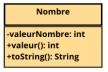
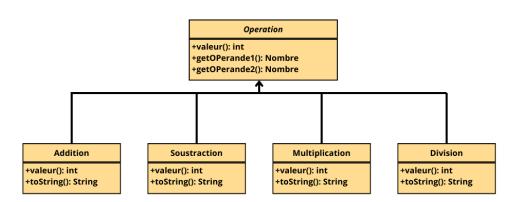
Groupe : Zephyr

SAE R201: Partie 1

1. UML





2. Java

Class Nombre:

```
1. public class Nombre {
        private int valeurNombre;
2.
3.
        public Nombre(int valeur)
4.
 5.
            this.valeurNombre = valeur;
 6.
7.
8.
        public int valeur()
9.
10.
            return this.valeurNombre;
11.
12.
13.
        public String toString()
14.
            return "" + this.valeurNombre;
15.
16.
```

Class Operation:

```
1. public abstract class Operation {
        private Nombre operande1;
2.
3.
        private Nombre operande2;
4.
 5.
        public Operation(Nombre operande1, Nombre operande2)
 6.
 7.
            this.operande1 = operande1;
            this.operande2 = operande2;
8.
9.
10.
11.
        public abstract int valeur();
12.
13.
        public Nombre getOperande1()
14.
15.
            return this.operande1;
16.
17.
        public Nombre getOperande2()
18.
19.
            return this.operande2;
20.
21. }
```

Class Addition:

```
1. public class Addition extends Operation {
        public Addition(Nombre operande1, Nombre operande2)
2.
3.
4.
            super(operande1, operande2);
 5.
 6.
 7.
        public int valeur()
8.
9.
            return getOperande1().valeur()+getOperande2().valeur();
10.
11.
12.
        public String toString()
13.
            return ""+getOperande1().valeur() + " + " + getOperande2().valeur();
14.
15.
        }
16. }
```

Class Soustraction:

```
1. public class Soustraction extends Operation {
2.
        public Soustraction(Nombre operande1, Nombre operande2)
3.
4.
            super(operande1, operande2);
5.
 6.
7.
        public int valeur()
8.
9.
            return getOperande1().valeur()-getOperande2().valeur();
10.
11.
12.
        public String toString()
13.
14.
            return ""+getOperande1().valeur() + " - " + getOperande2().valeur();
15.
16. }
```

Class Multiplication:

```
1. public class Multiplication extends Operation {
        public Multiplication(Nombre operande1, Nombre operande2)
3.
 4.
            super(operande1, operande2);
 5.
 6.
        public int valeur()
 7.
8.
9.
            return getOperande1().valeur()*getOperande2().valeur();
10.
11.
12.
        public String toString()
13.
14.
            return ""+getOperande1().valeur() + " * " + getOperande2().valeur();
15.
        }
16. }
```

Class Division:

```
1. public class Division extends Operation {
        public Division(Nombre operande1, Nombre operande2) throws ArithmeticException
2.
3.
4.
            super(operande1, operande2);
 5.
            if (getOperande2().valeur() == 0)
 6.
                throw new ArithmeticException("Le dénominateur ne peut pas être zéro.");
 7.
        }
8.
9.
        public int valeur()
10.
11.
            return getOperande1().valeur()/getOperande2().valeur();
12.
13.
        public String toString()
14.
15.
            return ""+getOperande1().valeur() + " / " + getOperande2().valeur();
16.
17.
```

Class CalculatriceSimple:

```
1. public class CalculatriceSimple {
          public static void main(String[] args) {
              Nombre six = new Nombre(6);
 3.
 4.
               Nombre dix = new Nombre(10);
               Nombre zero = new Nombre(0);
 5.
 6.
               Nombre un = new Nombre(1);
               Operation s = new Soustraction(dix, six);
System.out.println(s + " = " + s.valeur());
 7.
 9.
               try {
10.
                    Operation div = new Division(six, zero);
    System.out.println(div + " = " +div.valeur());
11.
12.
13.
               }
               14.
15.
16.
                    }
17.
18.
               Operation add= new Addition(dix,un);
               Operation mul = new Multiplication(six,dix);
System.out.println(add + " = " + add.valeur());
System.out.println(mul + " = " + mul.valeur());
19.
20.
21.
22.
23.
24. }
          }
```