**Лабораторная работа №4**

**Вариант №8**

**Задание №1**

Нарисовать человечка, закрашенного введенным символом.

|  |
| --- |
| **Код программы** |
|  |
| **Окно вывода** |
|  |

**Задание №2**

Вычислить площадь треугольника по формуле Герона, если заданы его стороны.

|  |
| --- |
| **Код программы** |
|  |
| **Окно вывода** |
|  |

**Дополнительные задания**

**Вариант №9**

**Задание №1**

Нарисовать разнонаправленные стрелки (→ ↑ ↓ ←), состоящие из введенного символа.

|  |
| --- |
| **Код программы** |
|  |
| **Окно вывода** |
|  |

**Задание №2**

Дано действительное число **а**. Не пользуясь никакими другими операциями, кроме умножения, получить **а4** за две операции.

|  |
| --- |
| **Код программы** |
|  |
| **Окно вывода** |
|  |

**Вариант №11**

**Задание №1**

Нарисовать квадрат, закрашенный введенным символом.

|  |
| --- |
| **Код программы** |
|  |
| **Окно вывода** |
|  |

**Задание №2**

Найти площадь и основание такого прямоугольника, основание которого в 2 раза больше высоты, а площадь равна периметру.

|  |
| --- |
| **Код программы** |
|  |
| **Окно вывода** |
|  |

**Вариант №14**

**Задание №1**

Нарисовать ромб ♦, закрашенный введенным символом.

|  |
| --- |
| **Код программы** |
|  |
| **Окно вывода** |
|  |

**Задание №2**

В компьютерной игре игрок выигрывает 50 очков, если он сбивает самолет; 100 очков, если он сбивает ракету; 200 очков, если он сбивает спутник. Определить число очков игрока, который сбил **А** самолетов, **В** ракет и **С** спутников.

|  |
| --- |
| **Код программы** |
|  |
| **Окно вывода** |
|  |