

MICHEL R. BRACAMONTES

DESARROLLADOR FULL STACK



 +52 747-149-1825

 hereisnirvana@hotmail.com



<https://github.com/FyeCobain>



<https://fyecobain.github.io>



<https://www.linkedin.com/in/michel-bracam>



<https://www.freelancer.com/u/RozenBracamontes>

PERFIL

Ingeniero en Sistemas Computacionales. Desarrollador Full Stack con Spring Boot, Laravel, Node, Angular y React. Experto en automatización y programador #1 de AutoHotkey en América Latina.

EXPERIENCIA

- 2016-2018: **Desarrollador Android** con Java, GameMaker: Studio, Unity, PHP, MySQL y Firebase.
- 2018-aún: **Desarrollador Full Stack** con Laravel, Spring Boot, Node.js, Angular, React.js, MongoDB y MySQL.
- 2019-aún: **Programador AutoHotkey**.

Detalles en la siguiente página.

HABILIDADES

FRONTEND

- HTML
- CSS / SASS
- Tailwind
- Bootstrap / Bulma
- JavaScript / TypeScript
- Angular
- React.js / Next.js
- Gulp

BACKEND

- PHP / Laravel
- Java / Spring Boot / Reactor
- Node.js / Nest.js
- GraphQL
- MySQL
- MongoDB
- Heroku
- Amazon Web Services

GENERAL

- Docker
- AutoHotkey
- C#
- Python
- Java Core
- Android Studio
- Unity
- Regex avanzado

HABILIDADES SUAVES

- Trabajo en equipo
- Creatividad
- Paciencia
- Organización
- Gestión del tiempo
- Pensamiento crítico
- Pensamiento lógico-matemático
- Resolución de problemas

EDUCACIÓN E IDIOMAS



TECNOLÓGICO NACIONAL DE MÉXICO



Ingeniero en Sistemas Computacionales



Titulado en el 2017



Español nativo



Inglés B2



Japonés básico

MICHEL R. BRACAMONTES

DETALLES DE EXPERIENCIA

Desarrollador Android

2016-2018

Estuve a cargo de desarrollar y desplegar aplicaciones para Android con Java y Firebase; incluyendo una aplicación de mensajería similar a WhatsApp y una aplicación de alerta y geolocalización mediante mensajes SMS. También desarrollé un videojuego con GameMaker: Studio, PHP y MySQL destinado al aprendizaje del sistema binario con dos modos de juego, incluyendo un modo de juego estilo Tetris, con autenticación de usuarios y guardado de puntuaciones y usuarios en línea.

Desarrollador Full Stack

2018-aún

He desarrollado y desplegado una gran cantidad de sitios web. Mis ejemplos preferidos son una web corporativa para una compañía de construcción creada con vanilla JavaScript, Sass, Gulp y PHP, con un slider de imágenes implementado manualmente y consumo de una API REST; un fan website creado con Spring Boot, Angular, MongoDB y Reactive Streams, que incluye una sección de comentarios, gestión de usuarios y un panel de administración de contenido; y mi propio portafolio web hecho con Vite, React y TypeScript con reglas de ESLint personalizadas, envío de correo con EmailJS y tres elementos creados desde cero: cajas de diálogo, un slider de imágenes y un slider de contenido, los cuales son reutilizables, configurables y se adaptan a cualquier dispositivo.

Programador AutoHotkey

2018-aún

He trabajado como programador AutoHotkey independiente para clientes de distintos países. He superado a toda la competencia, lo que me ha posicionado como el mejor programador de AutoHotkey en (al menos) toda América Latina. Esto me ha permitido tener una base de clientes leales que hasta el día de hoy siguen contactándome directamente, destinando solo una parte de mi tiempo libre para ello. Los proyectos que ya no están abiertos en mi perfil de Freelancer.com y sus reseñas avalan esta afirmación.

Para más información acerca de mis proyectos por favor consulte mi portafolio web:

<https://fyecobain.github.io>