## Simplex (primal)

1. Werte in Tabelle eintragen

2. Protspoete aumables ("regativater West")

3. Protecte wähler -> protelement uit Schnittstelle

· West reliteste Sporte / West pivotsparte

· heinsten, nicht-negativen Wert von

4. Variablen Pivotspolte und-zeile außen vertouschen

5. Alle Werte in Pivotsporte durch regatives Problement teilen

6. Alle Werte in Probeile durch Protelement teilen

7. Pivotelement nuit seinem Hehrbruch touschen

8. restliche Felder durch Derechsregel look

	XA X	2	
2	-1 -4	0	
Y5	4 11	44	$\frac{44}{11} = 4$
¥ų	-38	12	$\frac{12}{8} = \frac{3}{2}$

	XA	γη		
7			6	
Y5	8	-1/9	5 2	$O - \left(\frac{8}{-4 \cdot 45}\right)$
X2	65 8 3 8	1/8	$\frac{3}{2}$	, , ,

$$Q_0: \max x_1 + 4x_2$$
  
s.t.  $4x_1 + 11x_2 \le 44$   
 $-3x_1 + 8x_2 \le 12$   
 $x_1, x_2 \ge 0$ 

(0)	$x_1$	$x_2$	
z	-1	-4	0
$x_3$	4	11	44
$x_4$	2	8	12

(1)	$x_1$	$x_4$	
z	$-\frac{5}{2}$	$\frac{1}{2}$	6
$x_3$	<u>65</u> 8	$-\frac{11}{8}$	$\frac{55}{2}$
$x_2$	$-\frac{3}{8}$	$\frac{1}{8}$	$\frac{3}{2}$

(2)	$x_3$	$x_4$	
z	$\frac{4}{13}$	$\frac{1}{13}$	$\frac{188}{13}$
$\overline{x_1}$	$\frac{8}{65}$	$-\frac{11}{65}$	$\frac{44}{13}$
$x_2$	$\frac{8}{65}$ $\frac{3}{65}$	$\frac{4}{65}$	$\frac{36}{13}$

## Simplex (dual)

- 1. Pivotzeile auswählen
  - · "negativoter" (kleinster Wert der negativ ist) Wert
- 2. Pivotspalte auswählen -> Pivotelement ist Schniffstelle
  - · Wert in der Zielfunktionszeile durch entsprechenden Wert (gleiche Spalte)

in der Pivotzeile teilen (nur Werte <0)

4) größter, aber noch negativen Wert auswählen (am nöchsten an O)

Wie bei primalem

Simplex

- 3. Variablen Pivotspalte und -zeile außen vertauschen
- 4. Alle Weste in Pivotspalte durch negiertes Pivotelement teilen
- 5. Alle Werte in Pivotzeile durch Pivotelement teilen
- 6. Anstelle des Pivotelements dessen Wehrbruch aufschreiben
- 7. restliche Felder mithilfe der Dreiecusregel lösen
- 8. Stopp, wenn alle Werte in der rechten Spalte positiv sind

	¥Λ	XΣ				XA	×5	
7	-1	-4	0		7	-1	-4	12
Y5	4	11	44	<u>dual</u>	Υ5	4	X	11
¥ų	-3	8	12		ķų	-3	8	-12
XZ	0	-1	-3		X2	0	-1	3