

CINEMATICA DEL CORPO RIGIDO

↳ TEOREMA DI RIVALS PER VELOCITÀ ED ACCELERAZIONE

– RIFERIMENTO DI 2 PUNTI DEL C.R.
MEBANTE LORO VETTORE POSIZIONE

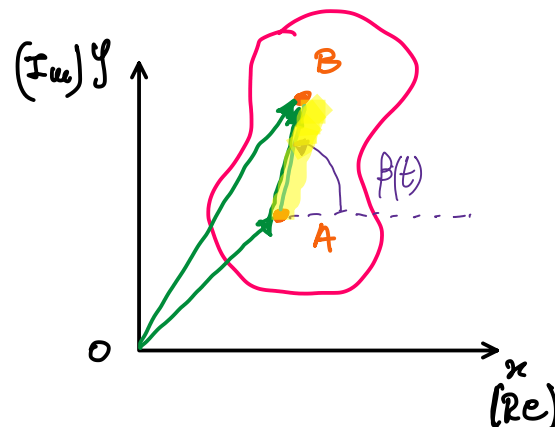
DATI: $x_A(t), y_A(t)$ POSIZIONE DI A

$\beta(t)$

ANGOLO DEL SEGMENTO
AB RISPETTO AL RIFERIMENTO
ANGOLARE: AD ES. ASSE
ORIZZONTALE

3 PARAMETRI CHE

"FISSANO" I G.T.L. DEL C.R.



VECTORE POSIZIONE DI B

$$(B-O) = (A-O) + (B-A)$$

RELAZIONE
TRA I VETTORI
POSIZIONE

$$(B-O) = x_B + i y_B =$$

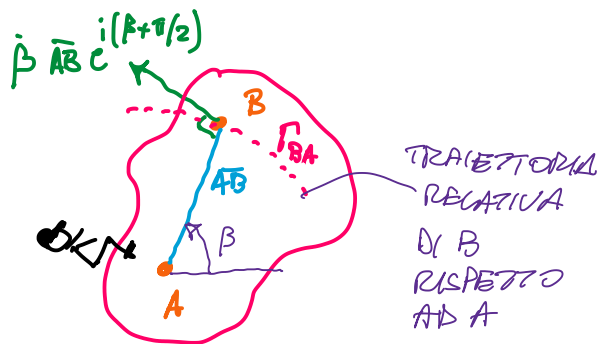
$$= x_A + i y_A + \overline{AB} e^{i\beta}$$

LUNGHEZZA È UGUALE PERCHÉ IL
CORPO È RIGIDO (M.B. \overline{AB} È COSTANTE)

VELOCITÀ DI B

APPLICATA DEFINIZIONE DI VELOCITÀ

$$\frac{d}{dt}(B-O) = \frac{d}{dt}(x_A + i y_A + \overline{AB} e^{i\beta})$$



$$\vec{v}_B = \underbrace{\dot{x}_A + i\dot{y}_A}_{\vec{v}_A} + i\beta \dot{A}B e^{i\theta} = \vec{v}_A + \beta \dot{A}B e^{i\theta} = \vec{v}_A + \vec{v}_{BA}$$

\uparrow VELOCITA' DI A \uparrow VELOCITA' RELATIVA DI B RISPETTO AD A

$$\boxed{\dot{\beta}} = \frac{d\beta}{dt}$$

→ velocità angolare (modulo)

$$\boxed{\vec{v}_B = \vec{v}_A + \vec{v}_{BA}}$$

TH. DI
D'ITALI
PER LE VELOCITA'

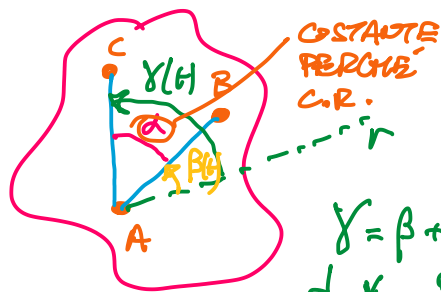
⇒

SE CONOSCO LA VELOCITA' DI UN PTO DI UN C.R. E LA VELOCITA' ANGOLARE ALLORA POSSO CONOSCERE LA VELOCITA' DI TUTTI I PTO DEL C.R. ⊗

LA VELOCITA' ANGOLARE E' UNICA!

PROPRIETA' DEL C.R.

(QUA A CHI DICE VELOCITA' ANGOLARE DI UN PUNTO!)



$$\gamma = \beta + \alpha$$

$$\frac{d}{dt} \gamma = \frac{d}{dt} (\beta + \alpha) = \dot{\beta}$$

∃ LETTERA SPECIALE PER INDICARE IL MODULO: $\boxed{\omega} = \dot{\beta}$

IL VETTORE VELOCITA' ANGOLARE $\vec{\omega}$:

$$\vec{\omega} = \vec{k} \omega = \vec{k} \dot{\beta}$$

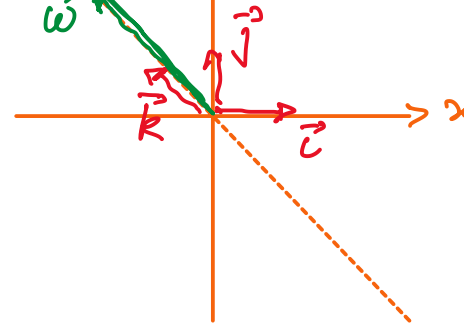
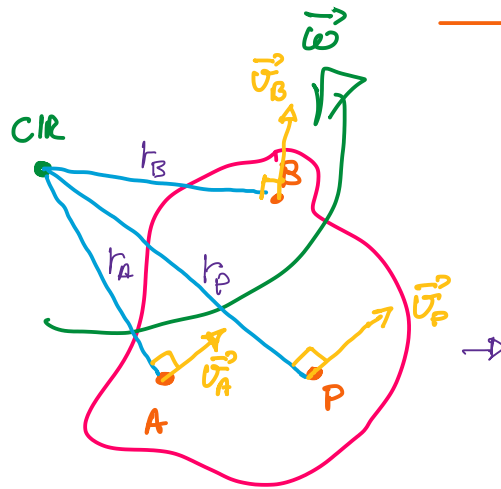
$$\vec{v}_B = \vec{v}_A + \vec{\omega} \wedge (B-A)$$

SAPPIAMO CHE NEL MOTO DI UN C.R. PUO' ESISTERE UN C.I.R.



PROPRIETA' $\vec{V}_{CIR} = 0$

$$\vec{V}_P = \vec{V}_{CIR} + \vec{\omega} \wedge (P - CIR)$$



$$\vec{V}_P = \vec{\omega} \wedge (P - CIR)$$

$$V_P = \omega r \Rightarrow \omega = \frac{V_P}{r_P}$$

VALE PER
TUTTO

$$\omega = \frac{V_A}{r_A} = \frac{V_B}{r_B}$$

ACCELERAZIONE DEL PUNTO B

$$\vec{a}_B = \frac{d}{dt} \vec{V}_B = \frac{d}{dt} (\vec{V}_A + \vec{\omega} \wedge (B - A)) = \frac{d}{dt} (\dot{x}_A + i \dot{y}_A + i \bar{A} B \omega e^{i\beta})$$

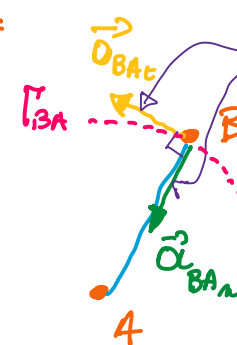
\Downarrow

$$\vec{a}_B = \ddot{x}_A + i \ddot{y}_A + i \bar{A} B \omega (i \dot{\omega} e^{i\beta}) + i \bar{A} B \dot{\omega} e^{i\beta} =$$

$$= \underbrace{\vec{a}_A}_{\text{ACCELERAZIONE DI A}} - \underbrace{\omega^2 \bar{A} B e^{i\beta}}_{\text{ACCELERAZIONE DI B RISPETTO AD A}} + i \bar{A} B \dot{\omega} e^{i\beta}$$

VALE PER
TUTTE LE ACCELERAZIONI

(ACCELERAZIONE ANGOLARE $\Rightarrow \frac{d}{dt} \omega = \dot{\omega}$)



$$-\omega^2 \bar{A} B e^{i\beta} = \omega^2 \bar{A} B e^{i(\beta+\pi)}$$

$$i \bar{A} B \dot{\omega} e^{i\beta} = \bar{A} B \dot{\omega} e^{i(\beta+\frac{\pi}{2})}$$

ACCEL
B R
IN
TAR

$$\vec{a}_B = \vec{a}_A + \vec{a}_{BA}$$

TH DI RIVALS
PER LE
ACCELERAZIONI

$$\vec{a}_B = \vec{a}_A + \underbrace{\dot{\vec{\omega}} \wedge (B-A)}_{\vec{a}_{BAc}} + \underbrace{\vec{\omega} \wedge \vec{\omega} \wedge (B-A)}_{\vec{a}_{BAu}}$$

VECTORE ACCELERAZIONE ANGOLARE:

$$\vec{\dot{\omega}} = \dot{\omega} \vec{k}$$