CENG 201 Veri Yapıları 7: Heap, 2-3 Ağaçları ve B-Ağaçları

Öğr.Gör. Şevket Umut ÇAKIR

Pamukkale Üniversitesi

Hafta 7

Anahat

- Yığın/Heap Ekleme Silme
- 2-3 Ağaçları Ekleme Silme
- 3 B-Ağaçları Ekleme Silme

Oncelik Kuyruğu(Priority Queue) Tanım

Tanım

Oncelik kuyruğu ekleme(insert) ve en küçüğü silme(deleteMin) işlemlerine sahip bir veri yapısıdır. deleteMin işlemi normal kuyruk yapısındaki dequeue işlemi gibi çalışır ama her zaman en küçük değere sahip elemanı listeden çıkarır.



Figure: Öncelik kuyruğu modeli

İkili Yığın/Binary Heap

Tanım

Öncelik kuyruklarının gerçekleştirilmesi için ikili ağaç yapısında verimli bir veri yapısıdır.

Heap aşağıdaki özellikleri sağlar:

- Heap tam ikili ağaç(complete binary tree) yapısındadır
- Bir düğümdeki anahtar değeri çocukarının anahtar değerinden daha küçüktür(Minimum Heap)
- Ekleme ve silme işlemlerinde bozulan heap yapısını oluşturmak için Heapify işlemi yapılır

Heap Örneği

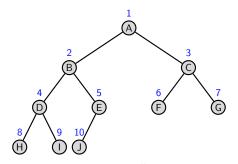
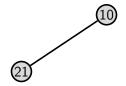


Figure: Heap Örneği

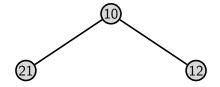
index	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13
Değer		Α	В	С	D	Ε	F	G	Н	ı	J			

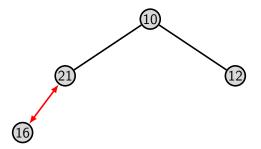
- Ekleme işlemi tam ikili ağacın en alt seviyesinin en sağına gerçekleştirilir
- Eğer Heap özelliği bozulmuşsa ebeveyn ile eklenen çocuk yer değiştirir, bu işlem köke kadar devam eder

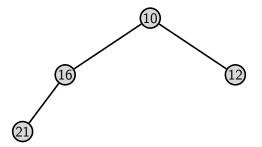


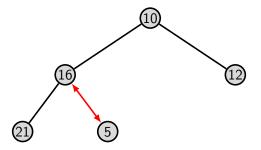


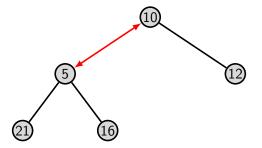
Ekleme Örneği: 21



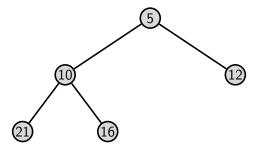


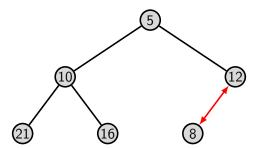


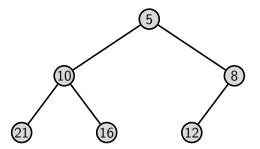




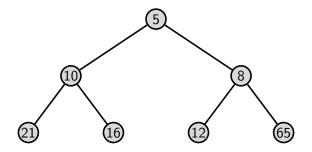
Ekleme Örneği: 5

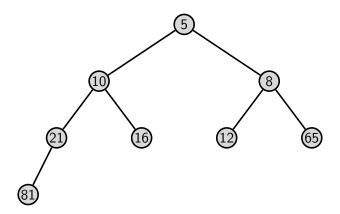




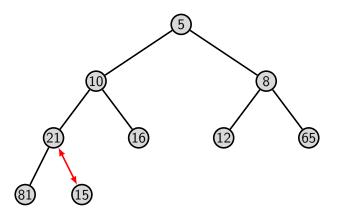


Ekleme Örneği: 65

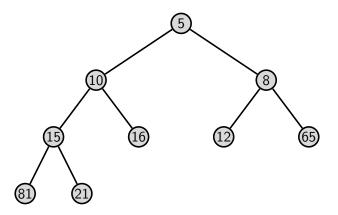




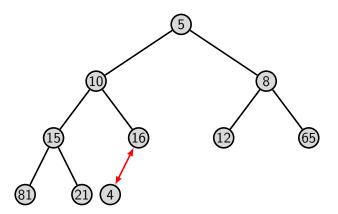
Ekleme Örneği: 15



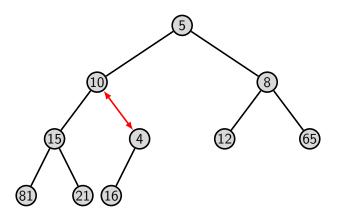
Ekleme Örneği: 15

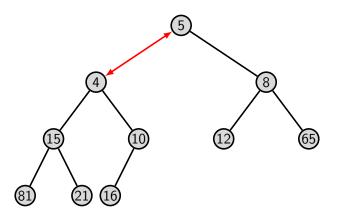


Ekleme Örneği: 4

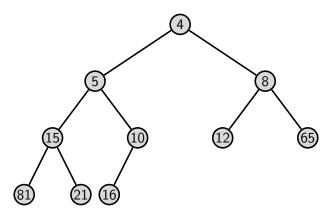


Ekleme Örneği: 4





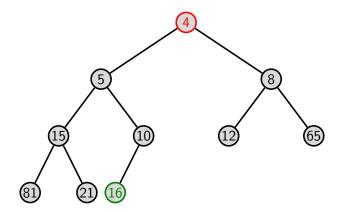
Ekleme Örneği: 4



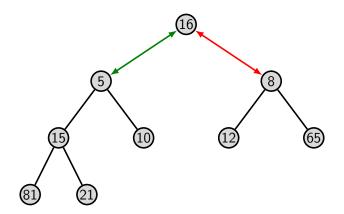
Silme

- Silme işlemi kökten yapılır(deleteMin)
- Kökteki elemanın yerine en alt seviyenin en sağındaki eleman çıkartılıp yazılır
- Heap özelliğini sağlamak için aşağı doğru çocuklarından hangisi küçükse onunla yer değiştirir

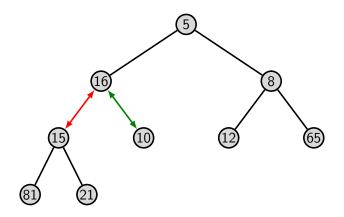
Silme Örneği



Silme Örneği

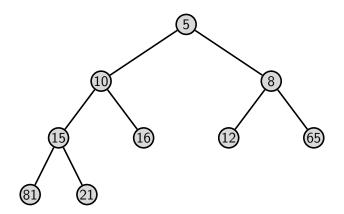


Silme Örneği



Yığın/Heap

Silme Örneği



2-3 Ağaçları Tanımı

Tanım

Bütün yaprakları aynı seviyede olan, 2-düğümü veya 3-düğümleri barındıran arama ağacıdır. 2-düğümünün tek anahtar değeri(K) ve 2 tane çocuğu mevcuttur. 3-düğümünün iki anahtar değeri (K_1, K_2) ve 3 çocuğu mevcuttur $(K_1 < K_2)$.

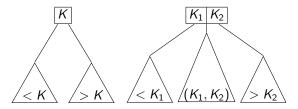


Figure: 2-düğümü ve 3-düğümü

2-3 Ağaçları Örnek

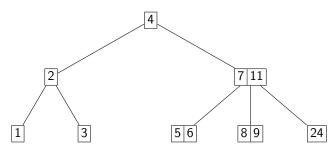


Figure: 2-3 ağacı örneği

Arama İşlemi

```
ARA(Aranan, Düğüm)
Eğer Düğüm bos ise
  Bulunamadı
Eğer Düğüm 2-Düğümü ise
  Eğer Düğüm. Değer=Aranan ise
    Bulundu
  Eğer Aranan < Düğüm. Değer ise
    ARA(Aranan, Düğüm. Sol)
  Aksi Takdirde
    ARA(Aranan, Düğüm. Sağ)
Aksi Halde(3-Düğümü)
  Eğer Düğüm. Değer1=Aranan veya Düğüm. Değer2=Aranan ise
    Bulundu
  Eğer Aranan < Düğüm. Değer 1
    ARA(Aranan, Düğüm. Sol)
  Eğer Aranan > Düğüm. Değer1 ve Aranan < Düğüm. Değer2
```

ARA(Aranan, Düğüm. Orta)

ARA(Aranan Diiğiim Sol)

Aksi Halde

- Ekleme her zaman yapraklara yapılır
- Eğer ekleme sırasında düğüm 4-düğümü olursa
 - Ortadaki değer bir üst seviyeye çıkarılır
 - Kalan değerler üst seviyeye çıkan değerin solu ve sağındaki çocukları olurlar
 - Bir üst seviyedeki düğüm de 4-düğümü olmuşsa aynı işlemler tekrarlanır

3, 6, 4, 7, 1, 2, 8, 11, 24, 48, 56, 10, 5 değerlerini sırasıyla 2-3 ağacına ekleyelim.

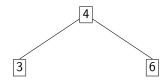
3, 6, 4, 7, 1, 2, 8, 11, 24, 48, 56, 10, 5 değerlerini sırasıyla 2-3 ağacına ekleyelim.

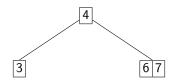
3

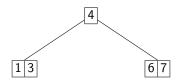
3, 6, 4, 7, 1, 2, 8, 11, 24, 48, 56, 10, 5 değerlerini sırasıyla 2-3 ağacına ekleyelim.

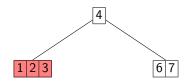
3 6

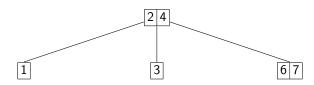


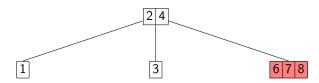


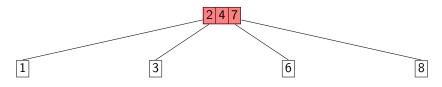


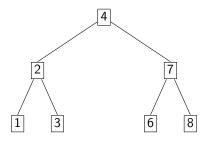


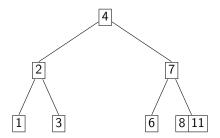


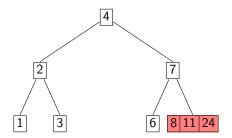


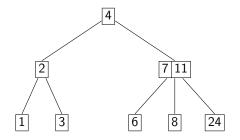


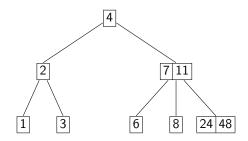


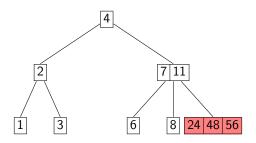


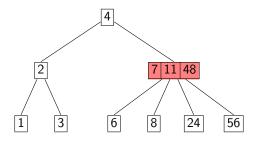


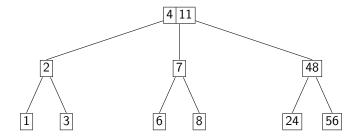


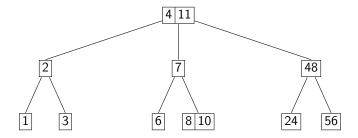


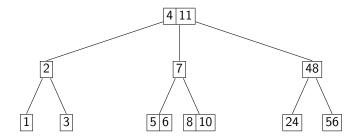












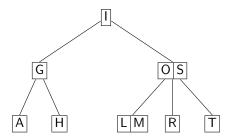
Eklem

Soru

ALGORITHMS kelimesinin harflerini sırasıyla 2-3 ağacına ekleyin.

Soru

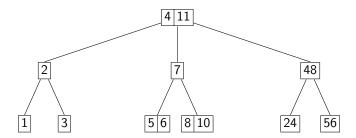
ALGORITHMS kelimesinin harflerini sırasıyla 2-3 ağacına ekleyin.



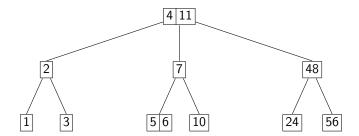
Silinecek değer yaprakta ise doğrudan silinir, aksi halde öncel(predecessor) veya ardıl(successor) elemanı ile yer değiştirip silinir. Silinen düğümlerde hiç eleman kalmaması durumunda iki farklı durum ortaya çıkar

- Eğer kardeş düğümden ödünç alınabilecek bir değer varsa döndürme yapılır. Kardeş düğüm ve ebeveyn bir üçlü oluşturur. Ortadaki değer ebeveyn olur, küçük olan sol, büyük olan sağ çocuğu oluşturur.
- Aksi halde(kardeşten ödünç alınamazsa) ebeveyn ve kardeş birleştirilip bir alt seviyeye indirilir. Bu işlem köke doğru iletilir.

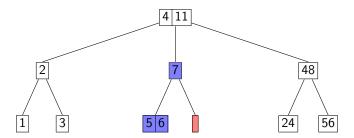
8 değerini silelim.



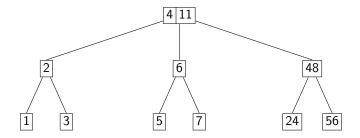
10 değerini silelim.



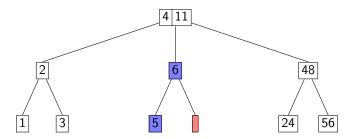
10 değerini silelim. Durum 1: kardeşten ödünç al ve döndür



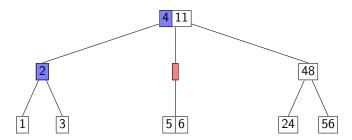
7 değerini silelim.



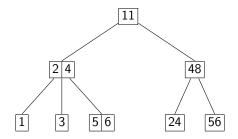
7 değerini silelim. Durum 2: ebeveyn aşağı inip birleşir



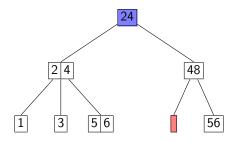
7 değerini silelim. Durum 2



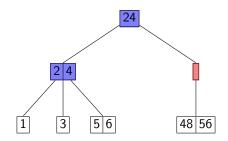
11 değerini silelim.



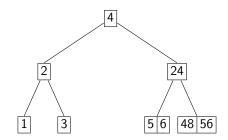
11 değerini silelim. Durum 2



11 değerini silelim. Durum 1



11 değerini silelim.



B-Ağaçları

- 2-3 ağaçlarının genel halidir
- Dallanma faktörü(branching factor) değeri vardır(B)
- $\mathbf{B} \le \mathsf{Cocuk}$ sayısı $< \mathbf{2B}$
- ullet B-1 \leq Düğümdeki eleman sayısı < 2B-1
- Düğümdeki elemanlar sıralıdır
- Tüm yapraklar aynı seviyededir
- 2-3 ağacı için B değeri 2'dir

B-Ağaçları

B=3 değeri için

- Çocuk sayısı 3,4,5 olabilir(kök düğüm hariç)
- Eleman sayısı 2,3,4 olabilir(kök düğüm hariç)

B-Ağaçları

B=3 değeri için

- Çocuk sayısı 3,4,5 olabilir(kök düğüm hariç)
- Eleman sayısı 2,3,4 olabilir(kök düğüm hariç)



Figure: B=3 için örnek ağaç

Ekleme

- Ekleme işlemi 2-3 ağaçlarındakine benzer yapılır
- Eleman sayısı en büyük değeri geçerse orta değer bür üste çıkartılır

B-Ağaçları Ekleme: A

A, L, G, O, R, I, T, H, M, S değerlerini B-Ağacına ekleyelim.

Α

B-Ağaçları Ekleme: L

A, Ł, G, O, R, I, T, H, M, S değerlerini B-Ağacına ekleyelim.

AL

B-Ağaçları Ekleme: G

A, Ł, G, O, R, I, T, H, M, S değerlerini B-Ağacına ekleyelim.

AGL

B-Ağaçları Ekleme: O

A, Ł, G, O, R, I, T, H, M, S değerlerini B-Ağacına ekleyelim.

AGLO

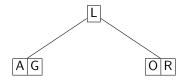
B-Ağaçları Ekleme: R

A, Ł, G, O, R, I, T, H, M, S değerlerini B-Ağacına ekleyelim.

A G L O R

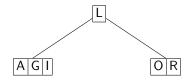
B-Ağaçları Ekleme: R

A, L, G, O, R, I, T, H, M, S değerlerini B-Ağacına ekleyelim.



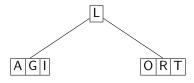
B-Ağaçları Ekleme: I

A, Ł, G, O, R, I, T, H, M, S değerlerini B-Ağacına ekleyelim.



B-Ağaçları Ekleme: T

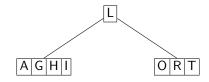
A, Ł, G, O, R, I, Ŧ, H, M, S değerlerini B-Ağacına ekleyelim.



Ekleme

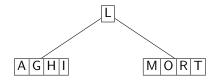
B-Ağaçları Ekleme: H

A, L, G, O, R, I, T, H, M, S değerlerini B-Ağacına ekleyelim.



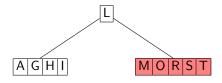
B-Ağaçları Ekleme: M

A, L, G, O, R, I, T, H, M, S değerlerini B-Ağacına ekleyelim.



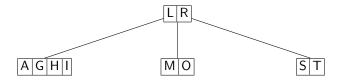
B-Ağaçları Ekleme: S

A, \vdash , G, O, R, I, \top , H, M, S değerlerini B-Ağacına ekleyelim.



B-Ağaçları Ekleme: S

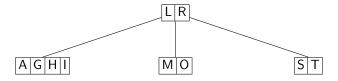
A, \vdash , G, O, R, I, \top , H, M, S değerlerini B-Ağacına ekleyelim.



- Silme işlemi 2-3 ağaçlarındaki gibidir
- Ağacı düzenleme(döndürme/birleştirme) en az düğüm sayısının altına düşülürse gerçekleşir

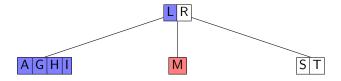
B-Ağaçları Silme: O

O değerini silelim.



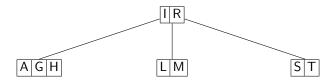
B-Ağaçları Silme: O

O değerini silelim. Durum 1



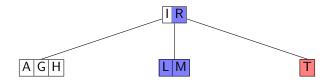
B-Ağaçları Silme: S

S değerini silelim.



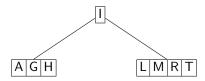
B-Ağaçları Silme: S

S değerini silelim. Durum 2



B-Ağaçları Silme: S

S değerini silelim.



Ağaç İşlemleri Zaman Karmaşıklıkları(En kötü durum)

Table: Temem işlemlerin zaman karmaşıklıkları

Data Structure	Search	Insert	Delete
BST	O(n)	O(n)	O(n)
AVL	O(log n)	O(log n)	O(log n)
B-Tree	O(log n)	O(log n)	O(log n)
Неар	O(n)	O(log n)	O(log n)

Görselleştirme

- İkili Yığın(Binary Heap) için http://www.cs.usfca.edu/ galles/visualization/Heap.html
- 2-3 ağaçları ve B-ağaçları için http://www.cs.usfca.edu/ galles/visualization/BTree.html, B=2 için Max. Degree 3, B=3 için Max. Degree 5 seçilmeli

LITTLE GEEKS



THE ROOT IS UP, PERIOD!