

实验 7 JavaScript 对象与事件练习

1. 实验目的

- (1) 认识核心语言对象，掌握核心语言对象的方法和属性的使用；
- (2) 能够利用 JavaScript 语言完成对文档内容的交互；
- (3) 掌握 JavaScript 程序的一般调试技术。

2. 实验内容

(1) 验证性实验

a) JavaScript 对象初步，按照课本 P229 调试运行程序 10-17；

```
<!-- 程序 10-17 -->
<html>
<head>
<title>字符串实例</title>
</head>
<body>
<font size = 4>
  <script type = text/javascript>
    var s1 = "Welcome to you!";
    document.write(s1.big());      //以比当前字号大一号输出
    document.write("<br>");
    document.write(s1.small());    //以比当前字号小一号输出
    document.write("<br>");
    document.write(s1.bold());     //以粗体输出
  </script>
</font>
</body>
</html>
```

b) JavaScript 文档初步，按照课本 P233 调试运行程序 10-19；

```
<!-- 程序 10-19 -->
<html>
<head>
  <script type = "text/javascript">
    function changeTableColor(){
      var newColor = prompt("请在 # 后连续输入 6 个十六进制数字，
                             表示新颜色", "#87ceeb");
      var tbl = document.getElementById("loginArea"); //获得表格对象
      tbl.style.backgroundColor = newColor;           //用获得的颜色值更新表格的背景色
    }
  </script>
<title>Document 的例子</title>
</head>
<body>
  <!-- 此处省略了和程序 10-18 一样的页面代码 -->
</body>
</html>
```



```
<!-- 程序 10-21 -->
<html>
<head>
<title>使用 screen 定位窗口显示位置</title>
</head>
<body>
<script type="text/javascript">
    window.resizeTo(500,300);           //设定当前窗口的显示大小
    var top = ((window.screen.availHeight - 300)/2); //计算窗口居中后左上角的垂直坐标
    var left = ((window.screen.availWidth - 500)/2); //计算窗口居中后左上角的水平坐标
    window.moveTo(left,top);           //调整当前窗口左上角的显示坐标位置
</script>
</body>
</html>
```

d) JavaScript 表单事件，按照课本 P241 调试运行程序 10-22;

```
<!-- 程序 10-22 -->
<html>
<head>
    <script type="text/javascript">
```



```

<!-- 程序 10-23 -->
<html>
<head>
<script type="text/javascript">
    function mouseOver(){
        document. mouse. src = "gif/mouse_over.jpg"
    }
    function mouseOut() {
        document. mouse. src = "gif/mouse_out.jpg"
    }
    function mousePressd(){
        if (event.button == 2){
            alert("您单击了鼠标右键!")
        }else{
            alert("您单击了鼠标左键!")
        }
    }
</script>
</head>
<body onmousedown = "mousePressd ()">
    <img border = "0" src = "gif/mouse_out.jpg" name = "mouse"
        onmouseover = "mouseOver()" onmouseout = "mouseOut()" />
</body>
</html>

```

(2) 设计性实验内容

a) 编写一个 JavaScript 程序，完成如下图所示页面，针对一个简单的用户注册要求进行验证，要求如下：

(1) 必填项验证：用户名、密码、重复密码、邮箱是必填项。

(2) 有效性验证：

① 用户名不能以数字字符开始，只能以字母开始，且长度大于等于 6 个字符、小于等于 20 个字符；

② 密码和重复密码不能和用户名相同，且长度大于等于 6 个字符、小于等于 20 个字符；

③ 邮箱地址符合电子邮件地址的基本语法。

(3) 语义验证：密码和重复密码必须相同。

实验1：注册验证

用户注册

登录用户名

登录密码

重复输入密码

有效邮箱地址

此网页显示：

登录用户名的首字符不能使数字！

此网页显示：

登录用户名的长度应当在6和20个字符(含)之间！

☐ 禁止此页再显示对话框。

此网页显示：

请输入合法的邮箱地址，如aa@yahoo.com！

☐ 禁止此页再显示对话框。



- b) 编写一个 JavaScript 程序，根据下图完成当单击“>>”按钮时将左边列表框中选中的元素复制到右边列表框中，同时从左边列表框中删除。



