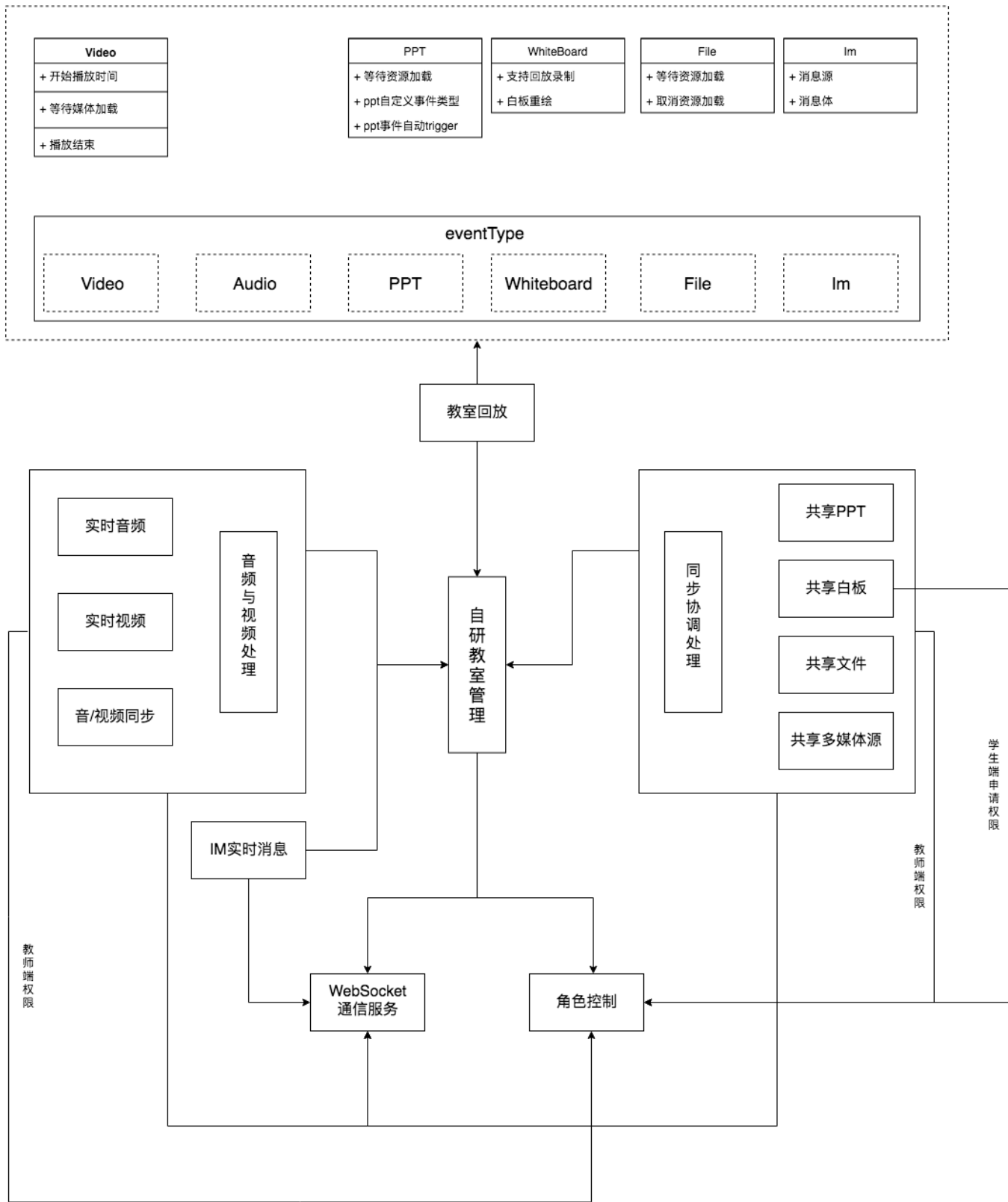


# TimeLine(时间轴插件)

应用场景，直播回放的处理

## 设计架构图全览



截屏

## 解决的问题

- 1.和时间本身无关，就是要相互同步执行；
- 2.如果有一个模块慢了，其他模块需要进行自动对齐
- 3.如果有一个模块快了，自己需要慢下来（以慢的为基准）
- 4.如何实现链式播放
- 5.如何处理时间差
- 6.加入webWorker方式同一时间事件太多卡死页面
- 7.支持监听progress
- 8.数据为数组对象
- {
- eventType: 'ppt',
- startTime: (new Date()).getTime()
- data: "{ title: '1' }"
- }
- 9.如何实现快放

## Example

### AIP

函数名	参数	含义
init	{options, actions, initPage}	初始化时间轴，以及事件在时间轴上的对齐
progress		时间轴的当前进度
pause	Empty	暂停时间轴播放
stop	Empty	停止时间轴播放，播放状态回到起点位置
play	Empty	继续播放
complete		时间轴完成的回调

### TODO

- 资源加载慢的优化问题
- 大数据量的同步问题
- 数据量大时的快放问题