

Membres de l'équipe

BOBET Pierrick 17 131 792

BOUTELOUP Rémy 17 132 265

Brève description de la solution

Notre programme Jarvis a la capacité d'effectuer des opérations de base sur des integers et des booleans. Il permet également d'effectuer le calcul de périmètre de manière correcte. De plus, l'héritage simple a été mis en place et est fonctionnelle. Le devoir a donc été fait à 70%.

Modifications apportées

Les primitives du langage

Gestion de la classe int

Fichier :

- basicType.txt
 - Ajout des symboles < et > dans la classe int.
- JarvisInterpreter.java
 - Ajout des nouvelles primitives de langage "_integerGreaterThanPrimitive" et "_integerLessThanPrimitive" dans l'environnement.
- src/jarvis/atoms/primitives/integers/IntegerPrimitiveGreaterThan.java
 - Ajout du traitement approprié lors de l'utilisation du symbole >
- src/jarvis/atoms/primitives/integers/IntegerPrimitiveLessThan.java
 - Ajout du traitement approprié lors de l'utilisation du symbole <

Gestion de la classe bool

Fichier :

- basicType.txt
 - Ajout des symboles && et || et != dans la classe bool.
- JarvisInterpreter.java
 - Ajout des nouvelles primitives de langage "_boolAndPrimitive" et "_boolOrPrimitive" et "_boolNotPrimitive" dans l'environnement.
- src/jarvis/atoms/primitives/booleans/BoolPrimitiveAnd.java
 - Ajout du traitement approprié lors de l'utilisation du symbole &&
- src/jarvis/atoms/primitives/booleans/BoolPrimitiveOr.java
 - Ajout du traitement approprié lors de l'utilisation du symbole ||
- src/jarvis/atoms/primitives/booleans/BoolPrimitiveNot.java
 - Ajout du traitement approprié lors de l'utilisation du symbole !=

La classe rectangle

Fichier :

- util.txt
 - Quatre méthodes ont été ajoutées dans ce fichier. La première nommée "absolu" qui est la méthode principale. Elle va appeler une condition ifelse nommée "absoluCalculate"

avec comme argument "true" si la valeur numérique est positive et "false" si elle est négative. La condition ifelse appellera la méthode abPos ou absNeg en fonction de la valeur du boolean. La méthode abPos retourne directement la valeur et absNeg inverse son signe pour le rendre positif.

- rectangle.txt
 - Avant le calcul du périmètre, la méthode absolu est appelé pour convertir en valeur absolu.

L'héritage première partie

Fichier :

- basicType.txt
 - Ajout de la définition de la classe Object en haut du fichier. Ajout de la super classe Object à l'ensemble des classes présentes dans le fichier.
- rectangle.txt
 - Ajout de la super classe Object à la classe rectangle.
- JarvisInterpreter.java
 - Comme la notion d'héritage est introduite, chaque classe possède donc en plus de leurs attributs ainsi que le dictionnaire de méthodes, un membre super classe. Donc, dans la méthode createClassClass(), un membre "superClass" a été ajouté.
- ObjectAtom.java
 - Ajout d'un attribut à la classe pour garder une référence à sa super classe.
 - Modification du constructeur d'objet générique pour l'affectation de l'attribut "superClassReference"
 - Modification de la méthode message dans lequel un appel de la méthode (getMethod()) est réalisé pour vérifier si la méthode demandée est présent ou non dans les classes parentes.
 - Ajout et implémentation de la méthode getMethod() qui effectue un parcours récursif dans la chaîne d'héritage.