Fondamenti di TELECOMUNICAZIONI

Prof. P. Boffi

Appello

Nome	
Cognome	
Matricola	

Per lo svolgimento del compito usare esclusivamente i fogli messi a disposizione (usandone le 2 facciate)

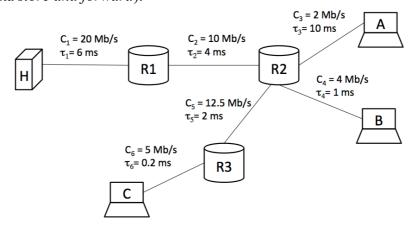
Es 1	Es 2	Do 3	Do 4	Es 5	Que6	Que7

1 – Esercizio

Nella rete a commutazione di pacchetto rappresentata in figura al tempo t=0 sono presenti 4 pacchetti in H diretti rispettivamente alle seguenti destinazioni: B, B, C, C.

Si calcoli il tempo di ricezione di ciascuno dei pacchetti, a partire da t=0, e si rappresenti il trasferimento dei pacchetti in un diagramma spazio/temporale usando i fogli quadrettati allegati.

Si consideri che i pacchetti abbiano le seguenti dimensioni: $L_B=1250$ Byte; $L_C=1250$ Byte (si consideri la modalità *store and forward*).



2 – Esercizio

Nella rete riportata nella figura dell'esercizio 1, si consideri il collegamento tra A e H e non si considerino gli altri flussi di dati. All'istante t=0 viene attivata una connessione di tipo TCP tra A e H, caratterizzata dai seguenti parametri:

- lunghezze dell'header, dell'ack e dei segmenti di apertura della connessione trascurabili;
- link bidirezionali simmetrici;
- MSS = 1250 Byte
- SSTHRESH=10000 Byte.
- a) Tenendo conto delle diverse velocità di trasmissione dei link in figura, si calcoli la lunghezza della finestra W_c (calcolata in numero di MSS) che permette la trasmissione continua.
- b) Si calcoli il tempo necessario (dall'istante t=0 di inizio dell'apertura della connessione alla ricezione dell'ultimo ack da parte di A) per trasferire un file di 50 Kbyte da A a H, rappresentando chiaramente il trasferimento del file in un diagramma spazio/temporale usando i fogli quadrettati allegati (anche in modo sintetico).
- c) Si ripeta il calcolo del tempo necessario per trasferire il file da A a H, assumendo che il 34° segmento vada perso e il timeout corrispondente sia $T_{timeout}$ =100 ms (si assuma che il conteggio del timeout inizi all'istante di invio del primo bit di ogni segmento e che i pacchetti fuori sequenza non vengano memorizzati).

3 - Domanda

Nell'ambito del livello di trasporto, nel caso di approccio *"stop e wait"* si definisca e si discuta il concetto di *"efficienza del protocollo"* e si discuta quando tale efficienza è alta e bassa.

4 – Domanda

Si enunci il teorema di Nyquist, si discutano la sua applicazione e la sua efficacia, riportando anche esempio numerici applicati a reali segnali di comunicazione.

5 – Esercizio

Un file di dimensioni 14,6 MByte viene trasmesso da un determinato utente in una LAN in fibra operante ad una velocità di trasmissione W=10Gb/s tramite il protocollo Ethernet.

Si consideri che nel protocollo Ethernet la dimensione massima del payload è 1500 Byte (di cui 20 Byte per l'header TCP e 20 Byte per l'header IP) e che la dimensione dell'header di linea è 38 Byte. La LAN utilizza un sistema di multiplazione TDM con durata totale della trame T_T =100 ms per multiplare i dati provenienti da 8 utenti.

- a) Quanti pacchetti Ethernet sono necessari per trasmettere l'intero file?
- b) Quante slot assegnate all'utente sono necessarie per trasmettere l'intero file nella LAN operante a 10 Gb/s? In quanto tempo?

6 – Quesito

Qual è il contenuto dei primi 2 byte della seconda riga del header del protocollo	UDP?	Barrare la
risposta corretta, spiegandone nel dettaglio le motivazioni.		

Ο	la checksum
Ο	il numero di sequenza del primo byte del payload del segmento UDP trasmesso
О	la lunghezza del payload del segmento UDP trasmesso
Ο	l'indirizzo della porta di destinazione
O	nessuna delle risposte è corretta

7 – Quesito

Una sottorete è caratterizzata da 10 bit non assegnati al proprio prefisso 145.12.128.0.

A partire dalle seguenti affermazioni, barrare quelle sbagliate, spiegandone nel dettaglio le motivazioni.

- O in formato decimale la maschera della sottorete è 255.255.254.0
- O la netID della sottorete si può scrivere come 145.12.128.0/22
- O l'intervallo di indirizzi IP disponibili nella sottorete va dall'indirizzo 145.12.128.0 all'indirizzo 145.12.131.255
- O una sola delle affermazioni precedenti non è corretta