

# Enzo FOURNIER



31 Rue de l'avancée,  
62930, Wimereux



+33 6 04 51 00 24



fournierenzo62@gmail.com



<https://github.com/Fydyr>



<https://www.linkedin.com/in/enzo-fournier-2746ba2b3/>



<https://enzo-f.jrcan.dev/>

## Langue

- Anglais :
  - Niveau B1 / intermédiaire

## Compétences

### Soft skills :

- Autonome
- Réfléchie
- Flexible

### Hard skills :

#### Intermédiaire

- SQL
- C
- Dart
- Bash

#### Avancé

- Python
- Javascript/TypeScript
- Java
- HTML/CSS
- PHP

## Recherche de stage de 14 à 16 semaines dans le développement web backend & applications

## Formations

- BUT Informatique (actuellement) (2023-2026):
  - Institut universitaire de technologie de Calais.
  - 3ème année en parcours réalisations d'applications.
- BAC général (2023) :
  - Lycée Mariette.
  - Spécialités : Mathématiques, NSI (Numériques & Sciences de l'informatique).

## Expériences professionnelles

- Stage :
  - **JMD-Ingénierie** (29 avril 2025 - 20 juin 2025)
    - Création de site web (boucoop, GES-WARS).
    - Maintenance de site web (boucovoiturage).
- Projets informatique :
  - **Aeroliths** :
    - Développé avec une autre personne.
    - Adaptation d'un jeu vidéo à notre manière.
    - Jouable contre une autre personne localement/en ligne ou contre une IA.
    - Développé en TypeScript avec le framework Nuxt.
  - **Galad Islands** :
    - Développé en équipe de 6 personnes.
    - Jeu de stratégie de temps réel.
    - Jeu jouable à plusieurs localement sur la même machine ou contre une IA.
    - Création d'IA pour les unités.
    - Développé en Python avec utilisation de PyGame.

## Centres d'intérêts

- Jeux de cartes
  - Magic l'assemblée
- Ecouter de la musique
  - Variété française
  - Musique de jeu
- Jeux-vidéos
  - Stratégie
  - Casse-tête
  - Action