Acronimi:

- ADSL: asymmetric digital subscriber line
- CDN: content distribuition network-> storage contenuti pesanti
- CWND: Congestion Window, finestra di congestion.
- DNS: domain name system
- FDM: Frequency division multiplexing
- FTTB: fiber to the basement (a una cabina)
- FTTH: fiber to the home (a casa utente)
- IEEE= institute for electrical and Electronics Engineers
- IETF: engineering task force (standard internet)
- IP: internet protocol
- ISP: internet service provider
- LAN: local area network
- LLC: Logical link control
- LNS: local name server
- MAC: medium access control
- MAN: metropolitan area network
- MSS= maximum segment side
- NIC= network interface card
- ONT: optical network terminator
- OSI: operate sistem interconnetion
- PAM: pulse amplitude modulation
- PCI: protocol control information
- PDM: polarization division multiplexing
- PDU: protocol data unit-> header + dati
- RCWND: spazio del buffer in ricezione disponibile
- RTT: round trip time. T + tau + T + tau, andata e risposta
- SAP: service access point -> servizio offerto da un determinato livello
- SDU: service data unit
- SMTP: simple mail transfer protocol
- SSTHRESH: slow start threshold
- TCP: transmission control protocol
- TDM: time division multiplexing
- TLD: top level domain
- TTL: time to live -> indice di stabilità temporale dell'info
- UDP: user datagram protocol
- URL: uniform resorse locator
- WAN: wide area network
- WDM: Wavelenght division multiplexing

Definizioni parole importanti:

- Store and forward: ricezione complete prima di inoltro pacchetto.
- Rete: insieme di infrastruttura fisica, architettura di rete, servizio di comunicazione e protocolli di comunicazione.
- Topologia rete: come sono realizzati i vari collegamenti
- rate=> velocità di trasmissione misurata in bit/s
- μ = frequenza di trasmissione dei pacchetti [pack/s]
- Modello funzionale: modello usato in internet per comunicare
- UI (unità informative): ciò che viene scambiato, come bit, file, parole...
- Servizio di comunicazione: gestisce lo scambio di info tra due entità

- Protocollo: insieme regole che gestiscono il colloquio tra entità dello stesso livello
- Processo: programma sotware in esecuzione sull'host.
- Socket: IP + numero di porta
- Banda: velocità di trasferimento
- Stateless: server NO memoria utente. Poi Cookies.
- Proxy: application gateway, ovvero instradatori di messaggi a livello applicativo (ibridi)
- Multiplexing: collegamenti in parallelo attraverso porte diverse
- MSS= maximum segment side, dimensione massima del segmento da trasmettere senza intestazione.
- Dotted decimal notation: notazione puntata decimale usata per indirizzo IP e NetMask.
- Banda: campo di frequenze massime in cui si presenta lo spettro del segnale
- Filtro passabasso: nella ricostruzione del segnale, taglia le frequenze oltre un certo valore.
- Canale trasmissivo: insieme di trasmettitore, mezzo trasmissivo, ricevitore RX.
- Banda passante del canale: regione nel dominio delle frequenze dove si ha migliore risposta di attenuazione e dispersione.
- Power budget: differenza tra potenza media del trasmettitore e potenza al ricevitore necessaria per le prestazioni volute.