Section Informatique

Séquence	4		Date:	vendredi, 7 mai 2021	Matin
Tâche	Tranche [5min]	38	Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	Liens, références,	
Doc - Rapport	16	1h20min	J'ai commencé à créer le rapport. J'y ai ajouté les points demandés. J'ai fait en sorte que ces points prennent en compte les fonctionnalités ainsi que les critères. Les objectifs sont triés par un ordre chronologique. Les deux dernières tâches sont simplement des objectifs globaux et ne sont pas mesurables dans le temps.	<u>Tâches globales</u>	
Analyse - Prise d'information	19	1h35min	Pour mieux comprendre le format .ics II m'a fallu me documenter. La source principale est annexés. J'ai effectué plusieurs tests pour la création d'un calendrier. Le but est de savoir comment fusionner toutes les tâches en un nouveau calendrier. J'ai pu comprendre comment fonctionne ce format en détail. J'aurai plusieurs informations préciseuses à ajouter dans le rapport.	<u>Format ics</u>	
				Premier test (code) basé sur les tâches d'un calendrier google	
				Résultat du premier test sur google calendar  Troisième test  Résultat du troisième test	
Doc - Journal de travail	3	0h15min	Ecriture du journal de travail selon ce que j'ai effectué. J'ai fait des captures d'écran pour illustrer mes propos.	Resultat du troisier	me test
Total tranche	38	3h10min			
Séquence	3		Date:	jeudi, 6 mai 2021	Après-midi
Séquence Tâche	3 Tranche [5min]	38	Date:  Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	jeudi, 6 mai 2021 Liens, références,	Après-midi
	Tranche	<b>38</b> 2h55min		Liens, références,	
Tâche  Réalisation - Création d'un maximum de 10	Tranche [5min]		Explications: qu'est-ce qui se fait et comment?  Tout les ensembles de contrôles permettant d'ajouter une source se créent dynamiquement. Au début de l'application, deux emplacements de fichiers sources sont créés. J'ai ajouté un bouton qui permet de créer une fichier source supplémentaire. Lorsque l'on appuie sur ce bouton, il initialise un nouveau objet "SourceComponents". Le constructeur de cet objet s'occupe d'appeler une méthode qui affiche toute la ligne de contrôles pour l'importation du fihcier source. En nous pouvons remarquer qu'au lancement de l'application, il n'y que deux fixhiers sources importables. Dans la deuxième image, nous avons ajouté 8 emplacements supplémentaires. Dans un prmeier temps je pensais stocker un nombre qui s'incrémenterai à chaque création d'un "Source Components". Finalement j'ai stocké les objets directement dans une liste. Le nombre d'objets dans cette liste définit le nombre de sources à disposition. Pour illustrer cela, il faut se dire que chaque ligne est un "SourceComponents". Voir image en annexe. J'ai donc terminé de coder cette fonctionnalité.	Liens, références,	<sup>⊵</sup> l'application
Tâche  Réalisation - Création d'un maximum de 10	Tranche [5min]		Explications: qu'est-ce qui se fait et comment?  Tout les ensembles de contrôles permettant d'ajouter une source se créent dynamiquement. Au début de l'application, deux emplacements de fichiers sources sont créés. J'ai ajouté un bouton qui permet de créer une fichier source supplémentaire. Lorsque l'on appuie sur ce bouton, il initialise un nouveau objet "SourceComponents". Le constructeur de cet objet s'occupe d'appeler une méthode qui affiche toute la ligne de contrôles pour l'importation du fihcier source. En nous pouvons remarquer qu'au lancement de l'application, il n'y que deux fixhiers sources importables. Dans la deuxième image, nous avons ajouté 8 emplacements supplémentaires. Dans un prmeier temps je pensais stocker un nombre qui s'incrémenterai à chaque création d'un "Source Components". Finalement j'ai stocké les objets directement dans une liste. Le nombre d'objets dans cette liste définit le nombre de sources à disposition. Pour illustrer cela, il faut se dire que chaque ligne est un "SourceComponents". Voir image	Liens, références,  Image: Au lancement de	ements de source
Tâche  Réalisation - Création d'un maximum de 10 fichiers source	Tranche [5min]	2h55min	Explications: qu'est-ce qui se fait et comment?  Tout les ensembles de contrôles permettant d'ajouter une source se créent dynamiquement. Au début de l'application, deux emplacements de fichiers sources sont créés. J'ai ajouté un bouton qui permet de créer une fichier source supplémentaire. Lorsque l'on appuie sur ce bouton, il initialise un nouveau objet "SourceComponents". Le constructeur de cet objet s'occupe d'appeler une méthode qui affiche toute la ligne de contrôles pour l'importation du fihcier source. En nous pouvons remarquer qu'au lancement de l'application, il n'y que deux fixhiers sources importables. Dans la deuxième image, nous avons ajouté 8 emplacements supplémentaires. Dans un prmeier temps je pensais stocker un nombre qui s'incrémenterai à chaque création d'un "Source Components". Finalement j'ai stocké les objets directement dans une liste. Le nombre d'objets dans cette liste définit le nombre de sources à disposition. Pour illustrer cela, il faut se dire que chaque ligne est un "SourceComponents". Voir image en annexe. J'ai donc terminé de coder cette fonctionnalité.	Liens, références,  Image: Au lancement de	ements de source

Journal de travail