

# 1 - Cinematica

Saturday, 6 November 2021 18:27

## PUNTO MATERIALE

### ROTOTRASLATORI

$$P(t) = \begin{cases} x(t) = a \cos(\omega t) \\ y(t) = b \sin(\omega t) \end{cases} \rightarrow \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$$

## ASCISSA CURVILINEA

$$P(t) = P(s(t))$$

$$P(t) = x(t)\hat{i} + y(t)\hat{j}$$
 CARTESIANA

$$P(t) = x(t)\hat{i} + b \sin(\omega t)\hat{j}$$
 GAUSSIANA CON  $i P(t)$  ROTAZIONE  $\pi/2$  ANTERIORIA

$$P(t) = R(t) \cdot e^{i\theta(t)}$$
 POLARE CON  $R = \sqrt{x^2 + y^2}$   $\theta = \arctan\left(\frac{y}{x}\right)$

## VELOCITÀ

$$\vec{v} = \frac{dp}{dt} = \frac{dP}{ds} \cdot \frac{ds}{dt} = \vec{t} \cdot \dot{s}$$

$$\text{CON } \vec{t} \text{ VERSO } \vec{h} \text{ X TRAIETTORIA} \quad \vec{t} = \frac{\Delta s}{\Delta t} = \frac{|\Delta P|}{|\Delta s|}$$

$$v(t) = \dot{x}\hat{i} + \dot{y}\hat{j} = \dot{s}\hat{i} + \dot{y}\hat{j}$$

## ACCELERAZIONE

$$\ddot{a} = \frac{dv}{dt} = \frac{d}{dt} \left( \frac{dp}{ds} \right) = \frac{d}{ds} \left( \frac{dp}{dt} \cdot \frac{ds}{dt} \right) = \frac{dp}{ds} \cdot \frac{d^2s}{dt^2} + \frac{d^2p}{ds^2} \cdot \left( \frac{ds}{dt} \right)^2 = \ddot{s}\vec{t} + \frac{\dot{s}^2}{R}\vec{r}$$

$$\vec{a} = \ddot{s}\vec{t} + \vec{a}_n = \frac{d v(t)}{dt} + \frac{v(t)^2}{R}$$

$\exists$  se  $\dot{s} \neq 0$  ( $v \text{ cost} \rightarrow \ddot{s} = 0$ )

$\exists$  se  $R < \infty$  (TRAIETTORIA NON RETTILINEA)

$$\ddot{a} = \ddot{x}\hat{i} + \ddot{y}\hat{j} = \ddot{s}\hat{i} + \ddot{y}\hat{j}$$

$$\ddot{a} = \ddot{v}e^{i\omega} + i\dot{v}v e^{i\omega}$$

CURVATURA  $\rightarrow \exists \neq 0$

POSSO SCOMPONERE  $\ddot{a}$  IN BASE  $(\frac{\partial x}{\partial t})$  OPPURE  $(\frac{\partial y}{\partial t})$

IL RISULTATO E' LO STESSO,  $| \ddot{s} |$  E' LA SOMMA PITAGORICA DEI COMPONENTI LUNGO I DIVERSI VERSORI

## CORPO RIGIDO

INSIEME DI PUNTI LOCALIZZATI  
LA DISTANZA TRA PUNTI NON CAMBIA

$$A(x_A, y_A) \quad d = \vec{B} - \vec{A} = \sqrt{(x_B - x_A)^2 + (y_B - y_A)^2}$$

$$B(x_B, y_B) \quad \vec{AB} \text{ COSTANTE NEL TEMPO}$$

RIGIDITA'  $\rightarrow 3$  PARAMETRI INDEPENDENTI

$\rightarrow 3$  GRADI DI LIBERTA'

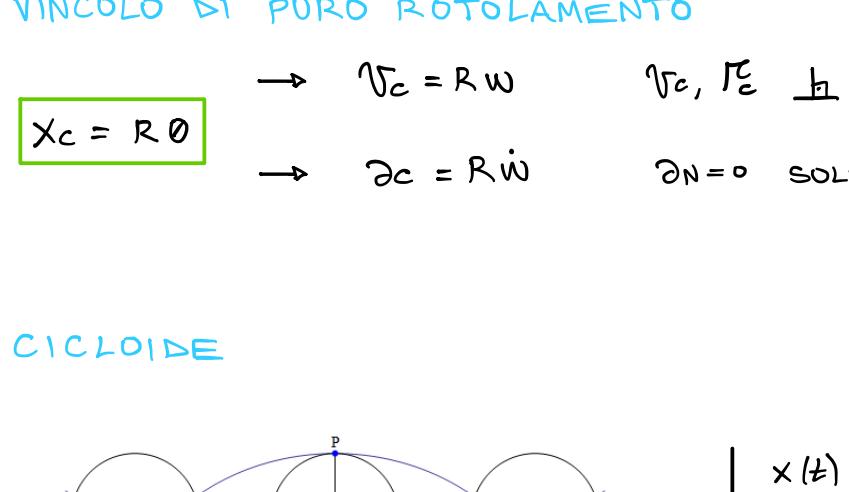
PUE MUOVERSI ( $x,y$ ) RUOTARE ( $\theta$ ) MA NON SI DEFORMA

$x_A, y_A, x_B, y_B$  NON SONO INDEPENDENTI POICHÉ'  $d = \text{cost}$

PUE ESSERE DESCRIPTO DA UN SEGMENTO DI LUNGHEZZA COSTANTE

## MOTO TRASLATORIO

LE TRAIETTORIE DEI DIVERSI PUNTI SONO TUTTE PARALLELE  
PUNTI OMOLOGHI COMPIONO SPOSTAMENTI UGUALI



$$\vec{r}_B \parallel \vec{r}_A \quad \vec{r}_C \parallel \vec{r}_A \quad \vec{r}_B = \vec{r}_A + \vec{r}_{BC}, \dots$$

## MOTO ROTATORIO

UN PUNTO DEL CORPO E' FISSO (CENTRO)  
TUTTE LE ALTRE TRAIETTORIE SONO CIRCONFERENZE

## MOTO ROTOTRASLATORIO

NESSUN PUNTO E' SEMPRE FISSO NEL PIANO

TRAJETTORIE IN GENERALE NON //

## ATTO DI MOTO

FOTOGRAFIA DEL MOVIMENTO DEL CORPO RIGIDO  
INNATRINSICAMENTE COLLEGATO CON IL CONCETTO DI VELOCITA'

$$\vec{v} = \frac{dx}{dt}$$

SPOSTAMENTI INFINTESIMI  $\delta s_A, \delta s_B$

SPORTAMENTI VIRTUALI  $\delta s_A, \delta s_B$  (VINCOLI)

## ATTO DI MOTO TRASLATORIO

LE VELOCITA' DI TUTTI I PUNTI SONO UGUALI  
MODULO, DIREZIONE, VERSO

$$\vec{v}_A = \vec{v}_B = \vec{v}_C$$

## ATTO DI MOTO ROTATORIO

$\exists$  PUNTO (INTERNO O RIGIDAMENTE COLLEGATO AL CORPO)

CHE NEGLI INSTANTE CONSIDERATO HA  $\vec{v}$  NULLA

$$\vec{v}_0 = 0$$

ATTO DI MOTO ROTATORIO

$\vec{v}_0 = \vec{w} \times \vec{r}$

VELOCITA' ANGOLARE E' UNICA IN UN CORPO RIGIDO

$$\vec{w} = \hat{w} \vec{r} = \vec{w} \times \vec{r}$$

SE CONOSCE LA VELOCITA' DI UN PUNTO E LA VELOCITA' ANGOLARE ALLORA POSSO CONOSCERE LA VELOCITA' DI TUTTI I PUNTI IN UN CORPO RIGIDO

LO STESSO VALE PER L' ACCELERAZIONE

## VINCOLO

CERNIERA  $x, y$

PATINO  $y, \theta$

MANICO  $y, \theta$

CARRELLO  $y$

INCASO  $x, y, \theta$

ROTOLAMENTO  $\theta = w_r$

$\theta = w_r$