Západočeská univerzita v Plzni Fakulta aplikovaných věd Katedra informatiky a výpočetní techniky

Diplomová práce

Docházka a výkazy práce pro systém IMIS na platformě Android

Plzeň 2013 Martin Kadlec

Prohlášení

Prohlašuji, že jsem bakalářskou práci vypracoval samostatně a výhradně s použitím citovaných pramenů.

V Plzni dne 11. dubna 2013

Maxipes Fík

Abstract

Text of abstract.

Obsah

1	Úvo	Úvod 1				
2	Sou	časný systém	2			
	2.1	Oracle forms	2			
	2.2	Architektura	2			
		2.2.1 Triggery	4			
		2.2.2 Seznam hodnot	5			
	2.3	Datový model	6			
	2.4	Uživatelské rozhraní	6			
		2.4.1 Zápis příchodů a odchodů	6			
		2.4.2 Výkaz práce	7			
3	Ana	dýza	8			
	3.1	Architektura	8			
	_	3.1.1 Přímé připojení k databázi	8			
		3.1.2 Oracle Database Mobile Server	8			
		3.1.3 Webová služba	8			
	3.2	Datová vrstva	8			
		3.2.1 Práce s datumem a časem	8			
		3.2.2 Kritika datové vrstvy	9			
	3.3	Business logika	9			
		3.3.1 Triggery	9			
		00 7	10			
			10			
	3.4		10			
			10			
4	Zab	ezpečení	11			
5	Wel	pová služba	12			

6	And	roid aplikace	13
	6.1	Funkcionalita	13
		6.1.1 Nastavení a konfigurovatelnost	14
		6.1.2 Uživatelská přívětivost	14
	6.2	Architektura	14
	6.3	Business logika	15
	6.4	Android komponenty	15
	6.5	Ukládání dat	15
	6.6	SQLite	16
	6.7	REST	17
	6.8	Synchronizace	17
	6.9	Zabezpečení	17
	6.10	Zpětná kompatibilita	17
	6.11	Budoucí rozšiřitelnost	17
	6.12	Vytváření grafů	17
	6.13	Chybové reporty	17
7	Test	ování	18
	7.1	O čem psát	18
	7.2	Zásady pro vypracování	18

$1 \quad \acute{\mathbf{U}}\mathbf{vod}$

2 Současný systém

IMIS = Integrovaný manažerský informační systém

2.1 Oracle forms

Oracle forms je softwarový produkt vyvinutý společností Oracle. Slouží k vytváření formulářů, které interagují s Oracle databází. Jako programovací jazyk využívá PL/SQL. Produkt byl původně požíval terminálové rozhraní pro komuikaci se serverem. Později byl přepracován do architekrury klient-server.

Prostředí běhu zajišťuje defaultní správu transakcí. Díky tomu je Oracle Forms silný nástroj pro efektivní vývoj aplikací, jejichž primárním cílem je přístup k datům uložených v databázi.

PL/SQL PL/SQL (Procedural Language/Structured Query Language) je procedurální nadstavba jazyka SQL od firmy Oracle založená na programovacím jazyku Ada.

2.2 Architektura

Z hlediska architektury se Oracle Forms aplikace skládá z těchto celků:

Modul formuláře A form (or form module) is the main component that anchors an application and provides the necessary code to interact with the datasource and the user interface. The underlying database data is reflected in multiple items, including fields, check boxes, and radio groups. A form is logically organized into blocks.

• Datový blok The data block serves as a bridge to the underlying data and provides an abstraction for how the data is reached. A data block can be associated with a specific database table (or a view), a stored

procedure, a FROM clause query, or a transactional triggers. By default, the association between a data block and the database allows for automatic access and manipulation of data in the database.

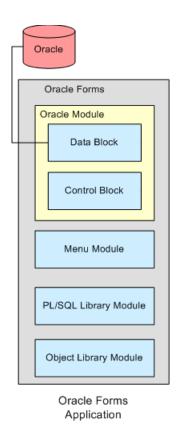
• Řídící blok A control block is a block that does not have a relationship to a database table. Control blocks can contain items of any type (buttons, text items, check boxes, etc.), however, regardless of item type, all of the items in a control block are control items—that is, items that do not correspond to columns in a database table.

Modul menu The menu module consists of a hierarchy of menus. Each menu consists of the items that can be selected. Menu modules are usually attached to form modules. Every form module has a default menu that includes the commands for all basic database operations, such as insert, update, delete, and query.

Modul PL/SQL knihovny The PL/SQL library contains reusable code invoked by other form, menu, or library modules. The code, also called a program unit, can be user-named functions, procedures, or packages. The program unit is stored and executed on the client. The program units are not for database-related code alone. They may contain purely business logic. Libraries make all the PL/SQL code available to the form without being part of the form. The libraries are loaded dynamically. Multiple forms can attach the same PL/SQL library.

Modul knihovny objektů Object Library

The object-oriented programming concept of reusing code is implemented in Oracle Forms by the object library and PL/SQL library modules. The Object library contains reusable objects and the PL/SQL library contains reusable code.



TODO obrazek upravit - prepsat Oracle Module na Form Module

2.2.1 Triggery

Aplikace v Oracle pracuje s následujícími typy triggerů:

- Block-processing triggers: Block processing triggers fire in response to events related to record management in a block.
- Interface event triggers: Interface event triggers fire in response to events that occur in the form interface.
- Master-detail triggers: Form Builder generates master-detail triggers automatically when you define a master-detail relation between blocks. The default master-detail triggers enforce coordination between records in a detail block and the master record in a master block.

- Message-handling triggers: Form Builder automatically issues appropriate error and informational messages in response to runtime events.
- Navigational triggers: Navigational triggers fire in response to navigational events.
- Query-time triggers: Query-time triggers fire just before and just after the operator or the application executes a query in a block.
- Validation triggers: Validation triggers fire when Form Builder validates data in an item or record.

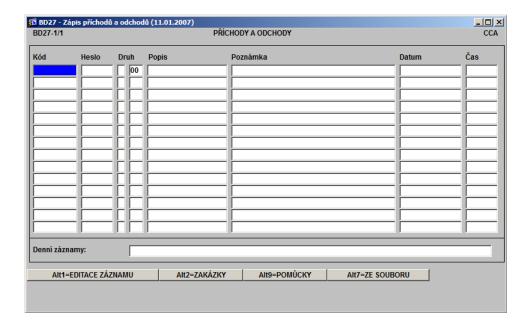
2.2.2 Seznam hodnot

A (LOV) is a pop-up window that provides the user with a selection of values. The values can be static or populated by querying the database. LOVs are populated using columns returned by record groups. Check the Record Group property of the LOV for the record group which is used to provide values.

2.3 Datový model

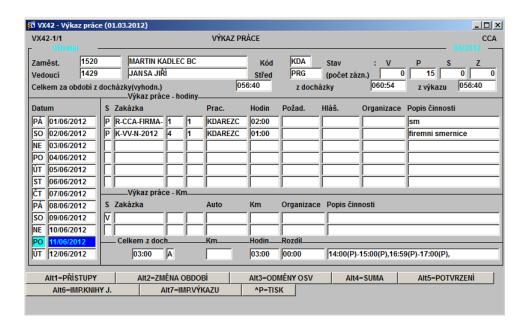
2.4 Uživatelské rozhraní

2.4.1 Zápis příchodů a odchodů



+popsat z pohledu uzivatele

2.4.2 Výkaz práce



+popsat z pohledu uzivatele

3 Analýza

3.1 Architektura

3.1.1 Přímé připojení k databázi

3.1.2 Oracle Database Mobile Server

Oracle Database Mobile Server 11g - zajistuje synchronizaci mezi Oracle db a mobilnim zarizenim, zamitnuto z licencnich duvodu, mozna by stalo za to to vic prozkoumat a neco o tom napsat

3.1.3 Webová služba

3.2 Datová vrstva

3.2.1 Práce s datumem a časem

Při návrhu datového modelu jsem řešil problém pomocí jakého datového typu vyjadřovat údaj o čase či datu. V Oracle databázi je použit datový typ Date. SQLite databáze nabízí tři způsoby jako ukládat informaci o čase:

- TEXT podle ISO8601 normy ve formátu "YYYY-MM-DD HH:MM:SS.SSS".
- **REAL** podle Juliánského kalendáře, počet dní od poledne 24. Listopadu roku 4714 před kristem (Greenwichského času).
- INTEGER jako Unix Time, počet sekund 1970-01-01 00:00:00 UTC.

Pro uložení v SQLite databázi jsem zvolil typ INTEGER. V aplikaci (Android klient, webová služba) jsem se rozhodl reprezentovat časový údaj pomocí primitivního typu long. Měl jsem k tomu řadu dobrých důvodů:

 odpadá starost s formátem datumu při serializaci a deserializace JSON řetězce

- snadné porovnávání hodnot pomocí relačních operátorů
- sníží se počet konverzí v aplikaci (např. pro výpočet pozice pro vykreslení komponenty v UI)

Také jsem se ujistil, že rozsah typu long je pro potřeby aplikace dostačující. Srovnání použitých datových typů je znázorněno v tabulce 3.1.

Datový typ	Minimální hodnota	Maximální hodnota	Přesnost
Oracle Date	January 1, 4712 BCE	December 31, 4712 CE	sekundy
SQLite INTEGER			sekundy
Java long	2.12.292269055 BC	17.8.292278994 AD	milisekundy

Tabulka 3.1: Datové typy reprezentující časový údaj

3.2.2 Kritika datové vrstvy

co se mi nelibilo a co bych navrhl jinak a jak, navrh prichody/odchody - jeden radek, chybi primarni klic - ROWID jako unikatni identifikator, problemy ktere to prinasi, format casu - problemy s prevodem

3.3 Business logika

existuje někajá možnost převodu formsů do javy - oracle adf - co to je, co to resi, proc to neresi muj problem

3.3.1 Triggery

jen ty, jejichž funkčnost bude muset být implementována.

- On-Delete, On-Insert, On-Update, Pre-Delete, Pre-Insert, Pre-Update
- When-Validate-Item

- 3.3.2 Databázové balíčky a uložené procedury
- 3.3.3 Forms knihovny
- 3.4 Uživatelské rozhraní
- 3.4.1 LOV

jaka alternativa v androidu

4 Zabezpečení

5 Webová služba

6 Android aplikace

6.1 Funkcionalita

Na základě analýzy současného systému a potřeb zaměstnanců byla vybrána k implementaci následující funkčnost:

Docházka

- Přehledné zobrazení událostí docházky daného zaměstnance
- Uživatel má možnost přidávat, ediovat a mazat svoje události
- Aplikace zajišťuje automatickou synchronzaci těchto údajů s firemní databází
- Zobrazení poměru typů docházkových událostí za dané období

Aktuální přítomnost na pracovišti

- Zobrazení seznamu zaměstnanců aktuálně přítomných na pracovišti
- Uživatel má možnost spravovat seznam svých "oblíbených" zaměstnanců a tento seznam zobrazovat přednostně

Výkazy práce

- Zobrazení poměru typů zakázek za dané období
- Zobrazení vývoje vývoje daného typu zakázky v daném období
- Možnost zobrazení těchto údajů i za jiné zaměstnance

6.1.1 Nastavení a konfigurovatelnost

Aplikace si musí pamatovat údaje nutné pro snadnou obsluhu tzn. uživatelské jméno a heslo, adresu umístění webové služby a tyto údaje jsou konfigurovatelné.

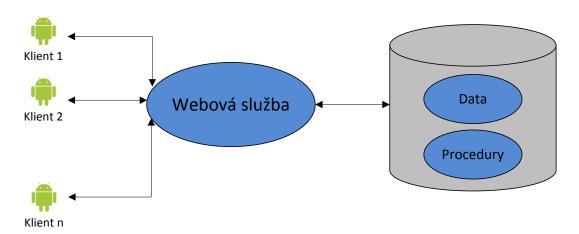
Dále aplikace umožní uživateli konfigurovat vzhled některých kompoment, jako je barva typu události v docházce a typu záznamu ve výkazech.

6.1.2 Uživatelská přívětivost

Uživatelské rozhraní aplikace klade důraz na přehlednost, ergonomii a časově efektivní obsluhu.

6.2 Architektura

Android aplikace funguje jako tenký klient, který se připojuje k webové službě. Webová služba používá REST architekturu a přistupuje k samotné databázi.



• Webová služba - Java EE 6, aplikační server GlassFish

- Databáze Oracle 10g, obsahuje navíc databázové procedury, které se používají v současných formulářích
- Android obsahuje persistentní úložiště, obsahuje záznamy o docházce, úložiště se bude automaticky synchronizovat ve stavu online s databázovým serverem prostřednictvím webové služby

TODO prepsat srozumitelneji TODO schema komunikace -HHTP, JDBC

6.3 Business logika

prijde to do webove sluzby - duvody

6.4 Android komponenty

- 1. komponenty pro sync a auth, provazani s android ucetm
- 2. CursorLoader
- 3. Async task
- 4. nestandartni UI
- 5. modifilkace adapterview
- 6. cutom UI viewgroup
- + nejaka ukazka konkretniho pouziti

6.5 Ukládání dat

Sdílené preference

ukládá primitivní datové typy ve tvaru klíč-hodnota. Slouží k uložení nastavení specifických pro aplikaci. Toto nastavení může být uloženo jako soukromé, kdy mohou k datům přistupovat pouze aplikace sdílející stejné *Linux*

SQLiteAndroid aplikace

user ID.

V aplikaci používám toto úložiště pro nastavení síťového připojení (doména a port webové služby) a barevného nastavení pro typy docházkových událostí.

Načtení dat se typicky odehrává v onCreate() metodě aktivity:

```
%\begin{lstlisting}
SharedPreferences settings = getSharedPreferences(PREFS_NAME,
Context.MODE_PRIVATE);
int color = settings.getInt("color", defaultColor);
%\end{lstlisting}
Uložení dat se typicky odehrává v onStop() metodě aktivity:
SharedPreferences settings = getSharedPreferences(PREFS_NAME,
Context.MODE_PRIVATE);
SharedPreferences.Editor editor = settings.edit();
editor.putInt(("color", userColor);
editor.commit();
Interní úložiště
```

Externí úložiště

SQLite databáze

Cloudové úložiště

6.6 **SQLite**

je treba resit delku dat napriklad stringu?, dynamic typing

V knihovnách pro Forms aplikace se nachází další kód, který bude nutné přepsat do webové služby.

Android aplikace REST

6.7 REST

- 1. REST operace davkove vs jednotlive
- 2. REST, tabulka URI,

6.8 Synchronizace

- 1. sync algoritmus 2 algoritmy (jeden ideální, druhý reálný), srovnání
- 2. sync architektura komponenty

6.9 Zabezpečení

-authentikace Server webové služby je dostupná v síti VPN. Další zabezpečení bude řešeno později...

6.10 Zpětná kompatibilita

6.11 Budoucí rozšiřitelnost

6.12 Vytváření grafů

knihovny, cloudové řešení, vlastní komponenty

6.13 Chybové reporty

7 Testování

7.1 O čem psát...

- 1. popsat IMIS
- 2. pripraveno webove sluzby na dalsi mobilni platformy
- 3. cinnost apliakce online/offline
- 4. flow diagramy pro ruzne cinnosti
- 5. pristupova prava
- 6. uspora pesistentni pameti na strane androida
- 7. chybove reporty a opravy na aplikaci v ostrem prostredi, obrazek +ukazka
- 8. jak zjisit zmenu zaznamu, v datech se uklada pouze datum posledni zmeny, nikoli presny cas
- 9. perioda automatickeho mazani dat
- 10. budoucnost formsu?
- 11. datovy model schema

7.2 Zásady pro vypracování

- Prozkoumejte systém IMIS pro evidenci docházky a pracovních výkazů. Vyberte činnosti, které by bylo vhodné implementovat i pro mobilní zařízení.
- 2. Navrhněte mobilní aplikaci pro platformu Android, které bude obsahovat vybrané funkce z předchozího bodu zadání. Zvažte aspekty zabezpečení komunikace aplikace se systémem.
- 3. Implementujte navržené řešení, berte přitom v úvahu možnou rozšiřitelnost o další funkce.

4. Ověřte funkcionalitu vytvořené aplikace.

