

• ULTIMA LEZIONE

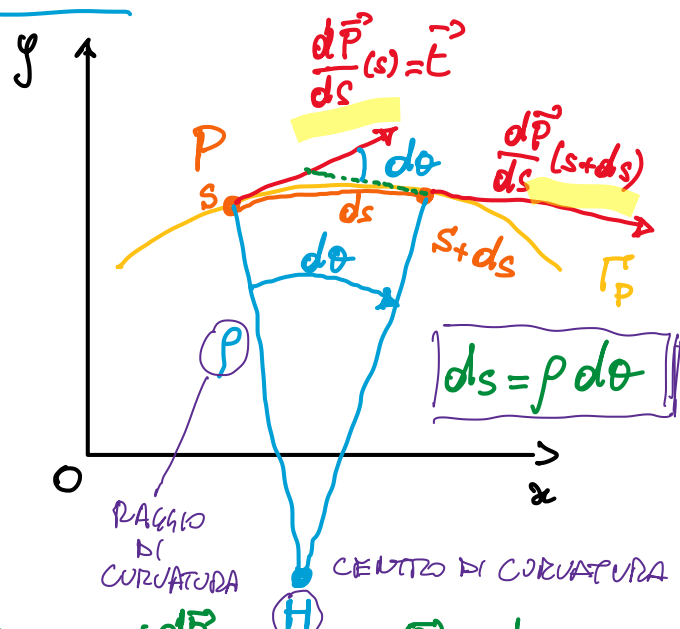
- VETTORE POSIZIONE } PUNTO
- VELOCITA'

- ACCELERAZIONE

DEF: $\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{d}{dt} \frac{d\vec{P}}{dt}$

$$\vec{a} = \frac{d}{dt} \left(\frac{d\vec{P}}{ds} \frac{ds}{dt} \right)$$

$$\vec{a} = \underbrace{\frac{d\vec{P}}{ds}}_{\vec{t}} \underbrace{\frac{d^2s}{dt^2}}_{\dot{s}^2} + \underbrace{\frac{d^2\vec{P}}{ds^2}}_{\frac{1}{\rho} \vec{n}} \left(\underbrace{\frac{ds}{dt}}_{\dot{s}} \cdot \underbrace{\frac{ds}{dt}}_{\dot{s}} \right)$$



$$\left| \frac{d^2\vec{P}}{ds^2} \right| = \lim_{\Delta s \rightarrow 0} \left| \frac{d\vec{P}}{ds}(s+\Delta s) - \frac{d\vec{P}}{ds}(s) \right| \Delta s$$

$$= \frac{d\theta}{ds} = \frac{1}{\rho}$$

1° modo

$$\vec{a} = \underbrace{\ddot{s}(t) \vec{t}}_{\text{componente tangenziale}} + \underbrace{\frac{\dot{s}^2(t)}{\rho} \vec{n}}_{\text{componente normale}}$$

2 componenti distinte

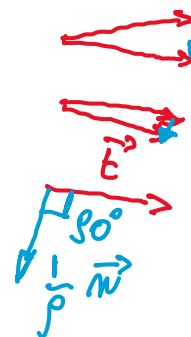
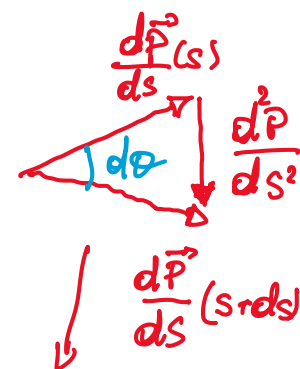
$$\vec{a} = \vec{a}_t + \vec{a}_n$$

ATTENZIONE

\vec{a}_t

$\exists \text{ se } \dot{s} \neq 0$

Se $v = \text{costante} \Rightarrow \vec{a}_t = 0$



$$\vec{a}_n \neq 0 \quad \forall \quad p < \infty$$

$$\text{Se } p \rightarrow \infty \Rightarrow \frac{1}{p} = 0 = \vec{a}_n = 0$$

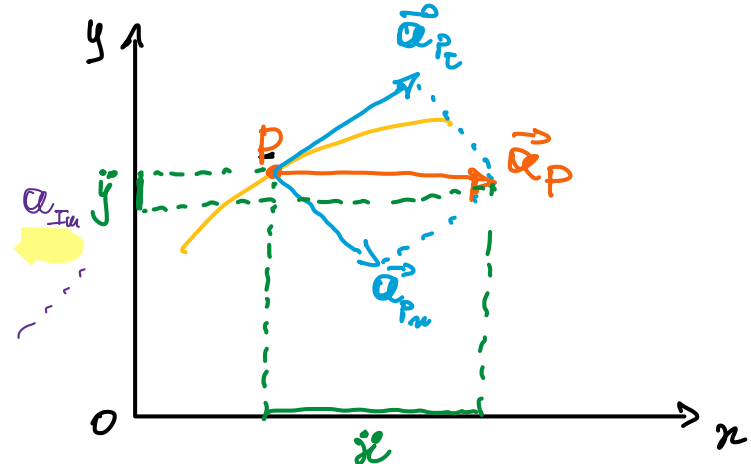
$p = \infty$ traiettoria rettilinea

2° MODO RAPPRESENTAZIONE CARTESIANA

$$\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{d}{dt} (\dot{x}\vec{i} + \dot{y}\vec{j}) = \ddot{x}(t)\vec{i} + \ddot{y}(t)\vec{j}$$

3° MODO RAPPRESENTAZIONE NEL PIANO DI GAUSS

$$\vec{a} = a_{Re} + i a_{Im}$$



4° MODO NOTAZIONE POLARE

$$\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{d}{dt} (v e^{ia}) = \underbrace{\dot{v} e^{ia}}_{\text{diretta come la velocità}} + \underbrace{i \dot{a} v e^{ia}}_{\text{rotazione di } \frac{\pi}{2} \text{ rispetto alla velocità}}$$

> HA UN SEGNO

