ETML Section Informatique

Séquence 20			Date: vendredi, 28 mai 2021		Après-midi
Tâche	Tranche [5min]	38	Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	Liens, références,	
Réalisation - Fusion, Barre de progression.	15	1h15min	Pour pouvoir faire les tests unitaires, il a fallu modifier le fonctionnement entier de la fusion. J'ai dû complétement séparer la classe Merger des Sourcecomponents. Lors de la fusion, le formulaire principal envoie le contenu des SourceComponents à l'objet Merger. Ainsi, le merger n'a plus qu'à gérer uniquement la fusion et non plus à chercher les informations. Il se charge uniquement de fusionner des événements entre eux et de les créer en tant que nouveau calendrier. J'ai essayé de voir si c'était viable de faire l'exportation via le Merger. Je me suis rendu compte qu'il serait plus sage de laisser cette partie pour la raison suivante: Le merger n'a pas à gérer des composants graphiques, cela est au formulaire de s'en occuper.		
Test - Création de tests unitaires	15	1h15min	Après toutes les modifications faites sur le code, j'ai pu créer un test unitaire. Il s'agit de vérifier si le Merger fusionne uniquement des des calendriers entre eux. Fort heureusement, le test fonctionne à merveille et démontre que cette fonctionnalité fonctionne.		
Doc - Journal de travail	6	0h30min	J'ai pu documenter la page d'aide et faire quelque modifications mineures.		
Doc - Journal de travail	2	0h10min	Ecriture du journal de travail		
			Appréciation : Par rapport à ce qu'il me reste à faire, c'est principalement de finir: la documentation de la réalisation, un abstract et ajouter quelque sections au rapport.		
Total tranche	38	3h10min			
Séquence 19			Date: vendredi, 28 mai 2021 Mat		Matin
Tâche	Tranche [5min]	38	Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	Liens, références,	
Doc - Abstract	7	0h35min	l'ai pu continuer sur l'abstract. Je suis à la moitié de la mise en œuvre. Cela correspond à la moitié du document.		
Réalisation - Fusion, Barre de progression.	29	2h25min	Lors de la visite de mon chef de projet, il m'a fait part d'un problème de conception. Pour cela j'ai créé une classe nommée "Merger". Cette classe permet de s'occuper de la fusion des événements. Cela fait plus sens qu'un objet y soit dédié, plutôt que cela soit à une interface de s'en occuper.		
Doc - Journal de travail	2	0h10min	Ecriture du journal de travail		
Total tranche	38	3h10min			