Universidade Federal do Rio Grande Do Sul

Instituto de Informática

Departamento de Informática Aplicada INF01124 - Classificação e Pesquisa de Dados - Turma B

Exercício 1

Autor: Felipe de Almeida Graeff

Cartão: 00261606

1 INTRODUÇÃO

Modelos matemáticos de computação como a máquina de Turing prevêem recursos de tempo e memória infinitos, porém a realidade impõe limitações para esses recursos. Gács e Lovász(1999)[1] explicam que, limitando-se os recursos disponíveis para a computação de um problema, a quantidade de problemas que podemos resolver também é limitada. Por esse motivo é de extrema importância o estudo e o entendimento de conceitos da área da complexidade de algoritmos, para que possamos criar algoritmos mais eficientes e que necessitem menos recursos, tanto de tempo como de memória.

2 OBJETIVOS

Em um primeiro momento, observar e classificar diferentes comportamentos de funções para entender seus impactos no que se refere à complexidade de algoritmos. Após isso gerar dados para comparação de 2 algoritmos de ordenamento a partir de três implementações distintas, sendo uma de Bubble Sort e duas de Shell Sort.

3 IMPLEMENTAÇÃO E PROGRAMAS UTI-LIZADOS

Para a coleta dos dados foram utilizadas implementações do Shell Sort e do Bubble Sort na linguagem de programação C++. A compilação foi feita com o compilador g++ utilizando a flag de otimização "-O2".Para todos os testes foi utilizado o mesmo array, gerado aleatoriamente com a seed 1.

Os gráficos e tabelas apresentadas na seção 6 foram criados a partir dos dados de saída do programa principal. Os gráficos foram criados pela ferramenta gnuplot e as tabelas foram feitas com LATEX.

Para a comparação das funções apresentadas na subseção 4.1 também foi utilizada a ferramenta gnuplot.

Todos os códigos fonte podem ser conferidos no repositório disponível através do link http://github.com/Fxlipe115/CPD_Sorting (acesso em: 16/04/2017).

4 RESULTADOS

4.1 COMPLEXIDADE DE FUNÇÕES

A partir da análise dos gráficos das funções requisitadas foi criada a tabela 1 que contém as funções ordenadas de acordo com suas ordens de complexidades, da mais baixa para a mais alta. A tabela pode ser conferida na seção 6 deste relatório.

4.2 SHELL SHORT

Nesta subseção serão comparados os dados gerados pela execução de duas implementações do algoritmo Shell Sort, uma utilizando a sequência $[1,2,4,8,16,32,64,\ldots]$ (referida neste relatório como implementação 1) e a outra utilizando a sequência $[1,4,13,40,121,\ldots]$ (implementação 2) para o cálculo do número de segmentos em cada iteração, para entradas de 10,000 e de 100,000 elementos.

4.2.1 Entrada com 10,000 elementos

Para a implementação 1 o algoritmo realizou 14 iterações fazendo um total de 409, 280 trocas. A implementação 2 fez 9 iterações realizando 131, 250 trocas.

A relação entre as trocas feitas em cada iteração com o número de segmentos gerados pode ser visualizada nas tabelas 2 e 3.

4.2.2 Entrada com 100,000 elementos

Com uma entrada de 100,000 elementos a implementação 1 fez 17 iterações e um total de 20,750,386 trocas. A implementação 2 fez 11 iterações e 2,835,159 trocas.

A quantidade de segmentos e o número de trocas feitas em cada iteração pode ser visto nas tabelas 4 e 5.

4.2.3 Comparação temporal

A implementação 1 ordenou 10,000 itens em 0.002 segundos e 100,000 itens em 0.075 segundos. A implementação 2 ordenou 10,000 elementos em 0.002 segundos e 100,000 elementos em 0.022 segundos.

O gráfico da figura 1 mostra o comportamento relativo ao tempo das duas implementações para entradas que vão de 10,000 até 1,000,000 elementos.

4.3 BUBBLE SORT

Para o teste com o Bubble Sort foi utilizado o mesmo array de 10,000 elementos usado nos testes com o Shell Sort.

O Bubble Sort levou 0.2 segundos para ordenar os 10,000 elementos, fazendo 25,341,218 trocas no processo.

O gráfico da figura 2 mostra o comportamento do Bubble Sort, em relação às duas implementações de Shell Sort vistas anteriormente, para um intervalo de tempo de até 1 minuto.

5 CONCLUSÃO

Analizando os gráficos e comparando os dados, ficou claro que o algoritmo Shell Sort com a implementação 1 foi o mais eficiente entre os 3 implementados. A implementação 2, embora tenha tido o mesmo comportamento e tenha a mesma complexidade, teve um pior desempenho por fazer a segmentação da entrada de forma não tão ótima quanto a implementação 1. Isso ocasionou um maior número de iterações em comparação com aquela e, consequentemente, um tempo maior de processamento, para entradas de mesmo tamanho.

O Bubble Sort obteve um desempenho consideravelmente inferior ao de ambas as implementações de Shell Sort. Isso ocorreu devido ao comportamento polinomial do algoritmo que pôde ser observado no gráfico da figura 2.

6 ANEXOS

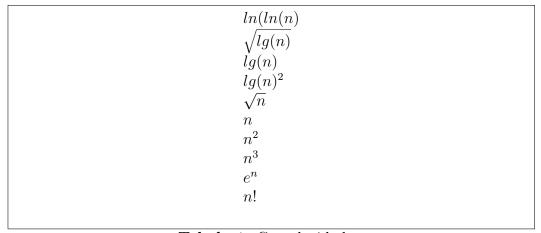


Tabela 1: Complexidades

Iteração	Segmentos	Trocas
1	8192	918
2	4096	2429
3	2048	3258
4	1024	4840
5	512	6813
6	256	9497
7	128	13744
8	64	18485
9	32	25168
10	16	33866
11	8	56893
12	4	103897
13	2	56453
14	1	154019

Tabela 2: Implementação 1 de Shell Sort com 10,000 elementos

Iteração	Segmentos	Trocas
1	9841	94
2	3280	5052
3	1093	9537
4	364	14233
5	121	20397
6	40	25028
7	13	39041
8	4	31930
9	1	15938

Tabela 3: Implementação 2 de Shell Sort com 10,000 elementos

Iteração	Segmentos	Trocas
	,	
1	65536	17236
2	32768	17562
3	16384	38259
4	8192	55709
5	4096	78350
6	2048	107211
7	1024	152645
8	512	220229
9	256	310765
10	128	425564
11	64	657542
12	32	860052
13	16	1271892
14	8	1666816
15	4	2554169
16	2	4126619
17	1	8189766

Tabela 4: Implementação 1 de Shell Sort com 100,000 elementos

Iteração	Segmentos	Trocas
1	88573	5674
2	29524	50157
3	9841	93910
4	3280	147248
5	1093	201697
6	364	272576
7	121	369239
8	40	541906
9	13	669922
10	4	356081
11	1	126749
	1	'

Tabela 5: Implementação 2 de Shell Sort com 100,000 elementos

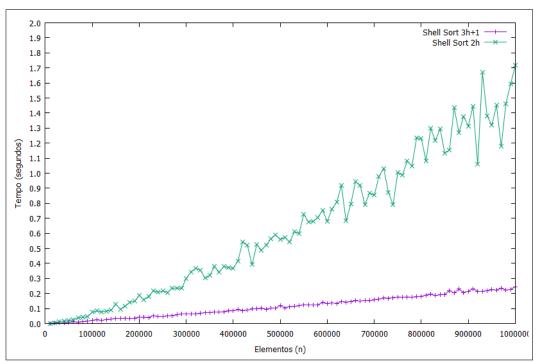


Figura 1: Gráfico comparativo Shell Sort

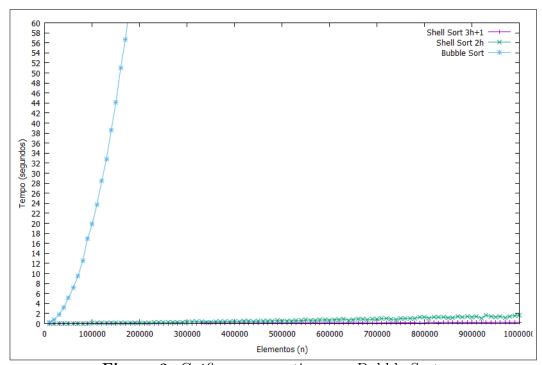


Figura 2: Gráfico comparativo com Bubble Sort

Referências

[1] Gács, P.; Lovász, L. (1999). Complexity of Algorithms. Lecture Notes, Yale University. Disponível em http://www.esi2.us.es/~mbilbao/pdffiles/complex.pdf>(Acesso em: 16/04/2017).