



# 付振龙



性别：男



手机：18060567230



岗位：unity 开发



年龄：22



类型：全职



f54201125@126.com

地点：厦门

## 教育背景

2022.06 毕业

福建师范大学协和学院

计算机科学与技术

本科

主修课程：C++/C#/数据结构，vr 游戏开发，unity3d，3dmax，微信小程序开发，C 语言、编译原理、软件测试、软件需求分析、计算机网络、HTML5、人机交互等。

## 项目经历

独立开发一款电脑端的《瓷文化展示系统》（毕业设计），主要实现了手机短信验证登录、瓷器资料展示、场馆漫游、自主捏造瓷器形状、烧制互动、上釉绘画等功能。主要使用到了 Post processing 提高场景视觉效果、Dotween 实现文本动画和 UI 动画、粒子系统展示动态火焰及场景特效、UGUI 实现主界面和功能界面、cinemachine 实现镜头切换，C#编写后台交互和功能实现代码等。

开发过一款安卓端 AR 应用《焰火》（课程设计），主要使用了高通 AR 实现扫描图片展示模型，切换粒子效果展示烟花等功能。

实习期间参与公司 AR 以及 pc，webgl 端虚拟仿真项目开发，主要负责对需求组件的具体开发实现工作。熟悉公司团队开发流程业务，能够和团队配合完成工作。

## 个人能力

熟练使用 C#编程，了解粒子系统的基本原理和使用

熟悉基础数据结构、算法知识

熟悉 unity 的 UGUI 系统，了解并使用过 unity HDRP 渲染管线

熟悉 Post processing 、Dotween、cinemachine 等常用 unity 插件

对安卓移动端和 PC 端以及 webgl 网页开发均有一定开发经验

## 个人总结

计算机专业出身，熟练使用 unity、3dmax、PS 等软件，参与过安卓，PC，WebGL 等不同平台的完整开发项目，具备一定项目开发经验，熟悉实际开发流程，具备较强的学习能力及表达沟通能力；能迅速适应各种环境，并融入其中，能在压力环境下完成挑战性工作；工作态度认真负责，具有团队合作精神，希望能够与公司一起成长进步。