

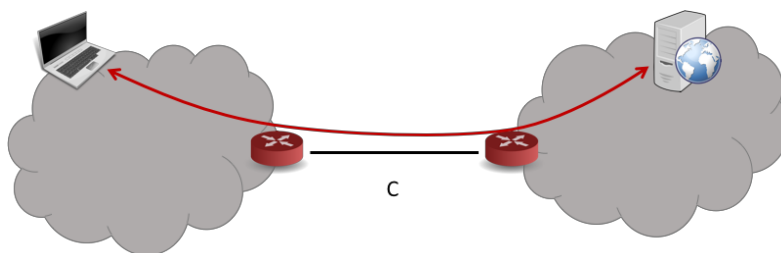
3. Esercizi sul LIVELLO APPLICATIVO

Esercizio 3.1

Un *client* HTTP richiede ad un *server* HTTP una pagina *web* costituita da un oggetto base (file HTML) e 10 altri oggetti. Ogni oggetto ha una dimensione $L=200$ [kbit]. Il collegamento tra *client* e *server* HTTP è in grado di trasferire informazione ad una velocità di $C=100$ [kbit/s] in entrambe le direzioni. I messaggi di controllo usati per aprire una connessione TCP tra *client* e *server* ed il messaggio di GET HTTP (di richiesta dell'oggetto base e gli altri oggetti) hanno lunghezza $l=100$ [bit]. Il ritardo di propagazione è trascurabile.

Calcolare il tempo totale per ricevere interamente la pagina *web* richiesta nei tre casi seguenti:

- il *client* HTTP apre in parallelo in modalità non persistente tutte le connessioni TCP necessarie per scaricare la pagina *web* (si assuma che il data rate della singola connessione sia $r=C/N$, con C data rate del collegamento e N numero di connessione aperte in parallelo)
- il *client* HTTP apre un'unica connessione TCP persistente per scaricare tutti gli oggetti della pagina *web*.
- Il *client* HTTP apre in serie 11 connessioni TCP in modalità non persistente.



a) il client funziona in modo non persistente. Il client apre una connessione TCP non persistente per richiedere il file HTML (oggetto base) della pagina web. Ricevuto il file HTML chiude la connessione, “legge” il file HTML, scopre che la pagina web è costituita da 10 altri oggetti ed apre quindi 10 connessioni TCP non persistenti per scaricare ciascuno dei 10 oggetti. Il tempo richiesto per ottenere il file HTML (oggetto base) è:

$$T_{open+HTML} = 2\frac{l}{C} + \frac{l}{C} + \frac{L}{C}$$

dove il primo termine rappresenta il tempo per aprire la connessione TCP, il secondo termine il tempo per inviare al server il messaggio di GET HTTP ed il terzo termine il tempo per scaricare il file HTML.

Una volta ottenuto il file HTML, il client apre in parallelo 10 connessioni TCP che condividono lo stesso collegamento. Il tempo per ottenere ciascuno dei 10 oggetti attraverso le connessioni TCP, ciascuna delle quali necessita di una fase di apertura, è

$$T_{open+oggetti} = 2\frac{l}{r} + \frac{l}{r} + \frac{L}{r}$$

Il tempo complessivo sarà quindi dato da:

$$T_{totale} = T_{open+HTML} + T_{open+oggetti}$$

Sostituendo i valori di l , L , C e r nelle formule, si ottiene: $T_{open+HTML} = 2 [ms] + 1[ms] + 2000 [ms] = 2.003[s]$ e $T_{open+oggetti} = 20[ms] + 10[ms] + 20000[ms] = 20.03 [s]$ e quindi $T_{totale} = 22.033 [s]$

b) Il *client* apre una connessione persistente per scaricare in serie tutti gli 11 oggetti che comprendono la pagina *web*:

$$T_{totale} = 2 \frac{l}{C} + 11 \frac{l + L}{C}$$

dove il primo termine rappresenta il tempo per aprire la connessione TCP, ed il secondo termine rappresenta il tempo per inviare la richiesta GET HTTP e ricevere il singolo oggetto per tutti gli 11 oggetti della pagina web. Sostituendo i valori nella formula si ottiene: $T_{totale} = 22.013 [s]$.

c) Il client apre 11 connessioni TCP in serie in modalità non persistente. Si ha quindi:

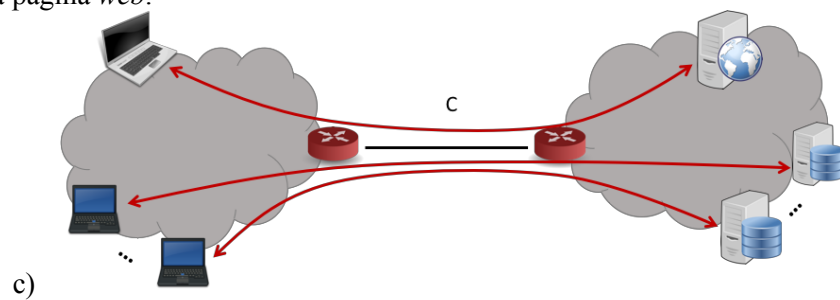
$$T_{totale} = 11 \left(2 \frac{l}{C} + \frac{l + L}{C} \right)$$

da cui si ottiene: $T_{totale} = 22.033 [s]$.

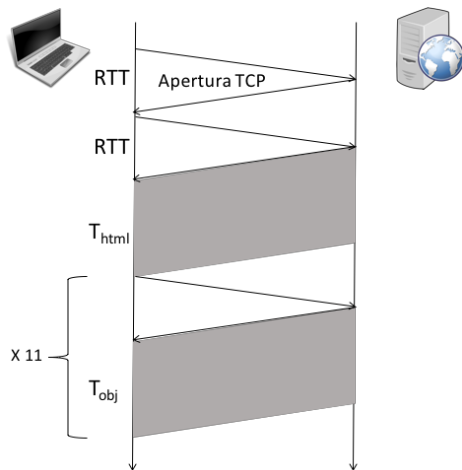
Esercizio 3.2

Un *client* HTTP richiede ad un *server* HTTP una pagina *web* costituita da un oggetto base (file HTML) e 11 altri oggetti. Ogni oggetto ha una dimensione $L=50$ kB. Il collegamento (collo di bottiglia) tra *client* e *server* HTTP è in grado di trasferire informazione ad una velocità di $C=1$ Mbit/s in entrambe le direzioni. I messaggi di controllo usati per aprire una connessione TCP tra *client* e *server* ed il messaggio di richiesta della pagina hanno lunghezza *trascurabile*. Il ritardo di andata e ritorno (RTT) sia pari a 150 ms. Il collegamento è condiviso da altri 9 trasferimenti file di lunga durata verso altri server. Assumendo che tutti i trasferimenti condividano in modo equo la capacità del collegamento ottenendo un rate medio pari a C/n , dove n è il numero di trasferimenti paralleli, calcolare in tempo totale per ricevere interamente la pagina *web* richiesta nei due casi seguenti:

- il *client* HTTP apre un'unica connessione TCP persistente per scaricare tutti gli oggetti della pagina *web*.
- il *client* HTTP apre in parallelo in modalità non persistente tutte le connessioni TCP necessarie per scaricare la pagina *web*.



- Nel primo caso si ha il seguente schema temporale:



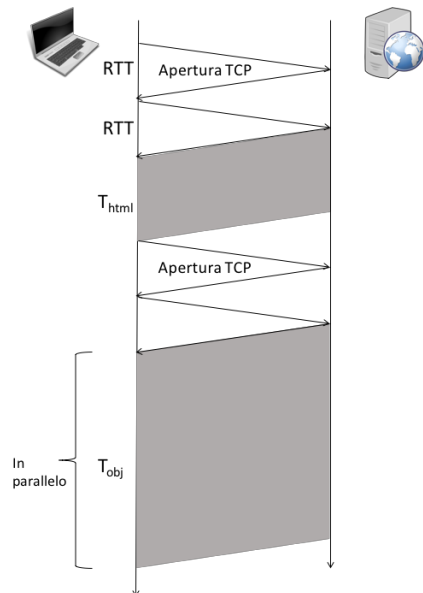
Il rate effettivo è dato dalla suddivisione delle capacità del collegamento tra i 9 flussi interferenti e il flusso relativo allo scambio HTTP, dunque 10 flussi.

$$r_a = \frac{C}{10} = 0.1 \text{ [Mb/s]}$$

$$T_{html} = T_{obj} = \frac{L}{r_a} = \frac{50 \cdot 8 \text{ [kbit]}}{100 \text{ [kb/s]}} = 4 \text{ [s]}$$

$$T_{tot} = 2RTT + T_{html} + 11(RTT + T_{obj}) = 49.95 [s]$$

b) Nel secondo caso si ha il seguente schema temporale:



Il tempo di trasferimento della pagina HTML è uguale al precedente perché la situazione rimane invariata

$$T_{html} = 4 [s]$$

Il rate effettivo con cui vengono scambiati gli oggetti invece è diverso, poiché vengono aperte 11 connessioni in parallelo. Esso è dato dalla suddivisione delle capacità del collegamento tra i 9 flussi interferenti e il flusso delle 11 connessioni, dunque 20 flussi.

$$r_b = \frac{C}{20} = 0.05 [Mb/s]$$

$$T_{obj} = \frac{L}{r_b} = \frac{50 \cdot 8 [kbit]}{50 [kbps]} = 8 [s]$$

Quindi il tempo totale di trasferimento è

$$T_{tot} = 2RTT + T_{html} + 2RTT + T_{obj} = 12.6 [s]$$

Esercizio 3.3

Un'azienda possiede una rete locale con un *proxy* HTTP con *cache* locale (vedi Figura 1). I client sono collegati al *proxy* HTTP tramite collegamenti dedicati con capacità $C=1$ [Gbit/s]. La probabilità che il contenuto (pagina web) richiesto dal generico client sia presente nella *cache* del *proxy* locale (*cache hit rate*) sia $P=0.4$ (dualmente, la probabilità che la pagina web richiesta non sia presente in *cache* del *proxy* locale sia $Q=0.6$). Trovare il ritardo medio sperimentato dal generico client da quando invia richiesta HTTP per una pagina web a quando ottiene la pagina web richiesta. Assumere che:

- i messaggi di richiesta HTTP siano di 100 [byte],
- la pagina web richiesta sia di 100 [kbyte],
- il *proxy* HTTP abbia un canale di comunicazione con capacità equivalente di $c=100$ [Mbit/s] verso il server web che ospita le pagine web richieste,
- il tempo di apertura delle connessioni TCP tra client e proxy e tra proxy e web server sia trascurabile,
- i ritardi di propagazione siano trascurabili.

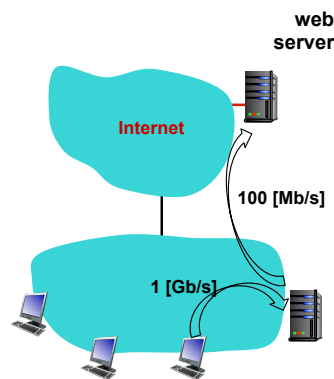


Figura 1 Topologia di riferimento

Nel caso in cui la pagina web richiesta sia disponibile presso il proxy locale, il tempo per ottenere la stessa è uguale al tempo necessario al client per inviare il messaggio di richiesta HTTP al proxy e per ricevere il messaggio di risposta HTTP dal proxy contenente la pagina web stessa. In formule:

$$T_1 = \frac{l}{C} + \frac{L}{C}$$

Sostituendo i valori ai parametri, si ottiene: $T_1 = 0.8008$ [ms]. Si noti che non sono stati considerati nel computo del tempo di ottenimento della pagina web i tempi di processing della richiesta HTTP da parte del *proxy*.

Nel caso in cui la pagina web richiesta non sia disponibile presso il *proxy* locale, il tempo per ottenere la stessa è uguale al tempo necessario al client per inviare il messaggio di richiesta HTTP al *proxy*, il tempo necessario per il *proxy* per inviare il messaggio HTTP di richiesta al web server, il tempo che il web server impiega per inviare il messaggio HTTP di risposta contenente la pagina web al *proxy* ed il tempo che il *proxy* impiega per inviare la pagina web al client. In formule:

$$T_2 = \frac{l}{C} + \frac{l}{c} + \frac{L}{c} + \frac{L}{C}$$

dove i parametri sono gli stessi del caso precedente, fatta eccezione per c che è la capacità del collegamento tra il *proxy* ed il web server. Sostituendo i valori ai parametri, si ottiene: $T_2 = 8.08$ [ms]. Si noti che non sono stati considerati nel computo del tempo di ottenimento della pagina web i tempi di processing della richiesta HTTP da parte del *proxy* e del server web.

Il tempo medio complessivo per ottenere una pagina web è quindi:

$$T_{medio} = PT_1 + QT_2$$

uguale a $T_{medio} = 5.6[ms]$

La Figura 2 di seguito riporta l'andamento di T_{medio} al variare del parametro di cache hit rate, P . Come era lecito aspettarsi, il tempo medio per ottenere una pagina web diminuisce linearmente al crescere della probabilità che la pagina web sia disponibile “più vicina” all'utente finale.

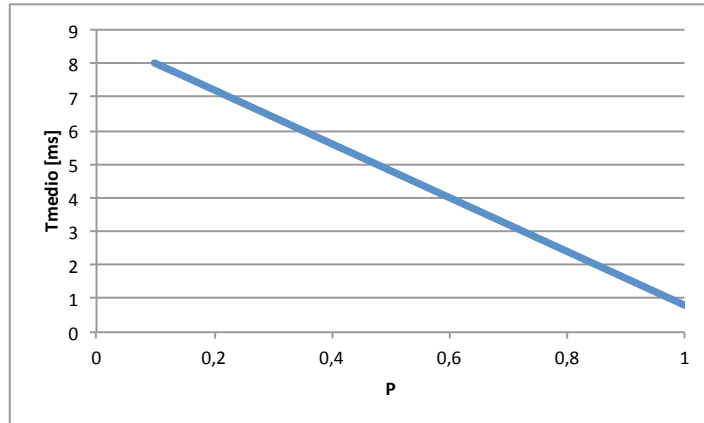


Figura 2 Andamento di T_{medio} al variare della cache hit rate, P .

Esercizio 3.4

Si consideri la trasmissione di un file video di dimensione $D=600$ MByte ad $N=1000$ utenti. Il video è originariamente distribuito da un Server con capacità di upload pari a $C_s=1$ Gbit/s, ciascuna dedicata ad uno degli N utenti. I vari utenti sono dotati di interfacce di ricezione/trasmissione con capacità di download e di upload rispettivamente pari a $C_d=20$ Mbit/s e $C_u=2$ Mbit/s.

Si calcoli il tempo necessario per trasferire il video a tutti gli N utenti nei seguenti casi:

- la trasmissione del video avviene secondo l'architettura *Client-Server* e **in serie** verso gli utenti, utilizzando tutta la capacità disponibile per la trasmissione del video;
- la trasmissione del video avviene secondo l'architettura *Client-Server* e **in parallelo** verso gli utenti (si ipotizzi che la capacità di upload del Server, C_s , sia distribuita *equamente* su N interfacce di trasmissione distinte, ciascuna dedicata ad un utente);
- la trasmissione del video avviene secondo l'architettura Peer-to-Peer; si ipotizzi che all'istante $t=0$ il video sia disponibile soltanto ad uno degli N utenti e che il video può essere messo a disposizione da ciascun peer agli altri peer solo dopo averlo ricevuto per intero;

-
- Il server trasmette il video verso gli N utenti, servendoli uno dopo l'altro, ed utilizzando l'intera capacità C_s per il trasferimento del file. Tuttavia, la massima capacità che può essere sfruttata da ciascun utente coincide con la propria capacità di download, C_d . Il tempo totale necessario per servire tutti gli utenti è quindi dato da:

$$T_{tot(S,serie)} = N \frac{D}{C_d} = 1000 \frac{600 * 8 [Mbit]}{20 [Mb/s]} = 240000 s$$

- Poiché la capacità del server è suddivisa equamente tra gli N utenti, la trasmissione del video verso ciascuno di essi potrà avvenire ad un bit rate pari a

$$C_{s,parallelo} = \min\left(C_d, \frac{C_s}{N}\right) = \min(20 Mb/s, 1 Mb/s) = 1 Mb/s$$

Infatti, bisogna tener conto che la massima capacità utilizzabile dipende sia dalla velocità delle interfacce di upload del server che dalla velocità di download dei client.

Pertanto, il tempo totale necessario per servire tutti gli utenti è dato da:

$$T_{tot(S,parallelo)} = \frac{D}{C_{s,parallelo}} = \frac{600 * 8 [Mbit]}{1 [Mb/s]} = 4800 s$$

- Per raggiungere tutti gli N utenti, sono necessari $\lceil \log_2 N \rceil$ "passi" (al 1° passo l'unico utente in possesso del video lo fornisce ad un solo altro utente, al 2° passo, questi due utenti forniscono il video ad altri due utenti, etc.). Ciascuno di questi passi, impiega un tempo di trasferimento pari a

$$T_{1,p2p} = \frac{D}{C_u} = \frac{600 * 8 [Mbit]}{2 [Mb/s]} = 2400 s$$

Pertanto, il tempo totale necessario per servire tutti gli utenti è dato da:

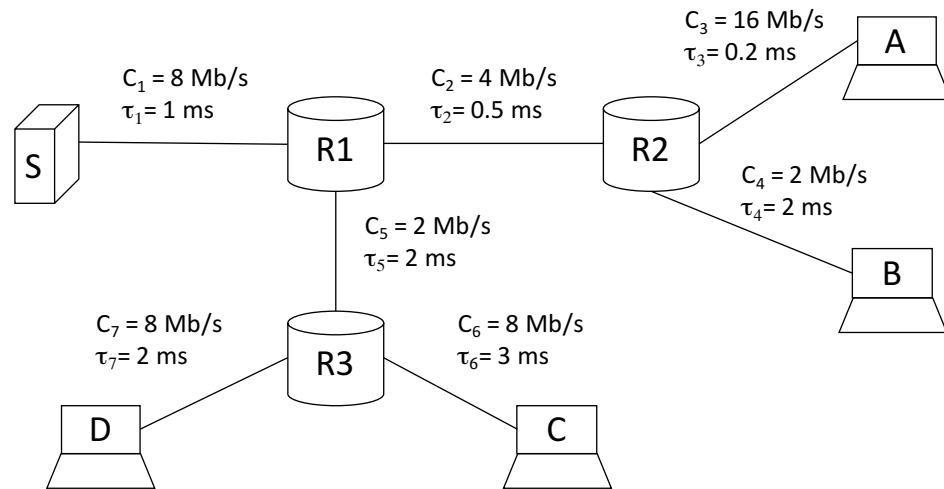
$$T_{tot(p2p)} = \lceil \log_2 N \rceil * T_{1,p2p} = 24000 s$$

Esercizio 3.5

Si assuma che un client http in A voglia scaricare una pagina web contenuta del server in S. La capacità del collegamento tra S ed A è limitata dal collegamento che costituisce il collo di bottiglia della rete, e che è condiviso con due flussi interferenti di lunga durata (file transfer) tra D e B e tra C e B. La pagina web è composta da un documento base (html) di 100 byte e da 8 immagini di 1 Mbyte. Si calcoli il tempo di scaricamento della pagina web:

- nel caso di connessione http persistente per il documento base e le immagini, e
- nel caso di connessione non persistente (prima il documento html e poi le 8 immagini con connessioni in parallelo).

N.B. Per il calcolo delle velocità di trasmissione utilizzabili dalle varie connessioni TCP, si consideri la capacità del “collo di bottiglia” del collegamento, assumendo il principio di *condivisione equa delle risorse*.



- Nel caso di una connessione persistente la condivisione equa tra i due flussi interferenti e il flusso http tra S e A porta quest'ultimo ad un rate $R=2$ [Mbit/s] sul link collo di bottiglia R1-R2. Infatti, i due flussi interferenti sono al loro volta limitati ad un totale di 2 [Mbit/s] attraversando il link R3-R1 (collo di bottiglia per i flussi interferenti), quindi sul link R1-R2 rimangono 4 [Mbit/s] $- 2$ [Mbit/s] = 2 [Mbit/s] per il flusso tra S ed A.

$$RTT = 2(\tau_1 + \tau_2 + \tau_3) = 3.4 \text{ [ms]}$$

$$T_{html} = \frac{100 \cdot 8 \text{ [bit]}}{2 \text{ [Mb/s]}} = 0.4 \text{ [ms]}$$

$$T_{obj} = \frac{8 \cdot 10^6 \text{ [bit]}}{2 \text{ [Mbit/s]}} = 4 \text{ [s]}$$

$$\begin{aligned} T_{tot} &= T_{open} + T_{get} + T_{html} + 8(T_{get} + T_{obj}) \\ &= RTT + RTT + T_{html} + 8(RTT + T_{obj}) = 32.0344 \text{ [s]} \end{aligned}$$

- Nel caso di connessione non persistente e oggetti in parallelo, la parte del file html non cambia, per gli oggetti invece il rate di condivisione equa risulta 0.4 Mbit/s (4Mbit/s condivisi da 10 flussi: 2

interferenti + 8 immagini in parallelo). In questo caso, il link R1-R2 è il collo di bottiglia anche per i flussi interferenti.

$$T_{obj} = \frac{8 * 10^6 \text{ [bit]}}{0.4 \text{ [Mb/s]}} = 20 \text{ [s]}$$

$$\begin{aligned} T_{tot} &= T_{open} + T_{get} + T_{html} + T_{open} + T_{get} + T_{obj} \\ &= 2RTT + T_{html} + 2RTT + T_{obj} = 20.014 \text{ [s]} \end{aligned}$$

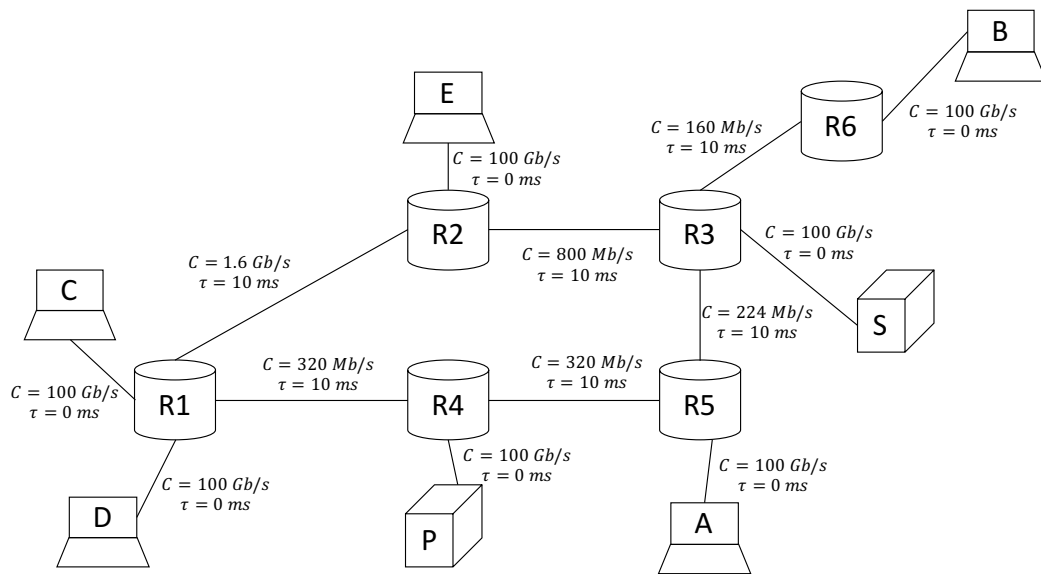
Esercizio 3.6

Nella rete in figura sono illustrati i client A, B, C, D, E, il server http S, il proxy http P ed i router R1, R2, R3, R4, R5, R6. Accanto ad ogni link (bidirezionale e simmetrico) sono indicati la capacità e il ritardo di propagazione. Sul client C è in esecuzione un client http che deve scaricare dal server S una pagina web composta da 1 oggetto HTML di 500 [kbyte] e 10 oggetti di 2 [Mbyte] ciascuno, richiamati dalla pagina HTML. Inoltre, nella rete esistono dei flussi interferenti di lunga durata: 4 flussi dal client A al client B, 4 flussi dal client D al client E. Si assuma ogni flusso in rete instradato secondo una politica che minimizza il numero di hop.

Si chiede di calcolare il tempo di trasferimento della pagina web nei tre seguenti casi:

- Il client C è configurato per usare il proxy P, le connessioni http sono non-persistenti e sia il client che il proxy aprono tutte le connessioni in parallelo possibili. Tutti gli oggetti della pagina si trovano nella cache del proxy.
- Il client C è configurato per non usare proxy e può aprire una connessione al massimo, ma in maniera persistente.
- Il client C è configurato per usare il proxy P, le connessioni http sono non-persistenti ed sia il client che il proxy aprono tutte le connessioni in parallelo possibili. Nessun oggetto della pagina si trova nella cache del proxy.

N.B. Per il calcolo delle velocità di trasmissione utilizzabili dalle varie connessioni TCP, si consideri la capacità del “collo di bottiglia” del collegamento, assumendo il principio di *condivisione equa delle risorse*.



a) Tutti gli oggetti sono sul proxy, viene percorso il link R1-R4. Apertura della connessione e messaggi di GET avvengono solo tra client e proxy. Non ci sono flussi interferenti sul percorso, i 10 flussi in parallelo per gli oggetti condividono l'intera capacità di R1-R4, mentre il trasferimento iniziale della pagina html, essendo un unico flusso, può utilizzare tutta la capacità del link.

$$T = T_{open} + T_{get} + T_{HTML} + T_{open} + T_{get} + T_{ogg,10}$$

$$T_{open} = 2\tau = 20 \text{ [ms]}$$

$$T_{get} = 2\tau = 20 \text{ [ms]}$$

$$T_{HTML} = \frac{500 \cdot 8 \text{ [kbit]}}{320 \text{ [Mb/s]}} = 12.5 \text{ [ms]}$$

$$T_{ogg,10} = \frac{2000*8 [kbit]}{\frac{320}{10} [Mb/s]} = 500 [ms]$$

Dunque $T = 592.5 [ms]$

b) Il proxy non viene usato, la connessione tra C e S è unica e persistente. Apertura della connessione e messaggi di GET avvengono solo tra client e server. La connessione usa i link R1-R2 e R2-R3. Su R1-R2 ci sono 4 flussi interferenti, oltre all'unico flusso per il trasferimento http.

$$T = T_{open} + T_{get} + T_{HTML} + 10(T_{get} + T_{ogg})$$

$$T_{open} = 4\tau = 40 [ms]$$

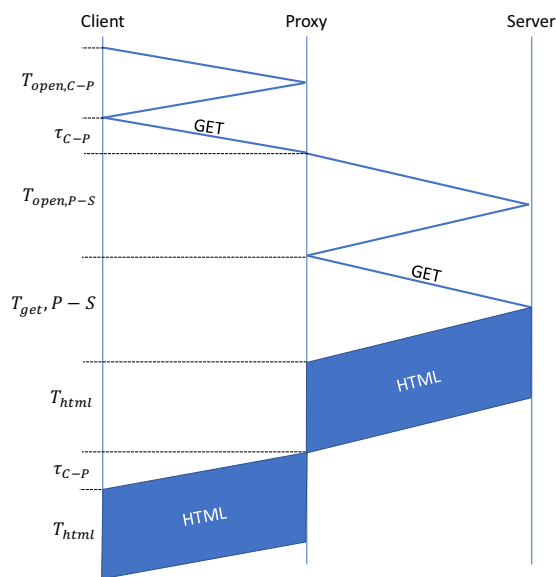
$$T_{get} = 4\tau = 40 [ms]$$

$$T_{HTML} = \frac{500*8 [kbit]}{\frac{1600}{5} [Mb/s]} = 12.5 [ms]$$

$$T_{ogg,10} = \frac{2000*8 [kbit]}{\frac{1600}{5} [Mb/s]} = 50 [ms]$$

Dunque, $T = 992.5 [ms]$

c) Nessun oggetto è nel proxy, per la sessione client-proxy viene percorso il link R1-R4, per la sessione proxy-server vengono percorsi i link R4-R5 e R5-R3. Apertura della connessione e messaggi di GET avvengono sia tra client e proxy che tra proxy e server.



$$T = T_{open,C-P} + \tau_{C-P} + T_{open,P-S} + T_{get,P-S} + T_{HTML,S-P} + \tau_{C-P} + T_{HTML,P-C} + T_{open,C-P} + \tau_{C-P} + T_{open,S-P} + T_{get,P-S} + T_{ogg,10,S-P} + \tau_{C-P} + T_{ogg,10,P-C}$$

$$T_{open,C-P} = 2\tau = 20ms, T_{open,P-S} = 4\tau = 40 [ms]$$

$$\tau_{C-P} = \tau = 10 [ms], \tau_{P-S} = 2\tau = 20 [ms]$$

$$T_{HTML,P-C} = \frac{500*8 [kbit]}{320 [Mb/s]} = 12.5 [ms]$$

$$T_{ogg,10,P-C} = \frac{2000*8 kbit}{\frac{320}{10} [Mb/s]} = 500 [ms]$$

Abbiamo 1 flusso lungo R4-R5 (flusso http proxy-server), 5 flussi lungo R5-R3 (flusso http proxy-server + 4 flussi A-B), 4 flussi lungo R3-R6 (4 flussi A-B) che corrispondono, rispettivamente, al rate per flusso di 320 [Mbit/s], 44.8 [Mbit/s] e 40 [Mbit/s]. Quindi i 4 flussi da A a B sono limitati a 40 [Mbit/s] ciascuno e il flusso da P a S riceverà una capacità pari a $224 - 4 \cdot 40 = 224 - 160 = 64$ [Mb/s] vincolato dal link collo di bottiglia R5-R3.

$$T_{HTML,S-P} = \frac{500 \cdot 8 \text{ [kbit]}}{64 \text{ [Mb/s]}} = 62.5 \text{ [ms]}$$

Abbiamo 10 flussi lungo R4-R5 (10 flussi http in parallelo), 14 flussi lungo R5-R3 (10 flussi http in parallelo + 4 flussi A-B), 4 flussi lungo R3-R6 (4 flussi A-B) che corrispondono, rispettivamente, al rate per flusso di 32 [Mbit/s], 16 [Mbit/s] e 40 [Mbit/s]. Quindi i 4 flussi da A a B e i 10 flussi da P a S riceveranno ciascuno una capacità di 16 [Mbit/s] vincolati dal link R5-R3.

$$T_{ogg,10,S-P} = \frac{2000 \cdot 8 \text{ [kbit]}}{16 \text{ [Mb/s]}} = 1000 \text{ [ms]}$$

Dunque, $T = 1815$ [ms]

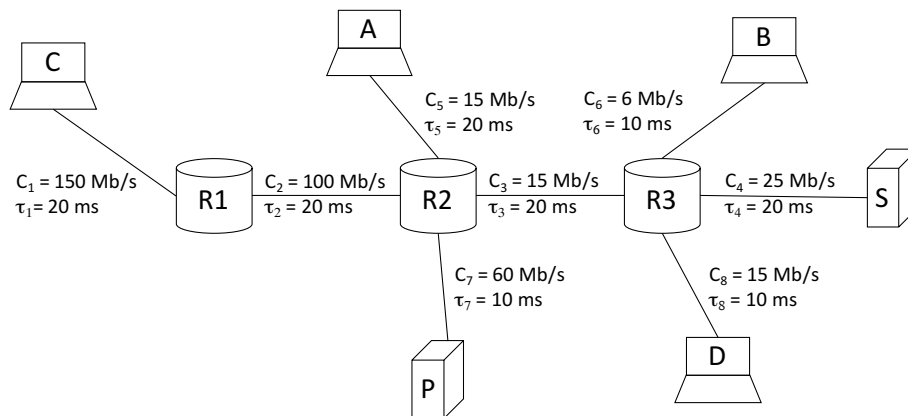
Esercizio 3.7

Nella rete in figura sono rappresentati 4 client (A, B, C e D), 3 router (R1, R2 e R3), un server HTTP (S) e un proxy HTTP (P). Il client C vuole trasferire un documento formato da una pagina HTML di dimensione $L_{HTML} = 30$ [kbyte] che richiama 11 oggetti di dimensione $L_{OGG} = 75$ [kbyte]. Nella rete sono presenti anche 4 flussi interferenti di lunga durata: 2 da A a D, 2 da A a B. Si supponga che: i) i messaggi di apertura della connessione e di richiesta HTTP siano di lunghezza trascurabile, ii) la connessione TCP tra proxy HTTP e server HTTP sia sempre aperta e non occorra mandare una richiesta di apertura.

Si calcoli:

- il tempo di trasferimento del documento nel caso in cui il client C senza proxy configurato apra in parallelo in modalità non-persistente tutte le connessioni TCP necessarie
- il tempo di trasferimento del documento nel caso in cui il client C con proxy configurato apra un'unica connessione TCP persistente per scaricare tutti gli oggetti, ipotizzando che la pagina HTML e solo i primi 6 degli 11 oggetti siano presenti nella cache del proxy
- nel caso b), il numero minimo di oggetti che occorre trovare nella cache del proxy per avere un tempo di trasferimento minore di 2 s.

N.B. Per il calcolo delle velocità di trasmissione utilizzabili dalle varie connessioni TCP, si consideri la capacità del “collo di bottiglia” del collegamento, assumendo il principio di *condivisione equa delle risorse*.



Punto a

Il client manda/riceve messaggi HTTP direttamente al/dal server.

Durante il trasferimento della pagina HTML (1 flusso tra C e S) sul link R2-R3 ci sono 5 flussi che condividono 15 [Mbit/s]. Il link è collo di bottiglia per tutti i flussi che ottengono 3 [Mbit/s] ciascuno. Quindi la capacità vista dal trasferimento C-S sarà $C_{eff-5} = 3$ [Mb/s].

Il tempo di trasferimento della pagina HTML è: $T_{HTML} = \frac{L_{HTML}}{C_{eff-5}} = \frac{30 \cdot 8 \text{ [kbit]}}{3 \text{ [Mb/s]}} = 80 \text{ [ms]}$

Durante il trasferimento degli oggetti (11 flussi in parallelo tra C e D) sul link R2-R3 ci sono 15 flussi che condividono 15 [Mbit/s]. Il link è collo di bottiglia per tutti i flussi che ottengono 1 [Mbit/s] ciascuno. Quindi la capacità vista dal trasferimento C-S sarà $C_{eff-15} = 1$ [Mb/s].

Il tempo di trasferimento di un oggetto è: $T_{OGG} = \frac{L_{OGG}}{C_{eff-15}} = \frac{75 \cdot 8 \text{ [kbit]}}{1 \text{ [Mb/s]}} = 600 \text{ [ms]}$

Il RTT tra C e S è: $RTT_{C-S} = 2(\tau_1 + \tau_2 + \tau_3 + \tau_4) = 2 \cdot 80 \text{ [ms]} = 160 \text{ [ms]}$

Il tempo totale di trasferimento sarà:

$$T_{tot} = RTT + RTT + T_{HTML} + RTT + RTT + T_{OGG} = 4RTT + T_{HTML} + T_{OGG} = 1320 [ms]$$

Punto b

Il client manda/riceve messaggi HTTP al/dal proxy. Per i primi 6, riceve l'oggetto direttamente dal proxy, per gli ultimi 5, il proxy scarica l'oggetto dal server e poi lo invia al client.

La capacità del trasferimento tra client e proxy è determinata dal link P-R2 e dunque pari a $C_{eff} = 60 [Mb/s]$.

Il tempo di trasferimento della pagina HTML (diretta al proxy) è: $T_{HTML} = \frac{L_{HTML}}{C_{eff}} = \frac{30 \cdot 8 [kbit]}{60 [Mb/s]} = 4 [ms]$

Il tempo di trasferimento di un oggetto (in cache) è: $T_{OGG-cache} = \frac{L_{OGG}}{C_{eff}} = \frac{75 \cdot 8 [kbit]}{60 [Mb/s]} = 10 [ms]$.

La capacità del trasferimento tra proxy e server è determinata dal link R2-R3, su cui transitano 5 flussi, dunque pari a $C_{eff-5} = 3 [Mb/s]$.

Il tempo di trasferimento di un oggetto (nel server) è: $T_{OGG-nocache} = \frac{L_{OGG}}{C_{eff-5}} = \frac{75 \cdot 8 [kbit]}{3 [Mb/s]} = 200 [ms]$.

Il RTT tra C e P è: $RTT_{C-P} = 2(\tau_1 + \tau_2 + \tau_7) = 2 \cdot 50 [ms] = 100 [ms]$, mentre il RTT tra P e S è: $RTT_{P-S} = 2(\tau_7 + \tau_3 + \tau_4) = 2 \cdot 50 [ms] = 100 [ms]$

Il tempo totale di trasferimento è:

$$\begin{aligned} T_{tot} &= RTT_{C-P} + RTT_{C-P} + T_{HTML} + 6(RTT_{C-P} + T_{OGG-cache}) \\ &\quad + 5(RTT_{P-S} + T_{OGG-nocache} + RTT_{C-P} + T_{OGG-cache}) \\ &= 100 [ms] + 100 [ms] + 4 [ms] + 6(100 [ms] + 10 [ms]) \\ &\quad + 5(100 [ms] + 200 [ms] + 100 [ms] + 10 [ms]) \\ &= 204 [ms] + 660 [ms] + 2050 [ms] = 2914 [ms] \end{aligned}$$

Punto c

Dall'ultima espressione del punto b) si può scrivere

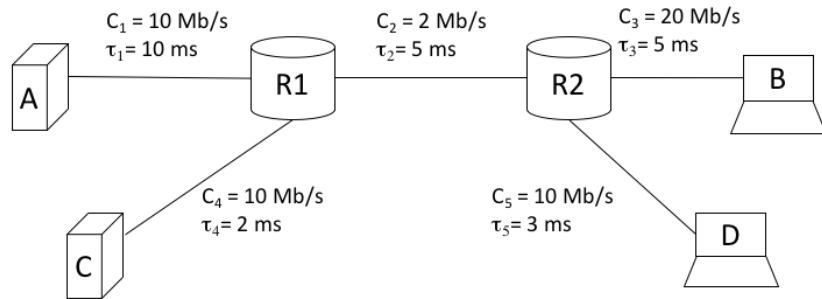
$$T_{tot} = 204 [ms] + x(110 [ms]) + (11 - x)(410 [ms])$$

dove x è il numero di oggetti trovati in cache.

Quindi da $T_{tot} = 204 + x(110) + (11 - x)(410) < 2000$, si ottiene $x > 9.046$. Occorre trovare in cache almeno 10 oggetti.

Esercizio 3.8

Si assuma A sia un server http e B un client http. Occorre trasferire un documento base html di $L_{html} = 100$ [kbyte] base e 9 immagini di $L_{obj} = 5$ [Mbyte] in presenza di 1 flusso interferente tra C e D. Si assuma che i messaggi di apertura della connessione e di richiesta HTTP siano di lunghezza trascurabile. Si calcoli il tempo necessario assumendo un ritmo medio di trasmissione (R_{html} e R_{obj}) pari al valore di condivisione equa delle risorse (capacità del link 2 diviso il numero di flussi che lo attraversano) nel caso di connessione http persistente e non persistente (con trasmissione in parallelo delle immagini).



$$RTT = 2(\tau_1 + \tau_2 + \tau_3) = 40 \text{ ms}$$

Persistente:

$$R_{html} = R_{obj} = \frac{C_2}{2} = 1 \text{ Mbps (Condivisione equa del flusso http e del flusso interferente)}$$

$$\begin{aligned} T_{tot} &= T_{open} + (T_{GET} + T_{html}) + 9(T_{GET} + T_{obj}) \\ &= RTT + \left(RTT + \frac{L_{html}}{R_{html}}\right) + 9\left(RTT + \frac{L_{obj}}{R_{obj}}\right) \end{aligned}$$

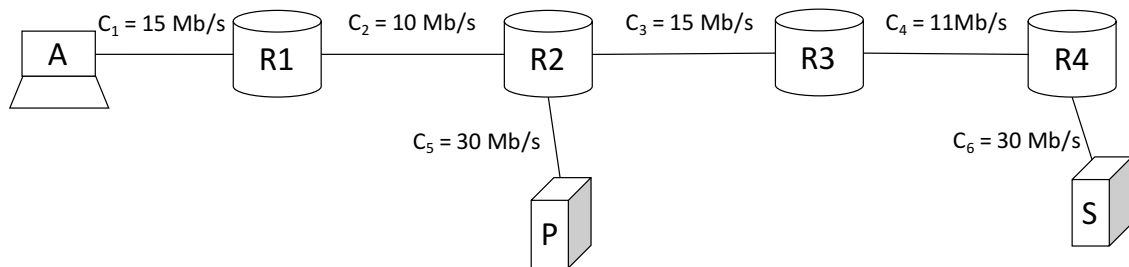
Non-persistente:

$$R_{html} = \frac{C_2}{2} = 1 \text{ Mbps (Condivisione equa del flusso http e del flusso interferente)}$$

$$R_{obj} = \frac{C_2}{10} = 0.2 \text{ Mbps (Condivisione equa dei 9 flussi http e del flusso interferente)}$$

$$\begin{aligned} T_{tot} &= (T_{open} + T_{GET} + T_{html}) + (T_{open} + T_{GET} + T_{obj}) \\ &= \left(RTT + RTT + \frac{L_{html}}{R_{html}}\right) + \left(RTT + RTT + \frac{L_{obj}}{R_{obj}}\right) \end{aligned}$$

Esercizio 3.9



Nella rete in figura sono rappresentati 4 router (R1, R2, R3 e R4), in client A, un HTTP proxy P e un HTTP server S. Accanto ad ogni collegamento è indicata la propria capacità, mentre il tempo di propagazione è pari a 10 [ms] su ciascun collegamento.

Il client vuole scaricare dal server un sito web composto da 1 pagina HTML di dimensione $L_{HTML}=80$ [kbyte] e 6 oggetti JPEG richiamati nella pagina HTML di dimensione $L_{OGG}=500$ [kbyte]. Nella rete sono presenti flussi interferenti di lunga durata: 4 tra R1 e R2, 10 tra R3 e R4.

Si chiede di calcolare il tempo di trasferimento del sito web a livello applicativo nei seguenti casi:

- Il client A non ha proxy configurato, apre connessioni non-persistent in parallelo (quando possibile e nel massimo numero possibile)
- Il client A utilizza il proxy P, apre al massimo una connessione alla volta in modalità non-persistent. Solo la pagina HTML ed i primi 2 oggetti JPEG sono presenti nella cache del proxy.

N.B. Per il calcolo delle velocità di trasmissione utilizzabili dalle varie connessioni TCP, si consideri la capacità del “collo di bottiglia” del collegamento, assumendo il principio di *condivisione equa delle risorse*.

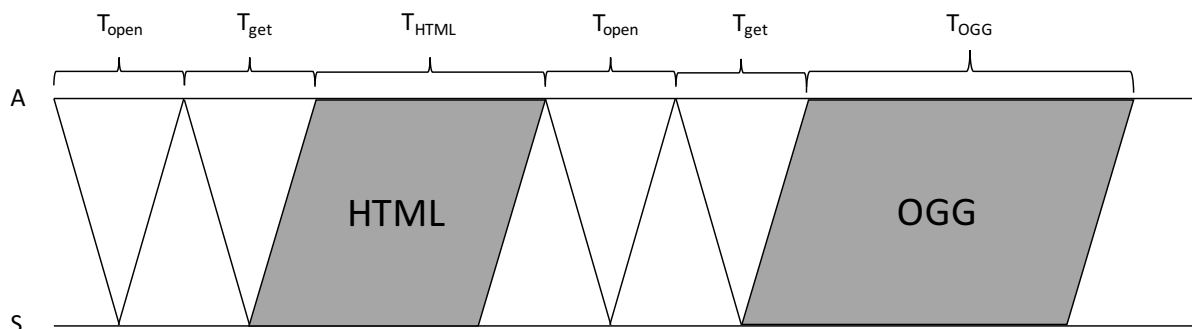
Punto a)

Il client C colloquia direttamente con il server S.

Per la pagina HTML, i collegamenti attraversati hanno le seguenti capacità effettive: A-R1 15 Mbit/s, R1-R2 2 Mbit/s (4+1 flussi), R2-R3 15 Mbit/s, R3-R4 1 Mbit/s (10+1 flussi). Dunque il trasferimento è governato dal collo di bottiglia R3-R4 a 1 Mbit/s. Il tempo di trasferimento della pagina HTML è pari a $T_{HTML} = (8 \cdot 80 \text{ [kbit]}) / 1 \text{ [Mb/s]} = 640 \text{ ms}$

Per gli oggetti JPEG, i collegamenti attraversati sono i medesimi, dunque il collo di bottiglia sarà il link R3-R4 con una capacità effettiva di 687.5 [kbit/s] (10+6 flussi). Il tempo di trasferimento di ogni oggetto JPEG è pari a $T_{OGG} = 8 \cdot 500 \text{ [kbit]} / 687.5 \text{ [kbit/s]} = 5.82 \text{ s}$.

Il tempo totale di trasferimento è pari a $T = T_{open} + T_{get} + T_{HTML} + T_{open} + T_{get} + T_{OGG}$ in accordo con la seguente figura. Per i tempi di propagazione, $T_{open} = T_{get} = 100 \text{ [ms]}$



$$T=6.86s$$

Punto b)

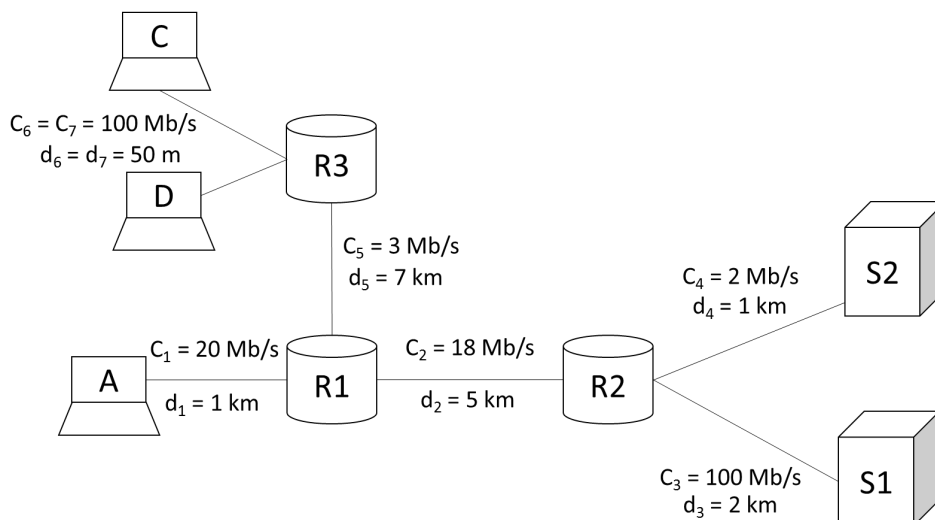
Il client C colloquia con il proxy P.

Il colloquio client-proxy è definito dal collo di bottiglia R1-R2 con una capacità di 2 Mbit/s (4+1 flussi), mentre il colloquio proxy-server ha R3-R4 come collo di bottiglia, dunque una capacità di 1 Mbit/s (10+1 flussi). I tempi di trasferimento sono $T_{HTML}^{CP} = \frac{640[kbit]}{2[Mb/s]} = 320[ms]$, $T_{OGG}^{CP} = \frac{4[Mbit]}{2[Mb/s]} = 2[s]$ e $T_{OGG}^{PS} = \frac{4[Mbit]}{1[Mb/s]} = 4[s]$, rispettivamente, per il trasferimento della pagina HTML dal proxy al client, di un oggetto JPEG dal proxy al client e di un oggetto JPEG dal server al proxy.

I tempi di propagazione sono $T_{open}^{CP} = T_{get}^{CP} = 60[ms]$ per la connessione client-proxy e $T_{open}^{PS} = T_{get}^{PS} = 80[ms]$ per la connessione proxy-client.

Il tempo totale di trasferimento è pari a $T = T_{open}^{CP} + T_{get}^{CP} + T_{HTML}^{CP} + 2(T_{open}^{CP} + T_{get}^{CP} + T_{OGG}^{CP}) + 4(T_{open}^{CP} + T_{get}^{CP} + T_{OGG}^{CP} + T_{open}^{PS} + T_{get}^{PS} + T_{OGG}^{PS}) = 29.8[s]$

Esercizio 3.10



Nella rete in figura sono rappresentati 3 router (R1, R2 e R3), tre client (A, B e C) e due HTTP server (S1 e S2). Accanto ad ogni collegamento (in fibra ottica) è indicata la rispettiva capacità e il ritardo di propagazione.

Il client A vuole scaricare del server S1 un sito web composto da 1 pagina HTML di dimensione $L_{HTML}=600$ [byte] e 5 oggetti JPEG richiamati nella pagina HTML di dimensione $L_{OBJ}= 1.3$ [kbyte]. Le dimensioni dei segmenti che non trasportano dati siano trascurabili. Nella rete sono presenti flussi interferenti TCP di lunga durata: 2 flussi tra C e S2, 3 flussi tra B e S1.

Si chiede di calcolare il tempo di trasferimento del sito web a livello applicativo nei seguenti casi:

- Il client A apre connessioni non-persistent in parallelo (quando possibile e nel massimo numero possibile)
- Il client A apre al massimo una connessione alla volta in modalità persistent, in assenza dei flussi interferenti (cioè, i flussi interferenti sono spenti)

N.B. Per il calcolo delle velocità di trasmissione utilizzabili dalle varie connessioni TCP, si consideri la capacità del “collo di bottiglia” del collegamento, assumendo il principio di *condivisione equa delle risorse*.

Punto a)

Calcoliamo la capacità equivalente delle sessioni al livello applicativo, tenendo conto dei flussi interferenti attivi. I link “candidati” ad essere bottleneck sono R3-R1, R1-R2 e R2-S2.

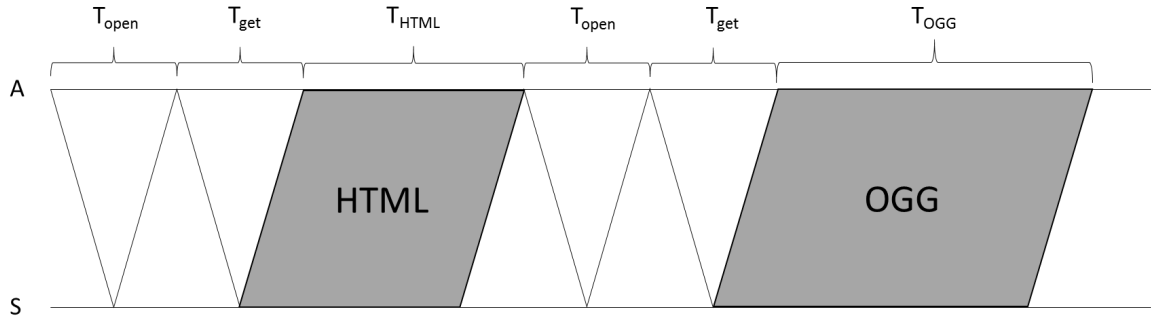
Nel caso vi sia una sola connessione attiva tra A e S1 (trasferimento file HTML), il numero di flussi sui 3 link è rispettivamente 5, 6, 2. Nell'ipotesi di equipartizione, il rate per flusso sarebbe rispettivamente 0.6 [Mbit/s], 3 [Mbit/s], 1 [Mbit/s]. Dunque, il bottleneck è il link R3-R1, determinando un rate uguale per tutti gli interferenti pari a $r_i = 0.6$ Mbit/s. Di conseguenza, il rate equivalente per la connessione A-S1 è

$$r_{HTML} = C_2 - 5 \cdot (r_i) = 15 \text{ [Mb/s]}.$$

Nel caso vi siano 5 connessioni attive tra A e S1 (trasferimento oggetti in parallelo), il numero di flussi sui 3 link è rispettivamente 5, 10, 2. Nell'ipotesi di equipartizione, il rate per flusso sarebbe rispettivamente 0.6 [Mbit/s], 1.8 [Mbit/s], 1 [Mbit/s]. Dunque, il bottleneck è ancora il link R3-R1, determinando un rate uguale per tutti gli interferenti pari a $r_i = 0.6$ [Mbit/s]. Di conseguenza, il rate equivalente per ciascuna connessione A-S1 (quando ce ne sono 5 in parallelo) è

$$r_{OBJ} = [C_2 - 5 \cdot (r_i)] / 5 = 3 \text{ [Mb/s]}.$$

Lo scambio a livello applicativo avviene secondo il seguente diagramma temporale:



$$T_{open} = T_{get} = 2 (\tau_1 + \tau_2 + \tau_3) = 80 \text{ [us]}$$

$$T_{HTML} = L_{HTML} / r_{HTML} = (8 \cdot 600 / 15) \text{ [us]} = 320 \text{ [us]}$$

$$T_{OBJ} = L_{OBJ} / r_{OBJ} = (8 \cdot 1300 / 3) \text{ [us]} = 3466.7 \text{ [us]}$$

$$T = 2 T_{open} + T_{HTML} + 2 T_{open} + T_{OBJ} = 4106.7 \text{ [us]}$$

Punto b)

In assenza delle connessioni interferenti, e con una sola connessione attiva tra A e S1, il bottleneck è il link R1-R2. Quindi, $r_{OBJ} = r_{HTML} = C_2 = 18 \text{ [Mb/s]}$.

$$T_{OBJ} = \frac{L_{OBJ}}{C_2} = (8 \cdot 1300 / 18) \text{ [us]} = 577.8 \text{ [us]}$$

$$T_{HTML} = \frac{L_{HTML}}{C_2} = (8 \cdot 600 / 18) \text{ [us]} = 266.7 \text{ [us]}$$

$$T = 2 T_{open} + T_{HTML} + 5 (T_{open} + T_{OBJ}) = 3715.7 \text{ [us]}$$