Západočeská univerzita v Plzni Fakulta aplikovaných věd Katedra informatiky a výpočetní techniky

Diplomová práce

Docházka a výkazy práce pro systém IMIS na platformě Android

Plzeň 2013 Martin Kadlec

Prohlášení

Prohlašuji, že jsem bakalářskou práci vypracoval samostatně a výhradně s použitím citovaných pramenů.

V Plzni dne 3. dubna 2013

Maxipes Fík

Abstract

Text of abstract.

Obsah

1	null		1 1
2	Úvo	· 	2
	2.1		2
	2.2		2
		2.2.1 Triggery	3
		2.2.2 LOV	4
	2.3	Datový model	5
	2.4	Uživatelské rozhraní	6
		2.4.1 Zápis příchodů a odchodů	6
			7
3	Ana	dýza	8
	3.1	Architektura	8
		3.1.1 Přímé připojení k databázi	8
		1 1 0	8
			8
	3.2		8
			8
			9
	3.3	v	9
	3.3	0	9
		3.3.2 Databázové balíčky a uložené procedury	
		3.3.3 Forms knihovny	
	3.4	Uživatelské rozhraní	
	0.1	3.4.1 LOV	
		0.1.1 100	0
4	Imp	elementace 1	1
	4.1	Funkcionalita	1
		4.1.1 Nastavení a konfigurovatelnost	2

	4.1.2 Uživatelská přívětivost	12
4.2	Architektura	12
4.3	Business logika	13
4.4	Android komponenty	13
4.5	SQLite	13
4.6	REST	14
4.7	Synchronizace	14
4.8	Zabezpečení	14
4.9	Zpětná kompatibilita	14
4.10	Budoucí rozšiřitelnost	14
4.11	Vytváření grafů	14
4.12	O čem psát	14

1 null

1.1 Zásady pro vypracování

- 1. Prozkoumejte systém IMIS pro evidenci docházky a pracovních výkazů. Vyberte činnosti, které by bylo vhodné implementovat i pro mobilní zařízení.
- 2. Navrhněte mobilní aplikaci pro platformu Android, které bude obsahovat vybrané funkce z předchozího bodu zadání. Zvažte aspekty zabezpečení komunikace aplikace se systémem.
- 3. Implementujte navržené řešení, berte přitom v úvahu možnou rozšiřitelnost o další funkce.
- 4. Ověřte funkcionalitu vytvořené aplikace.

2 Úvod

2.1 Současný systém

IMIS = Integrovaný manažerský informační systém

Oracle Forms 6i - tlustý klient

http://en.wikipedia.org/wiki/Oracle_Forms

moduly:
Object Library
PL/SQL Library
Form Module
Menu Module
bloky:
Data blocks
Control blocks

- ukazky implementovanych formularu, GUI-popis
- datovy model

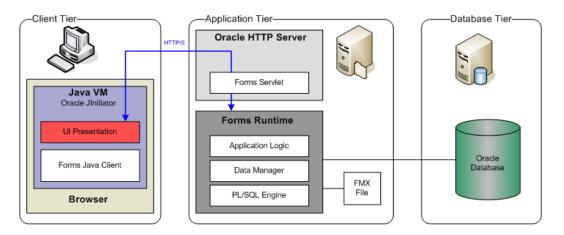
2.2 Oracle forms

Oracle Forms is a software product for creating screens that interact with an Oracle database. It has an IDE including an object navigator, property sheet and code editor that uses PL/SQL. It was originally developed to run server-side in character mode terminal sessions. It was ported to other platforms, including Windows, to function in a client–server environment. Later versions were ported to Java where it runs in a Java EE container and can integrate with Java and web services.

 $\acute{U}vod$ Oracle forms

The primary focus of Forms is to create data entry systems that access an Oracle database.

PL/SQL PL/SQL (Procedural Language/Structured Query Language) je procedurální nadstavba jazyka SQL od firmy Oracle založená na programovacím jazyku Ada.



TODO zobrazit jako desktop klienta

2.2.1 Triggery

- Block-processing triggers: Block processing triggers fire in response to events related to record management in a block.
- Interface event triggers: Interface event triggers fire in response to events that occur in the form interface.
- Master-detail triggers: Form Builder generates master-detail triggers automatically when you define a master-detail relation between blocks. The default master-detail triggers enforce coordination between records in a detail block and the master record in a master block.
- Message-handling triggers: Form Builder automatically issues appropriate error and informational messages in response to runtime events.
- Navigational triggers: Navigational triggers fire in response to navigational events.

 $\acute{U}vod$ Oracle forms

• Query-time triggers: - Query-time triggers fire just before and just after the operator or the application executes a query in a block.

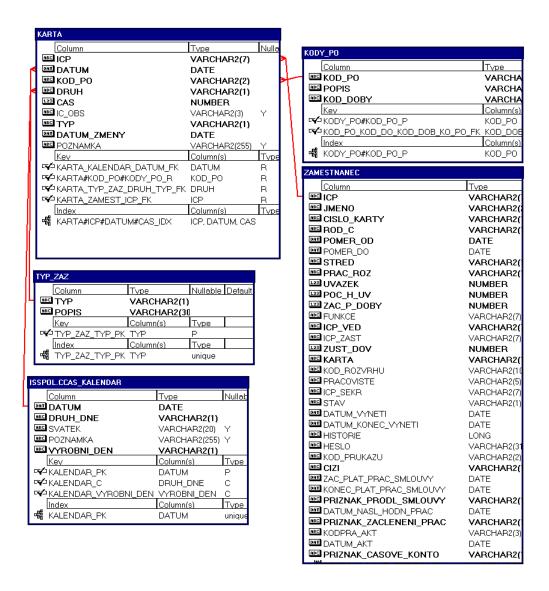
• Validation triggers: - Validation triggers fire when Form Builder validates data in an item or record.

2.2.2 LOV

A List of Values is based on a Record Group. In Oracle Forms, a record group is a query that returns some collection of records. Record groups can be used to populate blocks or LOVs and they can be used in procedures. When the user navigates to an item with an LOV attached to it, the LOV key (F9 in MS Windows) can be pressed to call up the LOV. At that time, the query associated with the record group is executed and the results are displayed in a pop up window. Once the user makes a selection from the list, the value or values are returned to the form and placed in the appropriate fields.

Úvod Datový model

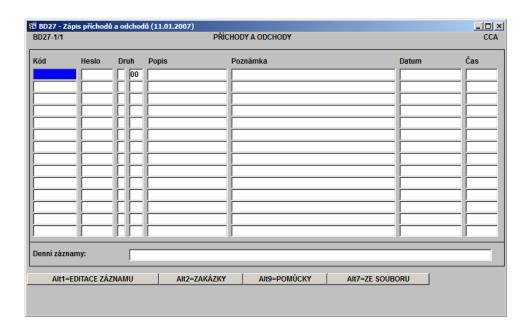
2.3 Datový model



TODO vytvorit schemata pro datovy model tykajici se jednotlivych modul (dochazka/vykazy), zvyraznit co je vlastne jako podnozina uchovavano na strane android DB

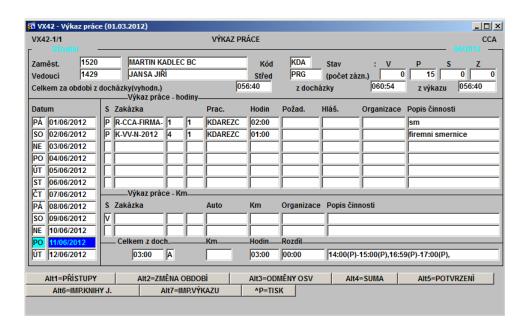
2.4 Uživatelské rozhraní

2.4.1 Zápis příchodů a odchodů



+popsat z pohledu uzivatele

2.4.2 Výkaz práce



+popsat z pohledu uzivatele

3 Analýza

3.1 Architektura

3.1.1 Přímé připojení k databázi

3.1.2 Oracle Database Mobile Server

Oracle Database Mobile Server 11g - zajistuje synchronizaci mezi Oracle db a mobilnim zarizenim, zamitnuto z licencnich duvodu, mozna by stalo za to to vic prozkoumat a neco o tom napsat

3.1.3 Webová služba

3.2 Datová vrstva

3.2.1 Práce s datumem a časem

Při návrhu datového modelu jsem řešil problém pomocí jakého datového typu vyjadřovat údaj o čase či datu. V Oracle databázi je použit datový typ Date. SQLite databáze nabízí tři způsoby jako ukládat informaci o čase:

- TEXT podle ISO8601 normy ve formátu "YYYY-MM-DD HH:MM:SS.SSS".
- **REAL** podle Juliánského kalendáře, počet dní od poledne 24. Listopadu roku 4714 před kristem (Greenwichského času).
- INTEGER jako Unix Time, počet sekund 1970-01-01 00:00:00 UTC.

Pro uložení v SQLite databázi jsem zvolil typ INTEGER. V aplikaci (Android klient, webová služba) jsem se rozhodl reprezentovat časový údaj pomocí primitivního typu long. Měl jsem k tomu řadu dobrých důvodů:

 odpadá starost s formátem datumu při serializaci a deserializace JSON řetězce

- snadné porovnávání hodnot pomocí relačních operátorů
- sníží se počet konverzí v aplikaci (např. pro výpočet pozice pro vykreslení komponenty v UI)

Také jsem se ujistil, že rozsah typu long je pro potřeby aplikace dostačující. Srovnání použitých datových typů je znázorněno v tabulce 3.1.

Datový typ	Minimální hodnota	Maximální hodnota	Přesnost
Oracle Date	January 1, 4712 BCE	December 31, 4712 CE	sekundy
SQLite INTEGER			sekundy
Java long	2.12.292269055 BC	17.8.292278994 AD	milisekundy

Tabulka 3.1: Datové typy reprezentující časový údaj

3.2.2 Kritika datové vrstvy

co se mi nelibilo a co bych navrhl jinak a jak, navrh prichody/odchody - jeden radek, chybi primarni klic - ROWID jako unikatni identifikator, problemy ktere to prinasi, format casu - problemy s prevodem

3.3 Business logika

existuje někajá možnost převodu formsů do javy - oracle adf - co to je, co to resi, proc to neresi muj problem

3.3.1 Triggery

jen ty, jejichž funkčnost bude muset být implementována.

- On-Delete, On-Insert, On-Update, Pre-Delete, Pre-Insert, Pre-Update
- When-Validate-Item

- 3.3.2 Databázové balíčky a uložené procedury
- 3.3.3 Forms knihovny
- 3.4 Uživatelské rozhraní
- 3.4.1 LOV

jaka alternativa v androidu

4 Implementace

4.1 Funkcionalita

Na základě analýzy současného systému a potřeb zaměstnanců byla vybrána k implementaci následující funkčnost:

Docházka

- Přehledné zobrazení událostí docházky daného zaměstnance
- Uživatel má možnost přidávat, ediovat a mazat svoje události
- Aplikace zajišťuje automatickou synchronzaci těchto údajů s firemní databází
- Zobrazení poměru typů docházkových událostí za dané období

Aktuální přítomnost na pracovišti

- Zobrazení seznamu zaměstnanců aktuálně přítomných na pracovišti
- Uživatel má možnost spravovat seznam svých "oblíbených" zaměstnanců a tento seznam zobrazovat přednostně

Výkazy práce

- Zobrazení poměru typů zakázek za dané období
- Zobrazení vývoje vývoje daného typu zakázky v daném období
- Možnost zobrazení těchto údajů i za jiné zaměstnance

Implementace Architektura

4.1.1 Nastavení a konfigurovatelnost

Aplikace si musí pamatovat údaje nutné pro snadnou obsluhu tzn. uživatelské jméno a heslo, adresu umístění webové služby a tyto údaje jsou konfigurovatelné.

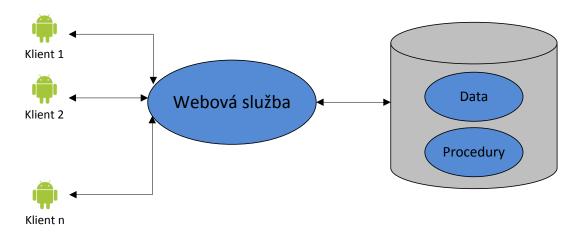
Dále aplikace umožní uživateli konfigurovat vzhled některých kompoment, jako je barva typu události v docházce a typu záznamu ve výkazech.

4.1.2 Uživatelská přívětivost

Uživatelské rozhraní aplikace klade důraz na přehlednost, ergonomii a časově efektivní obsluhu.

4.2 Architektura

Android aplikace funguje jako tenký klient, který se připojuje k webové službě. Webová služba používá REST architekturu a přistupuje k samotné databázi.



• Webová služba - Java EE 6, aplikační server GlassFish

• Databáze - Oracle 10g, obsahuje navíc databázové procedury, které se používají v současných formulářích

 Android - obsahuje persistentní úložiště, obsahuje záznamy o docházce, úložiště se bude automaticky synchronizovat ve stavu online s databázovým serverem prostřednictvím webové služby

TODO prepsat srozumitelneji TODO schema komunikace -HHTP, JDBC

4.3 Business logika

prijde to do webove sluzby - duvody

4.4 Android komponenty

- 1. komponenty pro sync a auth, provazani s android ucetm
- 2. CursorLoader
- 3. Async task
- 4. nestandartni UI
- 5. modifilkace adapterview
- 6. cutom UI viewgroup
- + nejaka ukazka konkretniho pouziti

4.5 SQLite

je treba resit delku dat napriklad stringu?, dynamic typing

V knihovnách pro Forms aplikace se nachází další kód, který bude nutné přepsat do webové služby.

Implementace REST

4.6 REST

- 1. REST operace davkove vs jednotlive
- 2. REST, tabulka URI,

4.7 Synchronizace

- 1. sync algoritmus 2 algoritmy (jeden ideální, druhý reálný), srovnání
- 2. sync architektura komponenty

4.8 Zabezpečení

-authentikace Server webové služby je dostupná v síti VPN. Další zabezpečení bude řešeno později...

4.9 Zpětná kompatibilita

4.10 Budoucí rozšiřitelnost

4.11 Vytváření grafů

knihovny, cloudové řešení, vlastní komponenty

4.12 O čem psát...

- 1. popsat IMIS
- 2. pripraveno webove sluzby na dalsi mobilni platformy
- 3. cinnost apliakce online/offline

Implementace O čem psát...

- 4. flow diagramy pro ruzne cinnosti
- 5. pristupova prava
- 6. uspora pesistentni pameti na strane androida
- 7. chybove reporty a opravy na aplikaci v ostrem prostredi, obrazek +ukazka
- 8. jak zjisit zmenu zaznamu, v datech se uklada pouze datum posledni zmeny, nikoli presny cas
- 9. perioda automatickeho mazani dat