

BotSKD支付和授权流程接入文档

如下接口描述了接入BotSDK的APP开发者应该如何开启支付和授权流程, 如果APP开发者需要账户授权和支付相关功能, 请参考此文档实现接口 `IAccountChargeMsgListener` 用于接收账户授权和支付的结果回调, 并且调用 `BotSDK.setAccountAndChargeListener` 设置回调方法给到SDK。

1.1 发起支付请求

调用此接口可以发起支付流程, 开发者需要上报订单信息(数据结构参考1.1.1), 付款金额(数据结构参考1.1.2), 商家备注信息(可选, 自定义字符串)

```
1.  /**
2.   * 开启支付流程
3.   * @param amountStructure 收款金额信息, 包括币种, 金额信息。数据结构定义参考下面AmountStructure定义, 数
   据结构定义参考下面AmountStructure定义
4.   * @param sellerOrderAttributes 订单描述信息, 数据结构参考SellerOrderStructure
5.   * @param sellerAuthorizationNote 商家备注信息, 包括订单号, 商品名称等数据。【备注信息可为空】
6.   */
7.   public void requireCharge(AmountStructure amountStructure, SellerOrderStructure
   sellerOrderAttributes, @Nullable String sellerAuthorizationNote)
```

1.1.1 订单信息, 数据结构定义:

订单信息包含一个订单的全部必要信息, 包括商品名称, 商品ID, 商品描述, 备注信息(可选)

```
1.  /**
2.   * 用户APP内购买行为产生的订单信息, 此订单信息需要跟随支付请求上报给到云端。
3.   */
4.   public class SellerOrderStructure implements Serializable{
5.
6.       // 订单Id
7.       public String sellerOrderId;
8.       // 商品名称
9.       public String productName;
10.      // 商品id
11.      public String produceId;
12.      // 商品描述
13.      public String description;
14.      // 商品备注信息@Nullable
15.      public String sellerNote;
16.  }
```

1.1.2 收款金额信息, 数据结构定义:

收款金额信息包括此次收款的详细描述信息, 包括金额, 币种。这是一个通用钱款信息描述, 在发起收款流程和收款完成通知都会用到。

```
1.  /**
2.   * 发起收钱动作中 金额数据结构, 包括钱数和币种信息
3.   */
4.   public class AmountStructure implements Serializable {
5.       // 扣款金额。比如: 1.09, 数字字符串。系统取小数点后两位, 单位: 元
```

```

6.     public String amount;
7.     // 枚举类型。目前只能为CNY
8.     public String currencyCode;
9. }

```

1.2 支付结果更新

支付请求发起之后，云端会推送支付结果回到端上。SDK会通过如下回调通知开发者支付结果信息。开发者可以根据支付结果实现自己的业务逻辑。

同时，百度服务端会向第三方服务端同步支付结果，开发者应以服务端的订单通知数据为准。[云端通知接口文档](#)，若链接无法访问，请参考附件支付文档pdf

```

1.     /**
2.      * 支付流程结束通知
3.      * @param purchaseResult 支付结果 true支付成功 - false 支付失败
4.      * @param authorizationAmount 应收金额信息,金额信息参考AmountStructure定义
5.      * @param capturedAmount 实际扣款信息, 金额信息参考AmountStructure定义
6.      * @param creationTimestamp 订单创建时间戳
7.      * @param baiduOrderReferenceId 此次交易百度生成的订单Id
8.      * @param sellerOrderId 对应支付的订单ID
9.      * @param msg 订单信息
10.     */
11.     void onChargeStatusUpdated(Boolean purchaseResult, AmountStructure authorizationAmount,
12.                                AmountStructure
                                capturedAmount, String creationTimestamp, String baiduOrderReferenceId, String
                                sellerOrderId, String msg);

```

2.1 发起账号授权请求

调用此接口可以发起账号授权流程，需要上报应用的BotId。之后跳转到百度OAuth授权页面，用户可以在授权页面确认授权。

此处BotID是三方开发者在[DPB平台](#)开发的技能ID.

```

1.     /**      * 发起账号授权请求
2.      * @param botId 发起账号请求的BotId
3.      */
4.     public void requireLinkAccount(String botId)

```

2.2 账号授权结果更新

账号收钱流程结束，云端会下发授权结果到端上。开发者应该实现listener的授权结果回调方法，获取授权完成产生的accessToken。然后使用此accessToken就可以换取用户信息, 详细可以参考[百度OAuth](#)

```

1.     /**
2.
3.      * @param url 授权结束要跳转搭Url地址
4.      * @param accessToken 第三方平台的授权accessToken
5.      */
6.     void onLinkAccountSucceed(String url, String accessToken);

```