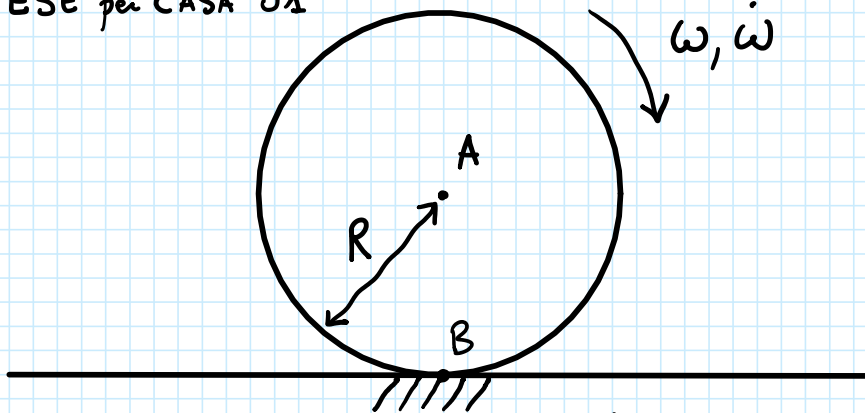


ESE per CASA 01



DISCO RIGIDO

ROTOLAMENTO  
SENZA STRISCIAMENTO

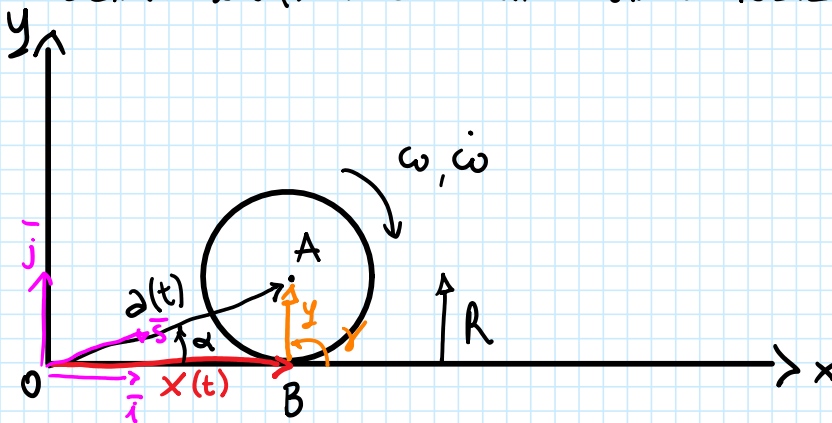
CALCOLARE

$\vec{V}_A$ ?  $\vec{a}_A$ ?

POSTE LE CONVENZIONI



SCRIVO L'EQ. DI CHIUSURA PER LE POSIZIONI



$$\theta = \theta(t); \quad x = x(t); \quad y = \text{cost}$$

POSIZIONE (Eq. di chiusura per le posizioni)

$$(A - O) = (B - O) + (A - B)$$

$$\vec{r}_A = x_A \vec{i} + y_A \vec{j}$$

VELOCITÀ

$$\vec{V}_A = \frac{d(x_A \vec{i} + y_A \vec{j})}{dt} = \dot{x}_A \vec{i}$$

ACCELERAZIONE

$$\vec{a}_A = \frac{d\dot{x}_A}{dt} = \ddot{x}_A \vec{i}$$

SOLUZIONE MEDIANTE IL  
TH. DI RIVALS PER LE VELOCITÀ

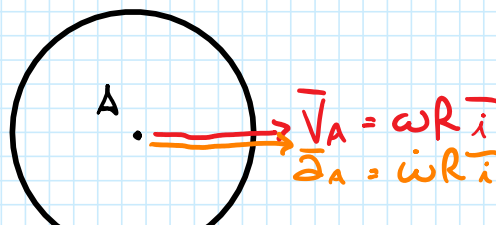
Essendo un rotolamento  
senza strisciamento so che

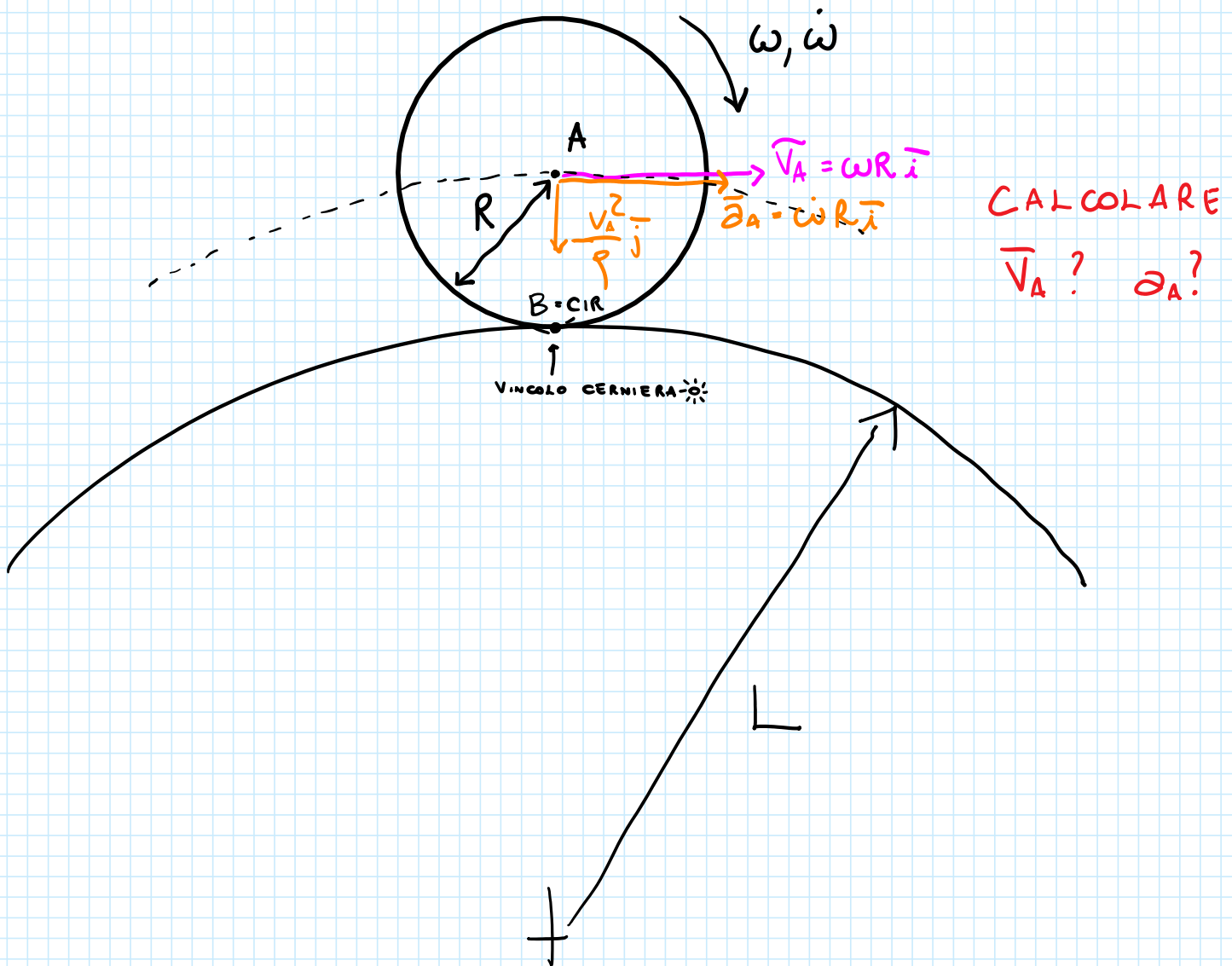
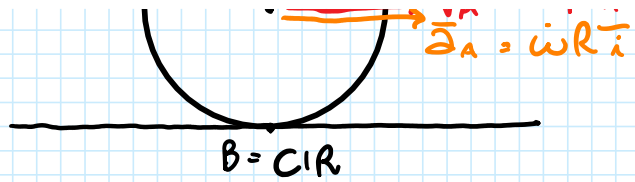
P.T.O B = C.I.R

Quindi

$$\begin{aligned} \vec{V}_A &= \vec{V}_B + \vec{\omega} \wedge (A - B) \\ &= 0 - \omega \vec{k} \wedge R \vec{j} \\ &= \omega R \vec{i} \end{aligned}$$

$$\vec{a}_A = \frac{d\omega R \vec{i}}{dt} = \dot{\omega} R \vec{i}$$





TH. DI RIVALS PER LE VELOCITÀ

$$\begin{aligned} \vec{v}_A &= \vec{v}_B + \vec{\omega} \wedge R \vec{j} \\ &= 0 - \omega \vec{k} \wedge R \vec{j} \\ &= \omega R \vec{i} \quad (\text{UGUALE A PRIMA}) \end{aligned}$$

ACCELERAZIONE

$$\frac{d\vec{v}_A}{dt} = \frac{d}{dt} \left( \frac{v_A^2}{R} \vec{j} \right) = \frac{d}{dt} \left( \frac{v_A^2}{R} \right) \vec{j}$$

$$\frac{d\vec{V}_A}{dt} = \dot{V}_A \vec{t} + \frac{V_A^2}{\rho} \vec{n} = \dot{V}_A \vec{i} + \frac{V_A^2}{\rho} \vec{j}$$

$$= \omega R \vec{i} + \frac{V_A^2}{(R+L)} \vec{j}$$

HO ANCHE  
UNA COMPONENTE  
NORMALE