

R1.05 : BASE DE DONNEES (PSQL)

TP N° 6 :

Semestre 1- Département
Informatique
IUT – CALAIS
Thème :
LMD et LDD



Présentation.

Le but de ce TP est de vous faire insérer, modifier, supprimer des enregistrements et modifier des structures de tables.

Consignes.

Réalisez les instructions qui vous sont détaillées dans la section « activités ». Consignez au fur et à mesure tous vos résultats et les réponses aux questions dans un fichier nommé «Prénom_Nom_TP6.odt».

Évaluation.

Des TP seront tirés au sort parmi les étudiants à l'issue de ces 2 séances. Aucun délai ne sera accordé pour la restitution.

Activités de découverte

1. Dans votre fichier « Prenom_Nom_TP6.odt », créer un grand titre de section « Travaux effectués » et un grand titre de section « A retenir ».
2. Vous copierez par la suite dans la section « Travaux effectués » chaque commande testée suivie du résultat obtenu.
3. Vous rédigerez dans la section « A retenir » les différentes formes possibles de l'instruction SELECT avec la fonction.
4. Lancez psql et connectez vous sur la base « IUT ». Toutes les requêtes se référeront ainsi aux tables modélisées au TP précédent.
5. Réalisez les commandes suivantes :
 - A) Ajoutez une colonne HOBBY à la table ETUDIANT. Cette colonne est de type chaîne sur 20 caractères. Le hobby doit faire partie des catégories suivantes : SPORT, LECTURE, CINEMA, PEINTURE ou SCULPTURE. Par défaut le HOBBY est mis à SPORT. Découvrir par une recherche dans l'aide POSTGRES en cherchant à l'instruction ALTER TABLE).
 - B) Ajouter à la table ETUDIANT une colonne NEWCOL de type INTEGER (vérifier en affichant la structure de la table) puis la supprimer (vérifier de nouveau la suppression).
 - C) Vérifiez que PRENOMETU peut ne pas avoir de contenu puis indiquez que la colonne PRENOMETU doit obligatoirement avoir une valeur. Vérifiez sur la description de la table.
 - D) Insérez les enregistrements suivants: 7, 'interro écrite',9,1,'21-oct-96',1 dans EPREUVE
1,7,10

R1.05 : BASE DE DONNEES (PSQL)

2,7,08

3,7,05

4,7,09 dans AVOIR_NOTE

- E) Changez la note de n°3 dans l'épreuve7, elle passe à 07. Vérifiez les valeurs avant et après la requête.
- F) N°1 a mis de la bonne volonté, on augmente sa note dans l'épreuve 7 de 1 point. Vérifiez.
- G) Détruisez l'épreuve 7 qui a été annulée pour cause de tricherie et les notes qui lui correspondent. Vérifiez.
- H) Réflexion : N'y aurait-il pas eu moyen de détruire les notes de l'épreuve automatiquement dès la destruction de l'épreuve ?
- I) Changez toutes les notes de MARKE dans la matière « BASES DE DONNEES ». Suite à un mauvais comportement, elles diminuent toutes de 3 points. Attention, la requête doit intégrer le nom de la matière. (et non chercher à repérer le numéro avant de la taper.)
- J) DEWA a manqué l'épreuve 4. Vu son niveau, on décide de lui créer une entrée dans AVOIR_NOTE en lui attribuant la moyenne des notes obtenues à cette épreuve par ses collègues*0.9. Attention, la requête doit intégrer le nom de l'étudiant (et non chercher à repérer le numéro avant de la taper.)
- K) Insérez un nouvel étudiant dont vous ne connaissez que le numéro, le nom, le prénom, le hobby et l'année: 25, 'DARTE','REMY','SCULPTURE',1.