

UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA
Centro Universitario de Occidente CUNOC
Organización de lenguajes y compiladores 2

Manual De Instalación



José Carlos Soberanis Ramírez
201730246

MANUAL DE INSTALACIÓN

- **Instalación y configuración del software base**

La ejecución correcta de Flex&Cup, necesita únicamente la librería de ejecución para aplicaciones Java, la cual se explica a continuación, además del proyecto de la aplicación misma.

JRE (Java Runtime Environment)	
Descripción	Es un conjunto de utilidades que permite la ejecución de programas Java.
Localización	https://www.java.com/es/download/
Procedimiento de instalación	
Paso 1	Descargaremos el instalador desde la página oficial
Paso 2	Ejecutaremos el programa descargado para comenzar la instalación
Paso 3	Una vez finalizado el proceso, podremos ejecutar aplicaciones java.
Procedimiento de configuración	
Paso 1	Crear una nueva variable de entorno
Paso 2	Nombrarla JAVA_HOME
Paso 3	Vamos a copiar la ruta de instalación del paquete jre, y vamos a asignarlo a nuestra variable de entorno.

Flex&Cup (Aplicación a usar)	
Descripción	Es una aplicación java de escritorio, que nos permite crear analizadores léxicos y sintácticos, mediante un archivo de entrada, para poder usar así los analizadores creados en un proceso de compilación posterior.
Localización	https://github.com/Fxhnd13/6to_Compiladores2_Flexycup
Procedimiento de instalación	
Paso 1	Descargaremos el proyecto como un archivo .zip
Paso 2	Nos ubicaremos en la ruta de descarga, y descomprimiremos el archivo
Paso 3	Descomprimido notaremos tres carpetas, 2 carpetas, una es el código fuente, y la otra es el ejecutable junto con sus manuales y algunos ejemplos de gramáticas aceptadas.
Paso 4	Ejecutamos el archivo .jar

- **Dependencias utilizadas**

Estas se encuentran incluidas en la estructura del proyecto, se encuentran en la carpeta /source/lib, el cual sólo nos será de utilidad si queremos adentrarnos en el código fuente del programa.

- Java-cup-11b.jar
- Java-cup-11b-runtime.jar
- Jflex-full-1.8.2.jar