Подготовил Ныйкин Антон Игоревич

Изображение выглядит как текст, легкий

Автоматически созданное описание

1. Идея игры

На планете Щербеть закончился чай, и наш герой решает отправиться на планету Чайхана за чаем. На пути ему придется преодолеть опасности космоса и разгадать загадки.

2. Структура игры

Изначально общий запас чая 0. Каждое прохождение игры он увеличивается на число, зависящее от правильности прохождения игры. Всего каждый раз три уровня (разные игры):

1. Игрок уворачивается от космического мусора
2. Игрок играет в игру от Артёма Заваркина на сообразительность - поиск дубликатов.
3. Игрок сражается против Киберчайника

3. Технологии, применяемые в приложении

Используется библиотека pygame, с помощью неё реализованы: спрайты, столкновения спрайтов, работа с изображениями, анимация, масштабирование, работа с переменными, работа с текстовыми файлами, разные концовки и т. д.

Изображение выглядит как текст

Автоматически созданное описание

Изображение выглядит как текст, звезда, наружный объект, ночное небо

Автоматически созданное описание