# 基于数据包分析的网页还原技术研究

西南科技大学信息工程学院 621000

本文结合应用环境和实际需求,研究了网络 数据包信息还原涉及的数据包捕获技术、数 据包分析技术、数据包重组技术、http信息识 别技术。

### 关键词

网络数据包捕获:数据包重组:http信息提取

引言

在信息社会中,信息是维持生产活动、 经济活动以及社会活动的重要资源,对政 治、经济和文化都有着深远影响。不断探索 网络信息监听与还原技术有助于建立可靠、 高效的信息安全保障体系,对于维护社会政 治稳定和国家信息安全具有重要的现实意义。 因此,对因特网中一些重要数据信息进行还 原和提取,是保证网络应用的健康发展和打 击网络犯罪的一个重要手段。

# 系统设计

基于数据包分析的网页还原系统主要分 以下几个模块:

- 1、网络数据包捕获模块
- 2、网络数据包协议分析与数据包重组 模块

# 3、HTTP 协议信息还原模块

数据包捕获模块负责捕获流经用户所选 网络设备的全部数据包,并将捕获得到的数 据按照相应的规则以文件格式存储起来,以 供后续模块进行分析、重组和还原

数据重组模块首先读入数据包捕获得到 的数据,分析每一个捕获到的数据包,将具 有相同的源 IP 地址、源端口号、目的 IP 地址和目的端口号的数据包按照先后顺序存储 -起,重组成一个完整的数据包。

HTTP 协议信息还原模块通过一层层的

数据包分解出来,读取出应用层http的负载 信息,通过分析 http 请求头得到 seq,并为 此创建一个临时文件,保存数据包的简要信 息, 然后分析 http 响应头, 得到 contentencoding, conteng-type, content-length 字段值,再存入临时文件,最后把http负 载信息与具有相同 seq、sport、dport 的临 时文件简要信息匹配,若匹配成功,则进行 相应的数据插入,还原出相关网页信息。总 流程图如图 1 所示。



图 1 总流程图

从降低系统设计复杂性和提高开发效率 的角度考虑,结合实际需求出发,本系统没 有采用数据库软件存储捕获到的网络数据包, 而是直接以某种自定义文件格式将其存放在硬 盘中。HTTP 协议信息还原模块既支持对于 老版本 HTTP/1.0 协议网页信息的还原, 也支持针对新版本 HTTP/1.1 协议的网页 信息还原。

#### 网络数据包捕获

原始数据包捕获是进行数据挖掘研究的 基础,数据的可靠性决定了挖掘分析的准确 度。在本次研究中我们利用 winpcap 提供的 用户接口捕获校园网络拓扑中共享网络上主机 的收/ 发数据包。经过测试,我们结合 winpcap接口开发的数据包捕获软件捕包效率 可以达到 99.63% 以上,见下表 1[1],可以忽 略漏掉的少量数据包对实验结果的影响。

表 1 数据包获取实验数据

N	Switchboard	Acquire ip packet	efficienc
1	326,719,129	325,831,088	99.72%
2	314,933,107	314,456,075	99.84%
3	693,752,426	691,505,725	99.67%
4	733,479,255	732,011,380	99.79%
5	1,466,177,102	1,460,754,475	99.63%
6	1,732,291,161	1,730,352,166	99.88%
—			

## 三、网络数据包重组

由于 IP 不能保证可靠、有序的包传输, 因此包有可能会被破坏或在到达时是无序的。 另外,在捕获过程中会将重复的包视为TCP 重发的结果 ,也可能会捕获那些不会到达到预 定接收器的包。在这两种情况下,捕获过程都 可能会接收重复的包。更复杂的是, TCP不 能保证重新传输的包会按照原始数据的同一方 式再将这些数据分组。因此重构有序流就显 得尤为重要。

如果一个流有起始、结束和两者间的所 有东西,它就是完整的流。根据 S Y N 可以 确定包连接的 TCP 包所有字节流。

为了方便应用数据的恢复,需要将无序 的数据片流有序化,使其表现为一个有序的 数据片流(或者说是数据流)。在软件实现数 据片有序化时,本设计采用了一个带头结点 的双向链表队列,队列中的每个结点存储一 个完整的 TCP 数据流的内容, 另外还有两个 元素,分别是指向前导和后续结点的结构体 指针。

# 四、HTTP 协议信息还原

根据消息体与消息头之间有两个连续的 回车换行符(ASCII 码为\r\n)作为分隔 的特征 利用匹配函数strstr()找到两个连续 的回车换行符出现的位置,从此位置开始, 到服务器端数据文件结尾的全部数据均为 HTTP 消息体数据。

本模块首先使用find(ack,sport,dport)获 得该数据包的信息 通过函数node\_isempty() 判断该数据包的data有效长度是否为0 如果 不为0 则通过函数have\_inserted\_first\_data ()判断该数据包是否已经加入过http data内 容 如果没有 则调用函数init\_first\_seq()初 始化seg 然后使用函数insert first data插入 数据包的第一条data内容;如果已经加入过 data内容 则继续加入当前分片的data内容。 然后通过函数get\_complete\_percent()判断当 前数据包是否完整 如果不完整则完成data内 容的处理;如果是完整的,则通过函数 serialstream()重组当前数据包 最后把所有分 片的内容整合在一起,写入文件。

### 结语

本文结合应用层http协议为例,进行了 协议分析,通过编写程序实现了对网络中的 http数据包进行捕获、分析和提取有用信 息,得到了网络协议分析技术实际应用的结 果。实现了一个融合解决 HTTP/1.0 和 HTTP/1.1 协议网页信息还原的通用 HTTP 协议信息还原系统。

#### 参考文献

[1]Miao Chen, Shun-hua Tan, Guo-hai Yang, Yi-zhi Wang. Research on network business identification technology based on IP packets. IEEE ICACIA2010

[2]谭敏生,汤亮.基于HTTP的网络数据包 还原技术研究[J]. 计算机技术与发展. 2007年,第17卷(6期):176