

Esercizio 5

Totale(28)

12 punti

Politecnico di Milano

Dipartimento di Elettronica, Informazione e Bioingegneria

Informatica A - a.a 2018/2019 - 19 Luglio 2019

	Cognome:		Matricola:
	Nome:		Firma:
ls	truzioni		
			la soluzione solo sui fogli distribuiti , utilizzando il retro delle pagino parti di brutta con un tratto di penna .
	Ogni parte non car	ncellata a penna	sarà considerata parte integrante della soluzione.
	• NON è possibile s	scrivere a matita	а.
	• È vietato utilizzare	e calcolatrici, tel	efoni o pc. Chi tenti di farlo vedrà annullata la sua prova.
	Non è ammessa I	a consultazione	di libri e appunti.
	Qualsiasi tentativo	di comunicare o	con altri studenti comporta l'espulsione dall'aula.
	• È possibile ritirarsi	senza penalità.	
	Non è possibile las	sciare l'aula cons	ervando il tema della prova in corso.
	Tempo a disposizio	one: 2h30m	
Va	alore indicativ	o degli ese	rcizi, voti parziali e voto finale:
	Esercizio 1	3 punti	
	Esercizio 2	3 punti	
	Esercizio 3	4 punti	
	Esercizio 4	6 punti	

Esercizio 1 - Algebra di Boole, Aritmetica Binaria, Codifica delle Informazioni (3 punti)

(a) Si costruisca la tabella di verità della seguente espressione booleana in tre variabili, badando alla precedenza tra gli operatori logici. Eventualmente si aggiungano parentesi. Non si accetteranno soluzioni senza il procedimento. (1 punto)

A or B and C or (A and not B)

Α	В	С
0	0	0
0	0	1
0	1	0
0	1	1
1	0	0
1	0	1
1	1	0
1	1	1

Risposta:

Semplificata: A + BC

Α	В	С	OUT
0	0	0	0
0	0	1	0
0	1	0	0
0	1	1	1
1	0	0	1
1	0	1	1
1	1	0	1
1	1	1	1

(b) Si stabilisca il minimo numero di bit sufficiente a rappresentare in complemento a due i numeri A = 75dec e B = -53, li si converta, se ne calcolino la somma (A+B) e la differenza (A-B) in complemento a due e si indichi se si genera riporto sulla colonna dei bit più significativi e se si verifica overflow. Non si accetteranno soluzioni senza il procedimento. (1 punto)

Risposta:

75d = 1001011b

cp2 = 01001011b

53d = 0110101b

-53d cp2 = 1001011b

A - B

riporto A -	1111111 01001011b	
В	00110101b	No riporto perduto, ma overflow
A-B	10000000b = -128d	

Segni concordi, risultato discorde

con 8 bit si possono rappresentare numeri da -128 a 127

(c) Si converta il numero 37.625 in virgola fissa e in virgola mobile con codifica IEEE 754, sapendo che 1/2 = 0.5, 1/4 = 0.25, 1/8 = 0.125, 1/16 = 0.0625, 1/32 = 0.03125, 1/64 = 0.015625, e 1/128 = 0.0078125. Non si accetteranno soluzioni senza il procedimento. (1 punto)

```
Risposta:
6bit + segno
37d = 100101b
0.5 + 0.125 = 0.101
37.625 = 0100101.101 j- Virgola fissa

segno = 0
mantissa = 1.00101101 non normalizzata
exp = 5 + 127 = 132d = 10000100

IEEE754
segno (1bit) = 0
esponente (8bit) = 10000100
mantissa (23bit) = 001 0110 1000 0000 0000 0000 - nomralizzato eliminando il primo 1
```

Esercizio 2 - Domanda di teoria (3 punti)

1. Illustrare la differenza tra linguaggio compilato e linguaggio interpretato

2. Riportare la porzione di codice in C e Matlab, per effettuare un ciclo for che sommi i primi 100 numeri.

```
Risposta:

MATLAB

c = 0;
for (i=1:1:100)
    c = c+i;
end

C

int i;
int c = 0;
for (i=0; i<=100; i++)
    c = c+1;</pre>
```

Esercizio 3 - Esercizio C (4 punti)

Scrivere la funzione TrovaCompresi che prende in ingresso un vettore di numeri interi VETT e due numeri interi MIN e MAX. La funzione TrovaCompresi restituisce al programma chiamante (main) il numero di elementi del vettore VETT compresi tra MIN e MAX (estremi inclusi) e la media aritmetica di tali valori.

```
ES. Se VETT = [1 2 3 4 5 6] e MIN = 3 e MAX = 5. Il numero di elementi tra 3 e 5 è 3 e la media è (3+4+5)/3=4
```

Si scriva inoltre il prototipo della funzione e la porzione di programma con l'invocazione della funzione (non è necessario scrivere tutto il main, scanf ecc.).

```
Risposta:
#include <stdio.h>
int trovaCompresi(int values[], int len, int min, int max, float *media);
int main(int argc, const char * argv[]) {
   int val[6] = \{1,2,3,4,5,6\};
   float media;
   int cont;
   cont = trovaCompresi(val, 6, 3, 5, &media);
   printf("Il numero di elementi tra 3 e 5 %d e la media %.2f",cont, media);
   return 0;
}
int trovaCompresi(int values[], int len, int min, int max, float *media){
   int i, cont = 0;
   *media = 0;
   for (i=0; i<len; i++)</pre>
       if ((values[i]>=min) && (values[i]<=max))</pre>
           cont++;
           *media = *media + values[i];
    *media = *media/cont;
   return cont;
```

Esercizio 4 - Matlab (6 punti)

end

end

Scrivere il codice Matlab che restituisca i valori richiesti. Attenersi al numero massimo di righe di codice indicato.

- (a) Scrivere una funzione che presi in ingresso tre numeri, restituisca
 - 1 se i tre numeri sono una terna cartesiana (A*A+B*B=C*C)
 - 0 altrimenti (max 8 riga) (2 punto)

```
Risposta:
function out = luglio19_19(a,b,c)
  ipo = sqrt(a^2+b^2);
  if (ipo == c)
    out = 1
  else
    out = 0
```

(b) Generare una matrice M con 5 righe e 7 colonne, contenente numeri casuali tra -15 e 15 (max 1 riga) (1 punto).

```
Risposta:
randi([-15 15],[5 7])
```

(c) Eliminare la riga con media più bassa (max 2 riga) (1 punto).

```
Risposta:
M(mean(M,2)==min(mean(M,2)),:)=[]
```

(d) Moltiplicare le colonne dispari per la media dell'intera matrice (max 1 riga) (1 punto).

```
Risposta:
M(:,1:2:end) = M(:,1:2:end) * mean(mean(M));
```

(e) Inserire, dopo la prima colonna, una colonna contenente multipli di 3 da 3 a 15(max 2 righe) (1 punto).

```
Risposta:
M = [M(:,1) (3:3:15)' M(:,2:end)]
oppure
a = 3:3:15
M = [M(:,1) a' M(:,2:end)]
```

Esercizio 5 - Programmazione C Liste (12 punti)

Si ipotizzi di dovere immagazzinare le letture realizzate da un sensore di temperatura. Una lettura e composta da l'orario in cui e stata effettuata (HH:MM:SS), una stringa che indica il locale in cui è stata effettuata la lettura (cucina, salotto, camera1, camera2, ecc.), e il valore stesso della lettura in gradi Celsius.

L'immagazzinamento delle letture deve avvenire mediante una lista, ordinata per orario di lettura. L'inserimento di una nuova misura viene fatto in coda. La lista può contenere al massimo 100 misurazioni; una volta raggiunte le 100 misure, inserendo un nuovo nodo in coda viene automaticamente eliminato il primo nodo in testa.

Si assuma che, inserendo sempre il nuovo nodo in coda, la lista sia già sempre ordinata.

Svolgere l'esercizio attenendosi a quanto richiesto. NON È RICHIESTO SCRIVERE IL MAIN.

- 1. Si definiscano le strutture dati necessarie allo sviluppo di questo programma. (1 punto)
- 2. Scrivere la funzione **RICORSIVA** *int contaNodi(ptrLista testa)* che conta il numero di nodi presenti nella lista. (3 punti)
- 3. Facendo uso della funzione al punto precedente, scrivere la funzione *ptrLista aggiungiLettura(ptrLista testa, int ora, int minuto, int secondo, char *locale, int valore)* per inserire un nuovo nodo. Se sono presenti già 100 letture, la prima lettura viene automaticamente cancellata. (4 punti)
- 4. Scrivere una funzione che riceve due orari ed elimina dalla lista tutte le letture avvenute nella finestra temporale definita dai due orari..Si ipotizzi che il primo orario sia sempre "prima" del secondo orario. ptrLista rimuoviLetture(ptrLista int daOra, int aOra) (4 punti)

```
Risposta:
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include <stdlib.h>
typedef struct node{
   int HH,MM,SS;
   char locale[20];
   int gradi;
   struct node *next;
}node;
typedef node *ptrLista;
int contaNodi(ptrLista lista){
   if (lista==NULL)
       return 0:
   return 1 + contaNodi(lista->next);
ptrLista aggiungiLettura(ptrLista lista, int ora, int minuto, int secondo, char locale[20], int valore){
   ptrLista temp;
   if ((contaNodi(lista))>=100){
       temp = lista;
       lista = lista->next;
```

```
free(temp);
   }
   if (lista!=NULL)
       lista->next = aggiungiLettura(lista->next, ora, minuto, secondo, locale, valore);
       return lista;
   else{
       lista = (ptrLista)malloc(sizeof(node));
       lista->HH = ora;
       lista->MM = minuto;
       lista->SS = secondo;
       strcpy(lista->locale,locale);
       lista->gradi = valore;
       lista->next = NULL;
       return lista;
}
ptrLista rimuoviLetture(ptrLista lista,int min, int max){
   ptrLista temp;
   ptrLista head;
   head = lista;
   temp = NULL;
   while (lista!=NULL){
       if ((lista->HH>=min) && (lista->HH<=max)){</pre>
           if (temp==NULL){
              temp = head;
              head = head->next;
              free(temp);
              temp = NULL;
           }
           else{
              temp->next = lista->next;
              temp = lista;
              free(lista);
           }
       }
       temp = lista;
       lista = lista->next;
   return head;
void printLista(ptrLista lista)
   if (lista==NULL)
       return;
       printf("%d %d %d %s %d\n", lista->HH, lista->MM, lista->SS, lista->locale, lista->gradi);
       printLista(lista->next);
   }
}
int main(int argc, const char * argv[]) {
   int h,m,s,c=-1;
   char loc[20];
```

```
ptrLista lista = NULL;

while(c!=0)
{
    scanf("%d",&h);
    scanf("%d",&m);
    scanf("%d",&s);
    scanf("%s",loc);
    scanf("%d",&c);
    lista = aggiungiLettura(lista, h, m, s, loc, c);
    printLista(lista);
}
lista = rimuoviLetture(lista, 10,11);
printLista(lista);

return 0;
}
```