

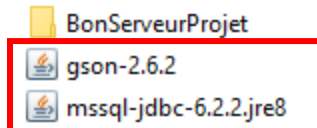
## Guide

### Configurer la base de données :

1. Ouvrez **Microsoft SQL Server Management Studio** ;
2. Ouvrez notre fichier « SQLsalledejou » dans le dossier *SqlServer* ;
3. Exécuter le code SQL.

### Configurer le serveur NetBeans :

1. Ouvrez **NetBeans**
2. Ouvrez le projet « BonServeurProjet » dans le dossier *NetBeans*
3. Pour résoudre les problèmes du projet, aller chercher les fichiers jar « gson-2.6.2 » et « mssql-jdbc-6.2.2.jre8 » dans le dossier *NetBeans* :



4. Quand le projet est ouvert et sans problèmes, allez dans notre classe *ServeurParent*

Si vous utilisez la méthode d'authentification Windows :

- a) Allez à la ligne 38
- b) Enlever le commentaire
- c) Commentez la ligne 40

Si vous utilisez la méthode d'authentification SQL :

- a) Allez à la ligne 40
- b) Modifier la ligne de connexion si nécessaire (mot de passe et nom d'utilisateur)

```
new BaseDonnees("jdbc:sqlserver://localhost;databaseName=SALLEDEJEU;user=sa;password=sql");
```

- c) Commentez la ligne 38 si elle ne l'est pas déjà

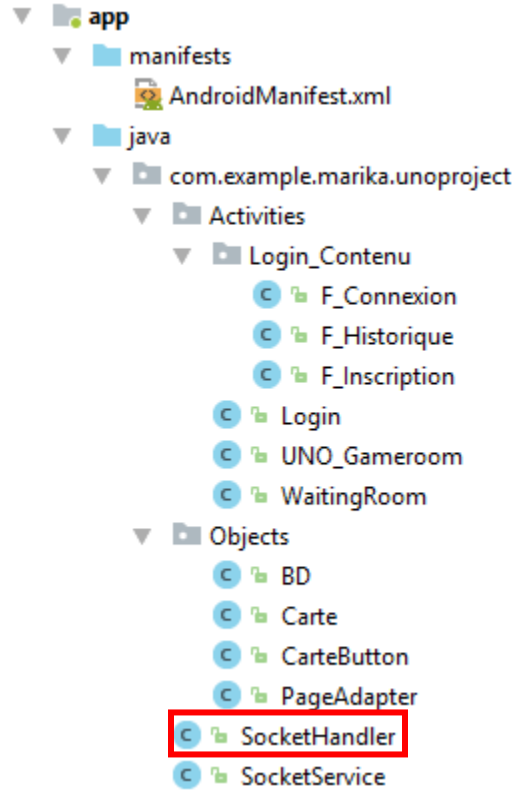
5. Allez dans la classe *ServeurProjet*
6. Allez à la ligne 11 et modifier l'adresse IP avec la vôtre :

```
// configurer votre adresse IP  
new ServeurParent("10.4.129.13", 7777).start();
```

7. Exécuter le projet.

## Configurer le client Android :

1. Ouvrez **Android Studio** ;
2. Ouvrez le projet « UnoProject » dans le dossier *Android*
3. Aller dans la classe *SocketHandler* :



4. Allez à la ligne 28 et modifier l'adresse IP avec la vôtre :

```
// configurer votre adresse IP  
static final private String _AdresseIPServeur = "10.4.129.13";
```

5. Démarrer le projet sur deux émulateurs, préférablement sur des **Nexus 5X api 25**
6. Inscrivez-vous ou utilisez nos deux comptes par défaut :
  - Nom d'utilisateur : FRANCIS
  - Nom d'utilisateur : MARIKA
  - Mots de passe : 123
7. Jouer à UNO.