

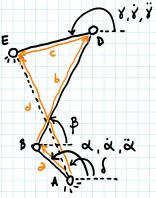
GRADI DI LIBERTA DEL SISTEMA

AGDL SIGNIFICA CHE BASTA CONOSCERE A SOLA COORDINATA LIBERA PER DESCRIVERE LA CINEMATICA DEL SISTEMA P.C. Q, Q, Q

5 COMPONGO IL SISTEMA IN DUE SOTTOSISTEMI + SEMPLICI

### 1) QUADRILATERO





GDL DEL SISTEMA

3 C.R. × 3 GDL = 9 GDL

ERNIERA in A = -2

1, D = -2 = = E = -2 =

1 GDL

Il telais non è un C.R. perchi è situato tra due cuniere a terro. Che ci sie o non ai sie

(il telowo) é lo steno Lo rapprenento con un vettore per via dell'ep. oli chimura.

L'EQ. DI CHIUSURA la devido in base a ció che devo calcolare ed in base ei

dati che mi vengono fomiti.

EQ. CHIUSURA

$$(E-A)=(B-A)+(D-B)+(E-D)$$

(E-A) d = Co ST. 8 = Co ST.

 $(\beta-A)$   $\Rightarrow$  =  $\omega$ ST.  $\omega$ (t) / (D-B) b =  $\omega$ ST.  $\beta$ (t)  $\gamma$ VARIABILI

(E-D) c : Cost. Y(t)

POS1210NE

d (655;+5:25;) = a (65x;+5:2x;) + b (65p;+5:2p;)+ c(65y;+5:2y;)

VELOCITA (Devivo)

INCOGNITA

INCOGNITA

0 = ad (- Suxi + csxi) + b a (- Supi + cspi) + c 8 (- Suxi + Gsxi)

VELOCITA (Dervo)

INCOGNITA

$$\overrightarrow{O} = \overrightarrow{\partial x} \left( - \overrightarrow{S} \cdot \overrightarrow{x} + \overrightarrow{G} \cdot \overrightarrow{s} \cdot \overrightarrow{s} \right) + \overrightarrow{b} \overrightarrow{\beta} \left( - \overrightarrow{S} \cdot \overrightarrow{s} \cdot \overrightarrow{s} + \overrightarrow{G} \cdot \overrightarrow{s} \cdot \overrightarrow{s} \right) + \overrightarrow{c} \overrightarrow{s} \left( - \overrightarrow{S} \cdot \overrightarrow{s} \cdot \overrightarrow{s} + \overrightarrow{G} \cdot \overrightarrow{s} \cdot \overrightarrow{s} \right)$$
 $\overrightarrow{O} = \overrightarrow{\partial x} \left( - \overrightarrow{S} \cdot \overrightarrow{w} \cdot \overrightarrow{s} + \overrightarrow{G} \cdot \overrightarrow{s} \cdot \overrightarrow{s} \right) + \overrightarrow{c} \overrightarrow{s} \left( - \overrightarrow{S} \cdot \overrightarrow{w} \cdot \overrightarrow{s} + \overrightarrow{G} \cdot \overrightarrow{s} \cdot \overrightarrow{s} \right)$ 
 $\overrightarrow{O} = \overrightarrow{\partial x} \left( - \overrightarrow{S} \cdot \overrightarrow{w} \cdot \overrightarrow{s} + \overrightarrow{G} \cdot \overrightarrow{s} \cdot \overrightarrow{s} \right) + \overrightarrow{c} \overrightarrow{s} \left( - \overrightarrow{S} \cdot \overrightarrow{w} \cdot \overrightarrow{s} + \overrightarrow{G} \cdot \overrightarrow{s} \cdot \overrightarrow{s} \right)$ 
 $\overrightarrow{O} = \overrightarrow{\partial x} \left( - \overrightarrow{S} \cdot \overrightarrow{w} \cdot \overrightarrow{s} \right) + \overrightarrow{b} \overrightarrow{\beta} \left( - \overrightarrow{S} \cdot \overrightarrow{w} \cdot \overrightarrow{s} \right) + \overrightarrow{c} \overrightarrow{s} \left( - \overrightarrow{S} \cdot \overrightarrow{w} \cdot \overrightarrow{s} \right) + \overrightarrow{c} \overrightarrow{s} \left( - \overrightarrow{S} \cdot \overrightarrow{w} \cdot \overrightarrow{s} \right) + \overrightarrow{c} \overrightarrow{s} \left( - \overrightarrow{S} \cdot \overrightarrow{w} \cdot \overrightarrow{s} \right) + \overrightarrow{c} \overrightarrow{s} \left( - \overrightarrow{S} \cdot \overrightarrow{w} \cdot \overrightarrow{s} \right) + \overrightarrow{c} \overrightarrow{s} \left( - \overrightarrow{S} \cdot \overrightarrow{w} \cdot \overrightarrow{s} \right) + \overrightarrow{c} \overrightarrow{s} \left( - \overrightarrow{S} \cdot \overrightarrow{w} \cdot \overrightarrow{s} \right) + \overrightarrow{c} \overrightarrow{s} \left( - \overrightarrow{S} \cdot \overrightarrow{w} \cdot \overrightarrow{s} \right) + \overrightarrow{c} \overrightarrow{s} \left( - \overrightarrow{S} \cdot \overrightarrow{w} \cdot \overrightarrow{s} \right) + \overrightarrow{c} \overrightarrow{s} \left( - \overrightarrow{S} \cdot \overrightarrow{w} \cdot \overrightarrow{s} \right) + \overrightarrow{c} \overrightarrow{s} \left( - \overrightarrow{S} \cdot \overrightarrow{w} \cdot \overrightarrow{s} \right) + \overrightarrow{c} \overrightarrow{s} \left( - \overrightarrow{S} \cdot \overrightarrow{w} \cdot \overrightarrow{s} \right) + \overrightarrow{c} \overrightarrow{s} \left( - \overrightarrow{S} \cdot \overrightarrow{w} \cdot \overrightarrow{s} \right) + \overrightarrow{c} \overrightarrow{s} \left( - \overrightarrow{S} \cdot \overrightarrow{w} \cdot \overrightarrow{s} \right) + \overrightarrow{c} \overrightarrow{s} \left( - \overrightarrow{S} \cdot \overrightarrow{w} \cdot \overrightarrow{s} \right) + \overrightarrow{c} \overrightarrow{s} \left( - \overrightarrow{S} \cdot \overrightarrow{s} \cdot \overrightarrow{s} \right) + \overrightarrow{c} \overrightarrow{s} \left( - \overrightarrow{S} \cdot \overrightarrow{s} \cdot \overrightarrow{s} \right) + \overrightarrow{c} \overrightarrow{s} \left( - \overrightarrow{S} \cdot \overrightarrow{s} \cdot \overrightarrow{s} \right) + \overrightarrow{c} \overrightarrow{s} \left( - \overrightarrow{S} \cdot \overrightarrow{s} \cdot \overrightarrow{s} \right) + \overrightarrow{c} \overrightarrow{s} \left( - \overrightarrow{S} \cdot \overrightarrow{s} \cdot \overrightarrow{s} \right) + \overrightarrow{c} \overrightarrow{s} \left( - \overrightarrow{S} \cdot \overrightarrow{s} \cdot \overrightarrow{s} \right) + \overrightarrow{c} \overrightarrow{s} \left( - \overrightarrow{S} \cdot \overrightarrow{s} \cdot \overrightarrow{s} \right) + \overrightarrow{c} \overrightarrow{s} \left( - \overrightarrow{S} \cdot \overrightarrow{s} \cdot \overrightarrow{s} \right) + \overrightarrow{c} \overrightarrow{s} \left( - \overrightarrow{S} \cdot \overrightarrow{s} \cdot \overrightarrow{s} \right) + \overrightarrow{c} \overrightarrow{s} \left( - \overrightarrow{S} \cdot \overrightarrow{s} \cdot \overrightarrow{s} \right) + \overrightarrow{c} \overrightarrow{s} \left( - \overrightarrow{S} \cdot \overrightarrow{s} \cdot \overrightarrow{s} \right) + \overrightarrow{c} \overrightarrow{s} \left( - \overrightarrow{S} \cdot \overrightarrow{s} \cdot \overrightarrow{s} \right) + \overrightarrow{c} \overrightarrow{s} \left( - \overrightarrow{S} \cdot \overrightarrow{s} \cdot \overrightarrow{s} \right) + \overrightarrow{c} \overrightarrow{s} \left( - \overrightarrow{s} \cdot \overrightarrow{s} \cdot \overrightarrow{s} \right) + \overrightarrow{c} \overrightarrow{s} \left( - \overrightarrow{s} \cdot \overrightarrow{s} \cdot \overrightarrow{s} \right) + \overrightarrow{c} \overrightarrow{s} \left( - \overrightarrow{s} \cdot \overrightarrow{s} \cdot \overrightarrow{s} \right) + \overrightarrow{c} \overrightarrow{s} \left( - \overrightarrow{s} \cdot \overrightarrow{s} \cdot \overrightarrow{s} \right) + \overrightarrow{c} \overrightarrow{s} \left( - \overrightarrow{s} \cdot \overrightarrow{s} \cdot \overrightarrow{s} \right) + \overrightarrow{c} \overrightarrow{s} \left( - \overrightarrow{s} \cdot \overrightarrow{s} \cdot \overrightarrow{s} \right) + \overrightarrow{c} \overrightarrow{s} \left( - \overrightarrow{s} \cdot \overrightarrow{s} \cdot \overrightarrow{s} \right) + \overrightarrow{c} \overrightarrow{s} \left( - \overrightarrow{s} \cdot \overrightarrow{s} \cdot \overrightarrow{s} \right) + \overrightarrow{c} \overrightarrow{s} \left( - \overrightarrow{s} \cdot \overrightarrow{s} \cdot \overrightarrow{s} \right) + \overrightarrow{c} \overrightarrow{s} \left( - \overrightarrow{s} \cdot \overrightarrow{s} \cdot \overrightarrow{s} \right) + \overrightarrow{c} \overrightarrow{s} \left( - \overrightarrow{s} \cdot \overrightarrow{s} \cdot \overrightarrow{s} \right) + \overrightarrow{c} \overrightarrow{s} \left( - \overrightarrow{s} \cdot \overrightarrow$ 

#### NOTA

$$Y = Y(\alpha(t)) \Rightarrow \dot{Y} = (\frac{\partial Y}{\partial \alpha})\dot{\alpha} \Rightarrow \dot{X} = (-0.38)\dot{\alpha}$$

$$\Rightarrow JACOBIANO$$
overe la relatione che intercorne Tra  $\dot{Y} = \dot{\alpha}$ 

$$NEL P.L.V. \qquad \delta \dot{Y} = (\frac{\partial Y}{\partial \alpha}) \dot{\delta} \dot{\alpha} \Rightarrow \dot{\delta} \dot{Y} = (-0.38) \dot{\delta} \dot{\alpha}$$

# ACCELERAZIONE (Daive) $\ddot{\beta} = 0.23 \frac{had}{5^2} \quad e \quad \ddot{\gamma} = -0.2 \frac{had}{5^2}$

# 2) DISCO + FUNE

PRINCIPIO DI FUNZIONAMENTO (POSIZIONE)

RY

INN' = RY

|FF' = RY

|OO' | = RY

IL PUNTO (F) É QUELLO

IN CUI "SEMPRE" SI

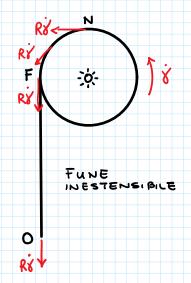
STACCA LA FINJE

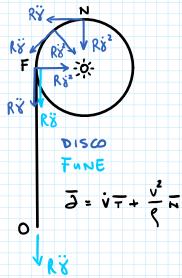
ACCELED ADIANE



#### VELOCITÁ

#### ACCELERAZIONE



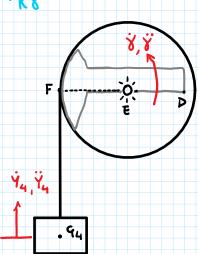


IL RAGGIO DEL DISCO É R= EFI

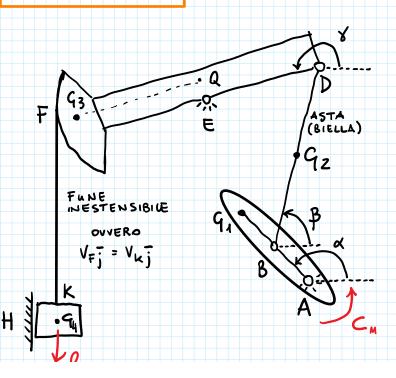
$$\dot{Y}_4 = -R\dot{\chi} = -R\left(\frac{\partial Y}{\partial \alpha}\right)\dot{\alpha}$$

JACOBIANO = 1.5

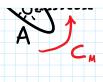
ANALOGAMENTE



## RIASSUMENDO:



I CORPI 2 e 4 HANNO MASSA TRASCURABILE



$$\frac{1}{9}_{\Lambda} = \frac{1}{4} \frac{1}{4} = 0 \qquad \text{if } = 65T.$$

$$V_{4,} = \frac{1}{4} \frac{1}{4} \Lambda (q_1 - A)$$

$$= (-1,54) \frac{1}{4} \frac{1}{4} + (-1,74) \frac{1}{4} \frac{1}{3}$$

$$= 1,38 \frac{1}{4} + 1,54 \frac{1}{3}$$

$$= 1,38 \frac{1}{4} - 1,25 \frac{1}{3}$$

$$(x_{1} = -1,54) \frac{1}{4} \frac{1}{4}$$

$$\frac{1}{9} = \frac{1}{3} = \frac{1}{3} \times \frac{1}{4} = -0.2 \times \frac{1}{3} \times \frac{1}{3} = -0.2 \times \frac{1}{3} \times$$

#### DINAMICA

84, = -1,71 Sa

NEL NOSTRO PROBLEMA DINAMICO CI SONO 12 INCOGNITE:

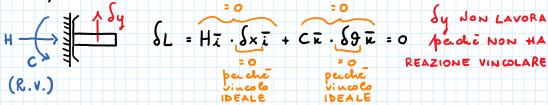
- 1 11 REAZIONI VINCOLARI
- V CM (Coppia motrice)

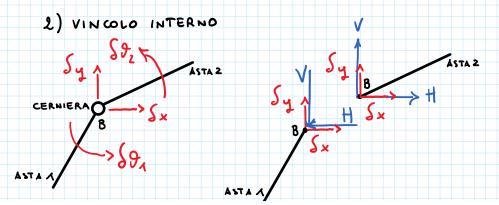
A ME INTERESSA SOLO CALCOLARE CM quindi USO IL P.L.V. perchi? De P.L.V. ELIMINA in maniera automotica le REAZIONI VINCOLARI

dol PROBLEMA DINAMICO, poide il LAVORO "VIRTUALE" delle REAZIONI VINCOLARI, NON ESSENDOCI SPOSTAMENTO (VINCOLO IDEALE),

ESEMPI E SEMPRE NULLO

A) VIN COLO A TERRA





NB: IN UN SISTEMA DI CORPI (CON VINCOLI IDEALI) "SOLO" LE FORZE ATTIVE E DI INERZIA COMPIONO LAVORO VIRTUALE => P.L.V = SL = O

Ju questo caso ho:

- 1) Le FORZE PESO DOVUTE ALLE MASSE 1 e 3
- 2) Le FORZE/COPPIE ESTERNE (ATTIVE)
- 3) Le FORZE/COPPIE D'INERZIA DEI CORPI 1 e 3 NB: 7 corp: 2 e 4 home mana trasanalile

-> spo formento "VIRTUALE" del Cospo 1

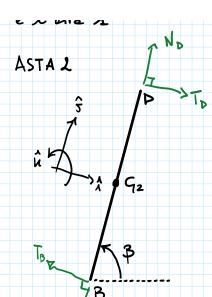
ESSENDO IN GENERALE ST = Sxi+ Sy; ALLORA

SOSTITUISCO GLI SPOSTAMENTI VIRTUALI

REAZIONE VINCOLARE IN (B) D'aste l'aste l' (C.R.) d' lifer mento sono l'aste l (more troncuebile) e l'arta 1

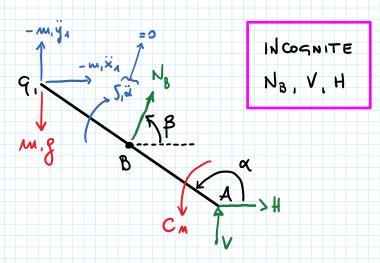
1 ND L ATZA

EQUILIBRI



RICAVO

#### ASTAA



SCRIVO UNA SOLA EQ. PER TROVARE NB :