

VIBRAZIONI



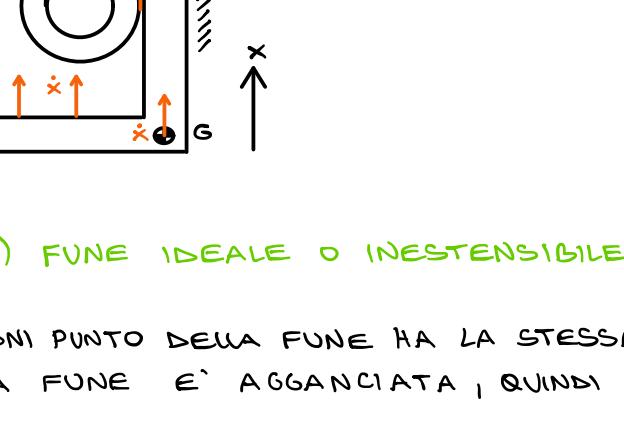
2 CORPI VINCOLATI CHE SI SROTOLANO ASSIEME
CORPO A FORMA DI L PURO ROTOLAMENTO

GRADI DI LIBERTÀ

2×3	GDZ	CORPI RIGIDI	+ 6
$1 \times (-1)$	GDZ	FUNE	- 1
$1 \times (-2)$	GDZ	ROTOLAMENTO	- 2
$1 \times (-2)$	GDZ	MANICOTTO	- 2
			<u>+ 1</u>

+1 GDZ → COORDINATA LIBERA x

SEMPLIFICHIAMO IL SISTEMA



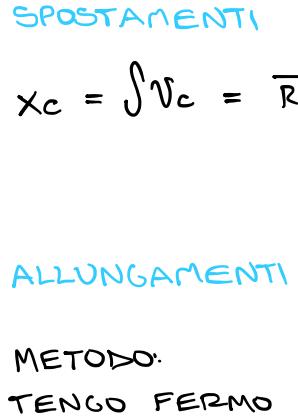
$$M_o \ddot{x} + \tau_c \dot{x} + K_0 x = F_0$$

MOVIAMO LE GRANDEZZE τ_c

LEGAMI CINEMATICI

1) IL CORPO L TRASLA

TUTTI I PUNTI HANNO LA STESSA \dot{x}



2) FUNE IDEALE O INESTENSIBILE

OGNI PUNTO DELLA FUNE HA LA STESSA VELOCITÀ
LA FUNE E' AGGIANCIATA, QUINDI $\nabla_{\text{FUNE}} = 0$

DA QUI RICAVIAMO $\nabla_B = 0$

3) B CENTRO DI INSTANTANEA ROTAZIONE

SAPENDO CHE $\nabla_B = 0$ VSO IL TEOREMA DI RIVALS

$$\nabla_D = \nabla_B + \omega (R_I + R_E) = \dot{x} \quad (+)$$

$$\omega = \frac{\dot{x}}{R_I + R_E}$$

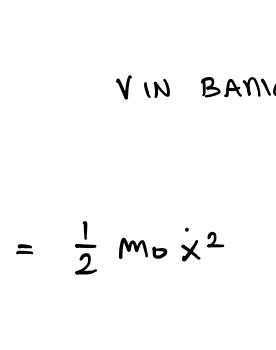
4) VELOCITÀ DEL PUNTO C

$$\nabla_C = \omega R_I = \frac{R_I}{R_I + R_E} \dot{x} \quad (+)$$



5) VELOCITÀ DI A

$$\nabla_A = \omega (R_E - R_I) = \frac{R_E - R_I}{R_E + R_I} \dot{x} \quad (-)$$



SPOSTAMENTI

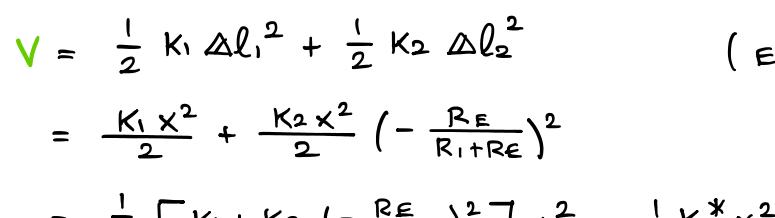
$$x_C = \int \nabla_C = \frac{R_I}{R_E + R_I} x \quad (+C)$$

$C = 0$ PER CONVENZIONE

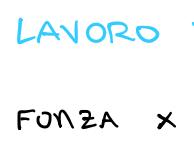
ALLUNGAMENTI DI MOLLA E SMORZATORE $\Delta l > 0 \rightarrow$ ALLUNGAMENTO

METODO:

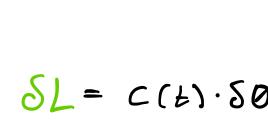
TENGO FERMO ESTREMO OPPOSTO
E VEDO SE SPOSTAMENTO DEL CORPO
ALLUNGA O ACCORCIA LA MOLLA/SMORZATORE



$$\Delta l_1 = x \quad \text{SI ALLUNGA}$$



$$\Delta l_2 = +x_C - x = x \left(\frac{R_I}{R_E + R_I} - 1 \right) = -\frac{R_E}{R_E + R_I} x \quad \text{SI ACCORCIA}$$



$$\Delta l_3 = -\dot{x} - V_A = -\frac{2 R_E}{R_E - R_I} \dot{x} \quad \text{SI ACCORCIA}$$

EQUAZIONE DI MOTO (LAGRANGE)

$$M_o \ddot{x} + \tau_c \dot{x} + K_0 x = F_0$$

$$\left[\frac{d}{dt} \left(\frac{\partial E_C}{\partial \dot{x}} \right) - \frac{\partial E_C}{\partial x} \right] + \frac{\partial U}{\partial x} + \frac{\partial V}{\partial x} = \frac{\delta L}{\delta x}$$

$$M_o \ddot{x}$$

ENERGIA CINETICA

$$E_C = \frac{1}{2} M \dot{x}^2 + \frac{1}{2} M V_C^2 + \frac{1}{2} \Sigma \omega^2$$

$$= \frac{M \dot{x}^2}{2} + \frac{M}{2} \left(\frac{R_I \dot{x}}{R_I + R_E} \right)^2 + \frac{\Sigma}{2} \left(\frac{\dot{x}}{R_I + R_E} \right)^2$$

$$= \frac{1}{2} \left[M + M \left(\frac{R_I}{R_I + R_E} \right)^2 + \Sigma \left(\frac{1}{R_I + R_E} \right)^2 \right] \dot{x}^2 = \frac{1}{2} M^* \dot{x}^2$$

M* = $M + M \left(\frac{R_I}{R_I + R_E} \right)^2 + \Sigma \left(\frac{1}{R_I + R_E} \right)^2$

LA MASSA RIDOTTA M* DIPENDE DA COME E' FATTO IL SISTEMA
TIENE CONTO DEI LEGAMI CINEMATICI
PROVA AD APPLICARE LA FUNE IN ALTRI PUNTI

$$\frac{\partial E_C}{\partial x} = 0$$

$$\frac{\partial E_C}{\partial x} = M^* \dot{x}$$

$$\frac{d}{dt} \left(\frac{\partial E_C}{\partial \dot{x}} \right) = M^* \ddot{x}$$

FUNZIONE DISSIPATIVA

$$\Delta = \frac{1}{2} \tau \dot{\Delta l}_3^2 = \frac{1}{2} \tau \left(-\frac{2 R_E}{R_E - R_I} \dot{x} \right)^2 = \frac{1}{2} \tau^* \dot{x}^2$$

$$\frac{\partial \Delta}{\partial \dot{x}} = \tau^* \dot{x}$$

ENERGIA POTENZIALE

$$V = \frac{1}{2} K_1 \Delta l_1^2 + \frac{1}{2} K_2 \Delta l_2^2 \quad (\text{EVITIAMO LA FORAN})$$

$$= \frac{K_1 x^2}{2} + \frac{K_2 x^2}{2} \left(-\frac{R_E}{R_I + R_E} \right)^2$$

$$= \frac{1}{2} \left[K_1 + K_2 \left(-\frac{R_E}{R_I + R_E} \right)^2 \right] x^2 = \frac{1}{2} K^* x^2$$

$$\frac{\partial V}{\partial x} = K^* x$$

LAVORO VIRTUALE

FUNZA X SPOSTAMENTO DOVE F E' APPUCATA

CUPPA X ROTAZIONE DOVE C E' APPUCATA

SPOSTAMENTI VIRTUALI VANNO COME LE VELOCITA'

$$\dot{\theta} = \frac{x}{R_E + R_I} \rightarrow \delta \theta = \frac{\delta x}{R_E + R_I}$$

$$\delta L = C(t) \cdot \delta \theta = C(t) \cdot \frac{\delta x}{R_E + R_I}$$

$$\frac{\delta L}{\delta x} = \frac{C(t)}{R_E + R_I} = F^*$$

SOSTITUISCO IN EQUAZIONE DI MOTO

$$\left[M + M \left(\frac{R_I}{R_I + R_E} \right)^2 + \Sigma \left(\frac{1}{R_E + R_I} \right)^2 \right] \ddot{x} + \left[\tau^* \left(-\frac{2 R_E}{R_E - R_I} \right)^2 \right] \dot{x} + \left[K_1 + K_2 \left(-\frac{R_E}{R_I + R_E} \right)^2 \right] x = \frac{C(t)}{R_E + R_I}$$