Проект Questpie

Документация (Руководство пользователя)

Модуль 1 интерпретатор текстовых квестов

1. Для писателя

Текс “сцены” должен находится в тегах `text`, теги на отдельных строчках,

Номера сцен для вариантов ответа указываются под нижним тегом, каждый в отдельной строке

Например, если первая под тегом строка содержит число 5, а вторая 7, то если выбрать первый вариант, то будет выбрана 5 сцена, если 2, то 7 сцена.

Tag error – нечетное количество тегов, текст не закрыт

Link error – некорректное нечисловое значение в ссылке на сцену.

Важно!!

варианты ответов надо указывать в самом тексте.

1. Для игроков

Для выбора квеста введите путь к файлу с квестом, подтвердите выбор нажатием enter

Выбирайте соответствующий вашему решению вариант, вводите его, жмите enter,

Произойдет переход к следующей сцене.

Модуль 2 Секундомер

Для начала отсчета запустите программу, для остановки отсчета нажмите пробел

Модуль 3 Конвертер валют

Выберете валюту, которую нужно обменять

Нажмите enter

Введите нужную сумму, которую нужно обменять

Нажмите enter

Программа выведет эту сумму в других валютах

Модуль 4 Калькулятор

Введите 1 операнд

Нажмите enter

Введите нужный оператор

Нажмите enter

Введите 2 операнд

Нажмите enter

Программа выведет результат

Модуль 5 Калькулятор строк

Введите нужный оператор

Нажмите enter

Введите 1 операнд

Нажмите enter

Введите 2 операнд

Нажмите enter

Программа выведет результат

Главный модуль

Для запуска нужной программы введите её индекс по описанию.

Нажмите enter