# Linux les bases

# Qui suis-je

- Ingénieur cybersécurité
- Manager équipe Redteam Groupe Bancaire
- Spécialisé en hacking ethique (pentesting / tests d'intrusion)
- Passionné de cybersécurité







#### Sommaire

- 1. Introduction Présentation de Linux
- 2. Installation de Linux et des logiciels
- 3. Shell et commandes système
- 4. Administration système
- 5. Administration réseau
- 6. Sécurité

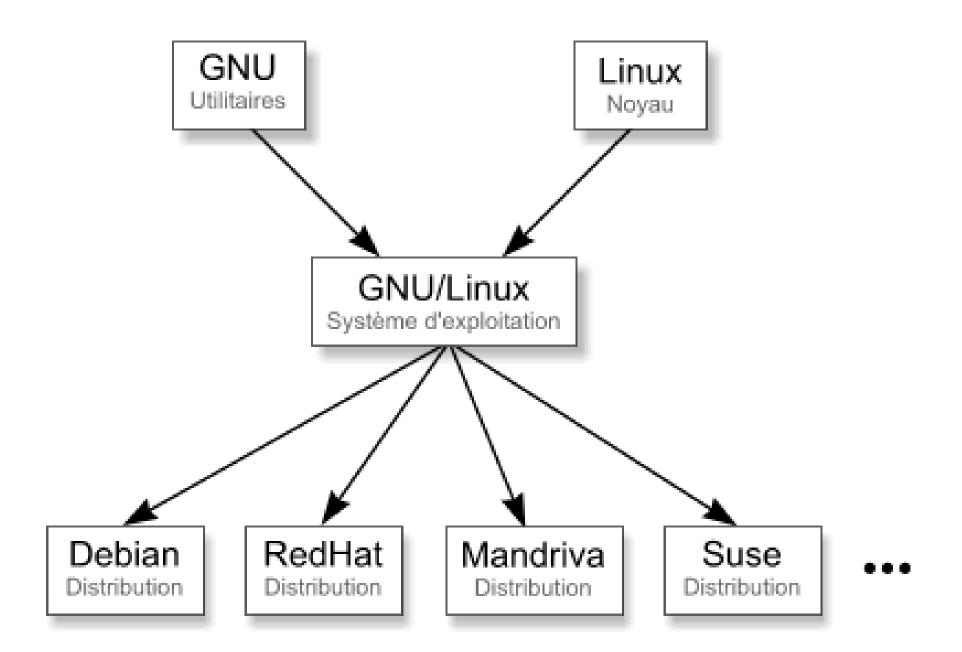
# Planning

- 1. Jour 1
  - Présentation Linux + installation Distribution
- 2. Jour 2
  - Présentation de commandes systèmes de base
  - Fonctionnement OS Linux
- 3. Jour 3
  - Commandes et fonctionnalités d'administration système
- 4. Jour 4
  - Administration réseau et scripting bash
- 5. Jour 5
  - Sécurité

#### 1/ Introduction - Présentation de Linux

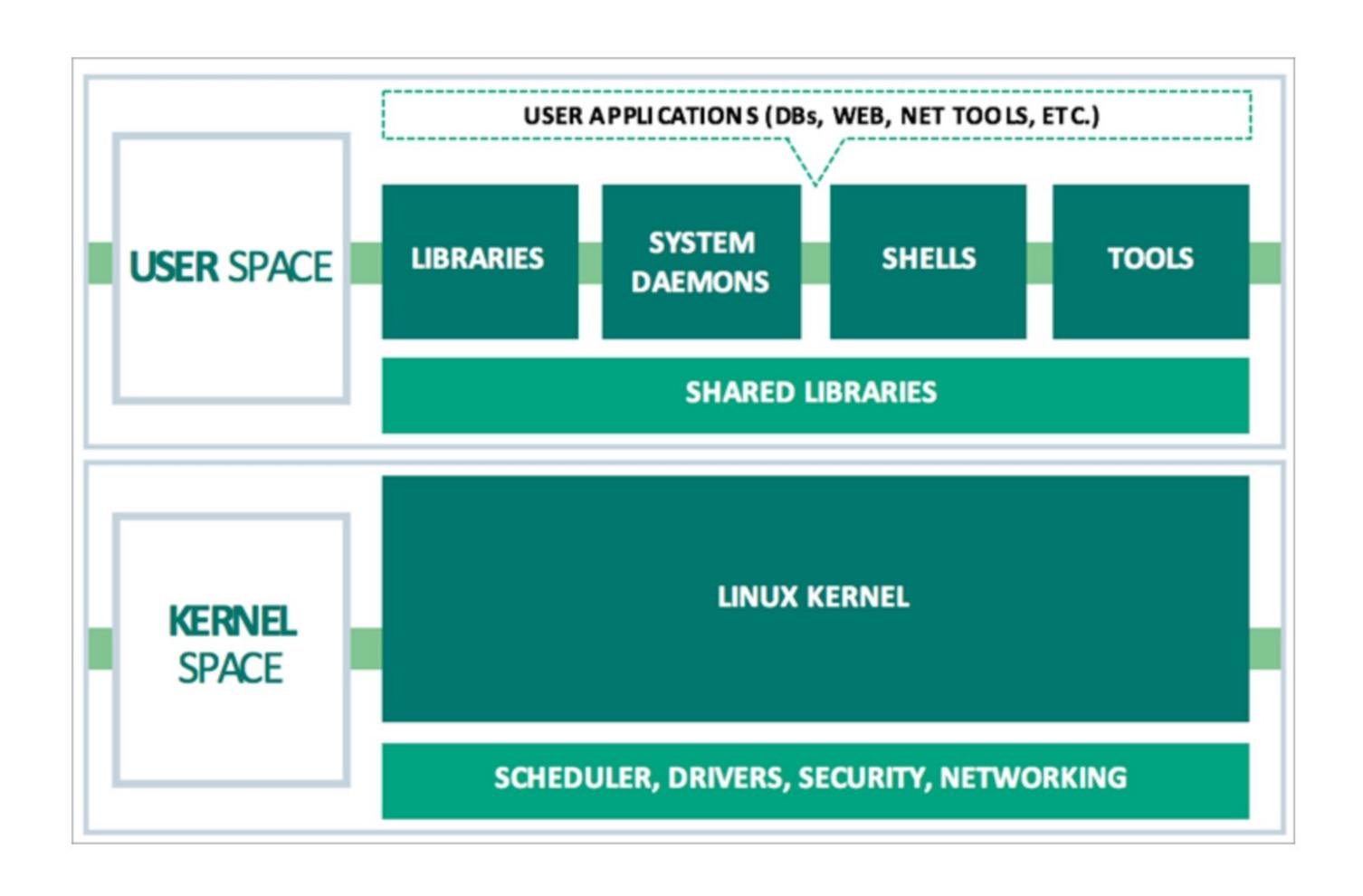
#### 1/ Introduction - Présentation GNU/Linux

- Linux est le nom du noyau du système d'exploitation.
- GNU est un système d'exploitation (Comme Windows) utilisant le noyau Linux pour former le système GNU/Linux.



#### USERLAND vs KERNELLAND

#### Architecture OS basée sur Linux



#### Pour résumer :

- ·Linux est donc un noyau;
- ·GNU est un ensemble de programmes utilitaires ;
- GNU/Linux est le système d'exploitation.

GNU/Linux est gratuit, des sociétés / communautés l'on reprit et complété afin de customiser cet OS, ce qui a donné à plusieurs distributions.

Quelques distributions



OpenSource vs FreeWare

Qu'est ce que l'Open Source ?

Définition Wikipédia :

« La désignation open source, ou logiciel libre, ou code source ouvert, s'applique aux logiciels (et s'étend maintenant aux œuvres de l'esprit) dont la licence respecte des critères précisément établis par l'Open Source Initiative, c'est-à-dire les possibilités de libre redistribution, d'accès au code source et de création de travaux dérivés. Mis à la disposition du grand public, ce code source est généralement le résultat d'une collaboration entre programmeurs. »

Différence entre Open Source et FreeWare?

•C'est un logiciel gratuit, distribué par un auteur, sans avoir accès au code source.

Citer des outils OpenSource que vous connaissez.

Utilisation de Linux

Linux est utilisé dans quel domaine selon vous ?

- Desktop;
- Mainframe;
- Embarqué / IoT;
- Mobile.

Distribution Debian

Nous allons voir deux méthodes d'installation d'OS via les deux distributions suivantes :

- Debian: https://www.debian.org/index.fr.html
- Kali : https://kali.org

La distribution Debian sera installée via son ISO netinstall (TP1), la distribution Kali directement depuis une image VM (TP1-Bis).

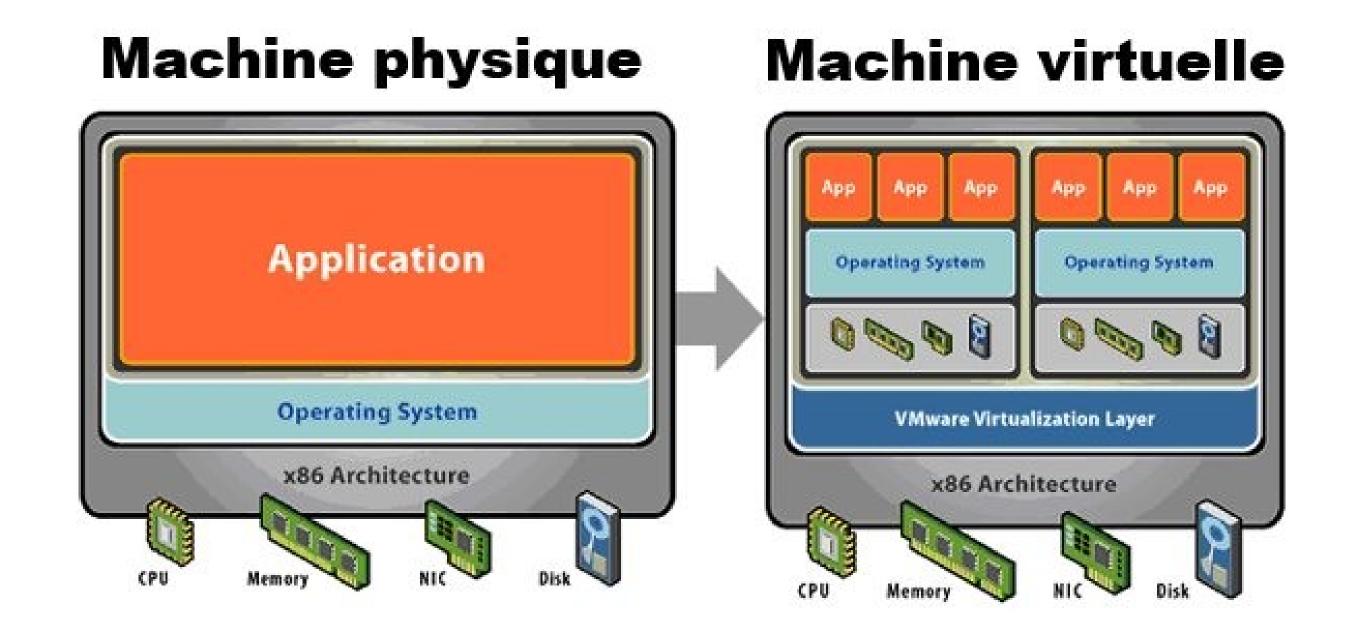
Virtualisation

L'installation de notre distribution se fera via un environnement virtuel, pour plus de facilité.

Pour cela les concepts de virtualisation vont être détaillés.

La virtualisation qu'est ce que c'est?

C'est une technologie permettant de simuler un OS complet au sein d'un environnement hôte physique.



Avantages de la virtualisation

La virtualisation permet de rapidement installer différents systèmes d'exploitation au sein d'une même machine physique.

Des systèmes de sauvegardes sont également implémentés permettant de restaurer rapidement le système en cas de crash.

La plupart des entreprises utilisent la virtualisation, mais également la conteneurisation (qui ne sera pas détaillé dans le cadre de cours).

Outil de virtualisation

Nous utiliserons Virtualbox comme outil de virtualisation, afin d'installer nos distributions Linux.



Nous verrons son utilisation lors du prochain TP.

# TP1 – Installation distribution Linux (ISO)

# TP2 – Installation distribution Linux (OVA)

#### TP3 – Installation des Add-On invités

L'interpréteur de commande

Un **Shell** est l'interface entre l'utilisateur et le système d'exploitation. Dans le monde Linux est très utilisé, contrairement au monde Windows qui est plus basé sur le mode graphique (équivalent de PowerShell sous Windows).

```
Il existe différents types de shell, quelques exemples :
sh (Bourne shell) ;
bash (Bourne again shell) ;
zsh (Zero shell).
```

Utilisation du shell

Le **Shell** fourni une fenêtre simpliste représentant un *prompt* appelé invite de commande.



C'est depuis cette interface que nous pouvons dialoguer avec le système.

Nous retrouvons le nom d'utilisateur connecté « @ » le nom machine

Commandes principales

Un TP dédié aux commandes Linux va permettre de mieux appréhender les concepts des commandes systèmes.

Les commandes principales pour utiliser un système sont :

- •ls List files
- cd Change directory
- mkdir Create directory
- cat Show content of file

Une cheat sheet représentant les principales commandes est disponible au lien suivant :

https://cheatography.com/davechild/cheat-sheets/linux-command-line/

Entrées – Sorties standards

Lors de l'exécution d'une commande, un processus est créé. Il va alors ouvrir trois flux :

- •stdin Entrée standard (le clavier);
- •stdout Sortie standard (l'écran);
- •stderr Sortie d'erreur standard (écran).

#### Redirections

Il est possible de rediriger les flux d'entrée-sortie via des opérateurs dédiés :

```
* > » - redirection de la sortie standard;
* < » - redirection de l'entrée standard;</li>
* > » - redirection de la sortie standard avec concaténation;
* > & » - redirection des sorties standard et d'erreur;
* > ! » - redirection avec écrasement de fichier;
* | » - redirection de la sortie standard vers l'entrée standard (pipe).
```

Système de fichier – arborescence système

L'arborescence système est définie comme suit :

```
initrd.img -> boot/initrd.img-6.0.0-kali5-amd64
    initrd.img.old -> boot/initrd.img-6.0.0-kali3-amd64
   - vmlinuz -> boot/vmlinuz-6.0.0-kali5-amd64
  - vmlinuz.old -> boot/vmlinuz-6.0.0-kali3-amd64
22 directories, 6 files
```

Système de fichier – arborescence système

```
La racine du système est définie par un « / » (slash).
Description des sous-répertoires :

    /bin – exécutables essentiels au système ;

    /boot – contient les fichiers permettant à Linux de démarrer ;

    /dev – points d'entrée des périphériques (usb, etc);

   • /etc - fichiers de configuration (réseau, utilitaires, groupes, ...);

    /home – le répertoire personnel des users ;

    /lib – les bibliothèques essentielles au système ;

   • /mnt ; /media – contient les points de montage des partitions temporaires (cd-rom, usb, ..) ;

    /opt – packages d'applications supplémentaires ;

    /proc – fichiers contenants des informations sur la mémoire, etc ;

    /root – répertoire administrateur système ;

    /usr – hiérarchie secondaire (utilisateurs) ;

    /var – contient des données variables ;

    /tmp – fichiers temporaires (écrasés à chaque reboot du système).
```

Aides des commandes

Chaque commande dispose d'options. Heureusement il n'est pas nécessaire de connaître chaque commande par coeur.

Il est possible d'afficher l'aide de chaque commande par différents moyens :

- •man <commande> ;
- •<commande> --help;
- •tldr <commande>.

Redirections

Les redirections sont très utiles afin de récupérer l'output standard vers des fichiers par exemple.

Exemple d'une redirection de sortie standard vers un fichier via l'opérateur « > » :

```
(kali® kali)-[~]
$ echo "redirection vers un fichier"
redirection vers un fichier

(kali® kali)-[~]
$ touch test.fr

(kali® kali)-[~]
$ echo "redirection vers un fichier" > test.fr

(kali® kali)-[~]
$ cat test.fr
redirection vers un fichier

(kali® kali)-[~]
$ (kali® kali)-[~]
$ "
```

Redirections

L'opérateur « >> » permet de rediriger la sortie standard de la même manière que l'opérateur simple « > », à la différence qu'il concatène, cela permet de ne pas supprimer l'ancien contenu.

Exemple:

Enchaînements de commandes

Il est possible d'enchaîner plusieurs commandes de manière :

- Séquentielle: command1; command2; command3
- Parallèle: command1 | command2 | command3

#### Exemple:

```
(kali@kali)-[/tmp]
$ cat test.txt| wc -l
18
```

Fichiers cachés

Certains dossiers ou fichiers peuvent être cachés sur le système. Au même titre que sous windows, les fichiers cachés commencent par un « . ». Afin d'afficher les fichiers cachés, utiliser le paramètre « -a » de la commande « ls » :

Exemple:

```
(kali⊗ kali)-[/tmp/fichierscachés]
$ touch fichierclassique.txt

(kali⊗ kali)-[/tmp/fichierscachés]
$ touch .fichiercache.sh

(kali⊗ kali)-[/tmp/fichierscachés]
$ mkdir .dossiercache

(kali⊗ kali)-[/tmp/fichierscachés]
$ ls
fichierclassique.txt

(kali⊗ kali)-[/tmp/fichierscachés]
$ ls -la
total 12
drwxr-xr-x 3 kali kali 4096 Dec 23 04:59 .
drwxrwxrwt 16 root root 4096 Dec 23 04:59 .
drwxr-xr-x 2 kali kali 4096 Dec 23 04:59 .
drwxr-xr-x 2 kali kali 4096 Dec 23 04:59 .dossiercache
-rw-r--r-- 1 kali kali 0 Dec 23 04:59 fichiercache.sh
-rw-r--r-- 1 kali kali 0 Dec 23 04:59 fichierclassique.txt

(kali⊗ kali)-[/tmp/fichierscachés]
$
```

#### TP4 - Commandes Shell

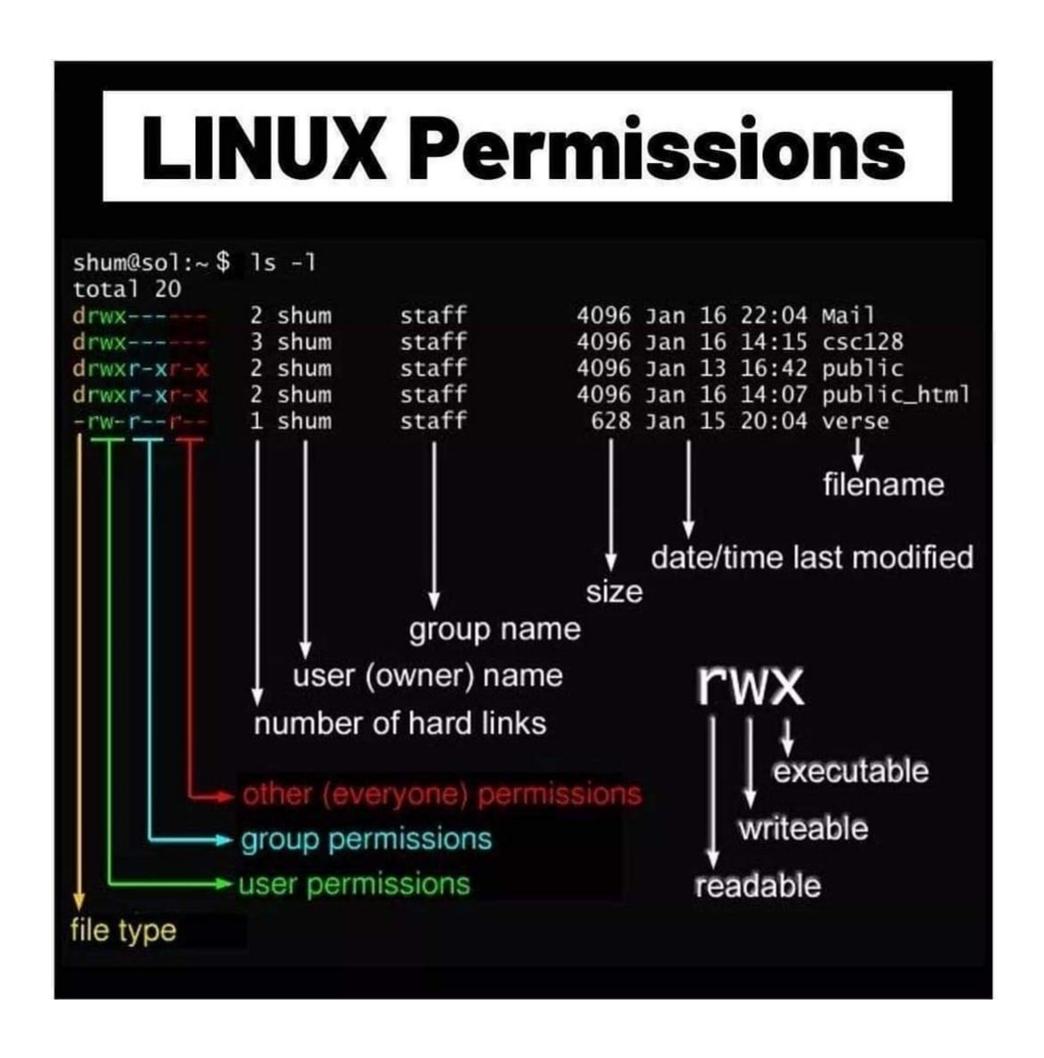
# 4/ Administration système

#### Rappel cours précédent

#### Questions

- Que permet de faire la commande netstat ?
- Que permet de faire la commande ps ?
- Affichez le fichier /etc/apt/sources.list et récupérer uniquement la ligne débutant par « deb-src », en enlevant le caractère « # »
- A quoi sert le répertoire /etc/?
- Comment recherche t-on dans l'historique terminal ?
- Avantage de la virtualisation comparé aux appliances physiques ?
- Quel outil permet de changer le propriétaire d'un fichier/dossier ?
- Quel sont les trois types d'entrées sorties standard ?
- Raccourcis clavier pour effacer ma ligne en cours du terminal ?
- Quelle est l'utilité d'un alias ?

Permissions



Permissions

Les commandes principales pour gérer les permissions sont :

- •chmod;
- chown.

Ces deux commandes permettent respectivement de changer les droits des fichiers et dossiers ainsi que les propriétaires (owner).

Timestamp

L'horodatage (en anglais timestamping) est un mécanisme qui consiste à associer une date et une heure à un événement, une information ou une donnée informatique. Il a généralement pour but d'enregistrer l'instant auquel une opération a été effectuée.

La valeur représentant la date et l'heure est appelée timestamp (de l'anglais time, « heure » et stamp, marquage par un timbre ou un tampon) ou tout simplement « horodatage ».

Mise à jour système

Afin de garder son système à jour, deux commandes sont nécessaires.

- sudo apt update (mise à jour des dépôts de la distribution);
- sudo apt upgrade (mise à jour du système).

Installer un utilitaire

Pour installer un outil, utiliser apt :

• sudo apt install <utilitaire>

Recherche d'un utilitaire dans les sources :

• *sudo apt search <utilitaire>* 

Supprimer utilitaire :

• sudo apt remove <utilitaire>

Installer un outil hors packages

Un grand nombre d'outils sont disponibles sur github, pour installer un outil git :

• git clone https://github.com/<pathToGitUrl>.git

#### Installation d'un .deb file :

• sudo dpkg -i path/to/file.deb

#### Lister les paquets installés :

• sudo dpkg -l pattern

Environnement virtuel

Il est possible de créer des environnements virtuels au sein de notre distribution Linux. Cela permet notamment d'éviter des problèmes de dépendances au sein des librairies.

Il est par exemple fort utilisé lorsque nous utilisons python, car différentes versions existent et certains scripts que l'on utilise peuvent tourner à la fois sur python2.7 par exemple et d'autres sous python3.

Cela peut engendrer des problèmes de dépendances.

Environnement virtuel

Pour créer un nouvel environnement virtuel, on utilisera « virtualenv ».

On peut visualiser l'apparition de (virtualenv) devant notre prompt. Cela indique qu'on est dans notre environnement virtuel cloisonné. Pour sortir de notre environnement :

```
(virtualenv)-(kali@ kali)-[/tmp]
$ deactivate

(kali@ kali)-[/tmp]
$
```

Environnement virtuel

La recherche de fichiers et contenu peut se faire sous Linux via deux commandes principales (parmi tant d'autres) :

- find (Ex: find / -name "\*.txt");
- grep (Ex : grep -r ''admin''/tmp).

```
(kali@ kali)-[/tmp]
$ sudo find / -name "monfichierArecher.out"
find: '/run/user/1000/gvfs': Permission denied
/tmp/monfichierArecher.out

(kali@ kali)-[/tmp]
$
```

```
(kali@ kali)-[/tmp]
$ grep -r bonjour
grep: systemd-private-7014dd4ddf20421eb0fed0d86a78aadd-sy
grep: systemd-private-7014dd4ddf20421eb0fed0d86a78aadd-up
grep: systemd-private-7014dd4ddf20421eb0fed0d86a78aadd-co
grep: vmware-root_478-860529095: Permission denied
monfichierArechercher.out:bonjour
grep: systemd-private-7014dd4ddf20421eb0fed0d86a78aadd-sy
grep: systemd-private-7014dd4ddf20421eb0fed0d86a78aadd-ho
grep: systemd-private-7014dd4ddf20421eb0fed0d86a78aadd-ho
grep: systemd-private-7014dd4ddf20421eb0fed0d86a78aadd-ho
(kali@ kali)-[/tmp]
$$
```

Persistance de session

Il est intéressant de garder une persistance de session lors de nos travaux.

Cela permet en cas de crash de pouvoir restaurer la session. C'est très utile lors de connexion distantes par exemple.

Pour se rattacher à une session screen créée, utiliser la commande suivante :

screen -r <nomSession>

Alias

Il est possible de définir des alias. Les alias sont des substitutions de commandes répétitives et/ou longues à taper dans la console.

Il est possible de définir nos alias dans le fichier .bashrc du HOME.

```
kali⊕kali)-[/tmp]
                                                                        systemd-private-1cd607812014498997933a9bc3b72863-Mod
                                                                        systemd-private-1cd607812014498997933a9bc3b72863-syst
systemd-private-1cd607812014498997933a9bc3b72863-colord.service-Ol9hCV systemd-private-1cd607812014498997933a9bc3b72863-syst
systemd-private-1cd607812014498997933a9bc3b72863-haveged.service-YoIheD systemd-private-1cd607812014498997933a9bc3b72863-upo
  —(kali⊛kali)-[/tmp]
 -$ alias ls='ls -lh --color=tty'
  —(kali⊛kali)-[/tmp]
total 44K
-rwxr-xr-x 1 kali kali 201 Jan 2 04:13 script.sh
drwx----- 2 kali kali 4.0K Jan 2 04:08 ssh-XXXXXXhyp1SW
drwx----- 3 root root 4.0K Jan 2 04:08 systemd-private-1cd607812014498997933a9bc3b72863-colord.service-0l9hCV
drwx----- 3 root root 4.0K Jan 2 04:08 systemd-private-1cd607812014498997933a9bc3b72863-haveged.service-YoIheD
drwx----- 3 root root 4.0K Jan 2 04:08 systemd-private-1cd607812014498997933a9bc3b72863-ModemManager.service-qPsDoi
drwx----- 3 root root 4.0K Jan 2 04:08 systemd-private-1cd607812014498997933a9bc3b72863-systemd-logind.service-7q3SQu
 rwx----- 3 root root 4.0K Jan 2 04:08 systemd-private-1cd607812014498997933a9bc3b72863-systemd-timesyncd.service-Jyet4x
drwx----- 3 root root 4.0K Jan 2 04:08 systemd-private-1cd607812014498997933a9bc3b72863-upower.service-fBc86x
-rw-r--r-- 1 kali kali 78 Jan 2 04:08 test.txt
drwxrwxrwt 2 root root 4.0K Jan 2 04:08 VMwareDnD
drwx----- 2 root root 4.0K Jan 2 04:08 vmware-root 520-2957059313
  —(kali⊛kali)-[/tmp]
```

#### Crontab

Crontab permet d'exécuter des actions de manière automatique et programmée par le système.

Il est très utilisé dans le domaine de l'administration système.

- Pour éditer un fichier crontab : crontab -e
- Pour afficher la configuration crontab : crontab -l

#### Crontab

### Quelques exemples :

- Exécution chaque 1er et 15 de chaque mois à minuit :
  - 0 0 1,15 \* \* < commande >
- Reboot d'une machine chaque 1er et 15 du mois à 2h30 du matin :
  - 30 2 1,15 \* \* /sbin/shutdown -r
- Appeler un script de sauvegarde tous les mardis à 3h du matin :
  - 0 3 \* \* 2 /usr/bin/backup

Editeur de texte - VIM

L'édition des fichiers sous Linux peut se faire via deux éditeurs principaux :

- vim ;
- nano.

Nous allons utiliser vim, qui est beaucoup plus puissant et intéressant en termes de fonctionnalités.

```
VIM - Vi IMproved

version 9.0.813

by Bram Moolenaar et al.

Modified by team+vim@tracker.debian.org

Vim is open source and freely distributable

Help poor children in Uganda!

type :help iccf<Enter> for information

type :q<Enter> to exit

type :help<Enter> or <F1> for on-line help

type :help version9<Enter> for version info
```

## TP5 - VIM

Variables d'environnement

Les variables d'environnement permettent le contrôle du fonctionnement du shell et d'autres programmes Linux.

La commande ENV permet de les lister :

```
-(kali⊛kali)-[/tmp]
TERMINATOR_DBUS_NAME=net.tenshu.Terminator21a9d5db22c73a993ff0b42f64b396873
SSH_AUTH_SOCK=/tmp/ssh-XXXXXXhyp1SW/agent.1042
SESSION_MANAGER=local/kali:@/tmp/.ICE-unix/1042,unix/kali:/tmp/.ICE-unix/1042
SSH_AGENT_PID=1113
LANG=en_US.UTF-8
XDG_CURRENT_DESKTOP=XFCE
POWERSHELL_UPDATECHECK=Off
TERMINATOR_DBUS_PATH=/net/tenshu/Terminator2
XDG_GREETER_DATA_DIR=/var/lib/lightdm/data/kali
TERMINATOR_UUID=urn:uuid:15ff4109-983a-45e7-8119-aee5a75c11bf
USER=kali
DESKTOP_SESSION=lightdm-xsession
XDG_MENU_PREFIX=xfce-
XDG_SESSION_PATH=/org/freedesktop/DisplayManager/Session0
HOME=/home/kali
COMMAND_NOT_FOUND_INSTALL_PROMPT=1
DBUS_SESSION_BUS_ADDRESS=unix:path=/run/user/1000/bus
XDG_SEAT=seat0
GTK_MODULES=gail:atk-bridge
XDG_DATA_DIRS=/usr/share/xfce4:/usr/local/share/:/usr/share/:/usr/share
XDG_CONFIG_DIRS=/etc/xdg
XDG_SESSION_DESKTOP=lightdm-xsession
QT_ACCESSIBILITY=1
```

```
(kali® kali)-[/tmp]
$ echo $USER
kali

(kali® kali)-[/tmp]
$ echo $HOME
/home/kali
```

Scripting Bash

Il est possible de réaliser des scripts afin d'automatiser les tâches récurrentes.

Exemple:

```
1 #!/bin/bash
2
3 addition(){
4    sum=$(($1+$2))
5    return $sum
6 }
7 read -p "Entrez un premier numéro : " int1
8 read -p "Entrez un deuxième numéro : " int2
9 addition $int1 $int2
10 echo "Le résultat est : " $?
```

#### Services

Les différents services sous Linux peuvent être relancés via deux moyen :

- service <service> start/restart/stop
- /etc/init.d/<service> start/restart/stop
- systemctl start/restart/stop <service>

#### Exemple:

- service ssh restart
- /etc/init.d/cron restart
- systemctl restart networking.service

# TP6 – Administration système

Configurations réseau virtualisation

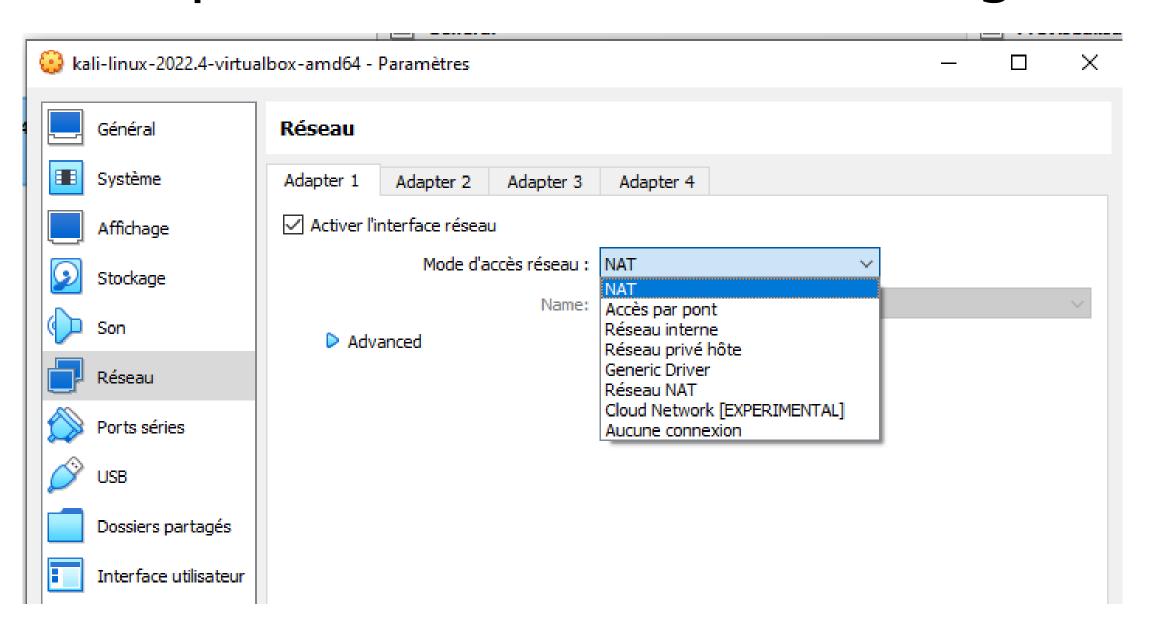
La virtualisation a été abordée en début de cours. Afin de mieux comprendre les concepts de la suite de ce cours, un détail va être fait sur les modes réseau virtuels.

- Différentes possibilités de configuration réseau sont possibles.
  - NAT ;
  - Bridge;
  - Réseau interne ;
  - Réseau privé.

Les types de connexion

Il existe différents modes réseau sous Virtualbox. Chaque mode possède ces avantages et inconvénients.

Cela se passe dans les paramètres de la VM, onglet Réseau :

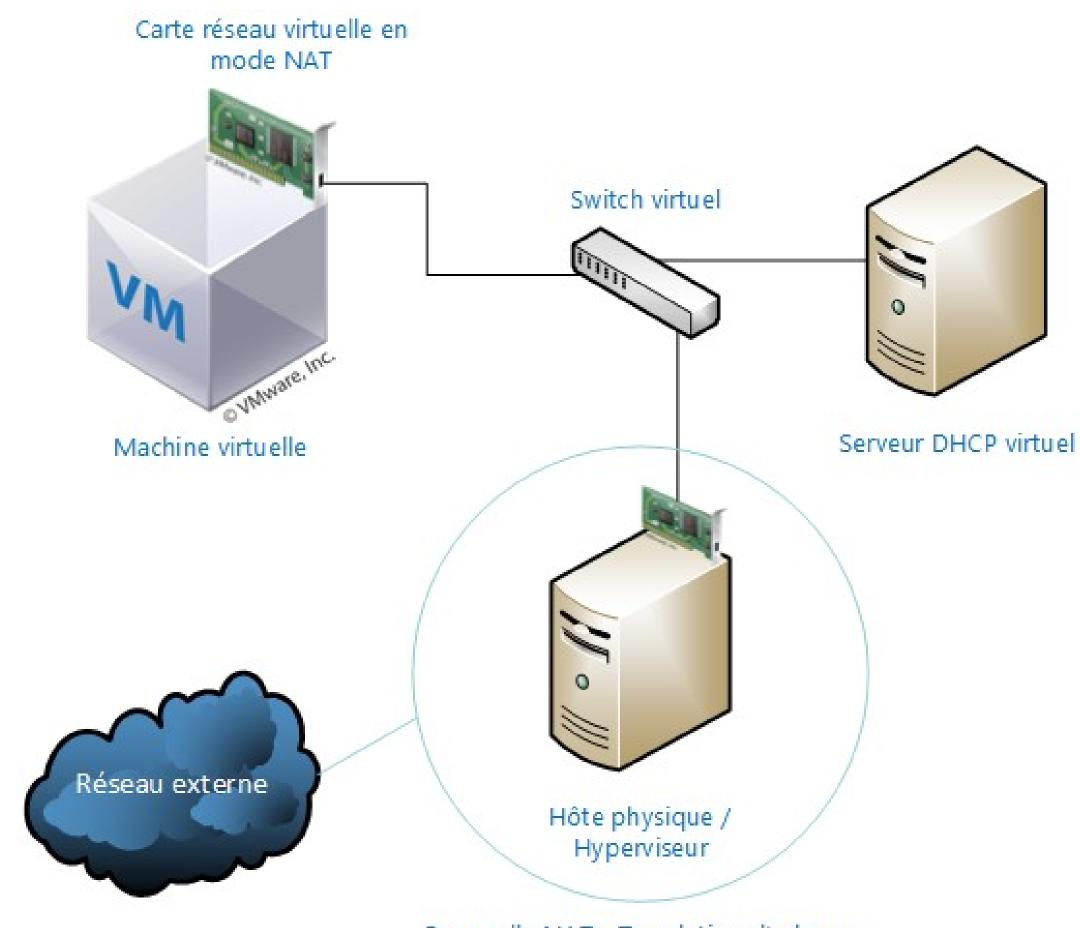


Nous allons détailler les principaux.

### Les types de connexion - NAT

Un réseau NAT (Network Address Translation) permet d'utiliser la connexion de l'hôte. D'un point de vue réseau, la machine est vue comme l'hôte, c'est à dire qu'elle utilise l'adresse IP de la machine hôte pour agir.

Ce mode est intéressant puisqu'il permet à notre machine virtuelle d'accéder à notre réseau de façon totalement transparente puisque c'est l'adresse IP de la machine physique qui est utilisée grâce à la translation d'adresse du processus NAT.



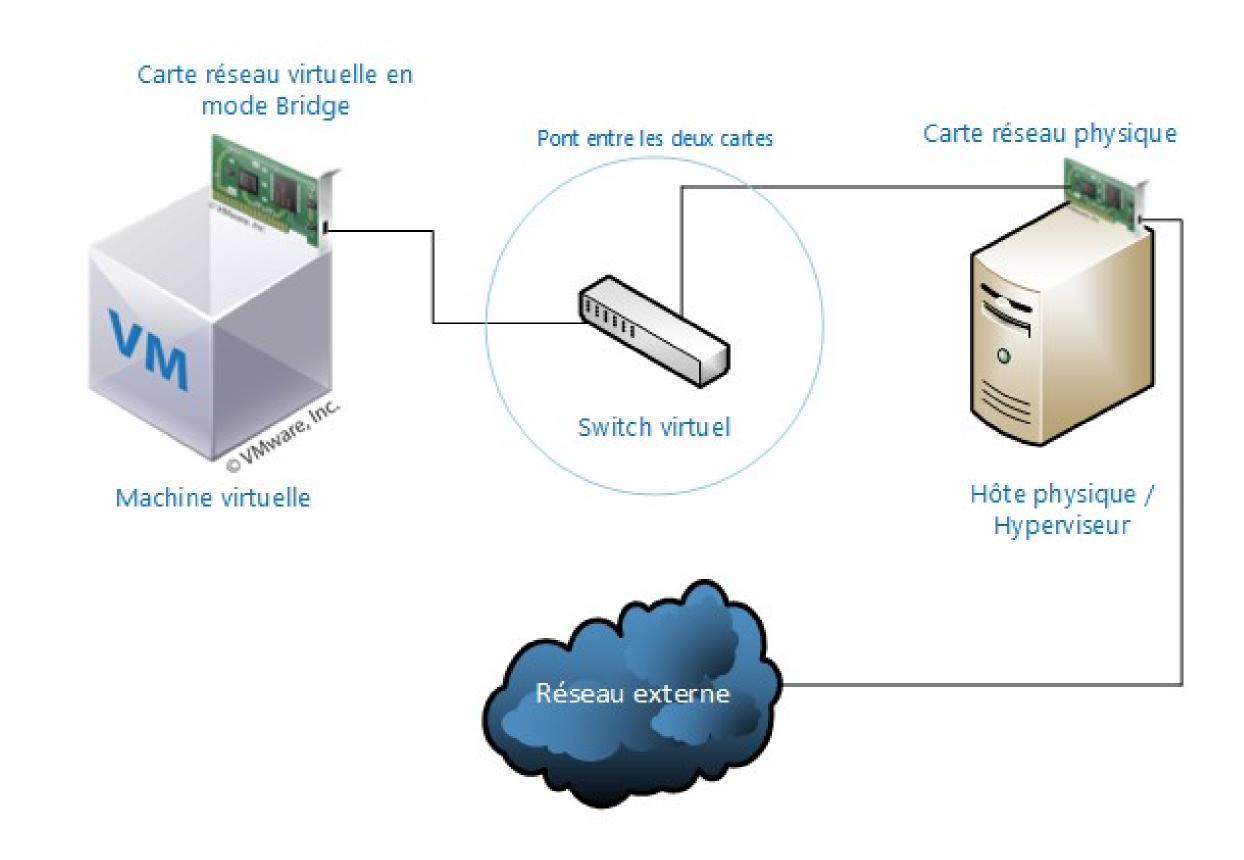
Passerelle NAT - Translation d'adresse

### Les types de connexion - Bridge

Un réseau **Bridge** (ou accès par pont) permet à la machine virtuelle d'avoir sa propre adresse IP.

Ce mode est sûrement le plus utilisé puisqu'il permet de connecter une machine virtuelle directement sur le réseau physique sur lequel est branchée la carte réseau physique de l'hôte.

Pour cela, un bridge c'est-à-dire un pont est créé entre la carte réseau virtuelle de l'application de virtualisation et la carte réseau de votre hôte physique. C'est en quelque sorte un partage de carte réseau, où le système d'exploitation de votre hôte physique partage sa carte physique avec le système d'exploitation de votre ou vos machines virtuelles.

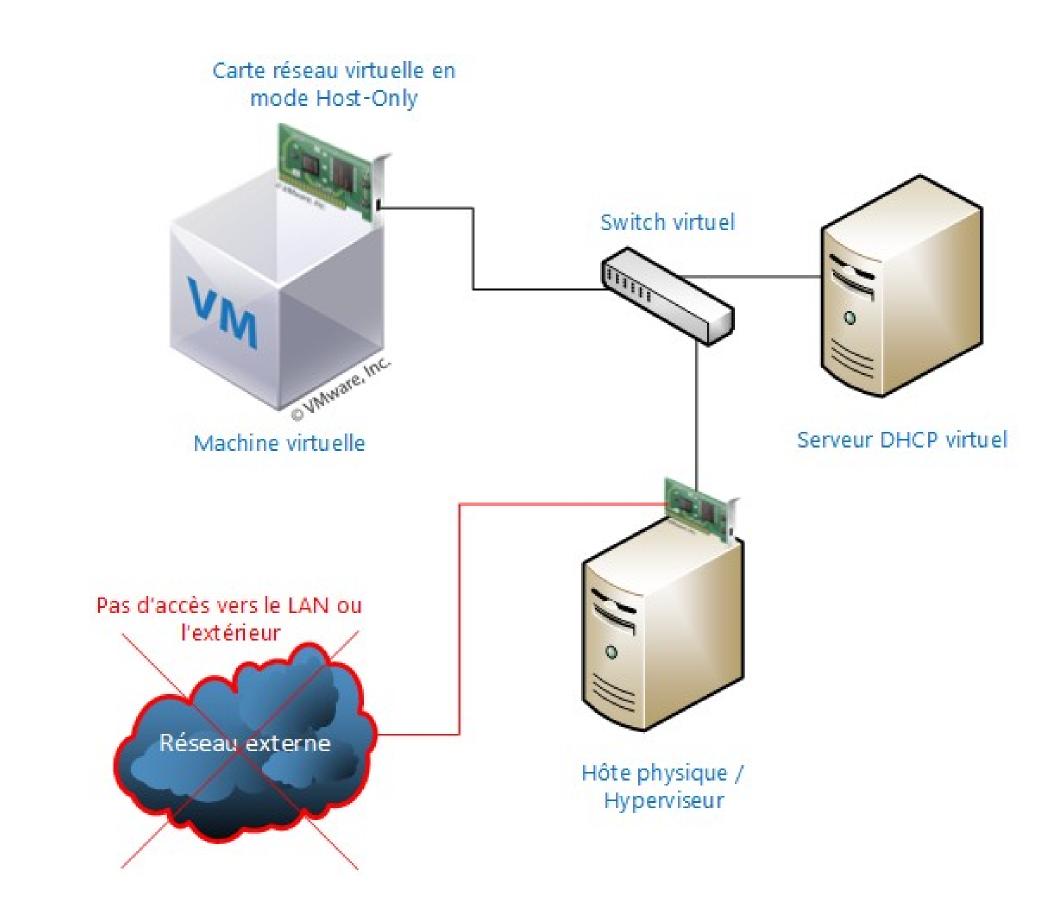


Les types de connexion – Host-Only

Un réseau **Host-Only** (ou réseau privé hôte) permet uniquement un accès réseau entre l'hôte et la machine virtuelle.

Ce type de connexion ne permet pas de sortir vers un réseau extérieur, ni d'accéder au réseau local par l'intermédiaire de la carte réseau physique de la machine physique hôte.

Comme son nom l'indique, ce mode permet uniquement d'établir une connexion entre la machine virtuelle et la machine physique.



Transfert de fichiers

La commande SCP permet de transférer des fichiers entre deux hôtes distants.

Commande: scp -rp <fichier> user@<ip>:PATH

D'autres outils graphiques peuvent être utilisés comme WinSCP et Filezilla.

Serveur Apache

Il est possible de monter un serveur Apache sur notre distribution. Pour cela rien de plus simple, il suffit de lancer le service apache.

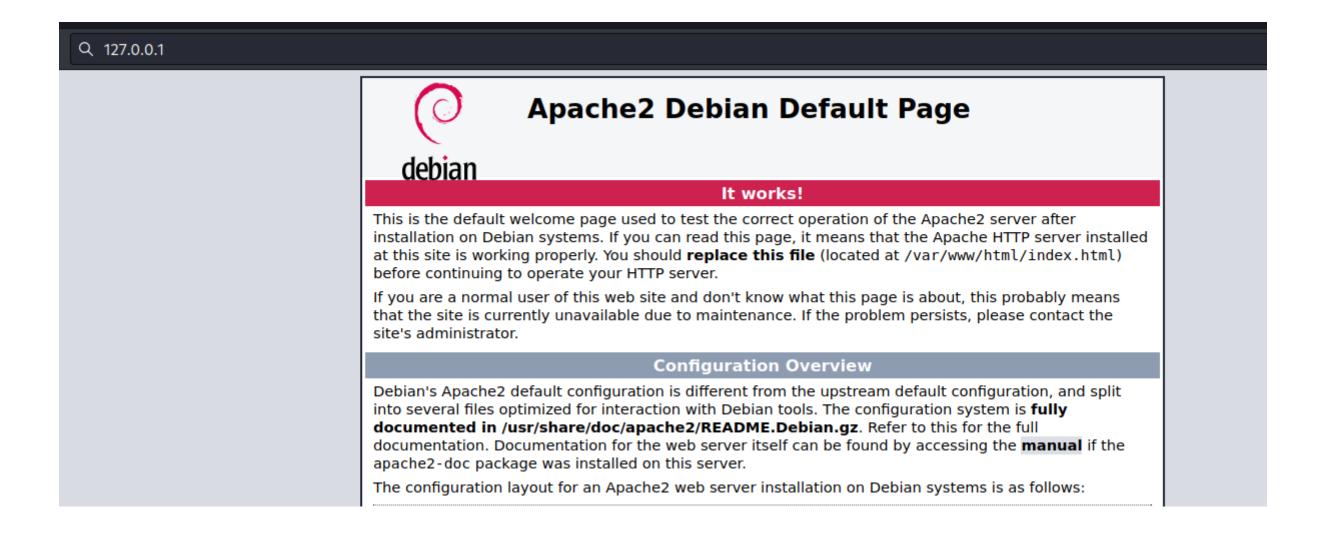
• service apache2 start

```
–(kali⊛kali)–[/tmp]
-$ service apache2 start
apache2.service - The Apache HTTP Server
   Loaded: loaded (/lib/systemd/system/apache2.service; disabled; preset: disabled)
   Active: active (running) since Mon 2023-01-02 05:14:38 EST; 3s ago
     Docs: https://httpd.apache.org/docs/2.4/
  Process: 18242 ExecStart=/usr/sbin/apachectl start (code=exited, status=0/SUCCESS)
  Main PID: 18260 (apache2)
    Tasks: 6 (limit: 7105)
   Memory: 19.1M
      CPU: 61ms
   CGroup: /system.slice/apache2.service
            -18260 /usr/sbin/apache2 -k start
             -18262 /usr/sbin/apache2 -k start
            —18263 /usr/sbin/apache2 -k start
             —18264 /usr/sbin/apache2 -k start
            —18265 /usr/sbin/apache2 -k start
            └18266 /usr/sbin/apache2 -k start
```

```
(kali⊕ kali)-[/tmp]

$ netstat -tnlp
(Not all processes could be identified, non-owned process info
will not be shown, you would have to be root to see it all.)
Active Internet connections (only servers)
Proto Recv-Q Send-Q Local Address Foreign Address State PID/Program name
tcp6 0 0 :::80 :::* LISTEN -

(kali⊕ kali)-[/tmp]
```

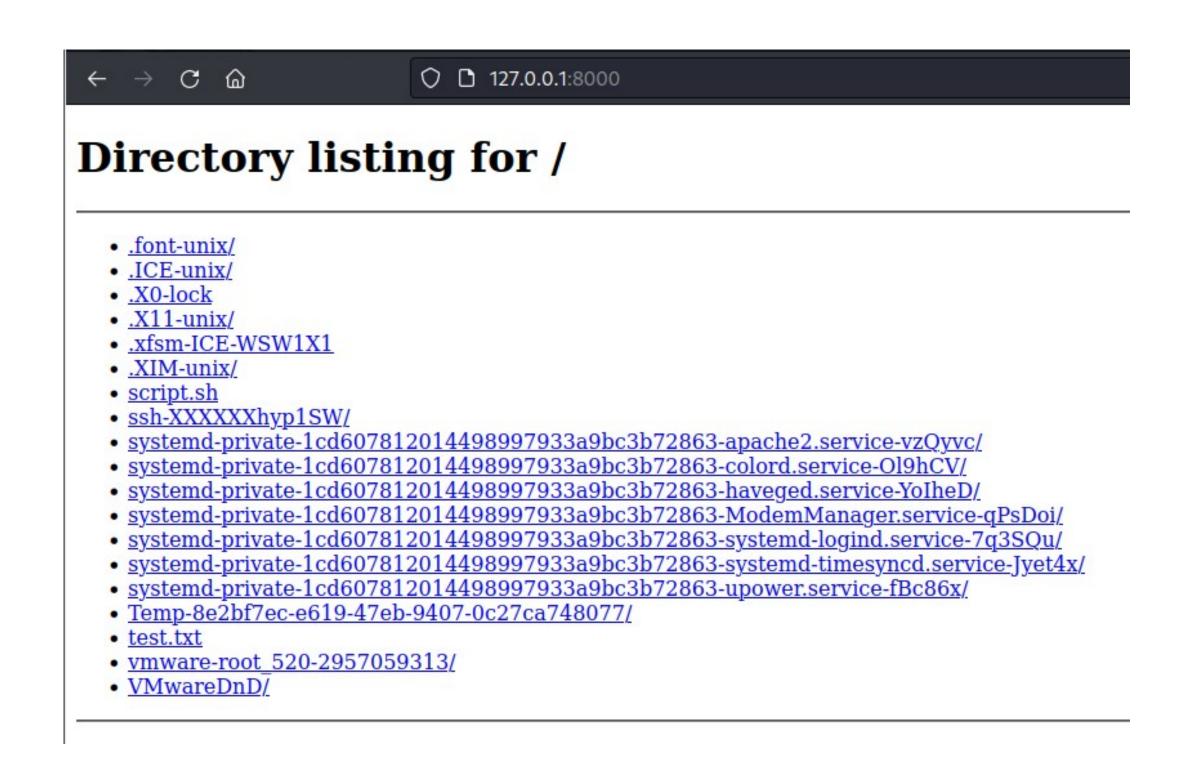


Serveur Python

Il est possible également de monter un serveur web via Python. Ceci est très utile pour partager des fichiers rapidement par exemple.

• python3 -m http.server

Un serveur sur le port 8000 par défaut est monté.



Investigation réseau

L'outil TCPDump peut s'avérer utile afin d'intercepter les flux sur notre interface réseau. C'est un équivalent en ligne de commande de Wireshark.

#### Pour lancer TCPDump:

• tcpdump -i eth0 (utiliser l'option -w pour sauver dans un dump)

```
(kali⊕ kali)-[/tmp]
$ sudo tcpdump -i eth0
[sudo] password for kali:
tcpdump: verbose output suppressed, use -v[v]... for full protocol decode
listening on eth0, link-type EN10MB (Ethernet), snapshot length 262144 bytes
05:26:19.585222 IP 192.168.187.1.57621 > 192.168.187.255.57621: UDP, length 44
05:26:19.619896 IP 192.168.187.128.60184 > 192.168.187.2.domain: 64920+ PTR? 255.187.168.192.in-addr.arpa. (46)
05:26:19.621149 IP 192.168.187.2.domain > 192.168.187.128.60184: 64920 NXDomain 0/0/0 (46)
05:26:19.621280 IP 192.168.187.128.59338 > 192.168.187.2.domain: 7034+ PTR? 1.187.168.192.in-addr.arpa. (44)
05:26:19.622340 IP 192.168.187.2.domain > 192.168.187.128.59338: 7034 NXDomain 0/0/0 (44)
05:26:19.725803 IP 192.168.187.128.56874 > 192.168.187.2.domain: 46624+ PTR? 2.187.168.192.in-addr.arpa. (44)
05:26:19.727122 IP 192.168.187.2.domain > 192.168.187.128.56874: 46624 NXDomain 0/0/0 (44)
```

Fichier /etc/hosts

Le fichier /etc/hosts permet d'attribuer un nom d'hôte à une adresse IP.

Il est utilisé pour les réseaux locaux de petite taille. Le fichier hosts est utilisé sous tous les systèmes d'exploitations lors de l'accès à Internet, ce fichier est consulté avant l'accès au serveur DNS. C'est un simple fichier qui contient sur la même ligne une adresse IP et parfois le nom de domaine.

```
(kali@kali)-[~]
$ cat /etc/hosts

127.0.0.1 localhost

127.0.1.1 kali
10.129.228.50 shocker.htb
10.129.228.71 metatwo.htb
10.129.228.71 metapress.htb
10.129.95.203 writeup.htb

# The following lines are desirable for IPv6 capable hosts
::1 localhost ip6-localhost ip6-loopback
ff02::1 ip6-allnodes
ff02::2 ip6-allrouters
```

#### DNS

Le fichier /etc/resolv.conf permet de définir les adresses IP des serveurs DNS.

Ce fichier est généré de manière automatique lors de la connexion. Il peut cependant être modifié afin d'ajouter d'autres serveurs, comme par exemple celui de google : 8.8.8.8.

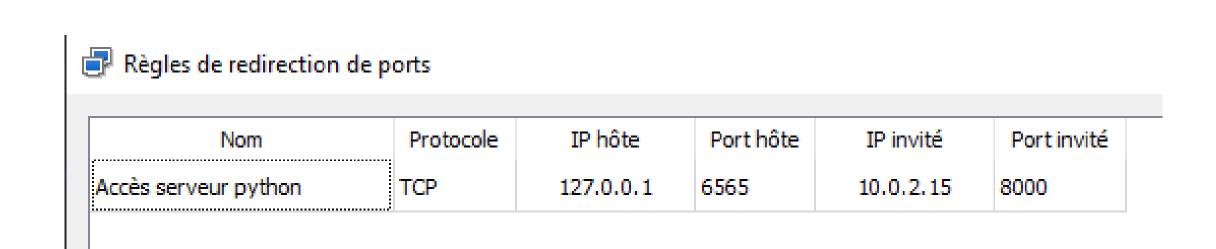
\$ cat /etc/resolv.conf
# Generated by NetworkManager
search localdomain
nameserver 192.168.187.2

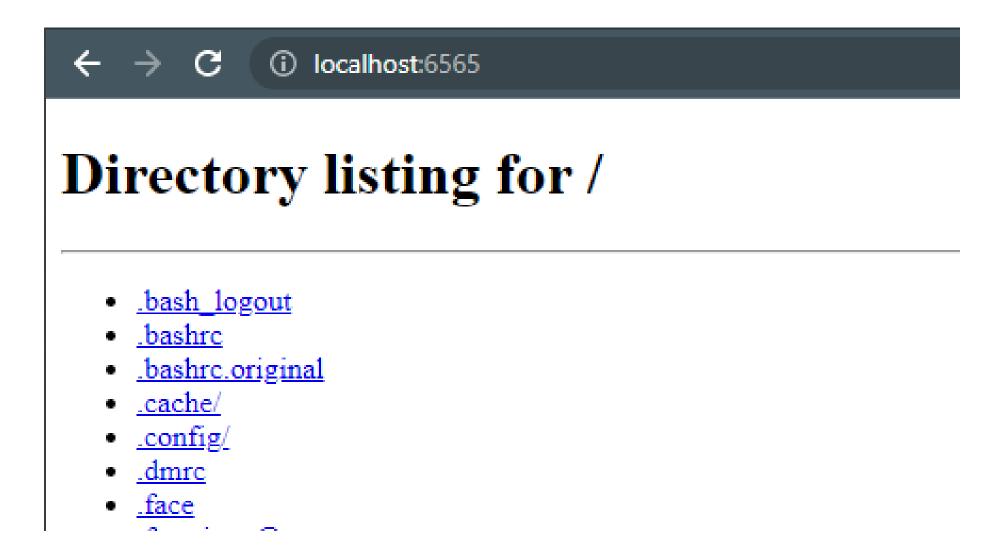
Fichier /etc/network/interfaces

Ce fichier permet de définir et configurer les adresse IP des différentes interfaces disponibles du système. Par défaut les adresses sont générées automatiquement via DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol), cependant il est possible de fixer nos adresses IP.

Redirection de port - NAT

Lorsque l'on est configuré en NAT, puisque la VM ne dispose pas de sa propre carte réseau (elle passe par l'hôte), il est plus difficile de dialoguer avec celle-ci. Pour cela, il est intéressant de réaliser une redirection de port.

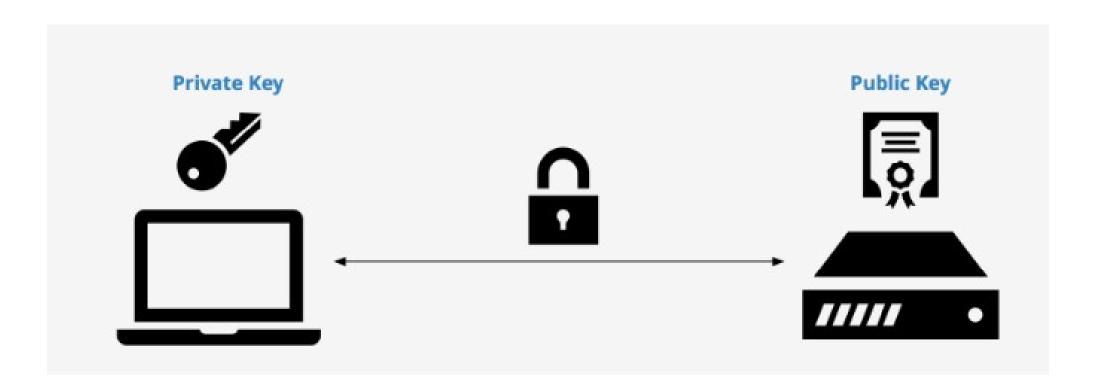




Connexion par certificat - ssh-keygen

Lorsque l'on administre un grand nombre de serveur, il peut être compliqué de retenir la totalité des différents mots de passe. Pour cela, nous pouvons réaliser une connexion par certificat (via sshkeygen).

Permet notamment de n'avoir qu'une passphrase pour l'ensemble des serveurs sur lequel le certificat est déployé.



## TP7 – Administration réseau

### Nmap

L'outil Nmap est intéressant afin de scanner un hôte sur le réseau pour détecter des services accessibles (ports ouverts).

Nmap dispose également de scripts permettant de scanner de manière plus profonde un système.

### Commande par défaut :

nmap <ip>

Les différentes fonctionnalités et options de Nmap seront détaillées dans un TP dédié.

Iptables

Iptables est le système de pare-feu interne au système Linux. Il permet de définir des règles servant à accepter ou rejeter des flux.

Pour voir les règles iptables :

• iptables -L

Pour supprimer les règles iptables :

• iptables -F

SSH

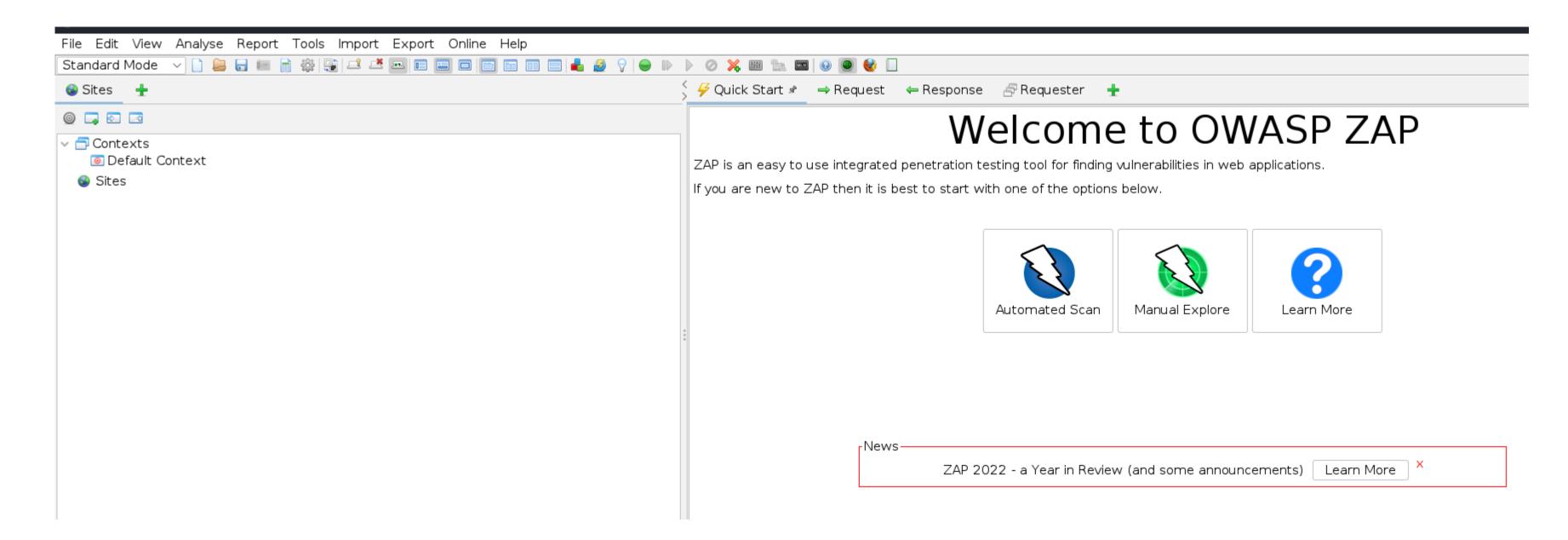
Ssh est un utilitaire très intéressant, cependant il est important de vérifier qu'il est correctement configuré.

Le fichier de configuration se trouve dans /etc/ssh/sshd\_config Pour cela :

- Changer le port d'écoute et la version du protocole ;
- Utilisation de clefs privées/publiques ;
- Limiter les accès via AllowUsers;
- Interdire l'accès à Root via « PermitRootLogin no » ;

OWASP – ZAP Proxy

OWASP ZAP est un outil développé par la communauté OWASP. Vous retrouverez différents projets concernant l'OWASP, notamment le TOP TEN qui remonte les 10 vulnérabilités Web les plus utilisées dans le monde. OWASP ZAP est un outil de scan open source qui fait également office de proxy.



Sudo

La commande sudo permet d'exécuter une ou plusieurs commandes avec les privilèges de root.

Il n'est pas nécessaire de connaître son mot de passe.

Le fichier de configuration sudo est présent dans le répertoire suivant :

/etc/sudoers

Pour modifier le fichier de configuration, utiliser la commande suivante :

visudo

Mot de passe par défaut USER

Il est important de changer son mot de passe utilisateur, car il est souvent par défaut dans les distributions que l'on installe.

Exemple pour la distribution kali:

kali:kali

Pour cela, utiliser la commande suivante :

passwd

Shadow file

Le fichier /etc/shadow est un fichier important et à sécuriser, car il contient les informations concernant les mots de passe des utilisateurs du système.

Si un hash est fuite de ce fichier, il est alors possible de le casser.

Crack d'un mot de passe

En cas de vol du hash d'un mot de passe, il est possible de tenter de retrouver le mot de passe, via plusieurs outils disponibles en open source.

Il est ainsi possible de tester la robustesse de son propre mot de passe en utilisant ces outils.

```
(kali® kali)-[/tmp]
$ sudo cat /etc/shadow| grep redteam > hash.out

(kali® kali)-[/tmp]
$ ll
total 160
-rw-r--r-- 1 kali kali 8 Jan 15 10:45 dico.lst
-rw-r--r-- 1 kali kali 101 Jan 15 10:45 hash.out
```

Décodage - base64

Sur le web, un grand nombre de données peuvent être encodées en base64.

La forme de ce type d'encodage est la suivante :

```
__(kali⊛kali)-[~]

$ echo "bonjour" | base64

Ym9uam91cgo=
```

## TP8 – Sécurité

## Contact

- Vianney SELOSSE
- Mail: vianney.selosse@ynov.com

