_invio
- data\_accettazione
- data\_approvazione\_admin
- data\_completamento

## **SubAdmin**

- id (PK)
- lega\_id (FK → Leghe)
- utente\_id (FK → Utenti)
- attivo (boolean)

## **2. Flusso di mercato e trasferimenti**

- Quando un calciatore viene trasferito:
- Il suo nuovo salario = quotazione attuale (scraping).
- Se cantera, salario dimezzato.
- Il valore rimane invariato anche dopo cambiamenti futuri di quotazione o rinnovi.

### 3. API Principali (bozza)

- **/api/auth/register, /login, /logout, /me**
- **/api/leghe** (CRUD, join, upload/download Excel/PDF, impostazioni)
- **/api/squadre** (CRUD, join, cambio proprietario, gestione giocatori)
- **/api/giocatori** (CRUD, scraping, gestione ruoli/valori)
- **/api/notifiche** (lettura, archiviazione, log)
- **/api/offerte** (proposte, accettazione, approvazione admin, completamento)
- **/api/log** (visualizzazione log azioni)
- **/api/superadmin** (gestione globale, impersonificazione utenti, ecc.)

### 4. Scraping

- Script automatico giornaliero (cronjob) che aggiorna i dati dei giocatori per ogni lega, prendendo le informazioni dalle fonti ufficiali.

### 5. Frontend

- React, stile iOS, layout a schede.
- Dashboard differenziate per ruolo (SuperAdmin, Admin, SubAdmin, Utente).
- Pagine: Login, Registrazione, Home, Area Manager, Area Admin, Area SuperAdmin, Dettaglio Lega, Dettaglio Squadra, Notifiche, Log, Upload/Download Excel/PDF, ecc.

Domande e risposte

### Domande per la scelta DB e conferma logica

#### 1 Database

- Hai una preferenza tra MongoDB, MySQL, PostgreSQL, SQLite o altro?
- Vuoi una soluzione che funzioni anche senza installare nulla (es: file JSON/SQLite)?

#### 1 Gestione "Cantera"

- La regola "dimezza la quotazione" si applica solo al momento del trasferimento, giusto? (Non si aggiorna più se la quotazione cambia

dopo il trasferimento)

- Se un giocatore esce dalla cantera (compie 22 anni), il suo ingaggio rimane quello dimezzato o torna normale?

#### **1 Backup e portabilità**

- Vuoi poter esportare facilmente tutti i dati (es: per cambiare server o fare backup manuali)?

#### **1 Ambiente di produzione**

- Hai già un server dove girerà l'app? (Così posso consigliarti la soluzione più stabile)

Risposte

1.1 non ho preferenze, utilizza quello dove non inizi ad avere mille errori

1.2 no

2.1 sì esatto

2.2 rimane lo stesso, anche dopo il rinnovo di contratto

3.1 possibilmente

4.1 non ancora

Vuoi che lo scraping venga eseguito:

- **Automaticamente ogni giorno** (tramite uno script pianificato, es. cronjob)?
- **Manuale** (l'Admin/SuperAdmin può cliccare un pulsante "Aggiorna dati giocatori" per la propria lega)?

Risposta

Ogni giorno automatico

**Ultime domande (se vuoi rispondere ora, così parto subito):**

#### **1 Scraping:**

- Hai già una fonte pubblica (es: un sito web) da cui prendere i dati dei giocatori? Se sì, quale?
- Vuoi che lo scraping aggiorni solo quotazioni/ruoli o anche altre info (es: età, squadra reale, ecc.)?

#### **1 Gestione PDF Regolamento:**

- Vuoi che sia visibile solo agli iscritti alla lega o anche pubblicamente?

#### **1 Gestione SubAdmin:**

- Un Admin può avere più SubAdmin per la stessa lega?
- Un SubAdmin può essere rimosso in qualsiasi momento?

#### **1 Gestione Squadre Orfane:**

- Se una squadra rimane senza proprietario, vuoi che sia "bloccata" (non può fare mercato) finché non viene reclamata?

#### **1 Gestione Ruoli:**

- Un utente può essere Admin in una lega e SubAdmin in un'altra

contemporaneamente?

## Risposte

1.1 per il mantra e classic euroleghe:

@<https://www.fantacalcio.it/quotazioni-fantacalcio-euro-leghe>

per mantra e classic Serie A:

@<https://www.fantacalcio.it/quotazioni-fantacalcio>

esempio da come prendere informazioni da una lega Serie A:

@<https://leghe.fantacalcio.it/fantaleague-11>

esempio da come prendere informazioni da una lega Euroleghe:

@<https://euroleghe.fantacalcio.it/topleague>

1.2 esatto, anche eta squadra, ecc

2.1 solo iscritti alla lega (e al superadmin)

3.1 si

3.2 si

4.1 solo l'admin puo fare mercato per quella squadra se non disponibile un utente

5.1 si

se hai altre domande fammele ora

## Domande Finali (se vuoi già rispondere ora, così parto subito):

### 1 Gestione Giocatori:

- I giocatori sono un'entità globale (esistono una sola volta nel DB) o ogni lega ha la sua copia dei giocatori (con valori e proprietà indipendenti)?
- Vuoi che i dati dei giocatori vengano aggiornati periodicamente (es: nuovo file Excel ogni stagione)?

### 1 Log delle Azioni:

- Vuoi un log dettagliato per ogni azione (es: ogni proposta, accettazione, rifiuto, modifica, pagamento, ecc.)?
- Il log deve essere visibile solo all'Admin/SuperAdmin o anche agli utenti normali?

### 1 Gestione Email:

- Vuoi che la conferma registrazione e le notifiche importanti (es: cambio ruolo, reset password) vengano inviate anche via email, o solo in-app?

### 1 Importazione Excel:

- L'Admin può caricare un nuovo file Excel anche dopo la creazione della lega (per aggiornare rose/giocatori), o solo in fase di creazione?

### 1 Gestione Squadre:

- Una squadra può cambiare proprietario durante la stagione (es: se un utente lascia la lega)?

### 1 SuperAdmin:

- Vuoi che il SuperAdmin possa "impersonare" altri utenti per vedere le loro dashboard?

- 1.1 si ogni lega ha solo quel giocatori
- 1.2 vorrei che se si potesse, ci sia uno scraping per prendere le informazioni su quei giocatori ogni giorno, ma non so se sei capace a fare una cosa del genere
- 2.1 si
- 2.2 tutti gli utenti della lega
- 3.1 solo in app
- 4.1 si, puoi uploadare cambiando quello che c'è già e puoi scaricarlo in base a quello nuovo che c'è. quindi magari farei due versioni, una presa dal excel originale ed una invece da TopLeague (upload/download) in modo tale che possono anche modificare il file excel e riuploadarlo e avranno tutte le cose aggiornate, che dici?
- 5.1 sì, un utente può lasciare una squadra durante la stagione e dovrà poi un nuovo utente prendere quella squadra in caso con Unisciti a Lega etc
- 6. sì puoi fare tutto

se hai altre domande fammele ora

Domanda su notifiche

#### **1 Notifiche:**

- (Chiarimento) Intendevo:

Vuoi che ogni azione importante (es: proposta trasferimento, richiesta prestito, rinnovo contratto, ecc.) generi una notifica visibile sia all'utente coinvolto che all'Admin/SubAdmin?

Es:

- Se un utente propone un trasferimento, sia il destinatario che l'Admin ricevono una notifica.
- Se un SubAdmin modifica qualcosa, l'Admin riceve una notifica per confermare.

Risposta su notifiche

praticamente l'admin riceve la notifica soltanto quando anche l'altro utente ha accettato la proposta, quindi sarebbe:

Utente 1 -> invia richiesta ad Utente 2

Utente 2 -> Riceve richiesta, l'accetta

Admin -> Una volta che Utente 2 accetta la richiesta, la approva

ed effettivamente la transazione succede

mentre Se un SubAdmin modifica qualcosa, l'Admin riceve una notifica per confermare.

se hai altre cose non chiare chiedimile ora, qualsiasi cosa

## **Domande Finali e Note**

#### **1 File Excel**

- Puoi confermare che ogni foglio rappresenta una squadra e che la colonna "Credito Residui" è il budget iniziale?

- I ruoli (es: "Dd;Dc") sono sempre separati da punto e virgola?
- I nomi delle squadre (es: "Clandestine", "The Lantern") sono sempre in una cella sopra la tabella dei giocatori?

#### **1 Modalità Classic vs Mantra**

- Puoi allegare anche un esempio di file Classic?
- Vuoi che il sistema riconosca automaticamente la modalità dal file o la seleziona l'Admin?

#### **1 SuperAdmin**

- Vuoi che il SuperAdmin sia creato manualmente nel database o tramite una procedura di setup iniziale?

#### **1 Gestione PDF Regolamento**

- Il PDF viene solo salvato e reso scaricabile agli utenti della lega, giusto?

#### **1 Gestione Squadre**

- Se una squadra non viene "reclamata" da nessun utente, rimane inattiva ma visibile all'Admin?

#### **1 Gestione Notifiche**

- Vuoi che le notifiche siano collegate a ogni azione (trasferimenti, richieste, ecc.) e che siano visibili sia all'utente che all'Admin/SubAdmin?

#### **Risposte**

1.1 ogni foglio ha tutte le squadre, nell'immagine che ti ho mandato ce ne sono solo 2, Crediti residui sono quelli che dovrà utilizzare come Casse Societarie della squadra

1.2 sì

1.3 sì

2.1 sì

2.2 la farei selezionare all'admin in modo che non ci siano problemi

3.1 scegli tu come e' meglio, l'importante e' che possa editare qualsiasi cosa voglia, tipo l'admin, ma per ogni lega esistente

4.1 sì giusto, aggiungilo magari come pulsante nelle leghe

5.1 sì

6.1 non ho capito bene cosa intendi

#### **Domande**

##### **1 Ruoli e Permessi:**

- Il SuperAdmin è l'unico che può accedere tramite URL speciale (adminaccess.php)?
- Quando un utente crea una lega, diventa automaticamente Admin di quella lega?
- Un utente può essere Admin di più leghe contemporaneamente?

##### **1 Gestione Squadre:**

- Quando un utente si unisce a una lega, deve scegliere una squadra dal file Excel?

- La squadra può essere scelta solo se non è già stata assegnata a un altro utente?
- Il Club Level ha dei costi specifici per l'upgrade? Quali sono i livelli disponibili?

#### **1 Sistema Monetario:**

- Qual è la valuta utilizzata (FM = Fantasy Money)?
- Come viene determinato il valore iniziale delle casse societarie?
- I pagamenti futuri hanno delle limitazioni temporali?

#### **1 Contratti e Prestiti:**

- I contratti possono essere rinnovati solo quando l'Admin attiva la funzionalità?
- I prestiti hanno una durata massima?
- Come funziona il sistema di riscatto nei prestiti?

#### **1 File Excel:**

- Qual è la struttura del file Excel che verrà caricato?
- Quali sono i campi obbligatori nel file?
- Come vengono gestiti i ruoli dei calciatori nelle diverse modalità (Classic vs Mantra)?

#### **1 Notifiche:**

- Le notifiche sono solo in-app o vengono inviate anche via email?
- C'è un limite di tempo per rispondere alle notifiche?
- Le notifiche vengono archiviate o vengono eliminate dopo un certo periodo?

#### **1 Design:**

- Per il colore arancio leggero, hai un codice colore specifico in mente?
- Vuoi mantenere lo stile iOS anche per i form e i pulsanti?
- Preferisci un layout a colonne o a schede per le sezioni principali?

#### **1 Sicurezza:**

- Come vuoi gestire la sicurezza delle password?
- Vuoi implementare un sistema di recupero password?
- Come vuoi gestire la sessione degli utenti (durata, refresh, ecc.)?

Queste informazioni mi aiuteranno a:

- 1 Strutturare correttamente il database
- 1 Implementare le API nel modo più appropriato
- 1 Creare un'interfaccia utente coerente
- 1 Gestire correttamente i permessi e i ruoli
- 1 Implementare le funzionalità di mercato e contratti

Risposte

1.1 si

1.2 si

- 1.3 si
- 2.1 deve scrivere l'ID della propria squadra (il quale dovrà matchare il nome della squadra sul documento excel)
- 2.2 si
- 2.3 i club level sono 10, il costo e' Liv 1 - 100FM, Liv 2 - 200FM etc..
- 3.1 FM
- 3.2 E' scritto nel file Excel, vuoi che te lo passo così capisci come prendere informazioni?
- 3.3 sì, bisogna decidere quando bisogna farli, la data
- 4.1 sì
- 4.2 sì, una stagione
- 4.3 Togliamo questa cosa dei Riscatto prestiti
- 5.1 Te la mando
- 5.2 E' preimpostato, te lo mando
- 5.3 Ti invio i file excel così magari capisci la differenza tra mantra e classic
- 6.1 solo in app
- 6.2 no
- 6.3 archiviate e possono essere riviste in caso, magari aggiungi un pulsante "Vecchie Notifiche" dove apre una finestra con il Log delle passate notifiche
- 7.1 no
- 7.2 sì
- 7.3 non so la differenza, penso a schede
- 8.1 normale
- 8.2 se possibile sì
- 8.3 una volta che fanno login possono stare finché non fanno logout

fammi sapere se hai altre domande, allego i file excel in immagine che puoi usare come esempi