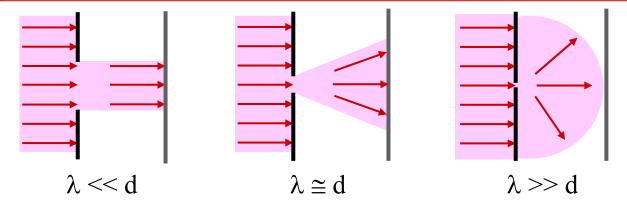
## **Diffrazione**

Principio di Huygens-Fresnel: Ogni punto di ogni fronte d'onda si comporta come una sorgente di onde sferiche



Il comportamento della luce quando incontra un ostacolo (es. *schermo opaco con una apertura* di dimensioni d) dipende da d rispetto alla lunghezza d'onda  $\lambda$ :

# Se $\lambda \ll d$ (Ottica Geometrica):

- L'onda si propaga mantenendo circa inalterata la sua direzione di propagazione (**propagazione rettilinea**).
- Su uno schermo si osserva l'ombra geometrica dello schermo con l'apertura (è illuminata un'area della stessa forma e dimensioni dell'apertura).

### Se $\lambda \gg d$ :

- L'apertura si comporta come una sorgente puntiforme e irraggia onde sferiche (secondo il princ. di Huygens).
- L'apertura trasforma un'onda con una sola direzione di propagazione in un onda con tutte le direzioni di propagazione.

## Se $\underline{\lambda} \cong \underline{\mathbf{d}}$ (Ottica Diffrattiva):

- La luce devia dalla sua direzione originale e forma sullo schermo una figura caratteristica detta **figura di diffrazione**.

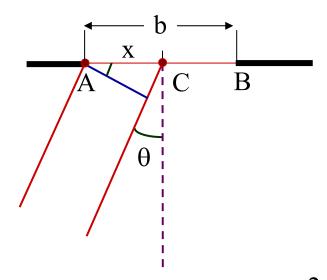
### Diffrazione di Fraunhofer

- Supponiamo che il campo incidente sia diverso da zero solo sui punti dell'apertura (cioè <u>trascuriamo gli effetti di bordo</u>)
- ⇒ Possiamo trattare il campo solo per i suoi aspetti scalari.
- ⇒ Teoria scalare della diffrazione
- Osserviamo l'ampiezza del campo <u>a grandi distanze</u>
- ⇒ Approssimazione di Fraunhofer

Per il principio di Huygens, ogni punto dell'apertura si comporta come una sorgente di onde sferiche.

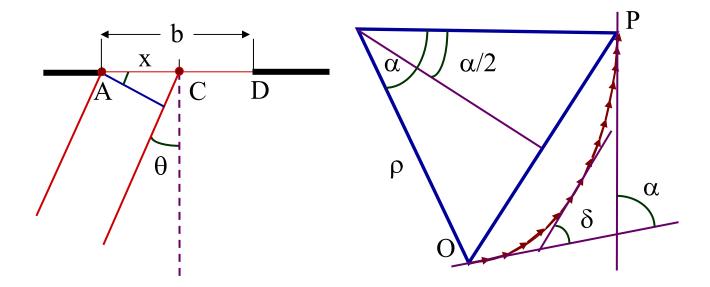
La figura di diffrazione è il risultato dell'interferenza di queste sorgenti sferiche, coerenti e di ampiezza infinitesima.

Sorgenti coerenti ⇒ Interferenza



Differenza di fase tra A e C:  $\delta = \frac{2\pi x \sin \alpha}{\alpha}$ 

Differenza di fase tra A e B:  $\alpha = \frac{2\pi b \sin \theta}{\lambda}$ 



Le ampiezze delle singole sorgenti sono infinitesime.

⇒ La poligonale dell'interferenza di N sorgenti diventa un arco di cerchio.

L'ampiezza del campo, data dalla corda OP, è:

$$A = OP = 2\rho \sin \frac{\alpha}{2}$$

Per  $\theta = 0$ , le sorgenti sono in fase e l'ampiezza è max:

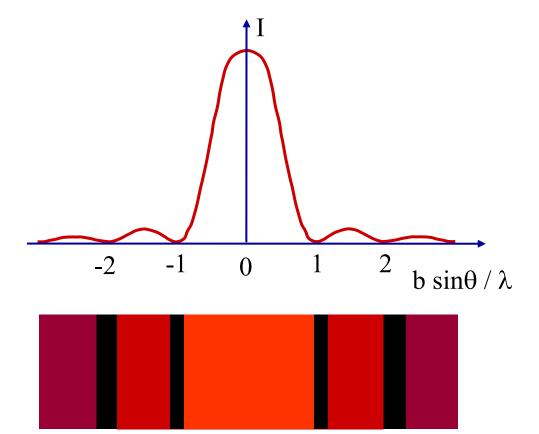
$$A(\theta = 0) = A_o = \rho \alpha$$
 (arco della circonf. di raggio  $\rho$ )

⇒ L'ampiezza A del campo totale è:

$$A = 2\frac{A_o}{\alpha}\sin\frac{\alpha}{2} = A_o\frac{\sin\left(\frac{\pi b\sin\theta}{\lambda}\right)}{\frac{\pi b\sin\theta}{\lambda}}$$

# L'intensità è:

$$I = I_{o} \left[ \frac{\sin \left( \frac{\pi b \sin \theta}{\lambda} \right)}{\frac{\pi b \sin \theta}{\lambda}} \right]^{2}$$

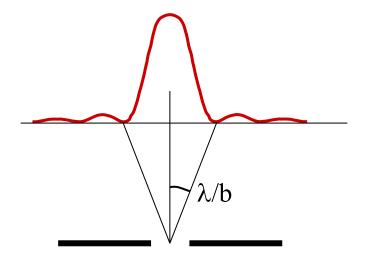


L'intensità ha un andamento oscillante decrescente.

$$-\mathbf{I} = \mathbf{I_o} = \mathbf{I_{max}} \text{ per } \boldsymbol{\theta} = 0$$

$$-I = 0$$
 (zeri) per:

$$\frac{\pi b \sin \theta}{\lambda} = n\pi \qquad \Rightarrow \qquad \sin \theta = n \frac{\lambda}{b}$$



I primi zeri si hanno per:

$$\sin\theta = \pm \frac{\lambda}{b}$$

e individuano l'ampiezza  $\Delta\theta$  del massimo centrale.

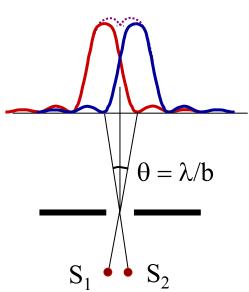
Per piccoli angoli:

$$\theta = \pm \frac{\lambda}{b}$$
  $\Rightarrow$   $\Delta \theta = 2\frac{\lambda}{b}$ 

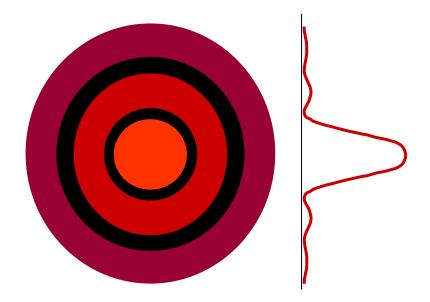
Date due sorgenti che incidono ad angoli diversi su una apertura, il **criterio di Rayleigh** stabilisce l'angolo minimo per distinguere ("risolvere") la presenza delle due sorgenti:

## Criterio di Rayleigh:

L'angolo minimo per risolvere due sorgenti è quello per cui il massimo principale di una cade sul primo zero dell'altra.



# Figura di diffrazione di Fraunhofer da una apertura circolare di diametro D



E' simile alla figura di rotazione della funzione  $[(\sin x)/x]^2$ .

L'angolo tra il massimo e il primo zero è:

$$\theta = 1.22 \frac{\lambda}{D}$$

Il **potere separatore**  $\rho$  di una apertura circolare è:

$$\rho = \frac{1}{\theta} = \frac{D}{1.22\lambda}$$

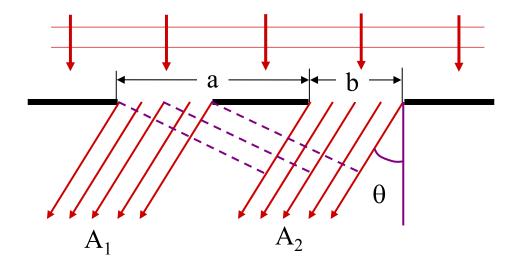
- Per una *lente*, la capacità di discriminare le immagini di due sorgenti puntiformi cresce con la sua apertura D.
- Per l'*occhio umano*, la dimensione della pupilla varia tra D = 2-8 mm.

$$\Rightarrow$$
 0.84 x 10<sup>-4</sup> rad  $\leq \theta \leq 3.36$  x 10<sup>-4</sup> rad

In realtà,  $\theta \cong 4 \times 10^{-4}$  rad e si distinguono punti separati da circa 100 µm quando sono posti a distanza L = 25 cm.

P.Taroni FSII - 18

# Diffrazione da due fenditure uguali



Essendo le due fenditure uguali, l'ampiezza della figura di <u>diffrazione</u> di ciascuna di esse risulta:

$$A_{1} = A_{2} = A_{0} \frac{\sin\left(\pi b \sin\frac{\theta}{\lambda}\right)}{\pi b \sin\frac{\theta}{\lambda}}$$

Ogni punto dell'apertura  $A_1$  risulta sfasato rispetto al corrispondente punto di  $A_2$  di:

$$\beta = \frac{2\pi}{\lambda} a \sin \theta$$

A<sub>1</sub> e A<sub>2</sub> danno quindi luogo a una figura di <u>interferenza</u> di ampiezza A:

$$A = \sqrt{{A_1}^2 + {A_2}^2 + 2A_1A_2\cos\beta}$$

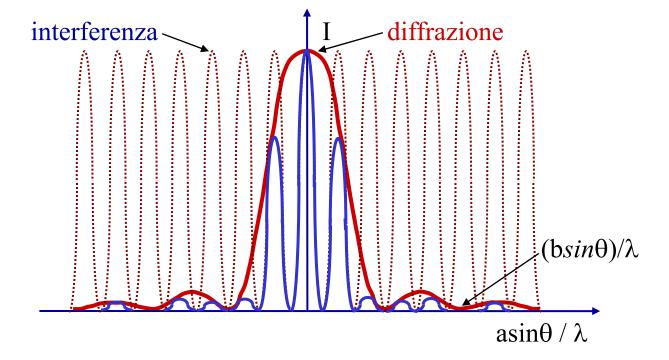
$$\Rightarrow$$
  $A = A_1 \sqrt{2(1 + \cos \beta)} = 2A_1 \cos \left(\frac{\beta}{2}\right)$ 

## Sostituendo $A_1$ in A:

$$A = A_0 \frac{\sin\left(\frac{\pi b}{\lambda}\sin\theta\right)}{\frac{\pi b}{\lambda}\sin\theta}\cos\left(\frac{\pi a}{\lambda}\sin\theta\right)$$

### L'intensità risulta:

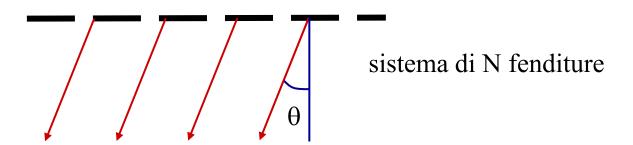
$$I = I_0 \left[ \frac{\sin\left(\frac{\pi b}{\lambda}\sin\theta\right)}{\frac{\pi b}{\lambda}\sin\theta} \right]^2 \cos^2\left(\frac{\pi a}{\lambda}\sin\theta\right)$$



Il risultato è la figura di interferenza di due sorgenti modulata dalla figura di diffrazione dell'apertura.

Nota: Essendo a > b, la frequenza di oscillazione dell'interferenza è sempre maggiore di quella della diffrazione.

### Reticolo di diffrazione

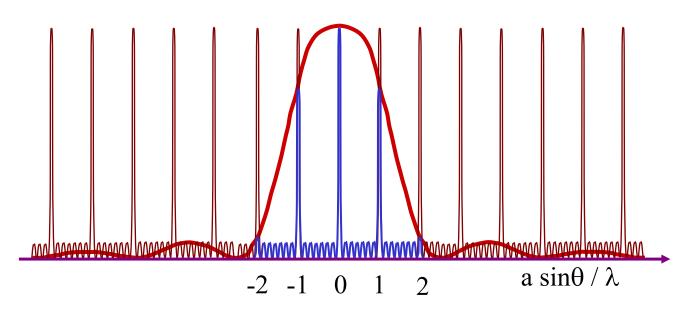


Seguendo quanto dimostrato nel caso di due fenditure, l'intensità dovuta all'interferenza di N sorgenti risulta:

$$I = I_0 \left[ \frac{\sin\left(\frac{N\pi a}{\lambda}\sin\theta\right)}{\sin\left(\frac{\pi a}{\lambda}\sin\theta\right)} \right]^2$$

Combinando l'effetto di diffrazione:

$$I = I_0 \left[ \frac{\sin\left(\frac{N\pi a}{\lambda}\sin\theta\right)}{\sin\left(\frac{\pi a}{\lambda}\sin\theta\right)} \right]^2 \left[ \frac{\sin\left(\frac{\pi b}{\lambda}\sin\theta\right)}{\left(\frac{\pi b}{\lambda}\sin\theta\right)} \right]^2$$



## I massimi principali sono per:

$$a \sin \theta = n\lambda$$

Fissate l'ampiezza e la distanza delle fenditure, le posizioni dei massimi principali dipendono dalla lunghezza d'onda.

$$D = \frac{d\theta}{d\lambda}$$
 = **Dispersione** del reticolo

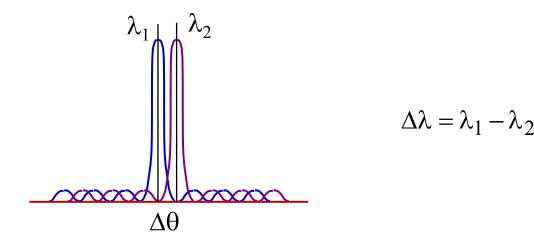
$$\frac{d}{d\lambda}(\sin\theta) = \frac{d}{d\lambda}\left(\frac{n\lambda}{a}\right)$$
$$\cos\theta \frac{d\theta}{d\lambda} = \frac{n}{a}$$

$$\Rightarrow D = \frac{d\theta}{d\lambda} = \frac{n}{a\cos\theta} = \frac{1}{\sqrt{\left(\frac{a}{n}\right)^2 - \lambda^2}} \quad \text{dove:} \quad a\sin\theta = n\lambda$$

La dispersione aumenta con l'ordine n.

Per  $\mathbf{n} = \mathbf{0}$  (ordine zero): D = 0.

I massimi di ordine zero sono sovrapposti indipendentemente dalla lunghezza d'onda.



Criterio di Rayleigh: le lunghezze d'onda  $\lambda_1$ e  $\lambda_2$  sono risolte quando il massimo di una coincide con il primo zero dell'altra.

## Definiamo potere risolvente R del reticolo:

$$R = \frac{\lambda}{d\lambda}$$

I massimi di ordine n si hanno quando:

$$\frac{\pi a \sin \theta}{\lambda} = n\pi \implies \sin \theta = \frac{n\lambda}{a}$$

Gli zeri adiacenti al massimo di ordine n si hanno quando:

$$\frac{N\pi a \sin(\theta + d\theta)}{\lambda} = m\pi \quad dove: m = Nn + 1$$

$$\Rightarrow \quad \sin(\theta + d\theta) = \frac{(Nn + 1)\lambda}{N}$$

$$\sin(\theta + d\theta) \cong \sin\theta + \cos\theta d\theta$$

dove: 
$$\sin \theta = \frac{n\lambda}{a}$$

$$\frac{(Nn+1)\lambda}{N} = \frac{N\lambda}{a} + \cos \theta d\theta$$

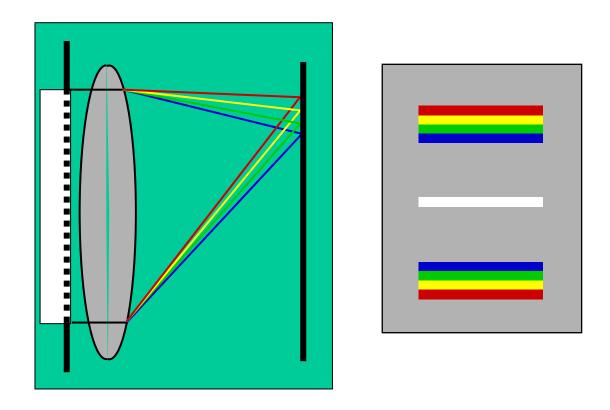
$$\Rightarrow \frac{\lambda}{Na} = \cos \theta d\theta$$

$$R = \frac{\lambda}{d\lambda} = \frac{\lambda}{d\theta} \frac{d\theta}{d\lambda} = \left( Na\cos\theta \right) \left( \frac{n}{a\cos\theta} \right) = nN$$

$$\Rightarrow \qquad \boxed{R = \frac{\lambda}{d\lambda} = nN}$$

Il potere risolvente dipende da:

- Ordine del massimo
- Numero totale delle fenditure.



- Reticoli UV-VIS-NIR: incisione meccanica

- Reticoli X: cristallo