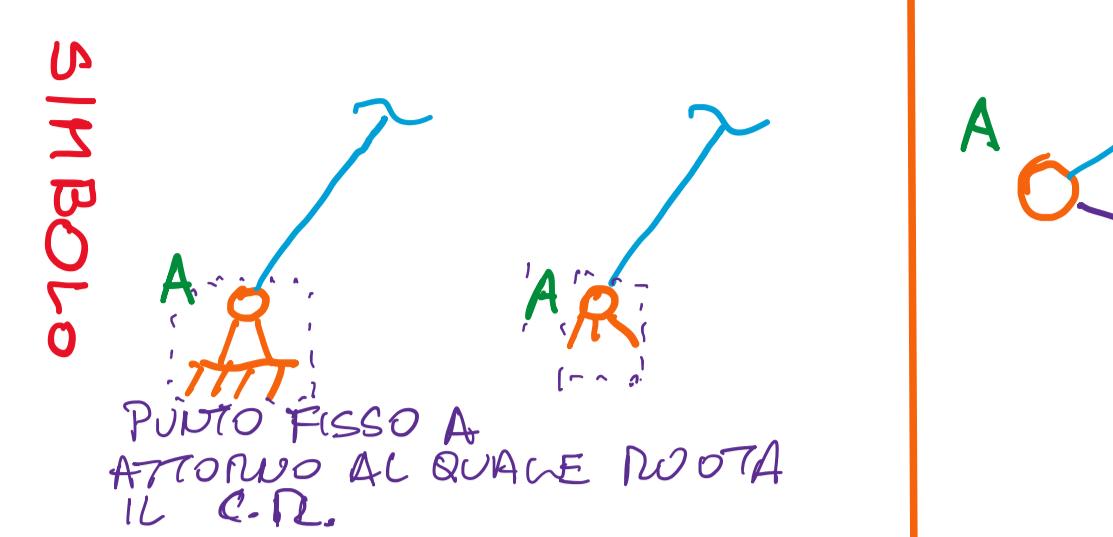
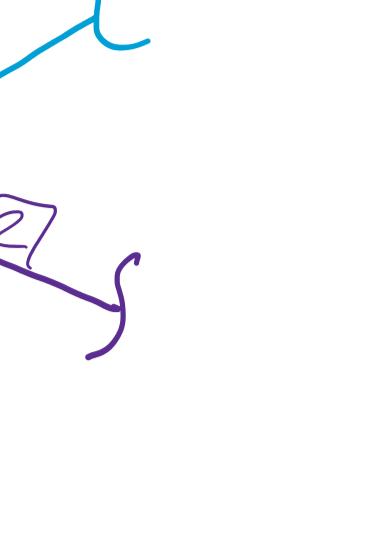
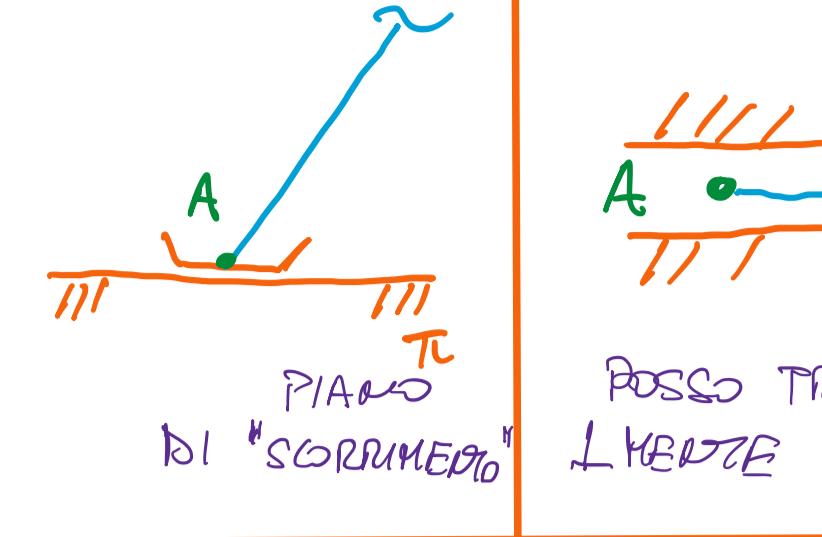
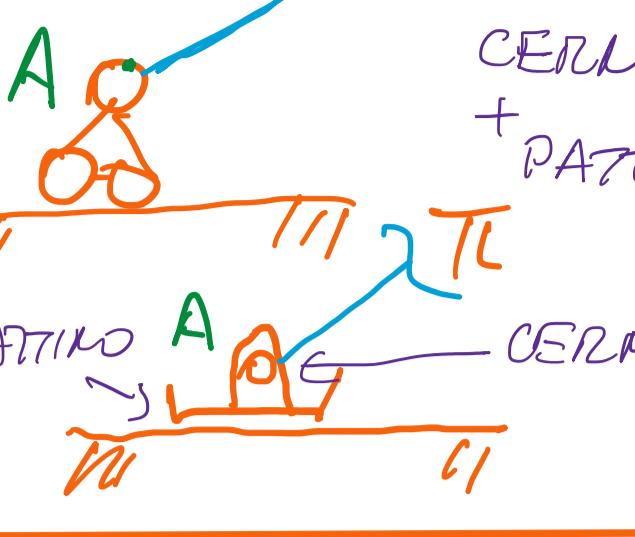
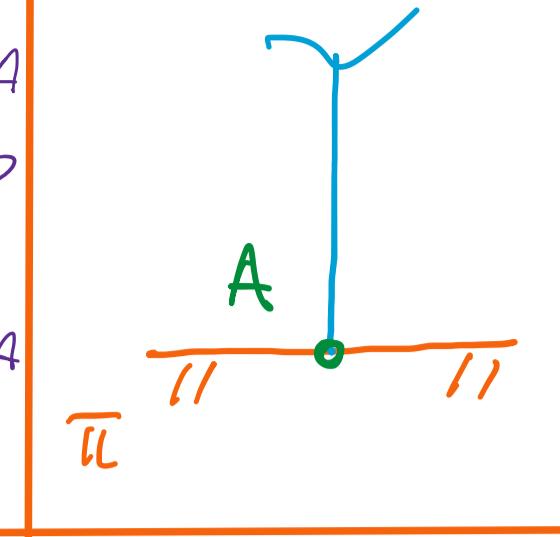
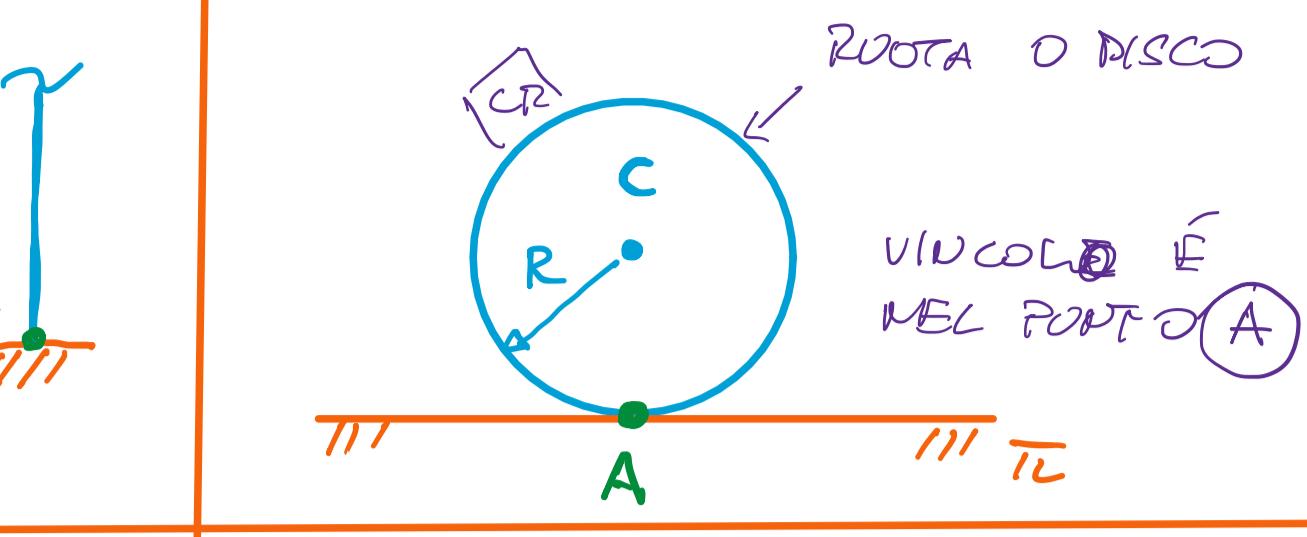
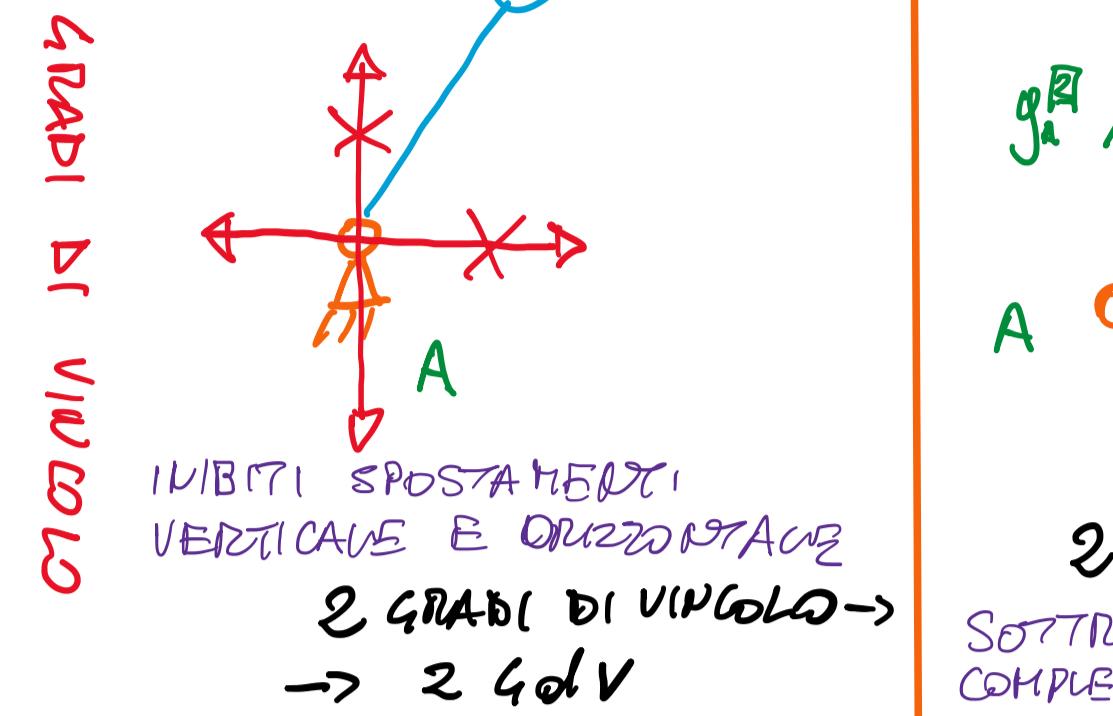
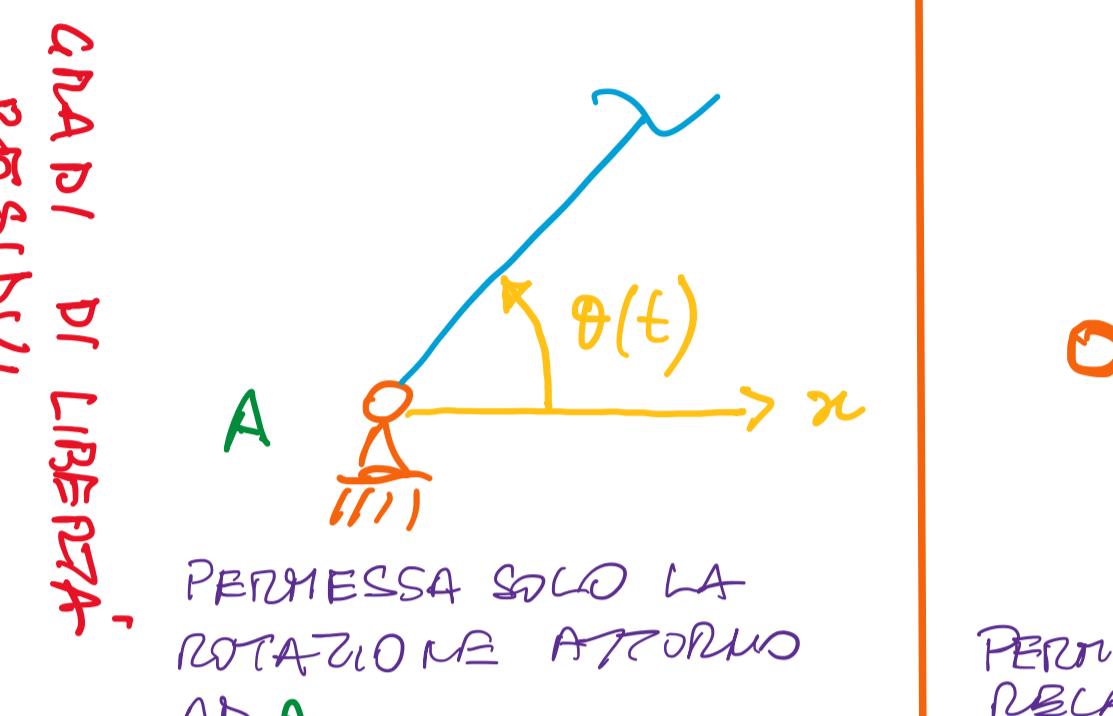
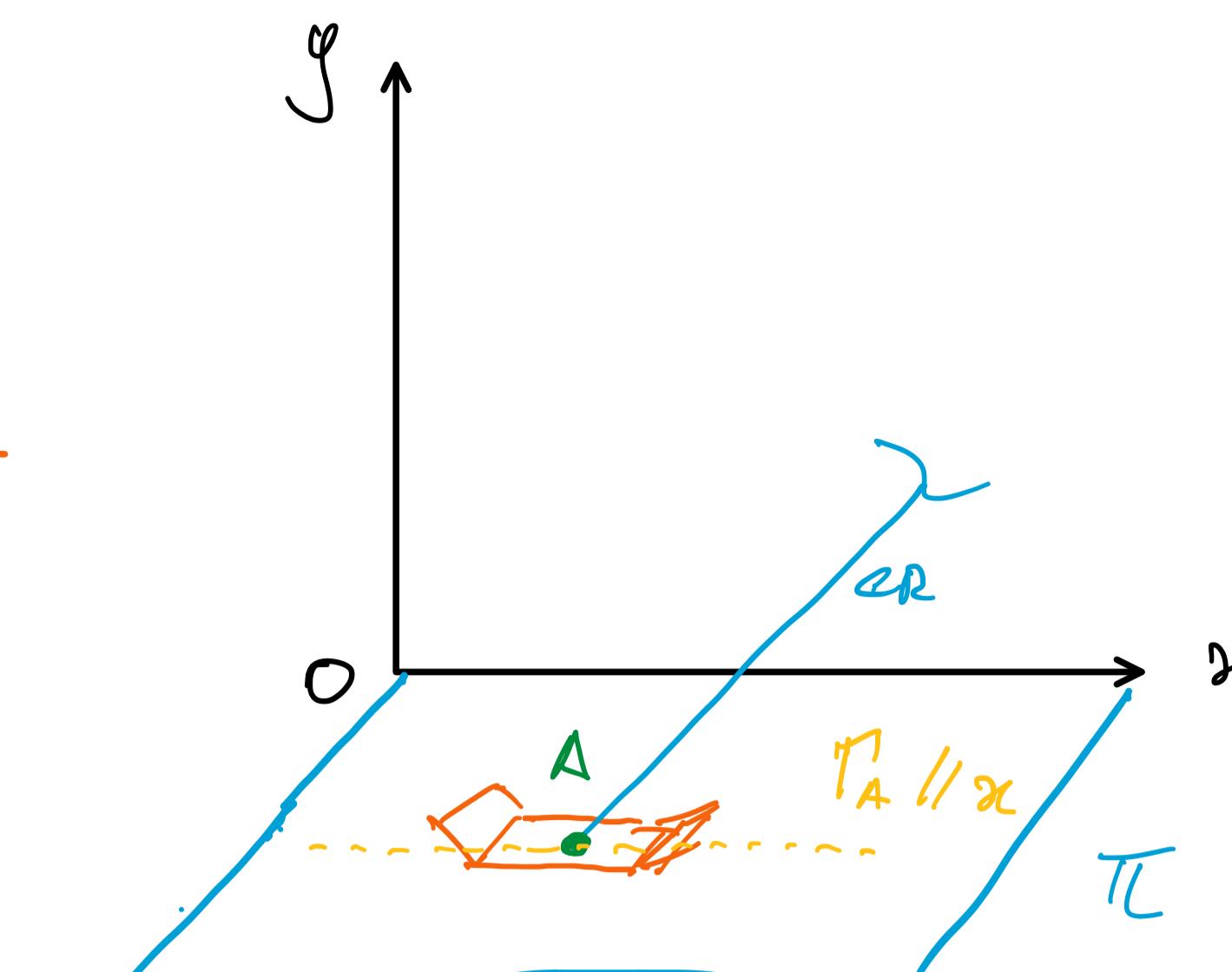
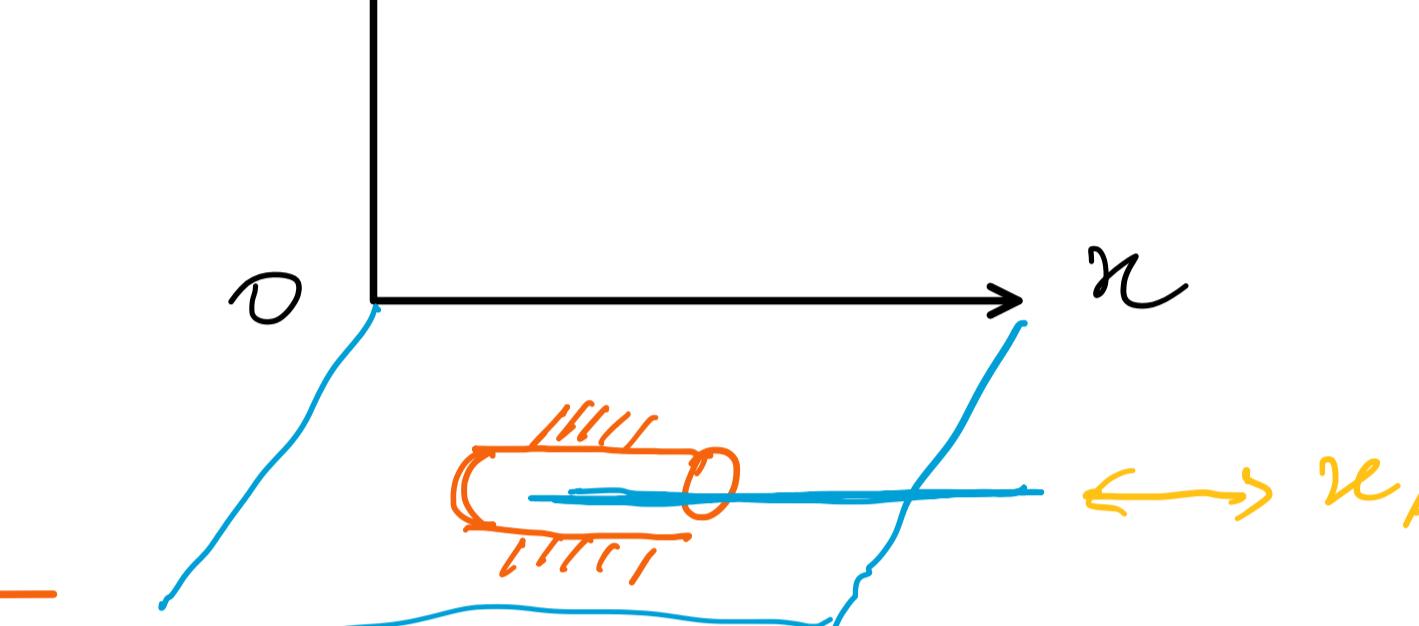
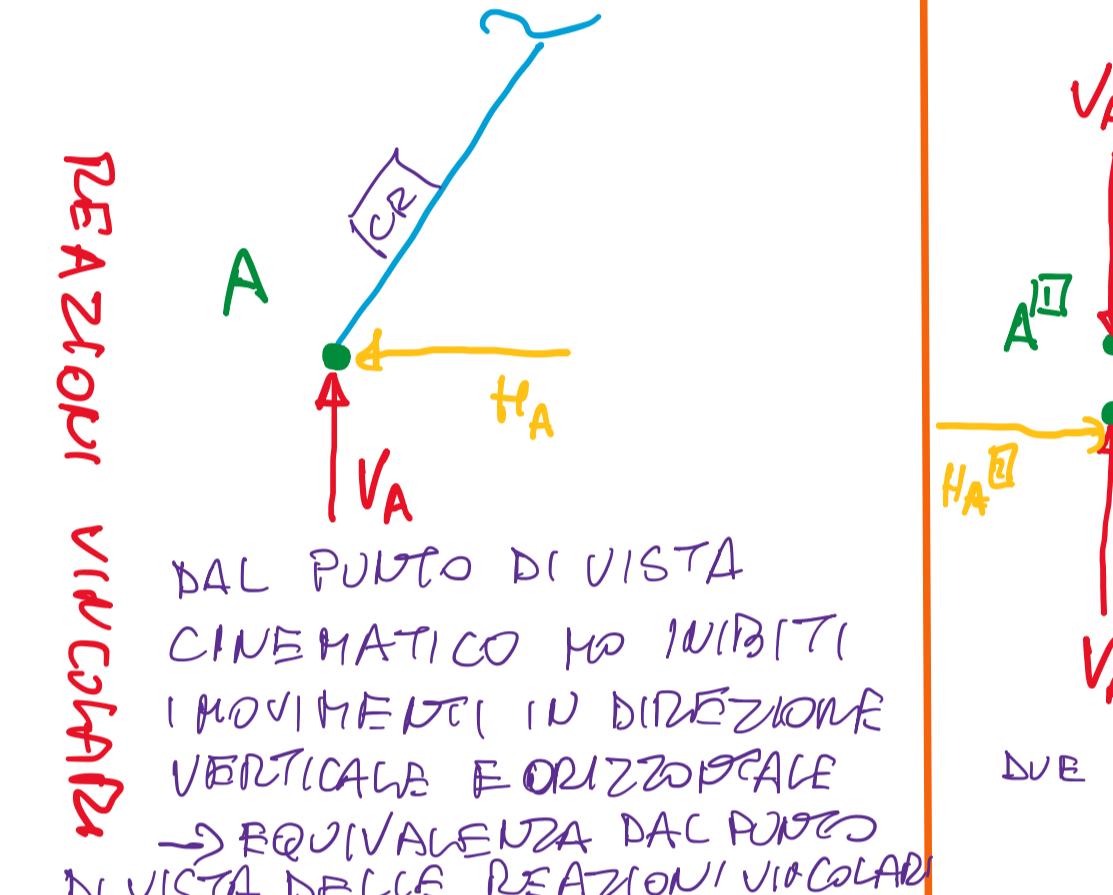
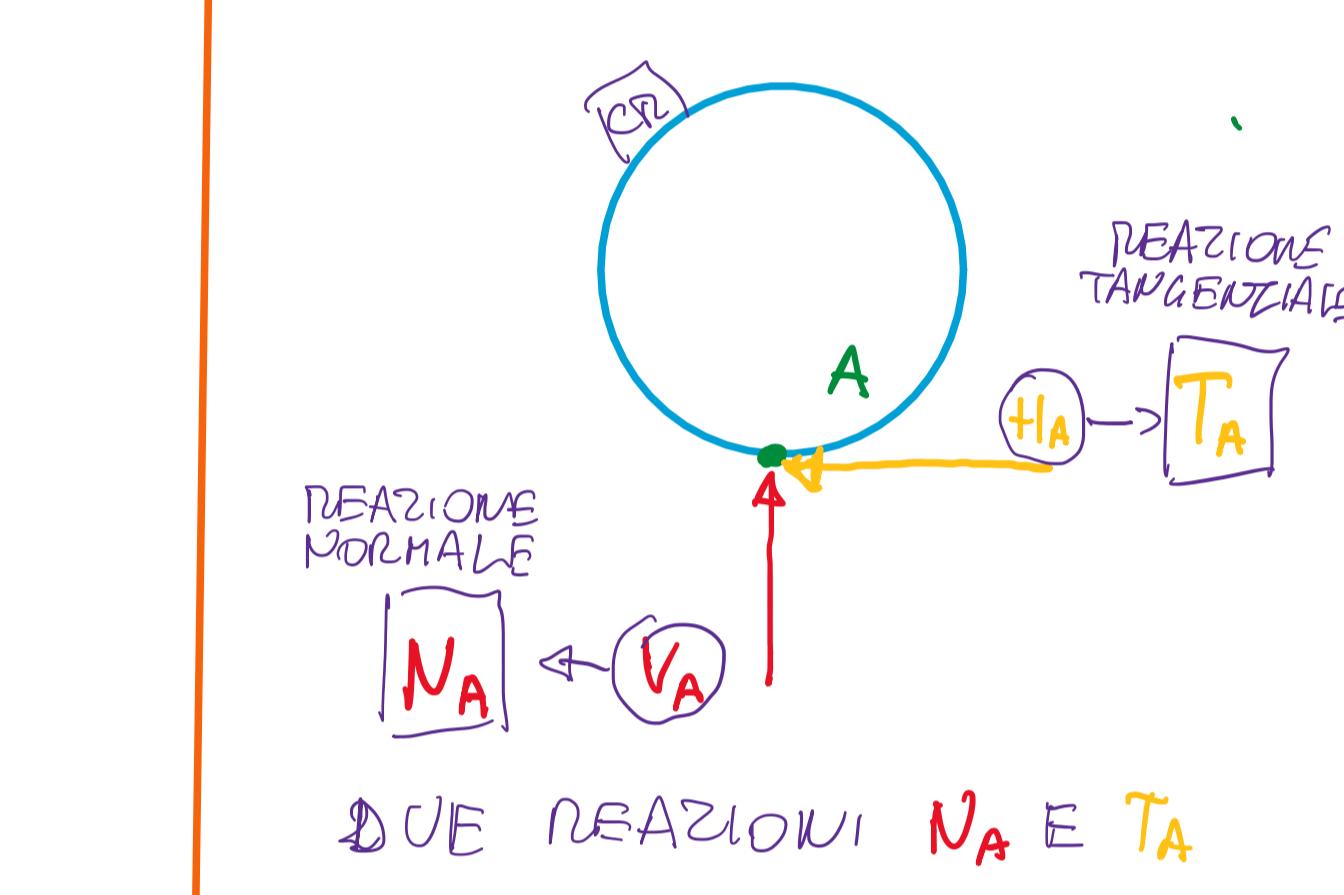
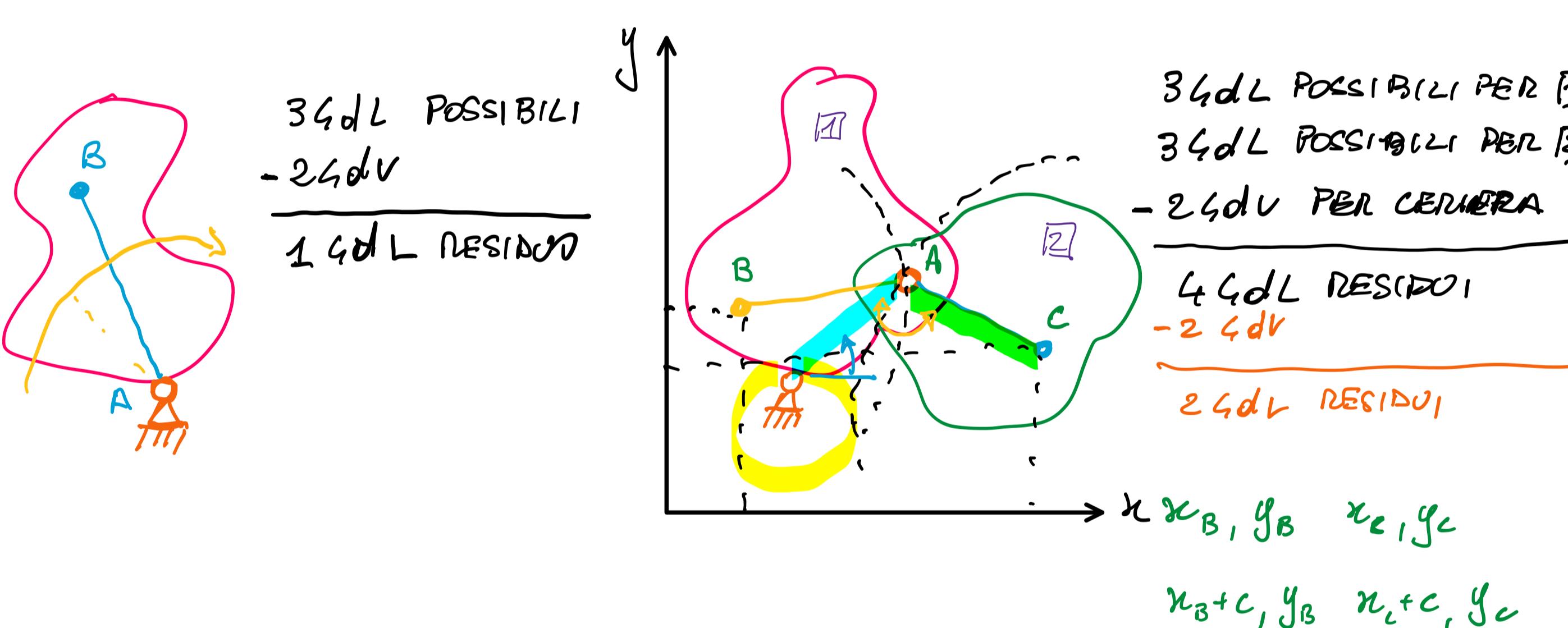


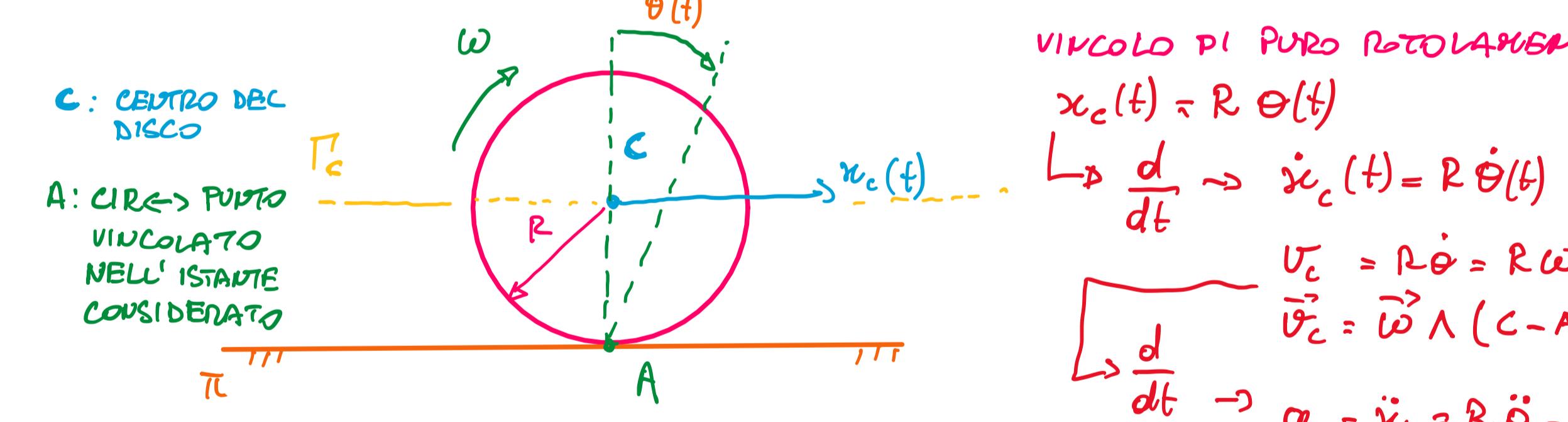
- VINCOLI PER SISTEMI DI C.R. NEL PIANO
- TEOREMA DEI MOTI RELATIVI

VINCOLI

CERNIERA A TERRA	CERNIERA TRA 2 C.R.	PATTINO	MANICOTTO	CARRELLO	INCASO	PURE ROTOLAMENTO
SIMBOLI  PUNTO FISSO A ATTORNO AL QUALE RUOTA IL C.R.		 PIANO DI "SOPRIMENTE" POSSO TRASLARE LIBERTE AL MANICOTTO	 Y_A = costante θ = costante 2 GdV	 CERNIERA + PATTINO PATTINO A CERNIERA Y_A = costante θ = costante 2 GdV	 Y_A = costante θ = costante 1 GdV	 ROTTA O DISCO VINCOLO È NELL'PUNTO DI A x_c(t) = R θ(t)
GRADI DI VINCOLO  INIBITI SPOSTAMENTI VERTICALI E ORIZZONTALI → 2 GRADI DI VINCOLO → 2 GdV	2 GdV SOTTRAGGI 2 GdV COMPRESSIVA NELL'ETÀ	2 GdV Y_A = costante θ = costante 2 GdV	2 GdV Y_A = costante θ = costante 2 GdV	1 GdV Y_A = costante θ = costante 1 GdV	3 GdV Y_A = costante θ = costante 3 GdV	2 GdV 1) DISCO NON SI DISTACCA DAL PIANO 2) LA COORDINATA x_c (SPOSTAMENTO NELL'ETÀ) DIPENDE DA θ(t) DONGO INDEPENDENTEMENTE DELLA ROTAZIONE θ(t)
GRADI DI LIBERTÀ  PERMESSA SOLO LA ROTAZIONE ATTORNO AD A 1 GRADO DI LIBERTÀ RESIDUO → 1 GdL	1 GdL: θ(t) PERMESSA LA ROTAZIONE RELATIVA TRA PI B ETÀ	1 GdL: x_A(t) POSSO SOLAMENTE TRASLARE RISPETTO A TC 1 GdL: x_A(t)	1 GdL: x_A(t) 1 GdL: θ(t)	NESSUN MOVIMENTO PERMESSO 0 GdL	1 GdL - MOTO CR → ROTOTRASLATORIO - AZZO DI MOTO DEL C.R. → ROTATORIO IL PUNTO A È IL C.R.	 
REAZIONI VINCOLARI  DAL PUNTO DI VISTA CINEMATICO HO INIBITI I MOVIMENTI IN DIREZIONE VERTICALE E ORIZZONTALE → EQUIVALENZA DAL PUNTO DI VISTA DELLE REAZIONI VINCOLARI E CON DUE FORZE VINCOLARI V_A E H_A	DUE REAZIONI VINCOLARI V_A E H_A DUE REAZIONI VINCOLARI V_A E H_A	DUE REAZIONI VINCOLARI V_A E H_A DUE REAZIONI VINCOLARI V_A E H_A	UNA REAZIONE V_A	UNA REAZIONE V_A	UNA REAZIONE V_A, H_A E MA DUE REAZIONI NA E TA REAZIONE TANGENZIALE TA → H_A	



CINEMATICA DELLA RUOTA (DISCO)

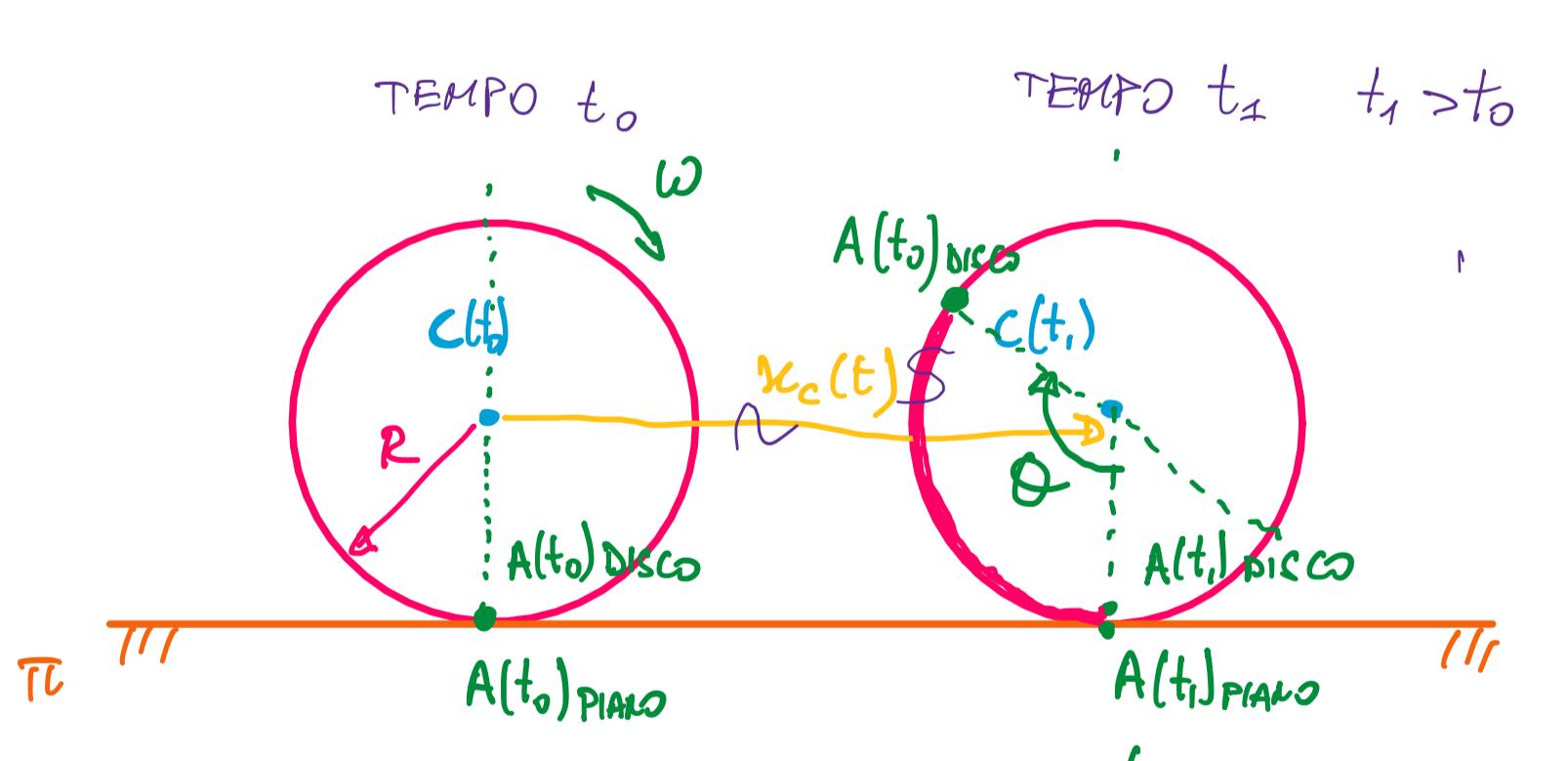


$$\frac{d}{dt} \rightarrow \dot{x}_c(t) = R \dot{\theta}(t)$$

$$\ddot{x}_c(t) = R \ddot{\theta}(t) = R \omega$$

$$\ddot{x}_c(t) = \ddot{\omega} \wedge (C - A)$$

$$\ddot{x}_c(t) = \ddot{\omega} \wedge (C - A)$$



$$(A(t_0))_{\text{DISCO}} - (A(t_0))_{\text{PIANO}} = A(t_0)_{\text{DISCO}} - A(t_0)_{\text{PIANO}}$$

IL DISCO È UN C.R. → POSSO APPLICARE IL TM DI RIVALS

$$\vec{v}_c = \vec{v}_A + \vec{v}_{ca} = \vec{0} + \vec{\omega} \wedge (C - A) \rightarrow \vec{v}_c = \omega R$$

$$\vec{a}_A = \vec{a}_c + \vec{a}_{Ac} = \vec{\omega} \wedge (C - A) + \vec{\omega} \wedge \vec{\omega} \wedge (A - C) + \vec{\omega} \wedge (A - C) =$$

$$= \vec{\omega} \wedge \vec{\omega} \wedge (A - C) = -\omega^2 (A - C)$$

$$\vec{a}_A = -\omega^2 R$$

QUI IL "-" SERVE A RICORDARE CHE L'ACCELERAZIONE DI A È "CENTRIPETA"

A: C.R.
 $v_A = 0$
C: CENTRO DISCO
 $v_c = \omega R$
 $a_c = \omega^2 R$

