

| Séquence 3 | | | Date: jeudi, 6 mai 2021 | Après-midi |
|---|----------------|---------|---|--|
| Tâche | Tranche [5min] | 38 | Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? | Liens, références, ... |
| Réalisation - Création d'un maximum de 10 fichiers source | 35 | 2h55min | Tout les ensembles de contrôles permettant d'ajouter une source se créent dynamiquement. Au début de l'application, deux emplacements de fichiers sources sont créés. J'ai ajouté un bouton qui permet de créer un fichier source supplémentaire. Lorsque l'on appuie sur ce bouton, il initialise un nouveau objet "SourceComponents". Le constructeur de cet objet s'occupe d'appeler une méthode qui affiche toute la ligne de contrôles pour l'importation du fichier source. En nous pouvons remarquer qu'au lancement de l'application, il n'y que deux fichiers sources importables. Dans la deuxième image, nous avons ajouté 8 emplacements supplémentaires. Dans un premier temps je pensais stocker un nombre qui s'incrémenterait à chaque création d'un "Source Components". Finalement j'ai stocké les objets directement dans une liste. Le nombre d'objets dans cette liste définit le nombre de sources à disposition. Pour illustrer cela, il faut se dire que chaque ligne est un "SourceComponents". Voir image en annexe. J'ai donc terminé de coder cette fonctionnalité. | Image: Au lancement de l'application |
| Doc - Journal de travail | 3 | 0h15min | Ecriture du journal de travail selon ce que j'ai effectué. J'ai fait des captures d'écran pour illustrer mes propos. | Image : Ajout de huit emplacements de source |
| | | | Appréciation: Je suis content de voir que j'avais planifié que la limitation à dix sources me prendrait deux séquences et demies, alors qu'elle ne m'en a pris seulement une. . | Image d'un "SourceComponents" |
| Total tranche | 38 | 3h10min | | |